
RANCANG BANGUN APLIKASI SIMPAN PINJAM KOPERASI BERBASIS WEB STUDI KASUS PT.DAMAI INDAH GOLF

DESIGN AND BUILD A SAVE LOAN APPLICATION CASE STUDY WEB- BASED COOPERATION PT. PEACE BEAUTIFUL GOLF

Hadi Zakaria¹, Fifih Fatmawati²

^{1,2}Prodi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang
e-mail : ²fifih999@gmail.com

ABSTRAK

Sistem informasi koperasi simpan pinjam yang digunakan di koperasi PT Damai indah Golf masih secara manual sehingga mengakibatkan terjadinya keterlambatan dalam proses simpan pinjam. Untuk itu perlu dirancang suatu sistem yang terkomputerisasi dengan sistem yang berbasis web agar dapat menyajikan informasi yang cepat, tepat dan efisien dalam segi waktu, biaya serta mudah dalam proses simpan pinjam. Metode pengembangan atau pendekatan sistem informasi yang digunakan dalam skripsi ini menggunakan metode perancangan waterfall. Sedangkan alat bantu yang digunakan dalam analisa perancangan system adalah Use Case Diagram, Activity Diagram, Squence Diagram, Class Diagram sedangkan implementasi dari perancangan system adalah dengan menggunakan aplikasi pemrograman PHP dan penyimpanan data menggunakan MySql. Hasil yang dicapai dalam perancangan sistem informasi koperasi simpan pinjam yaitu mempermudah dalam menyajikan laporan simpan pinjam, memudahkan dalam proses pendaftaran anggota baru serta dalam melakukan pinjaman baru.

Kata kunci : PHP, MySQL, Sistem Informasi.model waterfall

ABSTRACT

Savings and cooperative information system used in cooperative lovely PT. Damai Indah Golf, which causes dealys in the process of savings and loans. For that we need to design a computerized system with a wbe- based system in order to present the information in a fast, accurate and efficient in terms of time, cost and easy in the process of savings and loans. Method or approach to the development of informasi system that are used in this paper uses the method waterfall design. While the tools used in the analysis of the system is the Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Disagram while the implementation of the design of the system is to use an application in php and using MySQL data storage The results achieved in the

design of information systems that facilitate credit cooperatives in presenting the report savings, facilitate the process of registration of new members and in making new loans.

Keywords : PHP, MySQL, System Informasi, Model Waterfall

1. PENDAHULUAN

Koperasi merupakan perkumpulan dari orang-orang yang bergabung secara sukarela untuk memenuhi kebutuhan ekonomi, sosial dan budaya mereka yang sama melalui pemisahan yang dimiliki dan diawali secara demokratis (Hendrojogi, 2012). Selain itu koperasi simpan pinjam merupakan koperasi yang meningkatkan kesejahteraan anggota dengan kegiatan kredit berbunga rendah (Suyanto, 2013). Perancangan sistem informasi koperasi perlu dibuat agar pengolahan data informasi yang dibutuhkan dapat diakses lebih mudah baik bagi instansi dan karyawan. Koperasi adalah suatu perserikatan dengan tujuan berusaha bersama yang terdiri atas mereka yang lemah dan diusahakan selalu dengan semangat tidak sedemikian rupa, sehingga masing-masing sanggup menjalankan kewajibannya sebagai anggota (Firdaus, 2010). Koperasi berusaha berperan nyata mengembangkan dan memberdayakan tata ekonomi nasional yang berdasar atas asas kekeluargaan dan demokrasi ekonomi dalam rangka mewujudkan masyarakat maju, adil, dan makmur (Departemen Koperasi, 2012). Sebagai badan usaha yang dikelola secara kekeluargaan, usaha koperasi harus dijalankan dengan baik serta profesional agar mencapai kemakmuran anggotanya.

