

ANALISA PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROJEK PADA CV.MS

Fordiana Ekawati¹, Achfas Faisal Kharis², Agus Suharto³,

¹Universitas Pamulang, Jalan Surya Kencana No.1, Pamulang Barat, Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten 15417, Indonesia
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Pamulang
Program Teknik Informatika, Fakultas Teknik Universitas Pamulang

Email : dosen02688@unpam.ac.id¹

ABSTRAK

ANALISA PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROJEK PADA CV.MS - Sistem informasi memegang peranan penting dalam perusahaan dalam menyediakan informasi yang berguna bagi kepentingan operasi maupun manajemen. Oleh karena itu, banyak perusahaan yang memiliki departemen teknologi informasi atau sistem informasi. Begitu juga CV MS, sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang teknologi sistem informasi. CV MS menggunakan sistem informasi selama beberapa tahun untuk menangani kegiatan-kegiatan seperti penanganan support ticket. Walaupun begitu, ada dua hal penting yang berkaitan dengan manajemen sistem informasi yang menarik untuk ditelaah. Pertama, tentang akuisisi sistem informasi itu sendiri. Selama ini CV.Mediatama Studio melimpahkan seluruh pembuatan sistem baru ke pihak ketiga (*outsourcing*). Adapun pengembangan aplikasi kecil untuk kepentingan pembuatan laporan ditangani sendiri oleh pegawai di bidang teknologi informasi (*insourcing*). Berkaitan dengan hal itu, terdapat beberapa pertanyaan yang menarik: Apa yang harus dipersiapkan oleh CV.MS untuk menuju ke pengembangan aplikasi sendiri. Bagaimana cara mengurangi kelemahan-kelemahan sekiranya pengembangan aplikasi dilakukan oleh pihak ketiga. Kedua, tentang pengambilan keputusan pengembangan sistem baru yang sejauh ini ditangani oleh manajemen puncak tanpa disertai dokumen formal yang disebut rencana sistem informasi.

Kata kunci : Rekayasa Sistem Informasi, Manajemen Pengetahuan, *Outsourcing*, *Insourcing*

ABSTRACT

ANALYSIS DESIGN AND IMPLEMENTATION OF MANAGEMENT PROJECT SYSTEMS IN CV.MS - Information systems play an important role in the company in providing useful information for operations and management purposes. Therefore, many companies have information technology or information systems departments. Likewise CV MS, a company engaged in information systems technology. CV MS has used an information system for several years to handle activities such as handling support tickets. Even so, there are two important things related to information system management that are interesting to examine. First, regarding the acquisition of the information system itself. So far, CV.Mediatama Studio has delegated all the creation of the new system to a third party (*outsourcing*). The development of small applications for reporting purposes is handled by employees in the field of information technology (*insourcing*). In this regard, there are several interesting questions: What must be prepared by CV.MS to go into developing its own application. How to reduce weaknesses if application development is carried out by a third party. Second, regarding the decision making for the development of the new system which has been handled by top management without a formal document, which is called an information system plan.

Keywords: Information Systems Engineering, Knowledge Management, *Outsourcing*, *Insourcing*

1. PENDAHULUAN

Projek adalah suatu kegiatan yang dilakukan pada saat tertentu untuk mendapatkan khususnya tujuan organisasi dengan batasan waktu dan biaya. Dalam perusahaan yang bergerak dibidang IT / Teknologi Informasi biasanya mendapatkan sebuah projek pengembangan atau pembuatan sebuah aplikasi atau software untuk menunjang pekerjaan dari suatu organisasi tertentu. Biasanya untuk mengerjakan sebuah projek, perusahaan IT telah menyiapkan team yang terdiri dari beberapa orang termasuk projek manajer. Tanggung jawab seorang projek manajer ialah memenuhi kebutuhan tugas, kebutuhan team dan kebutuhan individual. Permasalahan utama yang sedang dihadapi seorang projek manajer dari Cv. Mediatama Studio membutuhkan sebuah aplikasi yang dapat menunjang kebutuhannya dan kebutuhan team agar dapat berkolaborasi secara cepat dan tepat. Karena ini adalah salah satu kompetensi yang harus dimiliki oleh projek manajer sebagai alat untuk berkordinasi dengan sdm, rencana dan juga tugas yang harus dikerjakan selama projek berlangsung, serta alat untuk berinteraksi / komunikasi dengan anggota team.

