

ANALYSIS PERANCANGAN SISTEM KOMPUTASI DIGITALISASI PADA PROSES REKRUTMEN CALON KARYAWAN (STUDI KASUS PT. DUTA NICHIRINDO PRATAMA)

Ade Sumaedi¹, Amin Widodo²

¹⁻²Program Studi Sistem Komputer

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sutomo

Jl. Raya Serang Jakarta, Kp. Malandang, Kel. Kelodran, Kec. Walantaka - Serang

¹PT. Duta Nichirindo Pratama *Auto Part Manufacturing*, Tangerang-Banten

e-mail: dosen10093@sutomo.ac.id dan adesumaedi87@gmail.com

ABSTRAK

Teknologi informasi serta dibutuhkannya sumber daya manusia suatu organisasi perusahaan dalam perkembangannya dimasa ini melonjak. Akibatnya, diperlukan sistem informasi yang dapat menyokong upaya untuk mengoptimalkan dalam proses manajemen sumber daya manusia. Kegiatan dalam manajemen sumber daya manusia adalah rekrutmen dan seleksi. Ini berarti bahwa perusahaan sengaja membuka lowongan sehingga kandidat datang langsung ke masyarakat atau melalui Surel PT Duta Nichirindo Pratama adalah perusahaan yang berlokasi di kota Tangerang. kegiatan proses penerimaan calon karyawan di PT Duta Nichirindo Pratama, mungkin kurang efektif, disebabkan secara umum perusahaan ini masih menggunakan sistem manual, yaitu pemilihan file aplikasi yang dikirim oleh pelamar. Ini menimbulkan serangkaian masalah, seperti data pemohon yang hilang dan mudah rusak, membutuhkan waktu dalam proses rekrutmen dan pemilihan karyawan yang mungkin dan juga terakumulasinya berkas aplikasi lamaran kerja. Dari beberapa masalah ini, Perusahaan memerlukan sistem rekrutmen dengan otomatisasi sistem informasi digital dengan penerapan beberapa perangkat lunak, seperti: VB.NET dan Manajemen server My.SQL dan dibantu oleh bahasa pemrograman PHP, dengan desain yang dibuat. Diharapkan bahwa masalah ini bisa terselesaikan dengan baik sesuai dengan harapan administrasi perusahaan.

Kata Kunci: Digitalisasi Komputer, Informasi Rekrutmen Karyawan.

ABSTRACT

Information technology and the existence of human resource needs of a business organization in its development today are increasing. As a result, an information system is needed that can support optimization efforts in the human resource management process. Activities in human resource management are recruitment and selection. This means that the company deliberately opens vacancies so that candidates come directly to the community or via email. PT Duta Nichirindo Pratama is a company located in the city of Tangerang. the process of recruiting prospective employees at PT Duta Nichirindo Pratama, may be less effective, because in general this company still uses a manual system, namely the selection of application files sent by applicants. This causes a series of problems, such as missing and easily damaged applicant data, taking a long time in the possible employee recruitment and selection process and also the accumulation of job application files. From some of these problems, the Company requires a recruitment system with digital information system automation with the application of several software, such as: VB.NET and My.SQL server management and assisted by the PHP programming language, with designs made. It is hoped that this problem can be resolved properly in accordance with the expectations of the company's administration.

Keywords: Computer Digitization, Employee Recruitment Information.

1. Pendahuluan

PT Duta Nichirindo Pratama adalah perusahaan yang berlokasi di kota Tangerang. kegiatan proses penerimaan calon karyawan di Perusahaan tersebut, kurang efektif, disebabkan secara umum perusahaan ini masih menggunakan sistem manual, yaitu pemilihan berkas aplikasi yang dikirim oleh pelamar. Ini menimbulkan serangkaian masalah, seperti data

pemohon yang hilang dan mudah rusak, membutuhkan waktu dalam proses rekrutmen dan pemilihan karyawan yang mungkin terakumulasinya berkas aplikasi lamaran kerja. Maka perlu adanya sebuah sistem informasi berbasis web guna memudahkan perusahaan dalam merekrut karyawan atau pegawai menjadi lebih efisien.

2. Metodologi

Pada Penelitian ini Metode pengembangan sistem menggunakan model *waterfall* dimana terdapat 4 fase utama, Berikut fase nya :

1. Analisis

Proses pengumpulan data dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan sistem laporan kinerja berbasis web agar dapat dipahami oleh perangkat lunak. Persyaratan akan kebutuhan perangkat lunak lalu didokumentasikan.

2. Desain

Pada fase Desain ini , merancang *database* dengan konseptual model *ERD* , membuat peta situs (Struktur Navigasi), dan desain antar muka seperti, konsep *web*, warna , *font* filosofi, dan sebagainya.