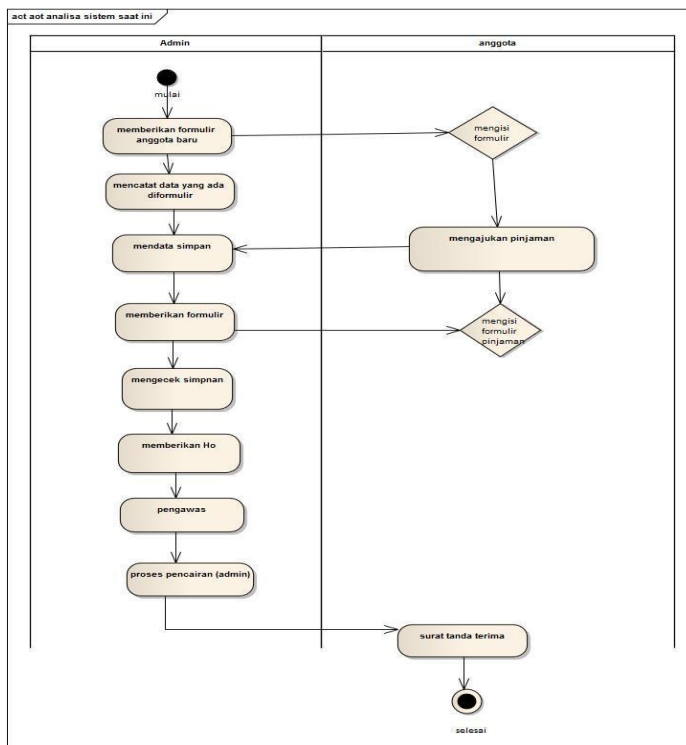
Koperasi PT Damai Indah Golf didirikan dengan nama (Kopkar DIG) berdasarkan akte pendirian koperasi dan Anggaran Dasar dalam keputusan Menteri Koperasi dan pengusaha kecil Republik Indonesia No.0323/BH/KWK.10/X/96 tanggal 01 oktober 1996. Sesuai dalam Bab III pasal 3 Anggaran Dasar Koperasi, ruang lingkup kegiatan koperasi adalah usaha perdagangan dalam memenuhi kebutuhan anggota, simpan pinjam, dan jual beli lainnya dalam hubungannya dengan PT Damai Indah Golf.

Dengan sistem yang ada sekarang ini pengelolaan sistem informasi koperasi DIG masih dihadapkan pada beberapa masalah diantaranya adalah dalam menyajikan laporan simpan pinjam koperasi dilakukan secara manual yang mengakibatkan data kurang akurat dan efektif, proses simpan pinjam masih belum efisien dan pendaftaran anggota baru masih menggunakan pencatatan tertulis. Tujuan penelitian ini agar mempermudah dalam menyajikan laporan simpan pinjam, memudahkan dalam proses pendaftaran anggota baru serta dalam melakukan pinjaman baru.

2. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

a. Analisa Sistem Berjalan Saat ini

Sesuai dengan metode wawancara dan observasi yang dilakukan penulisan secara langsung mengenai proses pelayanan yang sesuai dengan ruang lingkup penulisan.

