

PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN HEWAN KURBAN DAN AKIKAH BERBASIS WEB PADA SALAM AQIQAH

Tedi Purwanto^{1*}, Cendra Harmon², Andi Rohmana Saputra³

*Program Studi Teknik Informatika,
Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspatek Serpong No. 10, Tangerang Selatan
e-mail: dosen02149@unpam.ac.id*

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang sangat pesat akan berdampak kepada aspek kehidupan manusia, dampak yang dirasakan baik adalah dengan menjadikan suatu pekerjaan menjadi lebih singkat dan akurat karena dalam pekerjaannya melibatkan teknologi komputer. Komputer memiliki kemampuan kecepatan dan keakuratan yang tinggi untuk dapat memecahkan suatu masalah pengolahan data, seperti pengolahan data untuk pembelian atau pemesanan suatu barang ataupun produk dimana pendataan barang dan produk akan menjadi lebih tepat dan teratur dengan menggunakan Komputer, serta tidak menimbulkan sampah kertas seperti yang masih dilakukan dengan cara manual. Salam Aqiqah merupakan UMKM yang bergerak dalam bidang jasa penjualan hewan kurban dan olahan masakan untuk akikah. Akikah adalah pengurbanan hewan dalam syariat Islam, sebagai bentuk rasa syukur umat Islam terhadap Allah SWT mengenai bayi yang baru dilahirkan. Pengelolaan data yang saat ini dilakukan di Salam Aqiqah yang masih terbilang manual sering menimbulkan masalah, baik kehilangan data akibat buku atau *file excel* yang hilang, lambannya pencarian data karena pencarian manual pada buku, serta data yang berulang akibat pencatatan pada buku ataupun *file* yang berbeda. Penelitian ini bertujuan merancang dan membuat suatu aplikasi yang dapat mempercepat dalam pengelolaan data pemesanan hewan kurban dan akikah pada Salam Aqiqah. Metode penelitian yang digunakan bersifat kualitatif, metode pengumpulan data menggunakan studi literatur, observasi, wawancara dan analisa dokumen. Untuk metode analisa dan perancangan aplikasi menggunakan model *waterfall* dengan tahapan pengumpulan data, pengolahan data, implementasi, pengujian, evaluasi sistem dan penggunaan. Secara umum luaran yang ditargetkan dari penelitian ini diharapkan mampu menghasilkan aplikasi pemesanan hewan kurban dan akikah berbasis web, serta memberikan masukan dan informasi bagi penulis yang akan melakukan penulisan dengan topik yang sama dan publikasi jurnal ilmiah.

Kata kunci : aplikasi pemesanan, aplikasi web, akikah, hewan kurban.

ABSTRACT

The rapid development of technology will have an impact on aspects of human life, the impact that is felt is by making a job shorter and more accurate. Computers have high speed and accuracy capabilities to be able to solve a data processing problem, such as data processing for purchasing and ordering an item products will be more efficient by using a computer, and does not cause paper waste as is still the case done in the manuals way. Salam Aqiqah is one of the UMKM engaged in the sale of butcher animals and processed dishes for akikah. Akikah is the sacrifice of animals in Islamic law, as a form of gratitude for Muslims to Allah SWT regarding the newborn baby. The data management currently carried out in Salam Aqiqah, which is still fairly manual, often causes problems, both data loss due to missing books or excel files, slow data search due to manual searches on books, and repetitive data due to recording in different books or files. The purpose of this study is to design and create an application that can speed up the management of data on Salam Aqiqah. The research method used is qualitative, data collection methods using literature studies, observations, interviews and document analysis. For the method of analysis and application design using the waterfall model with stages of data collection, data processing, implementation, testing, system evaluation and use. In general, the targeted output of this research is expected to be able to produce a web-based application for ordering sacrificial animals and akikah, as well as providing input and information for writers who will write on the same topic and publish scientific journals.

Keywords : ordering application, web application, akikah, sacrificial animal.