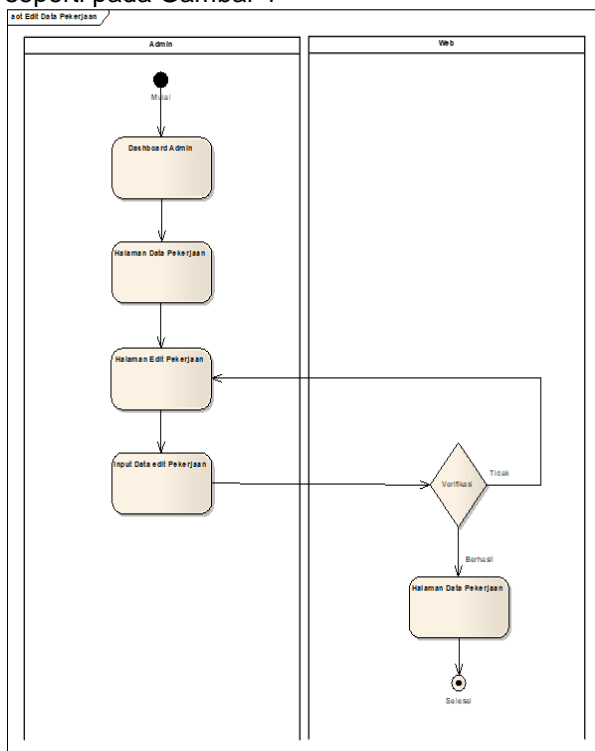
3. Pembuatan Kode Program

Fase berikutnya adalah mengkodekan hasil desain pada fase sebelumnya Fase kode program dengan bahasa pemrograman *PHP*.

4. Pengujian

Pada Fase ini berfokus pada pengujian dari sisi *logika* ataupun sisi fungsional dan menjalankan semua modul untuk diujikan. Hal ini dilakukan untuk mengecilkan kesalahan program dan *output* sesuai dengan yang diinginkan dengan *tools* , *black box testing*

Berikut ini kesimpulan Activity Diagram Admin Edit Data Pekerjaann pada rekrutmen, seperti pada Gambar 1



Gambar 1. Activity Diagram Admin Edit Data Pekerjaan

3. Rencana Perancangan Sistem

Perancangan yang akan dilakukan mengikuti prosedur sistem berjalan rekrutmen di PT. Duta Nichirindo Pratama ini ada 3(Tiga), yaitu:

1. Prosedur Rekrutmen

Pada fase prosedur rekrutmen dari Divisi yang membutuhkan karyawan mengajukan proses rekrutmen kepada HRD . Selanjutnya HRD membuka lowongan pekerjaan baru dengan membuat pamflet yang berisikan informasi mengenai adanya lowongan pekerjaan di perusahaan dan akan ditempel di pintu gerbang perusahaan.

2. Prosedur Penerimaan dokumen lamaran

Para calon karyawan menyerahkan berkas lamaran ke perusahaan, jika syarat pelamar terpenuhi maka pihak perusahaan memanggil pelamar tersebut .

3. Prosedur Seleksi Karyawan

Selanjutnya pelamar yang dipanggil mengikuti tes psikotes dan kemampuan dasar serta *interview* awal. Jika tahap ini lolos, selanjutnya dilakukan proses wawancara kerja, lalu selanjutnya HRD mengumumkan hasil seleksi kepada pelamar. Bagi pelamar yang lulus selanjutnya resmi menjadi karyawan di PT. Duta Nichirindo Pratama.

3.1 Spesifikasi Dokumen Masukan Manual

Berikut penjabaran berkas dokumen yang masuk ke dalam sistem:

1. Nama Dokumen: Berkas Lamaran

Fungsi: Untuk mendapatkan data pelamar

Sumber: Pelamar

Tujuan: HRD

Media: Kertas

Frekuensi: Setiap penerimaan karyawan baru

Jumlah: Satu Lembar

Bentuk: Lampiran

2. Nama Dokumen: Hasil tes

Fungsi: Mengetahui hasil tes pelamar

Sumber: Pelamar

Tujuan: HRD

Media: Kertas

Frekuensi: Setiap kali diadakan tes

Jumlah: Satu Lembar

Bentuk: Lampiran

3.2 Spesifikasi Dokumen Keluaran Manual

Sistem berjalan pada spesifikasi dokumen keluaran yang digunakan adalah :

1. Nama Dokumen: Laporan hasil seleksi

Fungsi: Untuk mengetahui rekap hasil seleksi

Sumber: HRD

Tujuan: Manajer

Media: Kertas

Frekuensi: Setiap seleksi penerimaan karyawan selesai

Jumlah: Satu Lembar
Bentuk: Lampiran

3.3 Permasalahan Pokok

Setelah melakukan riset pada PT. Duta Nichirindo Pratama, penulis menemukan beberapa kendala atau permasalahan pokok yang dirasa dapat mengganggu kelancaran aktivitas bisnis khususnya dalam proses rekrutmen yang ada di PT. Duta Nichirindo Pratama, Adapun permasalahan pokok PT. Duta Nichirindo Pratama, adalah sebagai berikut