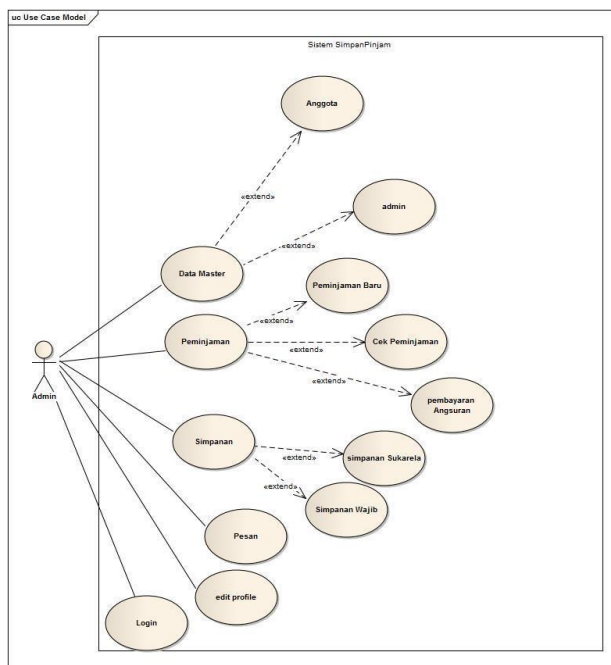


Gambar 2. 1 Analisa Sistem Saat Ini

b. Analisa Sistem Usulan

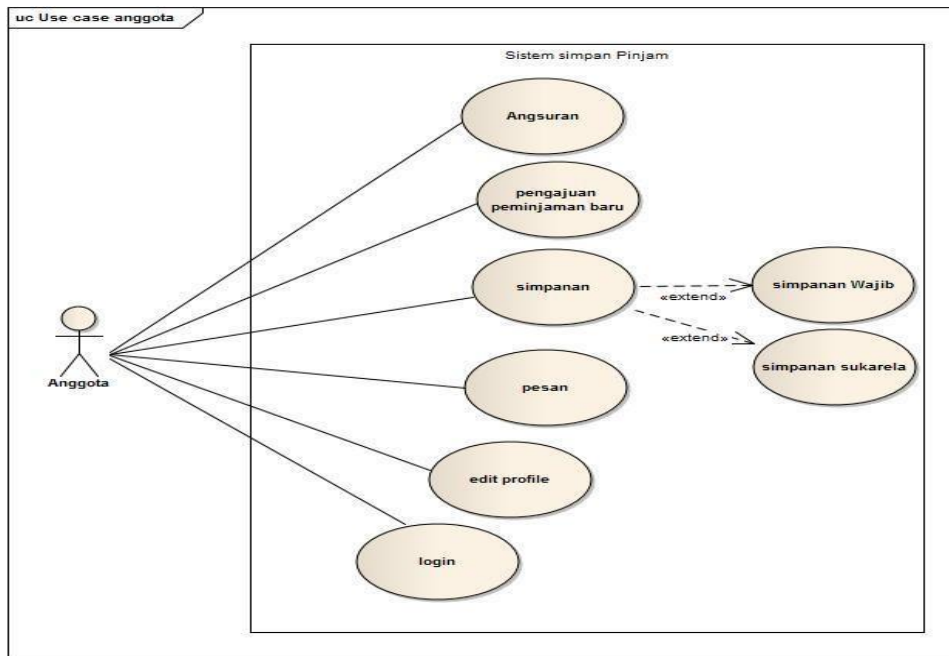
Pada sistem ini diusulkan beberapa hal yang menjadi batasan masalah yang akan diberikan solusi atau alternatif dengan maksud menjelaskan tentang kebutuhan-kebutuhan yang harus dipenuhi oleh sistem yang akan dirancang, berdasarkan hasil analisa, maka dibuat suatu kebutuhan dalam perancangan. Memakai bahasa pemrograman php dan MySQL sebagai media penyimpanan data.