1. PENDAHULUAN

Salam Aqiqah adalah salah satu UMKM yang bergerak dalam bidang jasa penjualan hewan kurban dan olahan masakan untuk akikah. Akikah adalah pengurbanan hewan dalam syariat Islam, sebagai bentuk rasa syukur umat Islam terhadap Allah SWT mengenai bayi yang baru dilahirkan. Salam Aqiqah didirikan oleh Bp. Sholeh, Bp. Ridwan, Bp. Iman, dan Bp. Rudi di Depok pada tahun 2010 yang merupakan teman perkuliahan di UIN Syarif Hidayatullah Jakarta. Melihat peluang yang besar pada kebutuhan akikah akhirnya lahirlah sebuah ide untuk membuka jasa layanan pemesanan hewan kurban dan akikah. Pada umumnya masyarakat saat akan mengadakan acara akikah ataupun pemotongan hewan kurban, akan membeli hewan kambing untuk dipotong dan mengolahnya untuk dijadikan hidangan sendiri atau dibagikan pada masyarakat, dari proses itulah yang dilihat sebagai peluang oleh Bp. Sholeh, Bp. Ridwan, Bp. Iman, dan Bp. Rudi, untuk membuat usaha, maka lahirlah Salam Aqiqah yang menawarkan jasa dari penyediaan hewan kurban, pemotongan dan mengolahnya kedalam bentuk makanan siap saji, sehingga pemesan atau orang yang sedang memiliki hajat akikah cukup membayar sesuai dengan harga yang ditentukan dan olahan makanan dari akikah tersebut bisa langsung didapatkan.

Salam Aqiqah beralamat di Jl. Kalimulya Gg. Ciliwung No. 51, RT. 03/ RW. 01 kel, Pd. Rajeg, Cibinong, Bogor, Jawa Barat 16913. Salam Aqiqah memiliki moto, "Maju Usahanya Sejahtera Karyawannya", dengan semangat ini maka salam aqiqah terus bertahan dan berkembang untuk mensejahterakan karyawan dan berguna bagi masyarakat pada umumnya. Kegiatan produksi yang dilakukan oleh Salam Aqiqah dimulai dari pemilihan hewan pada supplier yang sudah bekerjasama, kemudian dikirim dari supplier satu minggu sebelum pemotongan, konsumen bisa langsung memilih hewan atau dari perwakilan Salam Aqiqah yang akan memilikinya, tergantung dari pelanggan apakah memesan hewan hidup atau sudah diolah, jika pelanggan memilih hewan hidup, maka hewan akan di antar 1 hari sebelum hari pemotongan, tetapi untuk pemilihan masakan olahan biasanya pemotongan hewan dilakukan sehari sebelum hari yang ditentukan untuk acara baik akikah maupun kurban, setelah hewan di potong dan dibersihkan, kemudian dilakukan pemisahan daging dan tulang, biasanya daging yang sudah dipisahkan langsung dipotong kecil untuk dibuat sate atau gulai, baru dimasukan ke dalam lemari pendingin untuk disimpan dan dimasak keesokan harinya pada saat

hari akikah untuk menjaga kesegaran daging dan olahan masakan.

Pengelolaan data yang saat ini dilakukan di Salam Aqiqah yang masih terbilang manual sering menimbulkan masalah, baik kehilangan data akibat buku atau *file excel* yang hilang, lambannya pencarian data karena pencarian manual pada buku, serta data yang berulang akibat pencatatan pada buku ataupun *file* yang berbeda, berdampak pada pelayanan Salam Aqiqah terhadap pelanggannya karena harus mencatat ulang pelanggan yang seharusnya data tersebut sudah ada, jika pelanggan tersebut pernah membeli produk Salam Aqiqah sebelumnya, serta tanggung jawab dalam menyampaikan kebenaran data untuk dijadikan laporan pada atasan.

1.1 IDENTIFIKASI MASALAH

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat disimpulkan identifikasi masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Pendataan pemesanan produk yaitu hewan kurban dan akikah yang dilakukan secara manual, sehingga mengakibatkan pembuatan laporan menjadi lama.
2. Pendataan pelanggan, yang seharusnya menjadi satu kesatuan yang terkait dengan pemesanan, belum terdata dengan baik.
3. Dalam pencarian data, *user* harus mencari data satu persatu sehingga mempersulit *user* dalam pencarian data yang diperlukan.
4. Tidak adanya sistem yang mendukung sehingga menyebabkan seringnya terjadi kesalahan dan kehilangan data.