1. Proses rekrutmen karyawan PT. Duta Nichirindo Pratama masih berjalan dengan menggunakan sistem manual seperti membuat informasi lowongan masih menggunakan kertas, pelamar menyerahkan lamaran harus datang ke perusahaan, sehingga sering terjadi nya *human error* dalam pengolahan data pelamar, dan data tes.
2. Belum adanya sistem terkomputerisasi yang diterapkan dalam proses rekrutmen karyawan PT. Duta Nichirindo Pratama sehingga waktu dan biaya yang dibutuhkan tidak efisien, , dikarenakan pelamar harus datang sendiri ke perusahaan menyerahkan berkas lamaran, dan belum tentu lolos di seleksi administrasi berkas.
3. Perusahaan belum mempunyai Sistem Informasi dalam tes kemampuan dasar dan psikotes, Petugas menilai satu persatu untuk pengecekan ini memakan waktu yang lebih lama dan terjadi resiko kesalahan lebih tinggi kesalahan.

3.4 Pemecahan Masalah

Adapun alternatif pemecahan masalah yang penulis sarankan terhadap permasalahan pokok yang dihadapi oleh PT. Duta Nichirindo Pratama, yaitu :

1. Adanya sistem rekrutmen karyawan agar tidak banyak penumpukan berkas lamaran karena bentuknya sudah digital
2. Perlu adanya sistem proses rekrutmen karyawan berbasis komputerisasi, guna meminimalkan biaya pelamar dalam melakukan proses lamaran kerja.
3. Dibutuhkan sistem Informasi yang terotomatisasi dalam menjalankan tes calon karyawan baik psikotes dan kemampuan dasar agar efisien dan efektif.

4. Implementasi Perancangan Sistem

4.1 Tahapan Perancangan Sistem

Pada Tahapan ini merupakan tahapan dasar untuk membuat atau merancang sebuah sistem yang efisien, yaitu:

1. Analisis Kebutuhan

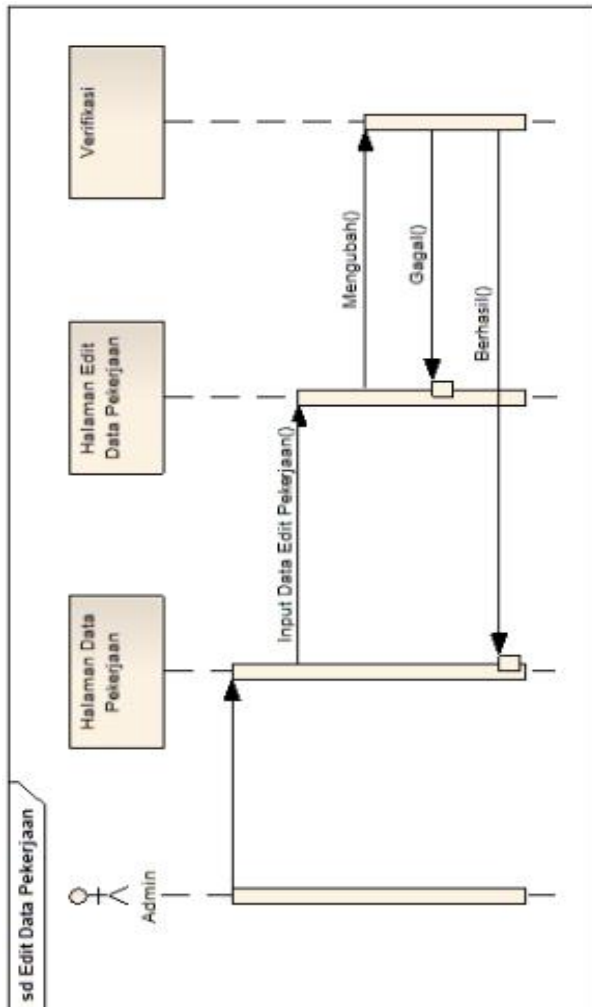
Analisa kebutuhan bertujuan untuk menganalisa sistem yang akan dibuat, dalam analisa kebutuhan ini akan dianalisa apa saja kebutuhan yang akan dimasukkan kedalam sistem yang akan dibuat. Terdapat beberapa skenario dalam Perancangan Aplikasi Rekrutmen Pegawai Pada PT.Duta Nichirindo Pratama yaitu:

