

PERANCANGAN ERP WEB DENGAN SCRUM AGILE UNTUK PERSEDIAAN DAN PENJUALAN DI PT CHELA TAMA PERKASA

Ghilman Faza¹, Dimas Eko Prasetyo²

^{1,2} Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang

Jl. Raya Puspitek No.11, Buaran, Serpong, Kota Tangerang Selatan, Banten 15310

E-mail: ghilmanfz@gmail.com

ABSTRAK

PERANCANGAN ERP WEB DENGAN SCRUM AGILE UNTUK PERSEDIAAN DAN PENJUALAN DI PT CHELA TAMA PERKASA. PT. Chela Tama Perkasa merupakan perusahaan yang bergerak dalam distribusi dan pemasangan kaca serta aluminium. Proses pencatatan stok dan transaksi penjualan masih dilakukan secara manual serta terpisah, sehingga sering terjadi ketidaksesuaian data, keterlambatan pembaruan, dan kesulitan menghasilkan laporan tepat waktu. Penelitian ini merancang sistem *Enterprise Resource Planning* (ERP) berbasis web yang mengintegrasikan modul persediaan, penjualan, dan pelaporan menggunakan pendekatan *Scrum Agile*. Kebutuhan sistem dihimpun melalui observasi, wawancara, dan studi dokumen; pengembangan dilakukan secara *iteratif* per-sprint untuk memungkinkan umpan balik cepat dari pemangku kepentingan. Hasilnya berupa prototipe ERP dengan fitur: manajemen stok *real-time*, transaksi penjualan (POS ringan), penyesuaian stok, retur, manajemen pelanggan, pemasok, serta pelaporan dan *dashboard*. Pengujian *black-box* pada fungsi inti menunjukkan seluruh alur utama berjalan sesuai skenario uji. Implementasi ini diharapkan meningkatkan akurasi data stok, efisiensi operasional, dan mempercepat pengambilan keputusan di PT. Chela Tama Perkasa.

Kata kunci: ERP, *Scrum Agile*, Manajemen Persediaan, Penjualan, Sistem Berbasis Web.

ABSTRACT

WEB ERP DESIGN WITH AGILE SCRUM FOR INVENTORY AND SALES AT PT CHELA TAMA PERKASA. PT. Chela Tama Perkasa is a company engaged in glass and aluminum distribution and installation. Its inventory recording and sales transactions are still performed manually and separately, often leading to data mismatches, update delays, and difficulties in generating timely reports. This study designs a web-based *Enterprise Resource Planning* (ERP) system integrating inventory, sales, and reporting modules by adopting the *Scrum Agile* approach. System requirements were gathered through observation, interviews, and document study; development was conducted iteratively per sprint to enable rapid stakeholder feedback. The outcome is an ERP prototype featuring real-time stock management, sales transactions (lightweight POS), stock adjustments, returns, customer and supplier management, as well as reporting and dashboards. Black-box testing across core functions shows that the main flows operate as expected. The implementation is expected to improve stock accuracy, operational efficiency, and decision-making speed at PT. Chela Tama Perkasa.

Keywords: ERP, *Scrum Agile*, Inventory Management, Sales, Web-Based System

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dalam dunia usaha mendorong munculnya kebutuhan sistem terintegrasi yang mendukung efisiensi operasional dan akurasi data. PT. Chela Tama Perkasa, sebagai perusahaan retail yang terus berkembang, masih melakukan proses penjualan dan pengelolaan stok secara terpisah dan semi-manual. Transaksi penjualan dicatat secara manual oleh kasir, sedangkan data stok barang diperbarui secara periodik oleh admin menggunakan spreadsheet, sehingga rentan terjadi selisih data dan keterlambatan pembaruan.

Kesalahan input data pada proses manual sering kali menyebabkan ketidakcocokan antara jumlah stok riil di gudang dengan yang tercatat, mengganggu perencanaan pembelian ulang dan mempengaruhi tingkat ketersediaan produk di toko. Selain itu, tanpa sistem transaksi penjualan yang terkomputerisasi, laporan penjualan harian sulit dihasilkan secara cepat, sehingga manajemen mengalami keterlambatan dalam pengambilan keputusan strategis. Kondisi ini menghambat PT. Chela Tama Perkasa dalam meningkatkan daya saingnya di pasar retail yang sangat kompetitif.

Metode Scrum Agile dipilih untuk pengembangan karena kemampuan iteratif dan adaptif dalam merespon perubahan persyaratan bisnis yang dinamis. Dengan Scrum, tim pengembang dapat bekerja dalam sprint singkat, menerima umpan balik berkelanjutan dari pengguna, dan memastikan fitur-fitur utama transaksi penjualan serta modul persediaan stok dapat segera diuji coba dan disempurnakan. Pendekatan ini diharapkan menghasilkan sistem yang handal, mudah dikembangkan, dan selaras dengan kebutuhan operasional PT. Chela Tama Perkasa.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan tinjauan awal dan wawancara dengan pihak manajemen serta tim operasional PT. Chela Tama Perkasa, terdapat beberapa permasalahan utama:

1. Kasir masih mencatat penjualan pada nota kertas atau spreadsheet, tanpa integrasi langsung ke basis data pusat
2. Stok barang di sistem tidak selalu mencerminkan jumlah fisik di gudang

akibat pembaruan manual yang tidak real-time.