1.2 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Merancang aplikasi pemesanan hewan kurban dan akikah yang diharapkan dapat mempermudah dalam proses pengolahan data dan pembuatan laporan pemesanan di Salam Aqiqah.
2. Menghasilkan suatu aplikasi yang dapat mempercepat dalam pengelolaan data pemesanan hewan kurban dan akikah di Salam Aqiqah.
3. Menghasilkan suatu aplikasi yang dapat mempermudah dalam pencarian informasi data pemesanan, pelanggan, karyawan, hewan kurban dan aqiqah.

2. ANALISA SISTEM

Dalam perancangan aplikasi dengan model *waterfall* menggunakan beberapa tahapan, diantaranya:

1. Pengumpulan Data.

Pada tahapan ini, pengembang sistem dan *user* mendefinisikan format seluruh perangkat lunak untuk mengidentifikasi semua kebutuhan dan secara garis besar sistem yang akan dibuat.

2. Pengolahan Data.

Pada tahap ini, setelah semua kebutuhan telah diidentifikasi selanjutnya membuat rancangan sementara.

3. Implementasi.

Dalam tahap ini format yang sudah disepakati diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai.

4. Pengujian Sistem.

Setelah sistem sudah menjadi perangkat lunak yang siap dipakai, selanjutnya sistem harus dicoba dahulu sebelum digunakan. Pengujian ini dilakukan dengan *white box* dan *black box*.

5. Evaluasi Sistem.

User mengevaluasi apakah sistem yang telah jadi sudah sesuai dengan yang diharapkan.

6. Menggunakan Sistem.

7. Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima, siap untuk digunakan.

2.1 ANALISA PROSES BERJALAN

Proses yang saat ini berjalan pada salam aqiqah dari tahapan pelanggan datang ataupun melalui aplikasi *chat* seperti *whatsapp*, dimana pelanggan tersebut membutuhkan informasi barang yang dijual, pada saat itulah karyawan salam aqiqah memberikan brosur tentang informasi produk yang dijual ,dalam hal ini adalah produk akikah ataupun hewan kurban, apabila pelanggan berminat terhadap produk yang ditawarkan, karyawan salam aqiqah mencatatnya pada buku mengenai detail pemesanan kemudian dilakukan pembayaran dan pengiriman.

Apabila diurutkan berdasarkan prosesnya menjadi sebagai berikut :

1. Pelanggan Menanyakan Informasi
Pelanggan membutuhkan informasi berupa menu, harga, tata cara penyembelihan dan pengiriman yang akan dijelaskan oleh karyawan salam aqiqah .
2. Penawaran Menu

Pembuatan menu produk yang akan ditawarkan, dalam hal ini adalah produk akikah dan kurban, yang memiliki beberapa menu seperti menu umum, menu *custom*, menu perempuan , menu laki-laki dll, dilakukan agar pelanggan mendapatkan informasi yang jelas.

3. Pembelian Produk

Pembelian yang dilakukan oleh pelanggan terhadap produk, dilakukan minimal 3 hari sebelum hari yang telah ditentukan , hal ini dilakukan untuk persiapan dan pengolahan produk.

4. Pengiriman Produk

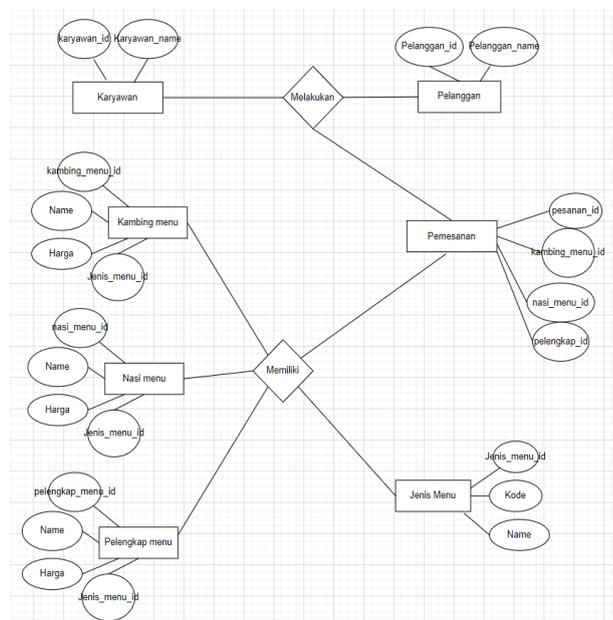
Pengiriman produk yang sudah dipilih, dilakukan di hari yang telah dipesan,

5. Pembuatan Laporan

Untuk melihat data produk yang terjual maka dibuatlah laporan untuk disampaikan kepada atasan.