- a. Kebutuhan Pengguna
 - 1) Skenario Kebutuhan Admin
 - a) Mengelola admin
 - Membuat admin
 - Mengubah admin
 - Menghapus admin
 - b) Mengelola calon karyawan
 - Melihat data calon karyawan
 - Mengubah data calon karyawan
 - Menghapus calon karyawan
 - c) Mengelola lamaran
 - Melihat lamaran
 - ,Mengubah lamaran
 - Menghapus lamaran
 - d) Melihat data calon karyawan
 - e) Melihat berkas data lamaran
 - f) Menilai Calon Karyawan
 - g) Membuat test untuk calon karyawan
 - 2) Skenario Kebutuhan Pengunjung
 - a) Melihat Halaman Utama
 - Blog
 - Pekerjaan
 - Register
 - b) Membuat Akun
 - 3) Skenario Kebutuhan Pelamar
 - a) Melihat Halaman Utama
 - Blog
 - Pekerjaan
 - b) Mengunggah berkas lamaran
 - c) Mengikuti tes seleksi
 - d) Melihat hasil lamaran
 - e) Mengedit Profil
- b. Kebutuhan Sistem
 - 1) Baik Admin, HRD, maupun Calon Karyawan wajib melakukan *login* terlebih dahulu untuk memasuki aplikasi ini
 - 2) Sistem menyimpan data admin, data calon karyawan, data HRD dan data hasil penyeleksian calon karyawan
 - 3) Semua pengguna baik admin, HRD maupun calon karyawan melakukan *logout* jika sudah selesai menggunakan aplikasi

4.2 Sequence Diagram Edit Data Pekerjaan

Sequence Diagram merupakan bentuk dari rancangan atau gambar tentang sebuah alur kegiatan yang dilakukan oleh sistem yang akan dibuat. Berikut adalah rancangan use case yang dibuat:

1. Rancangan Diagram Admin



Gambar 2. Sequence Diagram Edit Data Pekerjaan

Berikut adalah rancangan deskripsi use case buat akun yang dibuat:

Table 1. Deskripsi Use Case Buat Akun

Object	Activity
Use Case Name	Login
Requirements	Admin bisa melakukan login
Object	Activity
Goal	Admin dapat masuk ke halaman utama
Pre-Condition	Admin input <i>username</i> dan <i>password</i>
Past-Condition	Admin berhasil login

Failed end Condition	Salah input <i>email</i> dan <i>password</i>
Actors	Admin
Main Flow/Basic Path	1. Admin masuk ke form login 2. Admin menginput <i>username</i> dan <i>password</i> 3. Sistem memverifikasi <i>username</i> dan <i>password</i>
Alternate Flow/Invariant A	Sistem menampilkan halaman utama

Table 2. Deskripsi Use Case Data Pekerjaan

Object	Activity
Use Case Name	Data Pekerjaan
Requirements	Admin dapat melihat data pekerja
Goal	Admin dapat tambah dan edit data pekerja
Pre-Condition	Admin masuk ke halaman data pekerja
Past-Condition	Menambahkan data
Failed end Condition	Admin gagal menyimpan data
Actors	Admin
Main Flow/Basic Path	1. Admin masuk ke halaman data pekerjaan 2. Admin mengisi form tambah data dan edit data
Object	Activity
Main Flow/Basic	3. Sistem memverifikasi data pekerja

<i>Path</i>	
<i>Alternate Flow/Invariant A</i>	Sistem menampilkan halaman data pekerja

Table 3. Deskripsi Use Case Data Pelamar

Object	Activity
<i>Use Case Name</i>	Data pelamar
<i>Requirements</i>	Admin dapat melihat data pelamar
<i>Goal</i>	Admin dapat edit data pekerja seperti merubah status
<i>Pre-Condition</i>	Admin masuk ke halaman data pelamar
<i>Past- Condition</i>	Admin berhasil merubah status data pelamar
<i>Failed end Condition</i>	Admin gagal merubah status data pelamar
<i>Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1.Admin masuk ke halaman data pelamar 2.Admin mengisi form edit data 3.Sistem memverifikasi data pelamar
<i>Alternate Flow/Invariant A</i>	A1. Sistem menampilkan halaman data pelamar

Table 4. Deskripsi Use Case Data Test

Object	Activity
<i>Use Case Name</i>	Data test
<i>Requirements</i>	Admin dapat melihat data test

Object	Activity
<i>Goal</i>	Admin dapat tambah dan edit data test
<i>Pre-Condition</i>	Admin masuk ke halaman data test
<i>Past- Condition</i>	Admin berhasil menambahkan data test
<i>Failed end Condition</i>	Admin gagal menyimpan data test
<i>Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1.Admin masuk ke halaman data test 2.Admin mengisi form tambah data dan edit test 3.Sistem memverifikasi data test
<i>Alternate Flow/Invariant A</i>	A1. Sistem menampilkan halaman data test

Table 5. Deskripsi Use Case Laporan

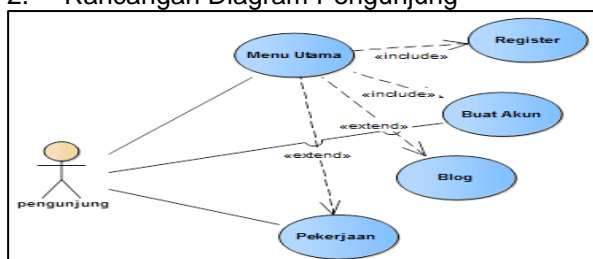
Object	Activity
<i>Use Case Name</i>	Laporan
<i>Requirements</i>	Admin dapat melihat data laporan
<i>Goal</i>	Admin dapat melihat data laporan
<i>Pre-Condition</i>	Admin masuk ke form cetak laporan
<i>Past- Condition</i>	Admin berhasil mencetak data laporan
<i>Failed end Condition</i>	Admin gagal mencetak laporan
<i>Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1.Admin masuk ke halaman data laporan 2.System menampilkan format laporan