Dari masalah ini penulis mencoba untuk membuat sebuah sistem project management yang saat ini belum dimiliki oleh perusahaan Cv. MS guna memudahkan projek manajer dan tim untuk saling berkolaborasi dengan baik.

1.1 Identifikasi Masalah

Dalam sebuah projek pastilah ada tim yang mengerjakannya dan mereka akan dibagi menjadi beberapa kelompok sesuai dengan tugas masing-masing. Projek manajer adalah seseorang dengan tugas yang cukup berat karena harus mengatur waktu tim saat pengembangan, waktu untuk membuat laporan projek kepada atasan maupun kepada klien itu sendiri. Dari identifikasi diatas penulis mendapatkan beberapa permasalahan yang dihadapi oleh tim pengembang projek diperusahaan Cv. Mediatama Studio, permasalahan-permasalahan itu meliputi :

1. Kurang efektifnya kordinasi dan komunikasi antara projek manajer dan tim dalam pembagian tugas.
2. Tidak adanya wadah atau tempat untuk saling memberikan revisi dari projek manajer maupun anggota tim lain. Belum adanya sistem komputerisasi

yang dapat saling menghubungkan anggota lain dalam suatu projek.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari latar belakang yang dihadapi yaitu :

1. Bagaimana penerapan sistem informasi projek manajer pada Cv. Mediatama Studio.
2. Modul apa saja yang akan ditampilkan didalam aplikasi.
3. Belum adanya sistem komputerisasi yang dapat saling menghubungkan anggota lain dalam suatu projek.

2. LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Projek Manajemen Dan Sistem Informasi Projek Manajemen

Manajemen projek dapat didefinisikan sebagai proses dari perencanaan, pengaturan, kepemimpinan dan pengendalian dari suatu projek oleh para anggotanya dan memanfaatkan sumber daya seoptimal mungkin untuk mencapai sasaran yang telah ditentukan. Fungsi dasar manajemen projek terdiri dari pengelolaan – pengelolaan lingkup kerja, waktu, biaya dan mutu. Pengelolaan aspek – aspek tersebut dengan benar mungkin kunci keberhasilan dalam menyelenggarakan suatu projek.

Sistem Informasi Manajemen Projek adalah sistem informasi yang memonitoring serta mengatur projek dalam suatu perusahaan. Dizaman yang sudah semakin modern ini, sistem informasi projek manajemen dibutuhkan oleh projek manajer untuk memanfaatkan sumber daya yang ada dalam hal ini teknologi informasi serta untuk menghemat waktu seta tenaga dalam mengelola sebuah projek secara komputerisasi.

2.2. Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen, dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi.

Dalam pengertian ini, istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada

3.3 Perancangan Navigasi Menu

Navigasi menu merupakan unsur penting dalam banyak halaman web, tujuannya agar seseorang merasa mudah mengenali suatu halaman web. Biasanya komponen tersebut berupa fasilitas yang berfungsi untuk berpindah dari satu halaman ke halaman lainnya, yang diwujudkan dalam berbagai cara. Adapun menu yang tersedia untuk pengguna dengan level atau tingkatan proyek manajer adalah sebagai berikut :

Tabel 3.1 , Perancangan Menu Proyek manajer

No	Nama	Keterangan
1	Home	Halaman awal sistem proyek manajemen yang menampilkan tugas baru dan jadwal yang akan terjadi besok atau hari ini.
2	Projects	Halaman ini berisi kumpulan proyek dalam berbagai status.
3	Project Categories	Halaman pengelolaan kategori proyek dalam sistem.
4	My Tasks	Halaman Pengelolaan tugas anggota ataupun tugas yang sedang / telah kita kerjakan
5	My Schedules	Halaman pengelolaan agenda atau jadwal untuk anggota tim atau yang sedang ataupun akan berjalan.
6	Client	Halaman pengelolaan data client.
7	Settings	Halaman untuk mengubah data sistem secara keseluruhan.
8	Profile	Halaman untuk mengelola dan mengubah data akun sendiri.
9	Logout	Untuk keluar dari sistem.