3. Penyusunan laporan penjualan harian, mingguan, dan bulanan memerlukan waktu lama karena data harus dikonsolidasikan secara manual.

1.3. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah disebutkan, maka dapat dirumuskan di antaranya :

1. Bagaimana merancang sistem Enterprise Resource Planning (ERP) terhadap persediaan stok produk dan penjualan di PT. Chela Tama Perkasa?
2. Bagaimana penerapan metode Scrum Agile untuk memastikan proses pengembangan sistem berjalan iteratif dan responsif terhadap perubahan kebutuhan?
3. Bagaimana meningkatkan akurasi data stok dan kecepatan penyajian laporan penjualan di perusahaan?

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk:

1. Merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi transaksi penjualan dan kontrol persediaan stok berbasis web yang terintegrasi di PT. Chela Tama Perkasa.
2. Meningkatkan akurasi dan kecepatan pembaruan data stok barang secara real-time.
3. Memperlancar proses pencatatan transaksi penjualan dan percepatan pembuatan laporan penjualan.
4. Mengaplikasikan metode Scrum Agile dalam siklus pengembangan untuk memperoleh umpan balik pengguna yang berkelanjutan.

1.5. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

- a. Manfaat Bagi Universitas Pamulang
 1. Menjadi referensi bagi mahasiswa lain dalam pengembangan sistem informasi berbasis web.
 2. Menambah kontribusi Universitas Pamulang dalam bidang

pengembangan teknologi melalui penelitian ilmiah yang aplikatif.

- b. Manfaat Bagi Instansi
 1. Meningkatkan efisiensi operasional kasir dan staf gudang.
 2. Meminimalkan selisih data stok dan mengurangi risiko kehabisan atau kelebihan stok.
 3. Mempercepat pembuatan laporan penjualan, mendukung pengambilan keputusan manajerial lebih cepat.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sekumpulan sub sistem yang terintegrasi dan kolaboratif yang bertujuan untuk memecahkan masalah tertentu dengan menggunakan komputer untuk mengolah data agar dapat memberikan nilai tambah dan manfaat bagi pengguna (Suhari *et al.*, 2022).

2.2 Point Of Sales

Point of Sale adalah "Titik di mana transaksi penjualan antara pengecer dan pelanggan terjadi, yang melibatkan pemindaian produk, perhitungan total pembayaran, dan penghasilan tanda terima atau faktur." (ZA & Hadiwinata, 2024)

2.3 Manajemen Penjualan

Menurut (ZA & Hadiwinata, 2024), Manajemen penjualan adalah perencanaan, pengarahan, dan pengawasan penjualan pribadi, termasuk penarikan, pemilihan, pemasangan, perutean, pemantauan, penagihan, dan promosi sebagai tugas yang diberikan agen penjualan.

2.4 Enterprise Resource Planning

Menurut (Rifai *et al.*, 2024), ERP atau *Enterprise Resource Planning* merupakan sistem terintegrasi yang bertujuan menyederhanakan proses bisnis dalam suatu organisasi, sehingga operasional dapat berjalan lebih efisien dan efektif.

2.5 Scrum

Menurut (Mustika, 2024), *Scrum* adalah sebuah kerangka kerja pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada kolaborasi tim yang *iteratif* dan adaptif. Dengan menggunakan *Scrum*, pengembang dapat merespons perubahan kebutuhan bisnis dengan cepat.

3. METODE

3.1 Metode Penelitian

- a. Observasi: Peneliti Mengamati alur kerja kasir, admin stok, dan manajer penjualan secara *on-site*. Observasi dilakukan di toko dan gudang pusat PT *Chela* Tama Perkasa (Depok) untuk mencatat proses transaksi, perpindahan barang, dan pembuatan laporan
- b. Wawancara: Peneliti melakukan pengumpulan data dengan cara melakukan Tanya jawab mendalam dengan *stakeholder* kunci. Dilakukan dengan Direktur Operasional, Manajer Gudang dan tiga kasir guna memperoleh kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem *ERP*
- c. Studi Dokumentasi dan Pustaka: Peneliti menelaah dokumen internal (nota penjualan, kartu stok, laporan Excel) serta literatur ilmiah tentang ERP, POS, dan *Scrum*. Digunakan untuk memetakan kesenjangan proses dan menyusun kerangka solusi berbasis web.

3.2 Metode Penelitian

Metodologi yang dipilih ialah *Scrum Agile* karena mendukung iterasi singkat, *feedback* cepat, dan perubahan kebutuhan yang dinamis. Selama seluruh sprint, praktik *CI/CD* sederhana diterapkan menggunakan *GitHub Actions* untuk unit test.