Object	Activity
Main Flow/Basic Path	3.Admin melihat laporan
Alternate Flow/Invariant A	A1. System menampilkan halaman laporan

Table 6. Deskripsi Use Case Blog

Object	Activity
Use Case Name	Blog
Requirements	Admin dapat melihat blog
Goal	Admin dapat tambah dan edit data blog
Pre-Condition	Admin masuk ke halaman blog
Past- Condition	Admin berhasil menambahkan data blog
Failed end Condition	Admin gagal menyimpan blog
Actors	Admin
Main Flow/Basic Path	1.Admin masuk ke halaman data blog 2.Admin mengisi form tambah data dan edit blog 3.Sistem memverifikasi data blog
Alternate Flow/Invariant A	A1. Sistem menampilkan halaman blog

2. Rancangan Diagram Pengunjung



Gambar 3. Use Case Diagram Pengunjung

Table 7. Deskripsi Use Case Membuat Akun

Object	Activity
Use Case Name	Membuat Akun
Requirements	Pengunjung bisa membuat akun untuk Login
Goal	Pengunjung dapat mempunyai akun
Pre-Condition	Pengunjung mengisi form buat akun
Past- Condition	Pengunjung berhasil membuat akun
Failed end Condition	Pengunjung gagal membuat akun
Actors	Pengunjung
Main Flow/Basic Path	1. Pengunjung masuk ke register 2. Pengunjung mengisi form register 3. System memverifikasi pengunjung membuat akun
Alternate Flow/Invariant A	A1. Sistem menampilkan halaman utama

Table 8. Deskripsi Use Case Membuat Blog

Object	Activity
Use Case Name	Blog
Requirements	Pengunjung bisa melihat blog
Goal	Pengunjung dapat melihat blog
Pre-Condition	Pengunjung mengisi alamat URL Web
Past- Condition	System menampilkan halaman blog
Object	Activity
Failed end Condition	System gagal menampilkan menu halaman utama

<i>Actors</i>	Pengunjung
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pengunjung mengetikan alamat URL <i>website</i> 2. Pilih menu halaman <i>blog</i> 3. Sistem menampilkan halaman <i>blog</i>
<i>Alternate Flow/Invariant A</i>	A1. Sistem menampilkan halaman <i>blog</i>

Table 9. Deskripsi Use Case Pekerjaan

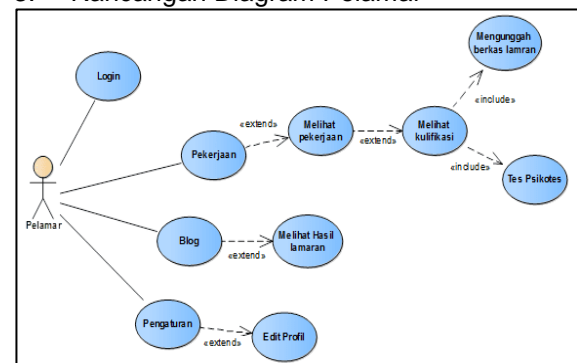
Object	Activity
<i>Use Case Name</i>	Pekerjaan
<i>Requirements</i>	Pengunjung bisa melihat daftar lowongan pekerjaan
<i>Goal</i>	Pengunjung dapat melihat daftar pekerjaan
<i>Pre-Condition</i>	Pengunjung mengetikan alamat url <i>web</i>
<i>Past- Condition</i>	Sistem menampilkan halaman pekerjaan
<i>Failed end Condition</i>	Sistem gagal menampilkan menu halaman utama
<i>Actors</i>	Pengunjung
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pengunjung mengetikan alamat URL <i>website</i> 2. Pilih menu halaman pekerjaan 3. Sistem menampilkan halaman lihat data pekerjaan
<i>Alternate Flow/Invariant A</i>	A1. Sistem menampilkan halaman pekerjaan

Table 10. Deskripsi Use Case Register

Object	Activity
<i>Use Case Name</i>	Register
<i>Requirements</i>	Pengunjung bisa melakukan registrasi
<i>Goal</i>	Pengunjung dapat mengisi form registrasi

<i>Pre-Condition</i>	Pengunjung mengetikan alamat url <i>web</i>
<i>Past- Condition</i>	Sistem berhasil menyimpan data registrasi
<i>Failed end Condition</i>	Sistem gagal menyimpan data registrasi
<i>Actors</i>	Pengunjung
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pengunjung memilih registrasi 2. Pengunjung mengisi form registrasi 3. Sistem menampilkan registrasi
<i>Alternate Flow/Invariant A</i>	A1. Sistem menampilkan halaman registrasi