2.2 ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM

Pada penelitian ini pemodelan data menggunakan ERD dimana membantu pengorganisasian data dalam alur konseptual entitas-entitas dan menentukan hubungan antar entitas. ERD yang dapat digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data. Berdasarkan hasil analisa proses yang ada, maka ERD yang diusulkan untuk membangun aplikasi pemesanan hewan kurban dan aqiqah adalah sebagai berikut.



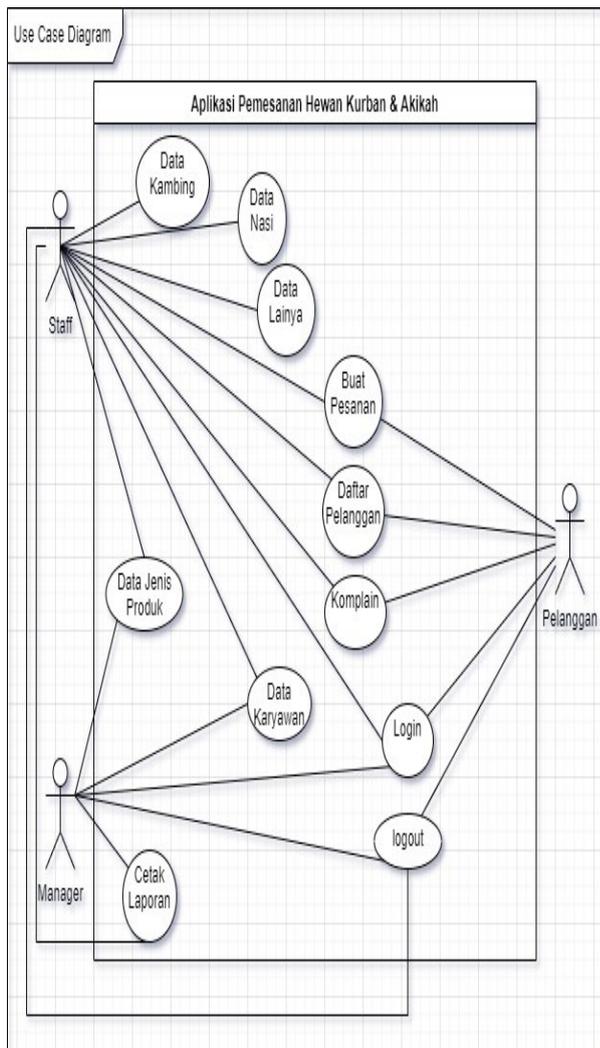
Gambar 1. ERD Diagram

3. PERANCANGAN

Tahapan berikutnya adalah perancangan sistem yang dapat menggambarkan kebutuhan fungsional menggunakan UML. UML yang biasa disebut (*Unified Modeling Language*) adalah sebuah bahasa pemodelan untuk sistem atau *software* yang berkonsep berorientasi objek.