i. Admin



Gambar 2. 2 Use Case Diagram admin

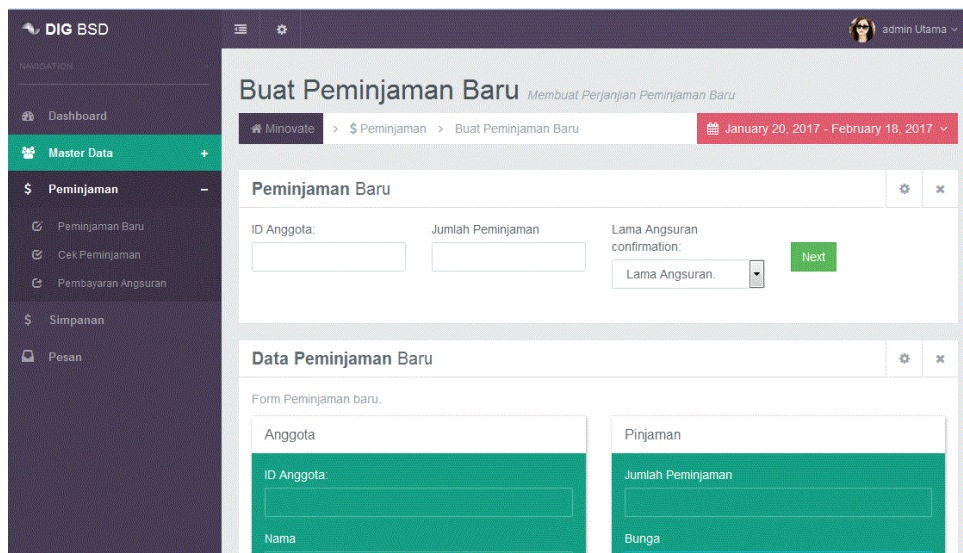
ii. Anggota



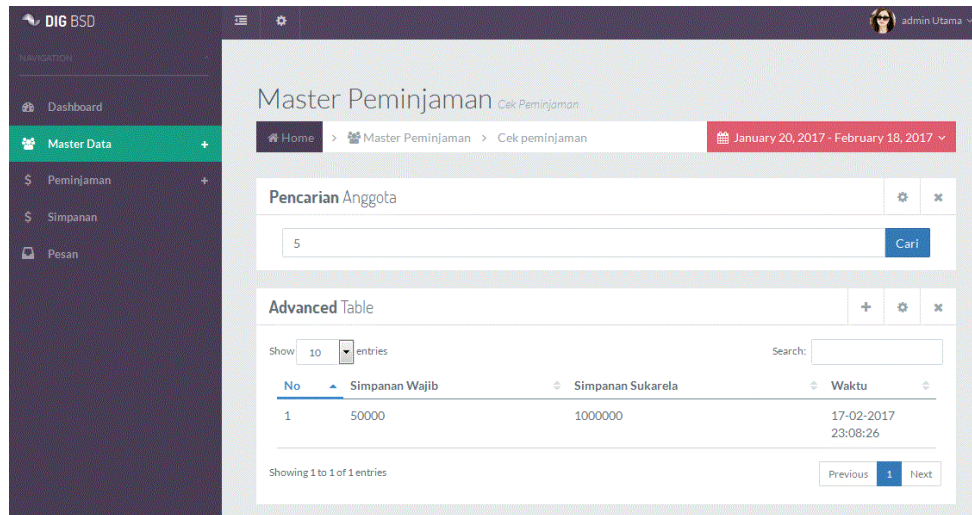
Gambar 2.3 Use Case Diagram (anggota)

3. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

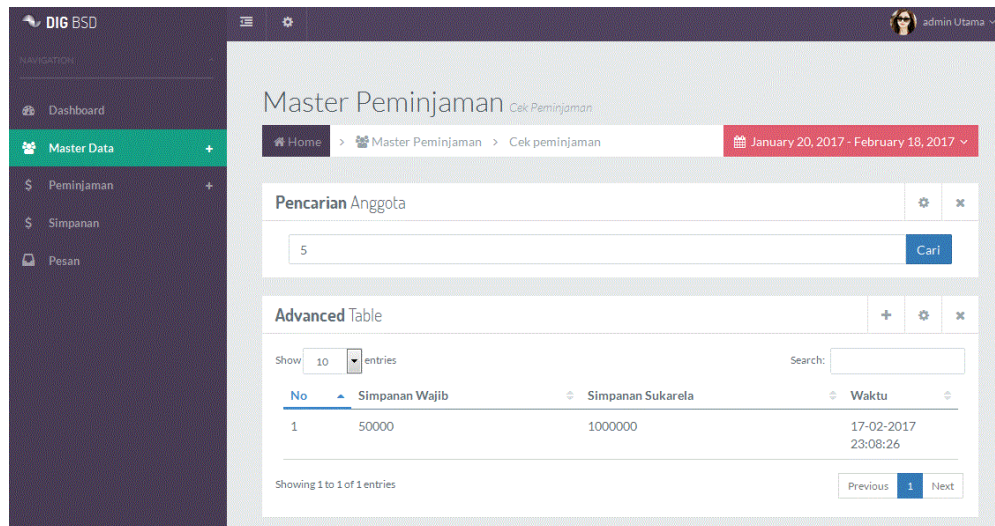
Implementasi aplikasi diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada pengguna aplikasi untuk mencari informasi komponen-komponen yang berada pada komputer. Berikut merupakan spesifikasi perangkat pendukung untuk proses implementasi meliputi spesifikasi perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).