3. Rancangan Diagram Pelamar



Gambar 4. Use Case Diagram Pelamar

Table 11. Deskripsi Use Case Login

Object	Activity
<i>Use Case Name</i>	Login
<i>Requirements</i>	Pelamar bisa melakukan login
<i>Goal</i>	Pelamar dapat masuk ke halaman utama
<i>Pre-Condition</i>	Pelamar input <i>username</i> dan <i>password</i>
<i>Past- Condition</i>	Pelamar berhasil <i>login</i>
<i>Failed end Condition</i>	Salah input <i>email</i> dan <i>password</i>
<i>Actors</i>	Pelamar
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin masuk ke form <i>login</i> 2. Admin menginput <i>username</i> dan <i>password</i> 3. Sistem memverifikasi <i>username</i> dan <i>password</i>
<i>Alternate Flow/Invariant A</i>	A1. Sistem menampilkan halaman utama

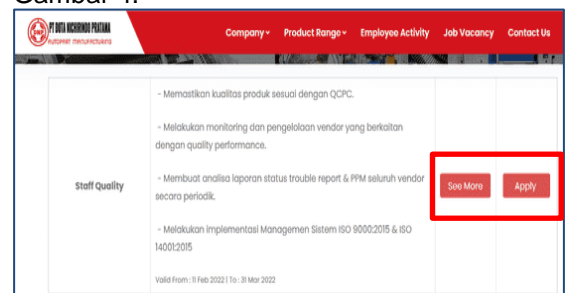
Table 12. Deskripsi Use Case Pekerjaan

Object	Activity
Use Case Name	Pekerjaan
Requirements	Pelamar bisa melihat daftar lowongan pekerjaan
Goal	Pelamar dapat melihat daftar pekerjaan
Pre-Condition	Pelamar mengisi form kualifikasi data pelamar
Past- Condition	Pelamar berhasil submit lamaran
Failed end Condition	Pelamar gagal submit lamaran
Object	Activity
Actors	Pelamar
Main Flow/Basic Path	1. Pelamar masuk ke halaman pekerja 2. Pelamar mengisi kualifikasi pekerjaan 3. System memverifikasi kualifikasi pelamar
Alternate Flow /Invariant A	A1. Sistem menampilkan halaman pekerjaan

Dimana untuk prosesnya yaitu calon pelamar memilih/klik job vacancy, kemudian pilih poin cari lowongan kerja sesuai tanda garis merah, selanjutnya akan muncul pilihan operator, staff, dll, kita pilih sesuai kualifikasi yang kita miliki, contoh pada pilihan staff, pada halaman tersebut akan muncul beberapa kualifikasi yang harus dipenuhi sesuai kebutuhan perusahaan, contoh yang tertera pada halaman lowongan kerja untuk Staff Quality:

- Memastikan kualitas produk sesuai dengan QCPC.
- Melakukan monitoring dan pengelolaan vendor yang berkaitan dengan quality performance.
- Membuat analisa laporan status trouble report & PPM seluruh vendor secara periodik.
- Melakukan implementasi Managemen Sistem ISO 9000:2015 & ISO 14001:2015

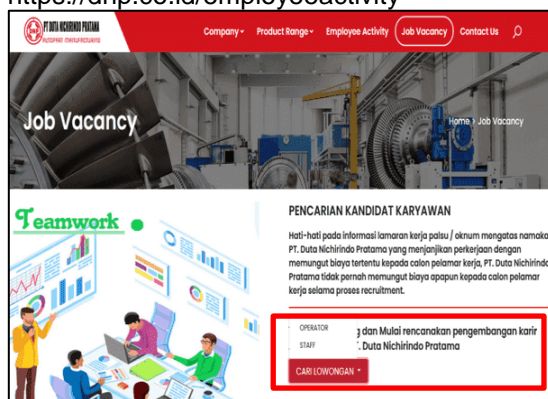
- Rancangan Halaman Kualifikasi Lowongan Pekerjaan
 Apabila kualifikasi tersebut sesuai bidangnya, kemudian klik/pilih poin apply, seperti pada Gambar 4.



Gambar 5. Rancangan Halaman Kualifikasi Lowongan Pekerjaan

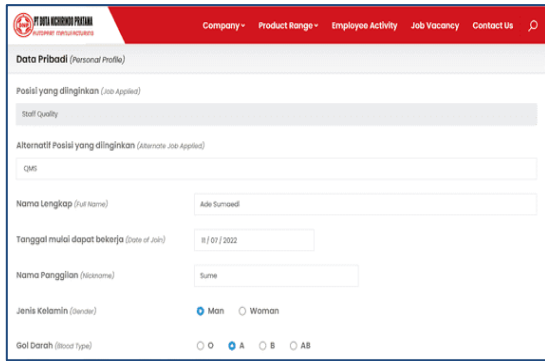
5. Rancangan Website

- Rancangan Halaman Job Vacancy
 Halaman ini berkaitan pintu masuknya calon karyawan untuk melakukan proses pelamaran kerja pada website <https://dnp.co.id/employeeactivity>