3.1 USE CASE DIAGRAM

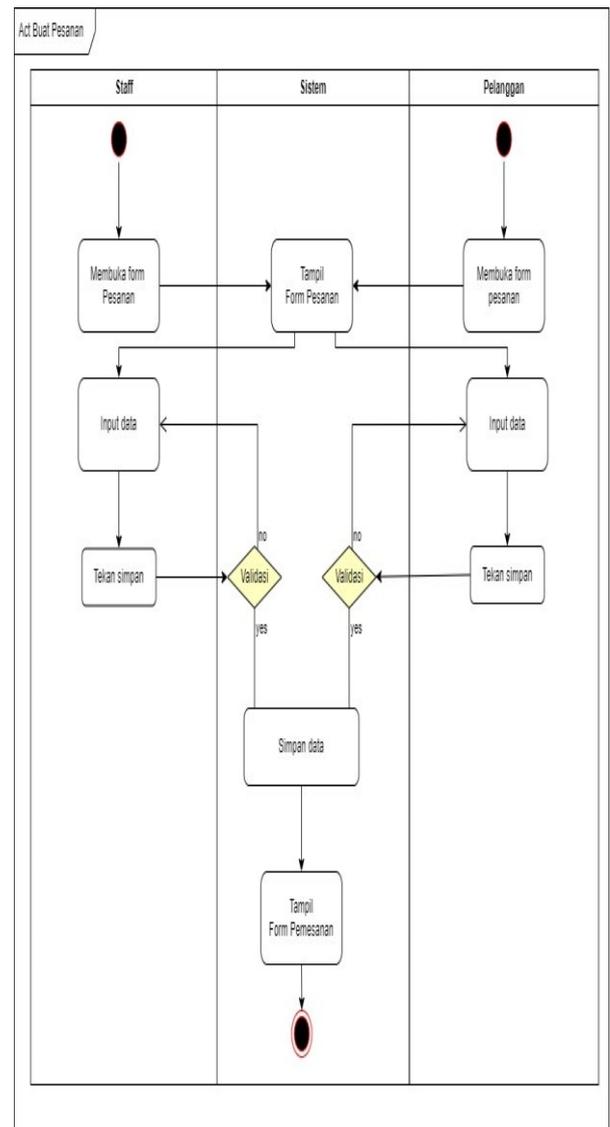
Use Case Diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. *Use case* merupakan sebuah pekerjaan tertentu, misalnya login, membuat sebuah bukti transaksi, dan sebagainya. Sebuah aktor adalah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.



Gambar 2. Use Case Diagram

3.2 ACTIVITY DIAGRAM

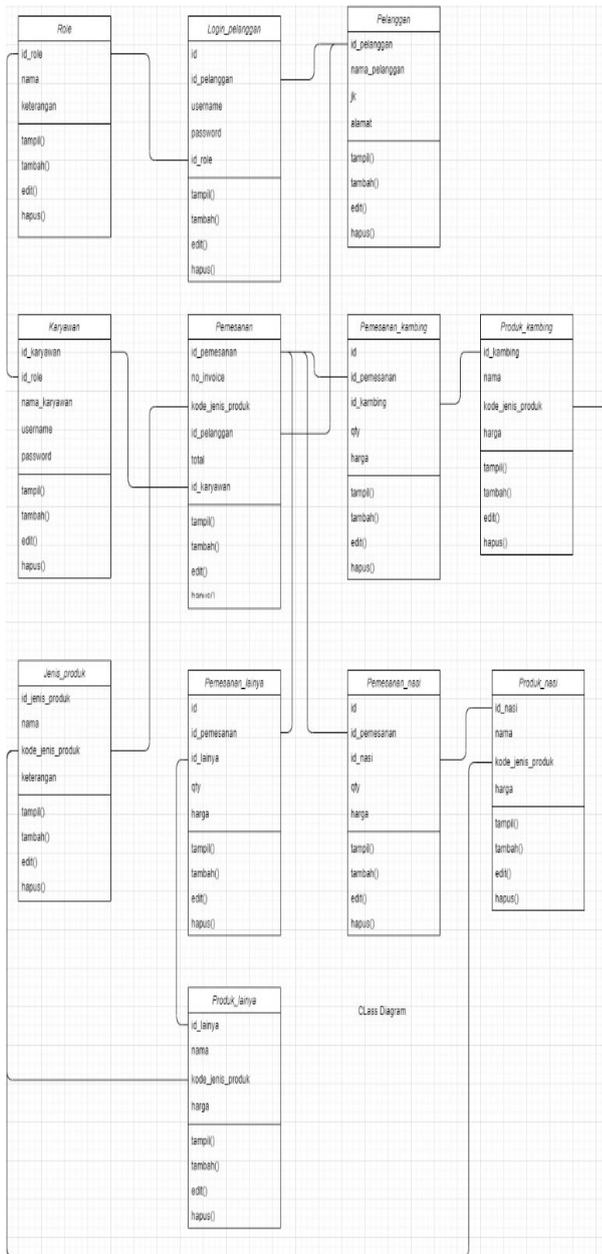
Activity Diagram menggambarkan berbagai alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alur berawal, keputusan yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir.