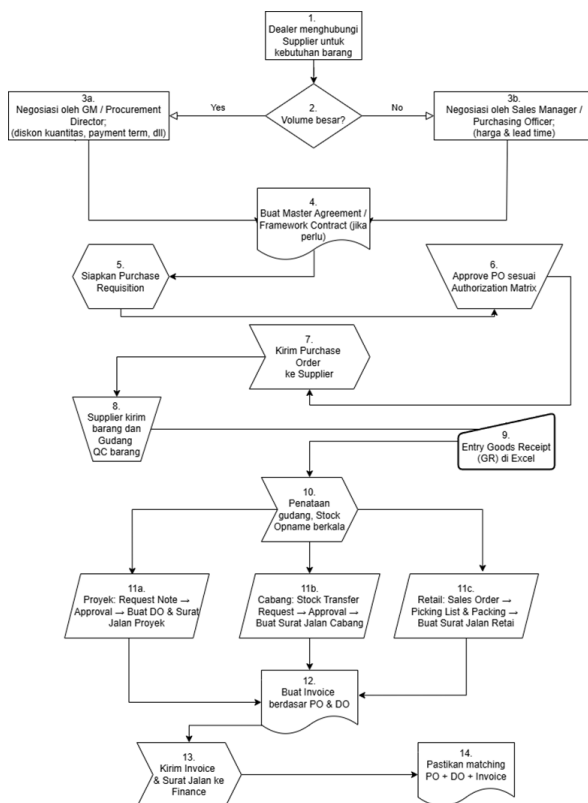
- a. *Product Backlog*
Menyusun daftar kebutuhan modul POS, persediaan, laporan dan manajemen akses. Sehingga menghasilkan *Backlog* prioritas tinggi divalidasi oleh *product owner* (Manajer Operasional).
- b. *Sprint Planning*
Memilih *backlog* untuk sprint dua minggu, menetapkan *sprint goal*.
- c. *Sprint Execution*
Desain dan *pengkodean* modul menggunakan *Laravel 10* dengan *Filament* serta versi *MySQL 8*. *Increment* fungsional pada repositori *GitHub InventCashier*
- d. *Daily Scrum*
Sinkronisasi tim (mahasiswa dan pembimbing teknis) secara langsung untuk mengidentifikasi hambatan & penyesuaian harian.
- e. *Sprint Review*
Demo fitur ke *stakeholder*, misal *dashboard* stok real-time cetak nota

- f. *Sprint Retrospective*
Evaluasi proses, kecepatan, dan kualitas.

3.3 Analisa dan Perancangan

3.3.1 Analisa Sistem Saat ini

Pada kondisi saat ini, PT. Chela Tama Perkasa masih mengandalkan pencatatan transaksi penjualan secara manual oleh kasir baik dengan nota kertas maupun *spreadsheet* tanpa integrasi langsung ke basis data pusat. Di sisi lain, tim gudang memperbarui stok barang hanya secara periodik menggunakan Microsoft Excel, sehingga tidak selalu mencerminkan jumlah fisik di lapangan dan rentan terjadi selisih data. Proses penyusunan laporan penjualan harian, mingguan, dan bulanan pun membutuhkan waktu lama karena data harus dikonsolidasikan secara manual, sehingga manajemen sering mengalami keterlambatan dalam pengambilan keputusan strategis. Berikut adalah Roadmap yang sedang berjalan:

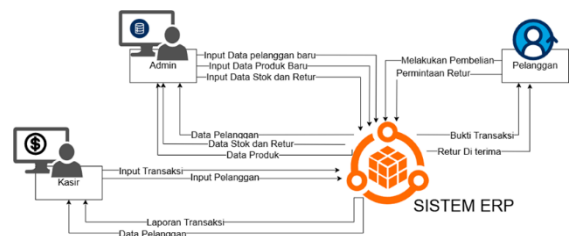


Gambar 1. Roadmap Sistem Berjalan

3.3.2 Analisa Sistem Usulan

Pada tahap ini, desain sistem terinci dijabarkan menggunakan model analisis berbasis UML untuk menggambarkan kebutuhan fungsional dan alur

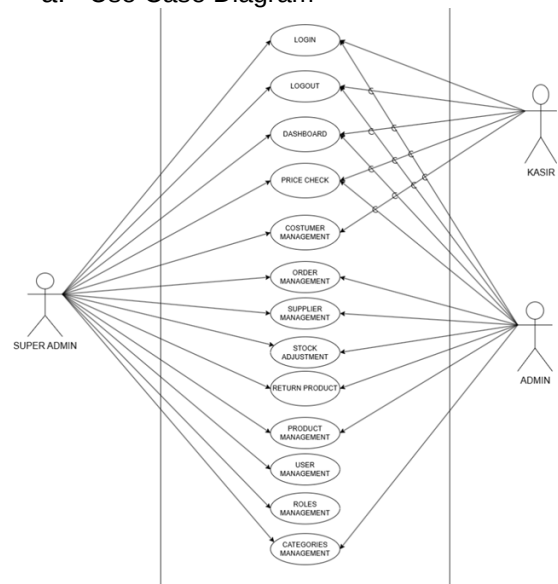
kerja sistem POS terintegrasi beserta modul manajemen stok di PT. Chela Tama Perkasa. Use Case Diagram menjelaskan interaksi aktor (Super admin, kasir, manajer, gudang) dengan fungsi utama mulai dari pembuatan transaksi hingga penyesuaian stok. Sedangkan Activity Diagram memetakan alur proses tiap skenario, misalnya alur penjualan dan proses *update* stok. Sequence Diagram kemudian menampilkan urutan pesan (*requests/responses*) antar objek di tiap *use case*, memastikan kebutuhan komunikasi sistem sudah lengkap. Untuk aspek struktur data dan relasi antar objek, Class Diagram digunakan entitas seperti *Order*, *Product*, *Customer*, dan *StockAdjustment* digambarkan dengan atribut dan metode utamanya. Seluruh model ini didokumentasikan dan dikelola menggunakan aplikasi *Draw.io*, yang mendukung perancangan dengan basis UML.