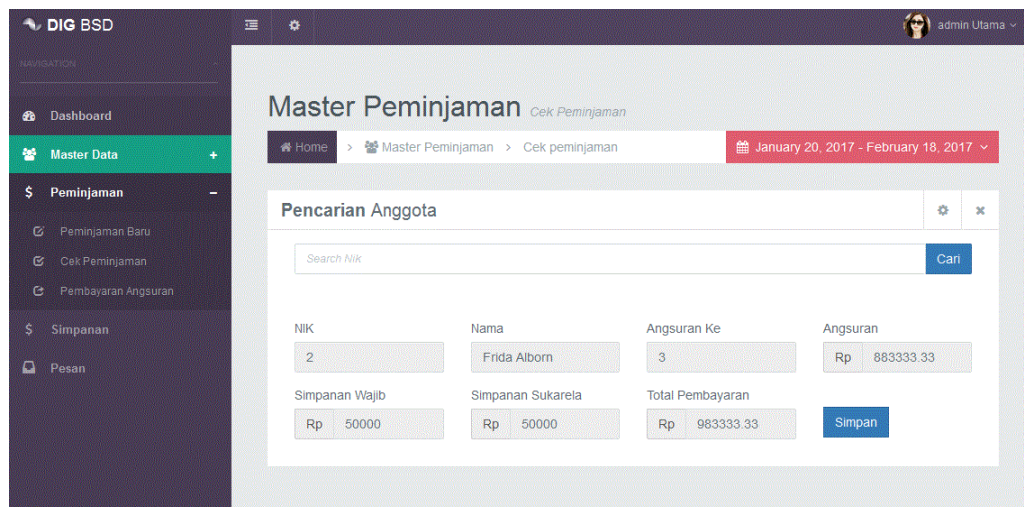
Gambar 3. 1 Tampilan Form Buat Pinjaman Baru (Admin)



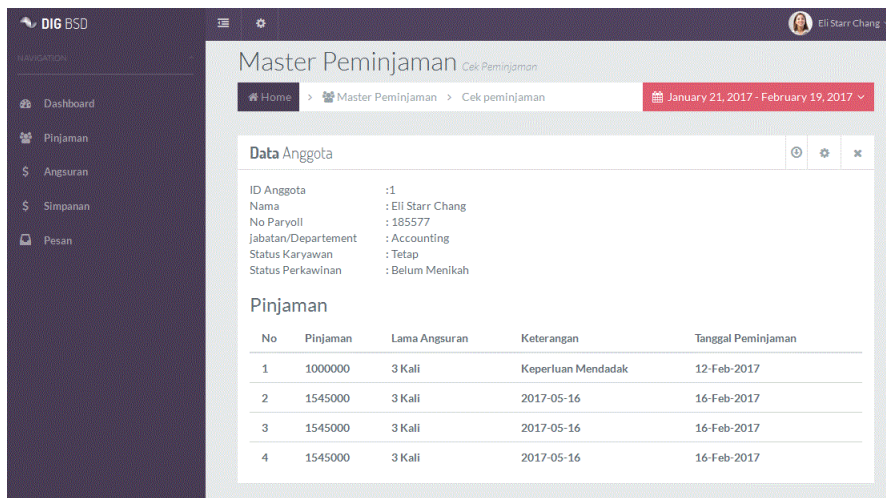
Gambar 3.2 Tampilan Form Simpanan Wajib (Admin)