Gambar 3. Activity Diagram

3.3 CLASS DIAGRAM

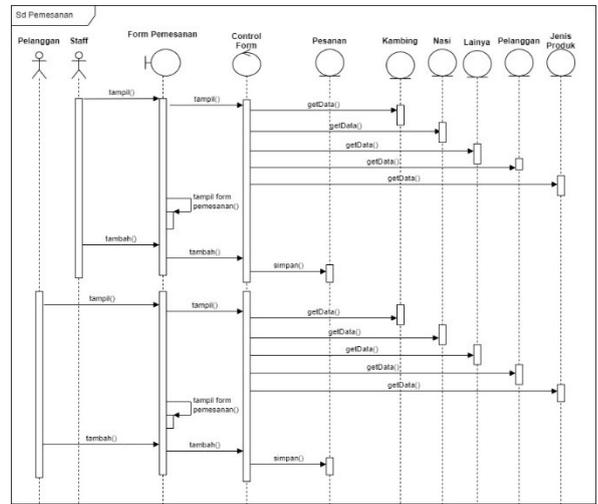
Class Diagram menggambarkan struktur dan deskripsi *class*, *package* dan objek beserta hubungan satu sama lain seperti *containment*, pewarisan, asosiasi, dan lain-lain.



Gambar 4. Class Diagram

3.4 SEQUENCE DIAGRAM

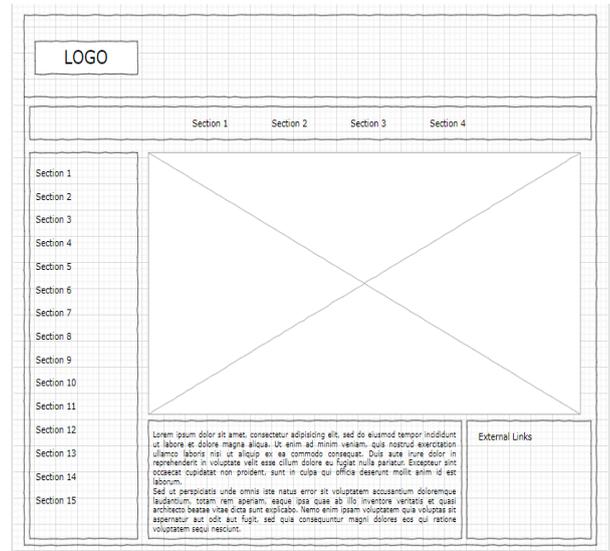
Sequence Diagram pada perancangan usulan penelitian ini adalah seperti gambar dibawah ini :



Gambar 5. Sequence Diagram

3.5 PERANCANGAN ANTAR MUKA

Pada penelitian ini dapat digambarkan Perancangan antar mukanya adalah sebagai berikut :



Gambar 6. Perancangan Antar Muka

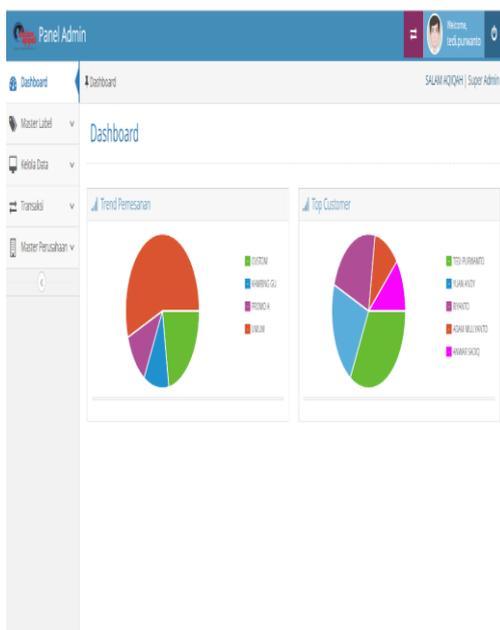
4. IMPLEMENTASI DAN HASIL

Perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembuatan sistem aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. *Processor: intelcorei5*
2. *HardDisk: 250GB*
3. *RAM: 8,00 GB*

Perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam pembuatan sistem aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. *Operating System Windows 10 64 bit*
2. *XAMPP v 3.3.0 Notepad ++*
3. *Visual Studio Code*
4. *Theme ace master*