Gambar 2. Roadmap Sistem Usulan

3.4 Perancangan UML

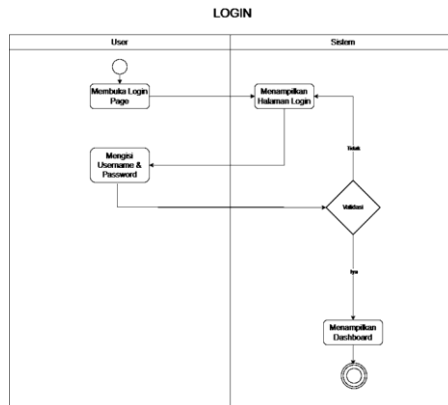
a. Use Case Diagram



Gambar 3. Use Case diagram sistem

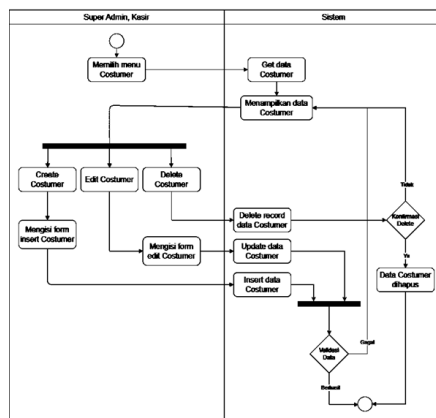
b. Activity Diagram

1. *Activity Diagram User* melakukan Login ke dalam sistem



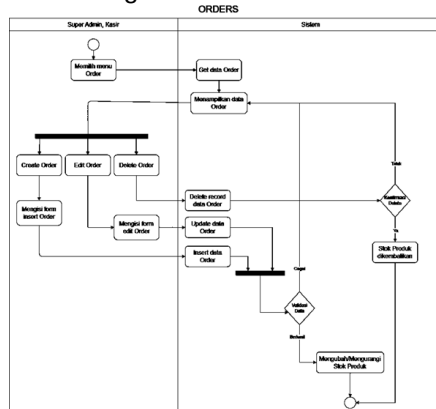
Gambar 4. Activity diagram Login

- Activity Diagram Super Admin dan kasir mengelola data *Customer*



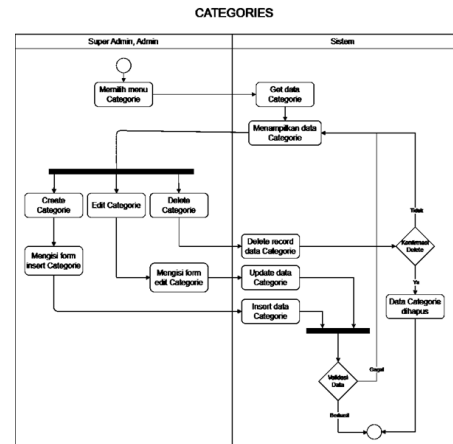
Gambar 5. Activity Diagram Super Admin dan kasir mengelola data *Customer*

- Activity Diagram Super Admin dan kasir mengelola *Orders* atau transaksi



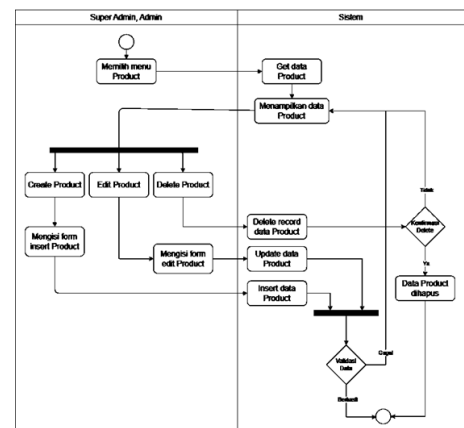
Gambar 6. Activity diagram Super Admin dan kasir mengelola *Orders* atau transaksi

- Activity Diagram Super Admin dan kasir mengelola kategori barang



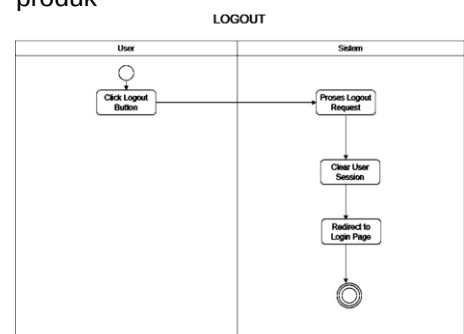
Gambar 7. Activity Diagram Super Admin dan kasir mengelola kategori barang