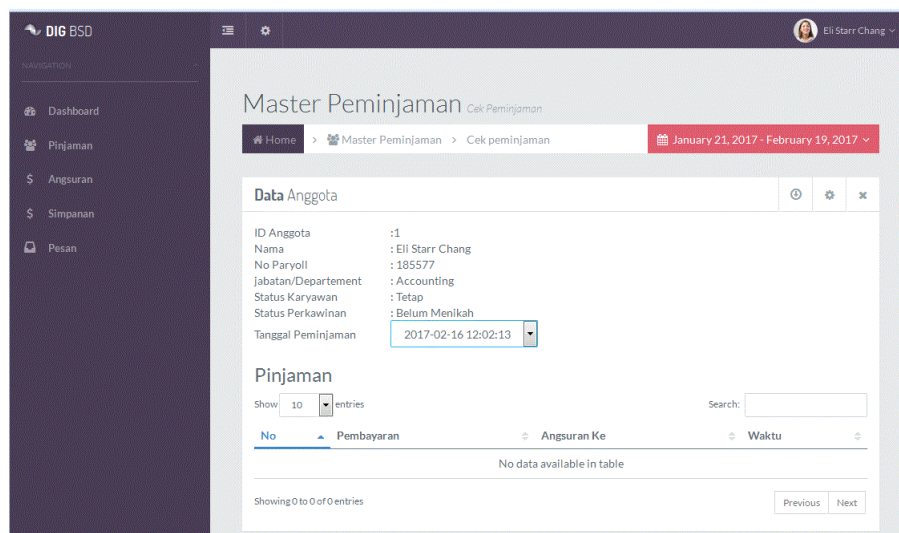
Gambar 3.3 Tampilan Form Simpan Sukarela (Admin)



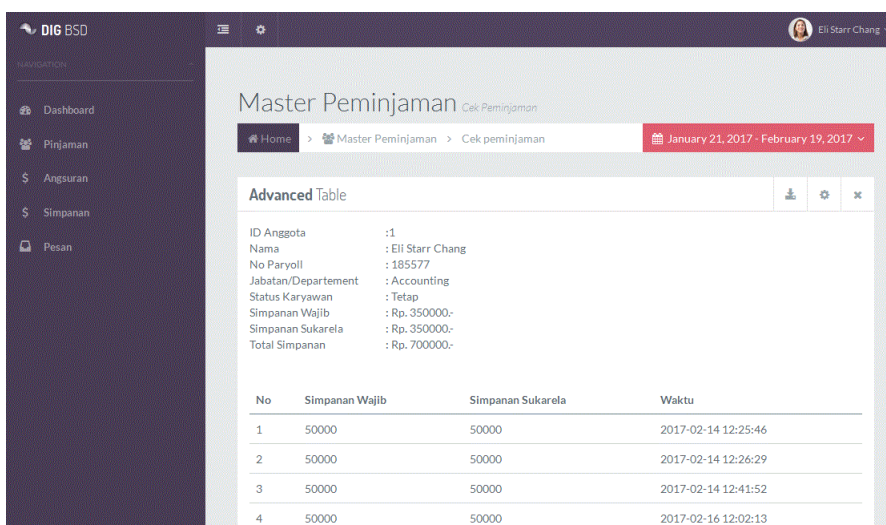
Gambar 3.4 Tampilan Form Pembayaran Angsuran (Admin)



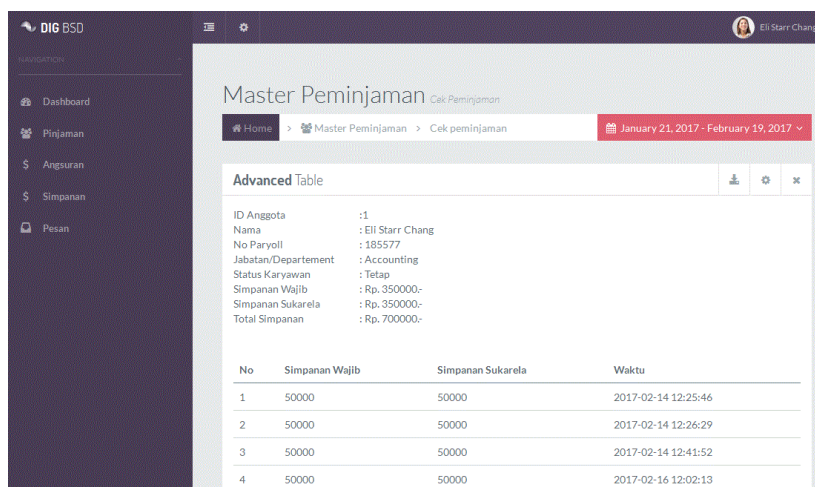
Gambar 3.5 Tampilan Form Master Peminjaman (Anggota)



Gambar 3.6 Tampilan Form Pembayaran Angsuran (Anggota)