Gambar 7. Tampilan Hasil

5. KESIMPULAN

Kesimpulan pada perancangan aplikasi pemesanan hewan kurban dan akikah berbasis web pada Salam Aqiqah ini yaitu :

1. Dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan dalam pengelolaan data pemesanan karena tersimpan dalam *database* dan mengurangi terjadinya

6. SARAN

Adapun beberapa saran untuk pengembangan *system* berikutnya adalah :

1. Aplikasi ini belum terdapat untuk pemesanan hewan berjenis Sapi, dikarenakan, form cetak dan brosur yang kami dapatkan baru sebatas kambing,
2. untuk kedepanya dapat di tambahkan untuk pemesanan Sapi juga.
3. Perlu pengembangan lebih lanjut, terutama dalam hal keamanan, jika aplikasi ini akan di onlinekan menggunakan *web hosting*.
- 2.
3. kesalahan data.
4. Aplikasi ini dapat mencetak *invoice* atau tagihan yang dapat menggantikan kertas kuitansi yang dipakai selama ini.
5. Aplikasi ini memiliki fitur pencarian data untuk memudahkan dan mempercepat proses mesanan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Dwi Prasetyo Hadi, "Strategi Pemberdayaan Masyarakat Pada Usaha Kecil Menengah Berbasis Sumber Daya Lokal Dalam Rangka *Millenium Development Goals 2015* Studi Kasus Di PNPM-MP Kabupaten Kendal," in 2015.
- [2].Hetti Restianti, Antara Aqiqah dan Qurban, (Bandung:Titian Ilmu, 2013), hal.8.
- [3].Fatkur Rahman, Pintar Ibadah, (Surabaya:Pustaka Media, 2010), hal.190.
- [4].Jeffery L. Whitten, Metode desain dan analisis sistem, (Yogyakarta:Andi, 2006), hal.45.
- [5].Suartana, Sistem informasi perhotelan, (Yogyakarta:Andi, 2004), hal.14.
- [6].Agus Saputra, Membuat Aplikasi Absensi dan Kuesioner unuk Panduan Skripsi, (Jakarta:Penerbit PT Elex Media Komputindo, 2012).
- [7].Abdul Kadir, Membuat Aplikasi Web dengan PHP + *Database MySQL*, (Yogyakarta: Andi, 2009).
- [8].Nataniel, D., & Hatta, H. R. (2009). Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser.
- [9]. Salamah, U., & Herlawati, H. (2018). Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis Web Pada Percetakan Rahayu Bekasi. PIKSEL : Penelitian Ilmu Komputer Sistem *Embedded and Logic*,

- [10]. Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika.
- [11]. A.S Rosa dan Shalahuddin. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Informatika Bandung. 2014.
- [12]. Mustaqbal, M.S.M., Firdaus, R.F.F., dan Rahmadi, H.R. Pengujian Aplikasi Menggunakan *Black Box Testing Boundary Value Analysis* (Studi Kasus Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Terapan (JITTER)*, 2015; 1(3):31-36.
- [13]. Sakethi, D.S., Kurniawan, D.K., dan Tantriawan, H.T. Pengujian dan Perawatan Sistem Informasi Menggunakan *White Box Testing* (Studi Kasus: Sistem Penghitung Jumlah Mahasiswa Aktif Jurusan Ilmu Komputer). *Jurnal Komputasi*, 2014; 2(2).
- [14]. Sucipto. (2011). *Konsep dan Teknik Pengembangan Sistem Berbasis Teknologi Informasi*. Banten: Dinas Pendidikan Provinsi Banten.
- [15]. Nugraha, S. A., & Setiawan, R. (2016). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Administrasi Keuangan Sekolah Menengah Pertama Islam Terpadu Assalam Garut. *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut* ISSN: 2302-7339, 13(1), 320–332.
- [16]. Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: ABDI SISTEMATIKA.
- [17]. Abdullah. (2018). *Pemrograman Web Untuk Pemula*. Jakarta :Elex Media Komputindo .
- [18]. Harminingtyas, Rudika. (2014). Analisis Layanan *Website* Sebagai Media Promosi, Media Transaksi Dan Media Informasi Dan Pengaruhnya Terhadap *Brand Image* Perusahaan Pada Hotel Ciputra Di Kota Semarang. Semarang : Jurnal Stie Semarang.