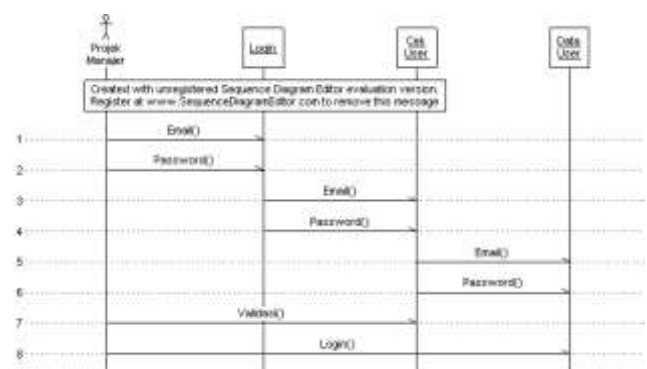
Adapun struktur navigasi menu untuk anggota lain ialah sebagai berikut:

Tabel 3.13 , Perancangan Menu User Proyek Manajer

No	Nama	Keterangan
1	Home	Halaman awal sistem proyek manajemen yang menampilkan tugas baru dan jadwal yang akan terjadi besok atau hari ini.
2	Projects	Halaman ini berisi kumpulan proyek dalam berbagai status.
3	Project Categories	Halaman pengelolaan kategori proyek dalam sistem.
4	My Tasks	Halaman Pengelolaan tugas anggota ataupun tugas yang sedang / telah kita kerjakan
5	My Schedules	Halaman pengelolaan agenda atau jadwal untuk anggota tim atau yang sedang ataupun akan berjalan.
6	Profile	Halaman untuk mengelola dan mengubah data akun sendiri.
7	Logout	Untuk keluar dari sistem.

3.4 Perancangan Diagram Sequence

Sequence diagram digunakan untuk memberikan gambaran detail dari setiap use case diagram yang dibuat sebelumnya. Setiap obyek yang terlibat dalam sebuah use case digambarkan dengan garis putus-putus vertical, kemudian message yang dikirim oleh obyek digambarkan dengan garis horisontal secara kronologis dari atas ke bawah.

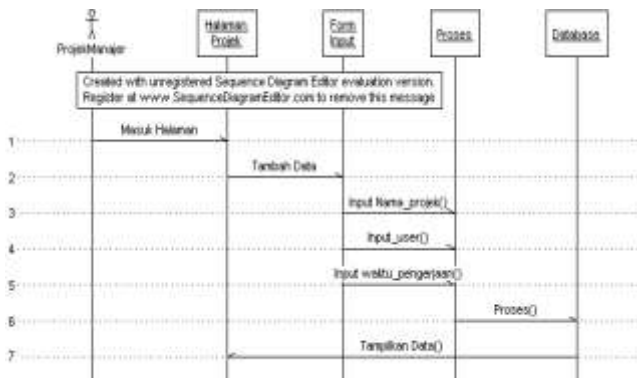


Gambar 3.3 Diagram Sequence Login Process

Pada diagram ini dijelaskan proses dari user untuk masuk kedalam sistem, User haruslah menginput username dan password terlebih dahulu, setelah itu sistem akan memprosesnya untuk dicocokkan dengan data

user yang berada didatabase. Ika username dan password yang diinput cocok,maka user akan langsung diarahkan kehalaman homepage.

Project Process



Gambar 3.4 Diagram Sequence Add Project Process

3.5 Desain Antar Muka (Interface Design)

Perancangan struktur desain antar muka berisikan desain atau tata letak sistem informasi proyek manajemen,Disini digambarkan design yang akan digunakan untuk sistem dari halaman awal sampai akhir.