Gambar 3.7 Tampilan Form Simpanan Wajib (Anggota)



The screenshot shows a web application interface for 'Master Peminjaman'. The left sidebar contains navigation options: Dashboard, Pinjaman, Angsuran, Simpanan, and Pesan. The main content area displays the 'Master Peminjaman' form for 'Cek Peminjaman'. The form includes a date range selector for 'January 21, 2017 - February 19, 2017'. Below the form is an 'Advanced Table' with the following data:

No	Simpanan Wajib	Simpanan Sukarela	Waktu
1	50000	50000	2017-02-14 12:25:46
2	50000	50000	2017-02-14 12:26:29
3	50000	50000	2017-02-14 12:41:52
4	50000	50000	2017-02-16 12:02:13

Gambar 3.8 Tampilan Form Simpanan Sukarela (Anggota)

4. KESIMPULAN

Adapun kesimpulan yang didapat sebagai berikut:

- Dengan penerapan sistem ini, pembuatan laporan menjadi lebih mudah, tingkat keakuratannya lebih efektif dan data yang tersimpan lebih terjamin.
- Dengan adanya Aplikasi ini bisa lebih membantu para karyawan untuk pendaftaran menjadi anggota koperasi, tanpa harus isi formulir secara tertulis.
- Dengan adanya sistem ini, perhitungan pinjaman baru lebih efektif dan proses pengurutan data sudah terkomputerisasi.

5. SARAN

Saran yang dapat penulis berikan pada koperasi PT. Damai Indah golf adalah untuk memajukan pada sistem yang akan datang yaitu :

- Aplikasi informasi web ini masih sangat sederhana dan memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu kami mengharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan oleh peneliti selanjutnya.
- Belum adanya sistem laporan keuangan yang lebih efektif.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Alviah, S. A., & Tresnawati, D. (2015). Pengembangan Aplikasi Tuntunan Sholat Malam Menggunakan Sistem Multimedia. *Pengertian Aplikasi*, 2.
- [2] Departemen Koperasi. 2012. *Undang Undang Republik Indonesia Nomor 17 Tahun 2012 Tentang Perkoperasian*. Jakarta.
- [3] Erniawati, H. D. (2014). Pembangunan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Pada Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Rembang Berbasis Web, 42.
- [4] Fajar, Muhammad. (2015). Perancangan Aplikasi Penelusuran Informasi Persuratan Berbasis Optical Character Recognition (OCR).
- [5] Kanjalia Tjandrapuspa, Adelia, Heri Santoso. (2013, april). Aplikasi Perhitungan Profil Aliran Dengan Metode Integrasi Grafis dan Tahapan Langsung Pada Saluran Berpenampang Trapesium.

- [6]Mardika, I. N. (2011). Pengembangan Multimedia Dalam Pembelajaran Kosakata Bahas Inggris Di SD. Waterfall, 6.
- [7] Ratama N. IMPLEMENTASI METODE FUZZY TSUKAMOTO UNTUK DETEKSI DINI AUTISME PADA BALITA BERBASIS ANDROID. 2020;3(2):129-139. <https://e-journal.stmiklombok.ac.id/index.php/jire/article/view/269>
- [8] Ratama N. Analisa Dan Perbandingan Sistem Aplikasi Diagnosa Penyakit Asma Dengan Algoritma Certainty Factor Dan Algoritma Decision Tree Berbasis Android. J Inform J Pengemb IT. 2018;3(2):177-183. doi:10.30591/jpit.v3i2.848
- [9] Ratama N, Munawaroh. Perancangan Sistem Informasi Sosial Learning untuk Mendukung Pembangunan Kota Tangerang dalam Meningkatkan Smart city Berbasis Android. SATIN – Sains dan Teknol Inf. 2019;5(2):59-67.
- [10] Munawaroh, Ratama N. Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Matakuliah Pengantar Teknologi Informasi Di Universitas Pamulang Berbasis Android. Satin. 2019;5(2):17-24.
- [11] Munawaroh. Penerapan Metode Fuzzy Inference System Dengan Algoritma Tsukamoto. J Inform J Pengemb IT Poltek Tegal. 2018;03(02):184-189.