- Activity Diagram Super Admin dan admin mengelola data produk



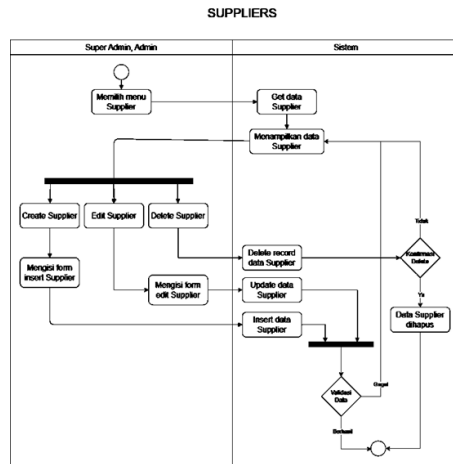
Gambar 8. Activity Diagram Super Admin dan admin mengelola data produk

- Activity Diagram Super Admin dan admin mengelola perubahan stok produk



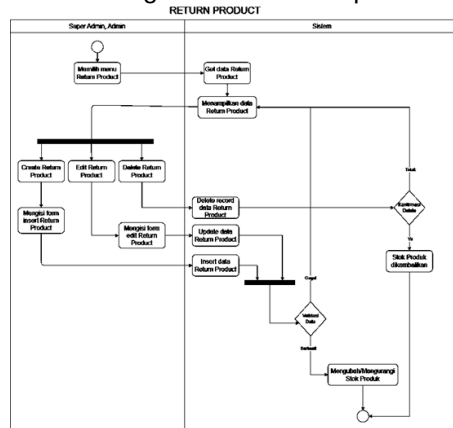
Gambar 9. Activity Diagram Super Admin dan admin mengelola perubahan stok produk

- Activity Diagram Super Admin dan admin mengelola transaksi data *Supplier*



Gambar 10. Activity Diagram Super Admin dan admin mengelola transaksi data Supplier

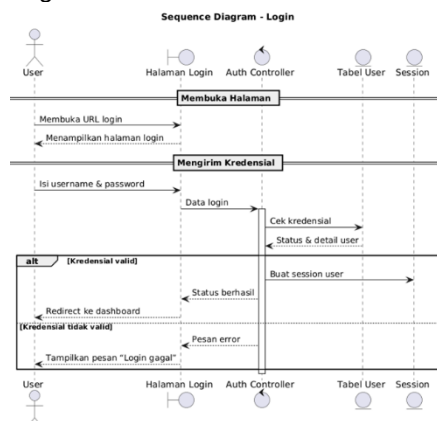
8. Activity Diagram Super Admin dan admin mengelola data Retur produk



Gambar 11. Activity Diagram Super Admin dan admin mengelola data Retur produk

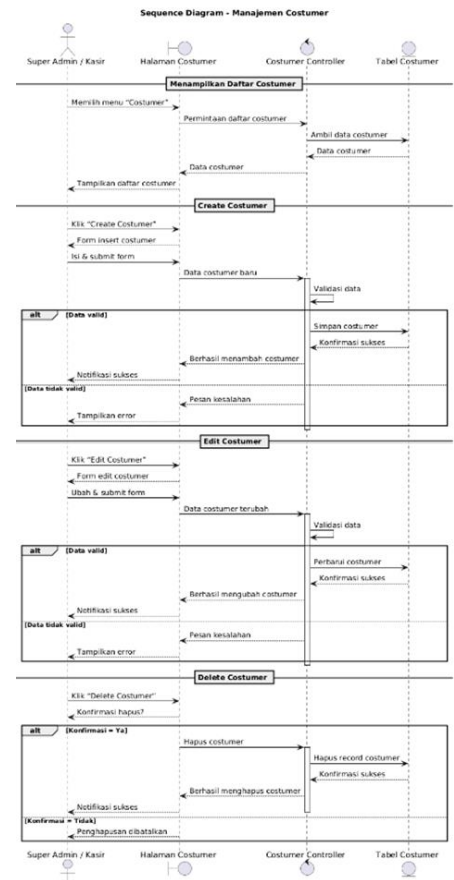
c. Sequence Diagram Asasa

1. Sequence Diagram User melakukan Login ke dalam sistem



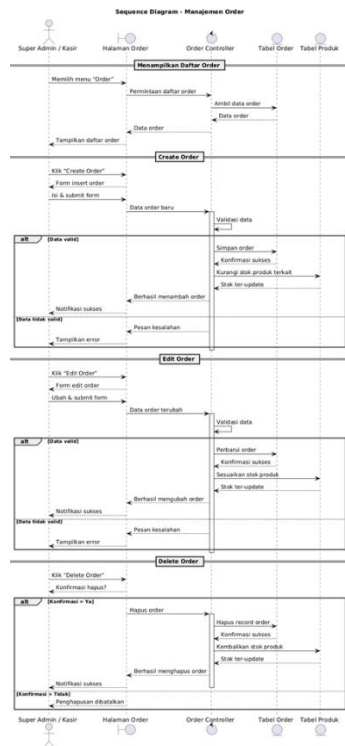
Gambar 13. Sequence Diagram User melakukan Login ke dalam sistem