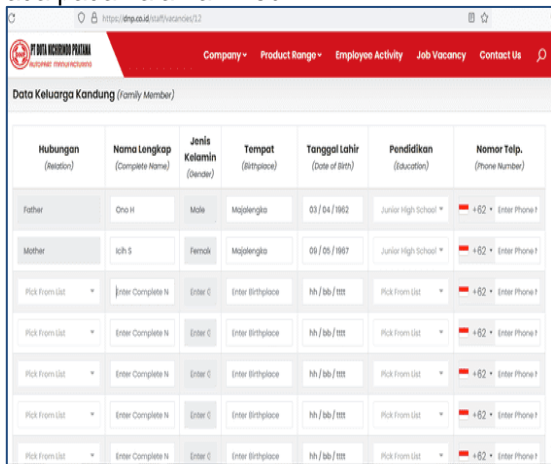
Gambar 4. Rancangan Halaman Job Vacancy

- Halaman Data pribadi
 Setelah berhasil klik/pilih poin apply akan muncul halaman pengisian data yang dibutuhkan perusahaan, untuk pengisian halaman ini harus tepat dan benar. Untuk pengisian pada data pribadi ini seperti: alternatif posisi jabatan yang diinginkan, nama lengkap, tanggal mulai dapat bekerja, nama panggilan, jenis kelamin, golongan darah, tempat/tanggal lahir, kebangsaan, suku bangsa, agama/kepercayaan, status perkawinan, tinggi badan, berat badan, nomor ponsel, no ktp, no npwp, jenis sim, alamat sesuai ktp, alamat sementara dan kemudian upload soft copy disesuaikan dengan persyaratan yang ada pada halaman web yaitu; Foto 4 x 6, Ktp dan Npwp



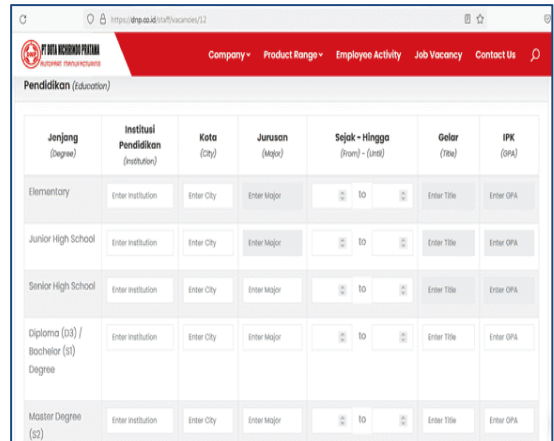
Gambar 6. Rancangan Halaman Data pribadi

4. Halaman data keluarga kandung
 Untuk pengisian pada data keluarga kandung ini tertera pada tabel halaman, seperti: hubungan keluarga, nama lengkap, jenis kelamin, tempat, tanggal lahir, pendidikan, nomor tlp/ponsel, dan kemudian upload soft copy disesuaikan dengan persyaratan yang ada pada halaman web



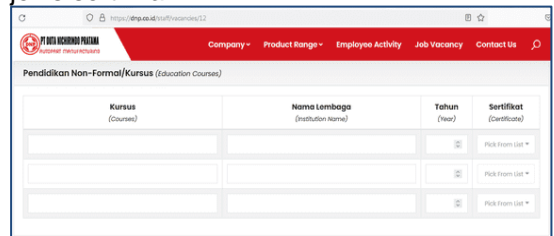
Gambar 7. Halaman data keluarga kandung

5. Halaman data pendidikan
 Untuk pengisian pada data pendidikan ini tertera pada tabel halaman, seperti: jenjang pendidikan, institusi pendidikan, kota, jurusan, periode pendidikan, gelar, nilai ipk, dan kemudian upload soft copy disesuaikan dengan persyaratan yang ada pada halaman web yaitu; ljazah terakhir,



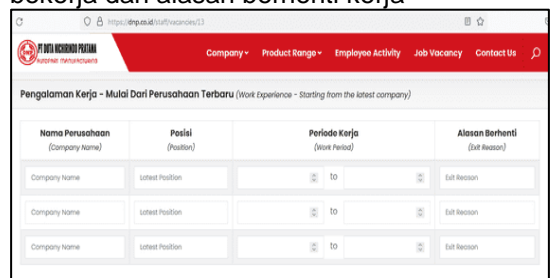
Gambar 8. Halaman data pendidikan

6. Halaman data pendidikan non-formal/kursus
 Untuk pengisian pada data pendidikan non-formal/kursus ini tertera pada tabel halaman, seperti: nama kursus, lembaga penyelenggara, tahun diselenggarakan dan jenis sertifikasi