Perancangan ini sangat diperlukan untuk mendesign sesuai dengan requirement user yaitu mudah digunakan serta mudah untuk diimplementasikan secara keseluruhan desain sistem yang akan dipakai.

Desain antar muka ini merupakan form *Input / Output*, berupa sekumpulan form untuk memasukan data dan tabel untuk melihat *Output* dari proses *Input* . Desain perancangan antar muka ini juga menjadi acuan dalam pembuatan dalam aplikasi. Berikut adalah perancangan Form dan tabel untuk *Input / Output* sistem.

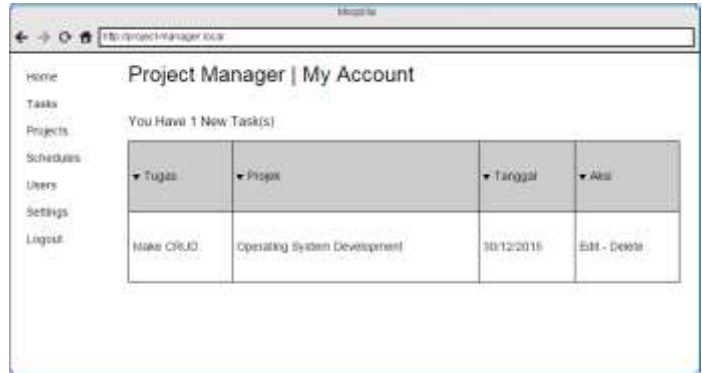
1. Form Login



Gambar 3.5 Form Login

2. Form Manager

Rancangan Tampilan Awal Setelah Login



Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Awal

3. Form Tasks Management



Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Form Tugas

4. Form Project Management



Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Form Project Management

4. PEMBAHASAN

4.1 Spesifikasi Perangkat Lunak

Adapun spesifikasi perangkat lunak yang digunakan oleh penulis sebagai berikut :

- A) Sistem Operasi Komputer :Windows 7 32bit
- B) Web Browser :
Google Chrome / Mozilla Firefox

4.2 Spesifikasi perangkat keras yang digunakan adalah sebagai berikut :

- A) Motherboard :
Intel
- B) Processor : Intel Core i3
- C) Harddisk : 500 GB
- D) RAM : 4GB
- E) Mouse : standard.

4.3 Implementasi

1. Halaman Login



Gambar 4.1 Halaman Login

2. Halaman Awal Pengguna



Gambar 4.2 Halaman Awal Pengguna

3. Halaman Project Management



Gambar 4.3 Halaman Project Management

5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Dalam pengembangan sistem proyek manajemen memberikan kemudahan dalam membangun tim proyek yang solid dan dapat menghemat waktu dalam berdiskusi sebuah proyek, proses lebih sederhana dan penggunaan biaya kertas yang dapat dihindari, serta fleksibilitas bertambah.
2. Proyek Manajemen sistem bagi proyek menejer dan anggotanya, dapat melihat dimana saja dan kapan saja tugas maupun jadwal yang telah distruktur kan didalam sistem tersebut.

5.2. Saran

1. Perusahaan harus memperhitungkan terlebih dahulu dampak positif dan negatif jika penggunaan sistem, apakah akan berjalan seperti rencana atau akan memperbesar kerugian.
2. Perlunya pengembangan lebih lanjut soal isu keamanan yang ada pada sistem yang sedang berjalan.
3. Setiap sistem memiliki kelemahan dan kekurangan, sistem tersebut hanyalah salah satu bagian usaha dalam perusahaan untuk memudahkan para karyawan untuk semakin baik dalam komunikasi dalam hal pembahasan proyek.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Lukmanul Hakim,2013,Projek Website Super Wow Dengan PHP Dan JQuery,Lokomedia, 2013
- [2]. Wardana,2010,Menjadi Master PHP dengan Framework CodeIgniter,Elex Media Komputindo, 2010
- [3]. Husna Mubarak,2011,Sistem Kontrol via Web dengan CGI, PHP, dan Ajax,Elex Media Komputindo, 2011
- [4]. Antonius Nugraha Widhi Pratama,2010,CodeIgniter : Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP,Mediakita, 2010