2. Sequence Diagram Super Admin dan kasir mengelola data Customer



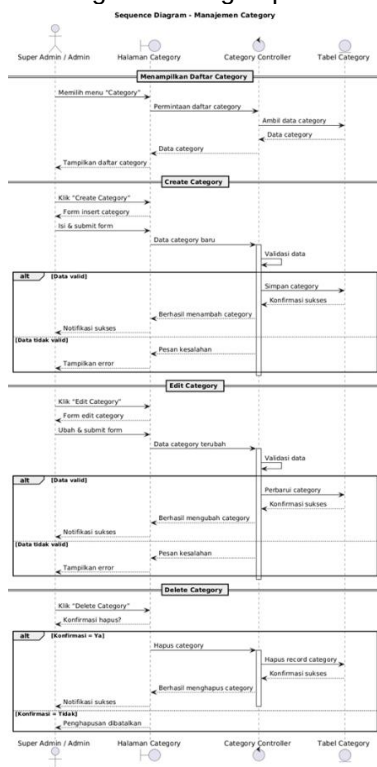
Gambar 14. Sequence Diagram Super Admin dan kasir mengelola data Customer

3. Sequence Diagram User melakukan Login ke dalam sistem



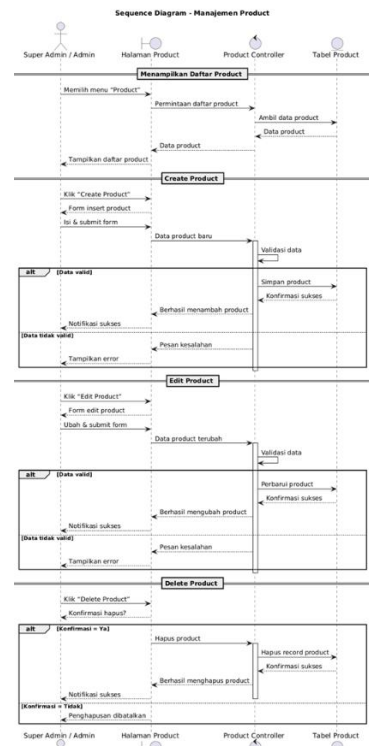
Gambar 15. Sequence Diagram User melakukan Login ke dalam sistem

4. Sequence Diagram Super Admin dan kasir mengelola kategori produk



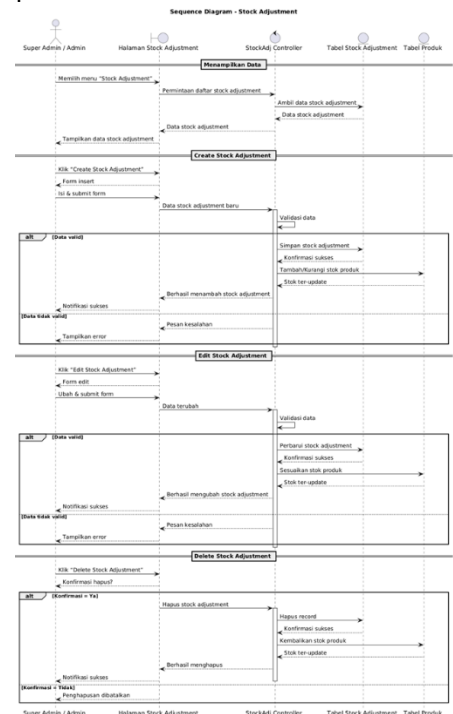
Gambar 16. Sequence Diagram Super Admin dan kasir mengelola kategori produk

5. Sequence Diagram Super Admin dan admin mengelola data produk



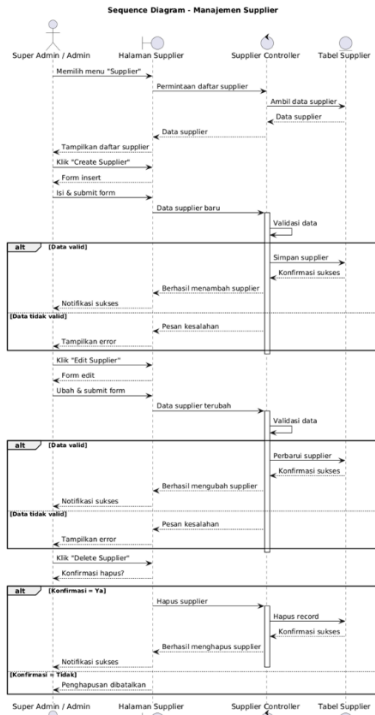
Gambar 17. Sequence Diagram Super Admin dan kasir mengelola data produk