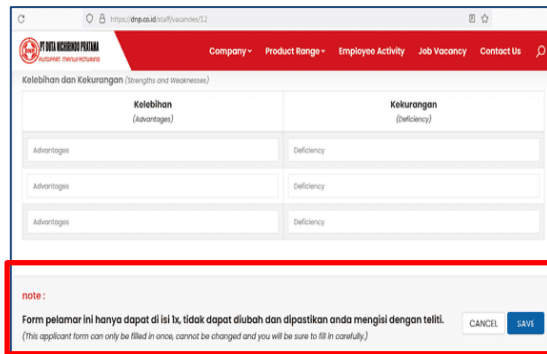
Gambar 9. Halaman data pendidikan non-formal/kursus

7. Halaman data pengalaman kerja
 Untuk pengisian pada data pengalaman kerja ini pengisiannya mulai dari perusahaan terbaru tertera pada tabel halaman, seperti: nama perusahaan, posisi jabatan, periode bekerja dan alasan berhenti bekerja



Gambar 10. Halaman data pengalaman kerja

8. Halaman data informasi lain
 Untuk pengisian pada data informasi lain ini tertera pada tabel halaman dibawah ini:



Gambar 11. Halaman data informasi lain

Data informasi lain seperti gambar diatas berisikan terkait: aktifitas sosial/organisasi (nama organisasi, jabatan dan tahun berorganisasi), minat/hobi, sosial media, kesehatan (beberapa pertanyaan histori kesehatan yang dialami pelamar), cita-cita, prinsip hidup, kekurangan dan kelebihan diri pelamar. Didalam pengisiannya pelamar harus sesuai, karena Form pelamar ini hanya dapat di isi satu kali, tidak dapat diubah sehingga pelamar harus memastikan pengisian data pada halaman web tersebut dengan teliti dan benar. Jika sudah benar dalam pengisian data-datanya kemudian klik/pilih save untuk menyimpan data- data tersebut yang akan diajukan kepada perusahaan.

6. Spesifikasi Kebutuhan File

1. Spesifikasi File Pelamar
 - Nama File: Pelamar
 - Akronim: Calon Pegawai
 - Fungsi: Untuk menyimpan data pelamar
 - Type file: File master
 - Organisasi file: Index sequential
 - Akses file: Random
 - Media: Hardisk
 - Panjang record : 1091
 - Kunci file: id_pelamar
 - Software: localhost/phpmyadmin
2. Spesifikasi file Test
 - Nama File: Test
 - Akronim: Test Psikotes
 - Fungsi: Untuk menyeleksi pelamar
 - Type file: File master
 - Organisasi file: Index sequential
 - Akses file: Random
 - Media: Hardisk
 - Panjang record: 1041
 - Kunci file: id_test
 - Software: localhost/phpmyadmin
3. Spesifikasi file Blog
 - Nama File: Blog
 - Akronim: Berita
 - Fungsi: Untuk Melihat informasi atau berita

- Type file: File master
- Organisasi file: Index sequential
- Akses file: Random
- Media: Hardisk
- Panjang record: 61
- Kunci file: id_blog
- Software: localhost/phpmyadmin

7. Kesimpulan

Berdasarkan uraian dari hasil penelitian dan analisa perancangan sistem yang telah dikerjakan, maka dapat memberikan kesimpulan sebagai berikut:

1. Adanya perubahan sistem rekrutmen karyawan dari yang belum terkomputerisasi menjadi sistem yang sudah terkomputerisasi, sehingga memudahkan pelamar untuk melamar pekerjaan.
2. Sistem informasi rekrutmen yang dikembangkan ini, dapat memudahkan administrator mengelola berkas pelamar dan menghindari penumpukan berkas.
3. Sistem informasi rekrutmen yang dikembangkan, dalam pengambilan keputusannya perusahaan dimudahkan untuk proses penerimaan karyawan.
4. Adanya perubahan penyimpanan data kedalam sistem basis data. Sehingga membuat data lebih mudah dikelola dan keamanan meningkat.

Referensi

- Abdulloh, R. (2016). Easy & Simple Web Programming. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 227. Ardiansyah. (2017). Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web Pada Desa Bogangin Sumpiuh. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 7(3), 1–9.
- Cahyono, D. S., Nugrahanti, F., & Hendrawan, A. T. (2019). Aplikasi Pemasaran Berbasis Website pada Percetakan Morodadi Komputer Magetan. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 129–134.
- Endra, R. Y., & Aprilita, D. S. (2018). E-Report Berbasis Web Menggunakan Metode Model View Controller Untuk Mengetahui Peningkatan Perkembangan Prestasi Anak Didik. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, 9(1). <https://doi.org/10.36448/jsit.v9i1.1028>
- Faridi, P. A. dan R. W. (2016). Perancangan Sistem Informasi E-Jurnal pada Perguruan Tinggi Berbasis Web. *Jurnal CERITA. Tangerang: Perguruan Tinggi Raharja., Vol.2 No.2(2461–1417).*