6. Sequence Diagram Super Admin dan admin mengelola perubahan stok produk



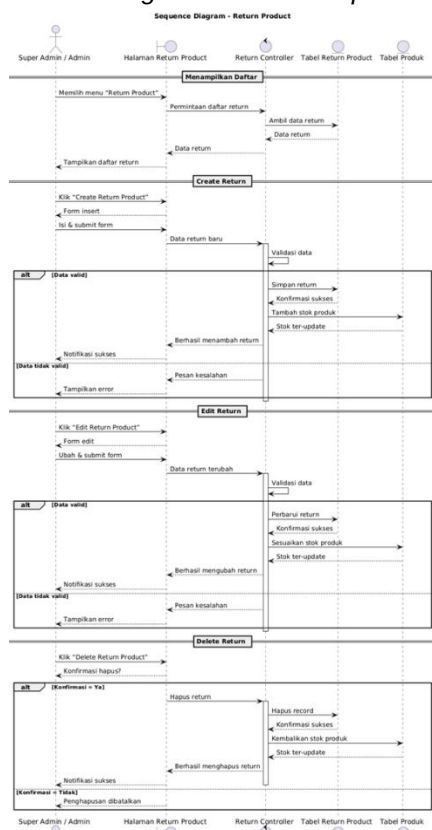
Gambar 18. Sequence Diagram Super Admin dan admin mengelola perubahan stok produk

7. Sequence Diagram Super Admin dan admin mengelola data Supplier



Gambar 19. Sequence Diagram Super Admin dan admin mengelola data Supplier

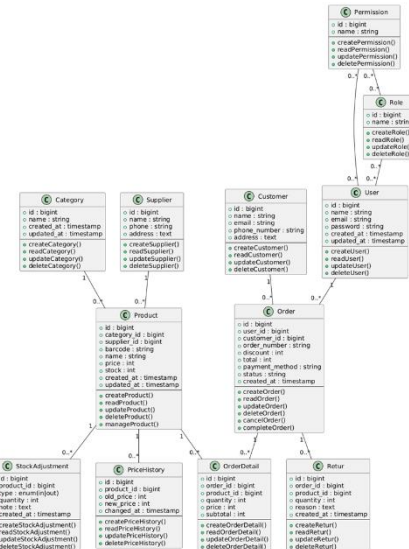
8. Sequence Diagram Super Admin dan admin mengelola data Retur produk



Gambar 20. Sequence Diagram Super Admin dan admin mengelola data Retur produk

d. Class Diagram

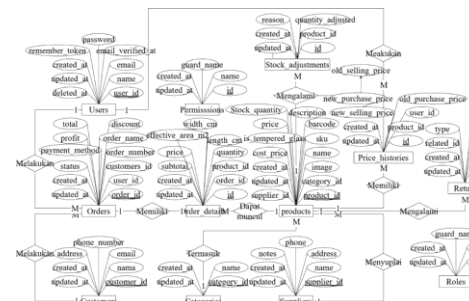
Asasasa Sequence Diagram Super Admin dan admin mengelola data Retur produk



Gambar 21. Class Diagram

3.5 Perancangan basis data

Pada tahap perancangan Basis Data, menggambarkan struktur penyimpanan informasi yang akan dipakai.



Gambar 22. Entity Relational Diagram

3.6 Perancangan User Interface

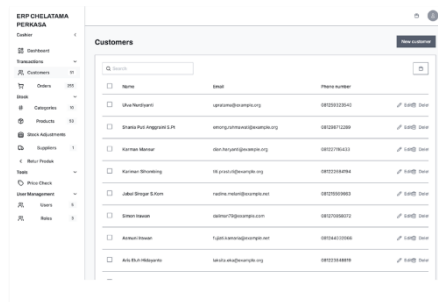
Pada tahap ini, perancangan User Interface digunakan untuk merancang diperkirakan tampilan hasil jadi ERP. Berikut ini Perancangan UI pada program ERP

1. Perancangan User Interface Login Page



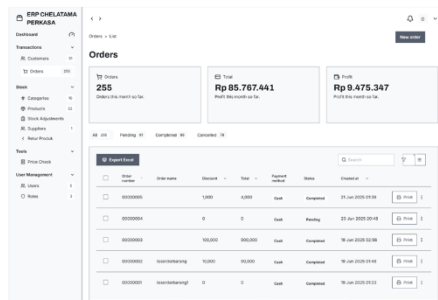
Gambar 23. Perancangan User Interface Login Page

2. Perancangan User Interface Customer Management



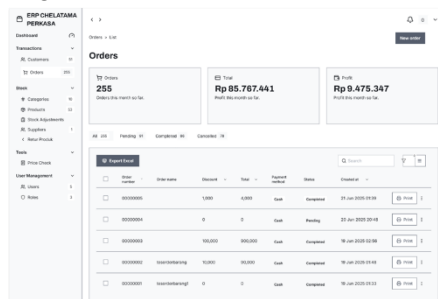
Gambar 24. Perancangan User Interface Customer Management

3. Perancangan User Interface Orders Dashboard



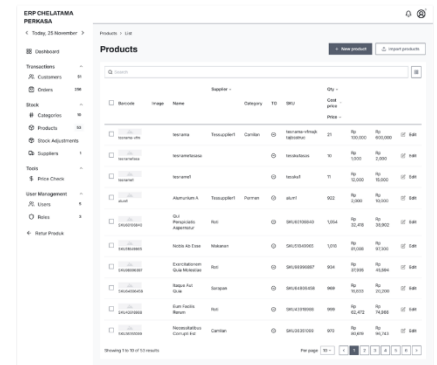
Gambar 25. Perancangan User Interface Orders Dashboard

4. Perancangan User Interface Categories Management Screen



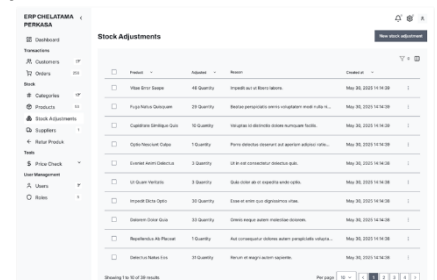
Gambar 26. Perancangan User Interface Categories Management Screen

5. Perancangan User Interface Product Inventory Management



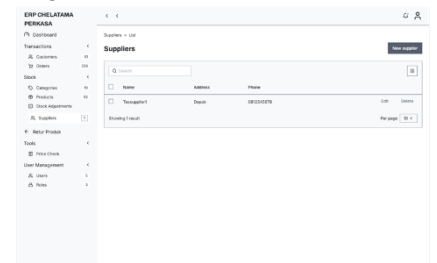
Gambar 27. Perancangan User Interface Product Inventory Management

6. Perancangan User Interface Stock Adjustments



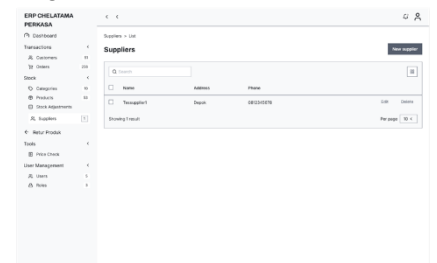
Gambar 28. Perancangan User Interface Stock Adjustments

7. Perancangan User Interface Suppliers Management



Gambar 29. Perancangan User Interface Suppliers Management

8. Perancangan User Interface Returns Management

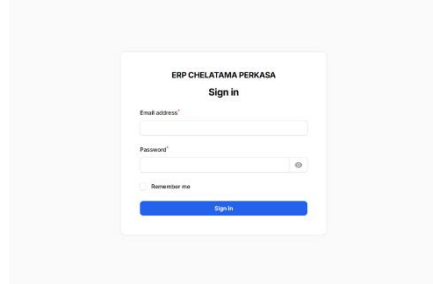


Gambar 30. Perancangan User Interface Returns Management

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

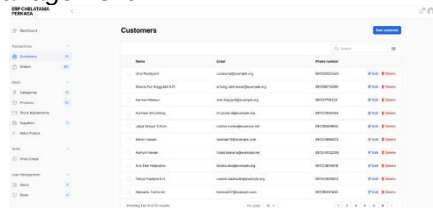
Hasil dan Implementasi merupakan tahap di mana sistem yang telah dirancang mulai diterapkan dan digunakan oleh pengguna. Pada fase ini, dijelaskan pula bagaimana sistem bekerja dan cara penggunaannya. Sistem *ERP* yang dikembangkan berbasis web ini dibangun dengan menggunakan *framework Laravel*. Implementasi menunjukkan bahwa sistem telah siap dijalankan secara operasional.

1. Implementasi User Interface Login Page



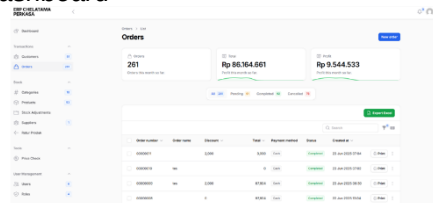
Gambar 31. Implementasi User Interface Login Page

2. Implementasi User Interface Customer Management



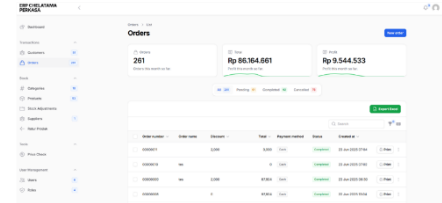
Gambar 32. Implementasi User Interface Customer Management

3. Implementasi User Interface Orders Dashboard



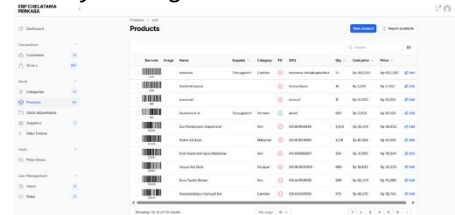
Gambar 33. Implementasi User Interface Orders Dashboard

4. Implementasi User Interface Categories Management Screen



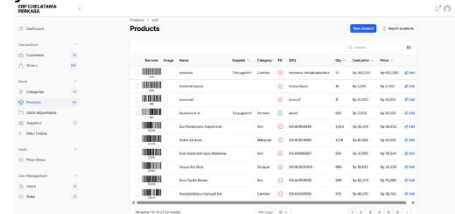
Gambar 34. Implementasi User Interface Categories Management Screen

5. Implementasi User Interface Product Inventory Management



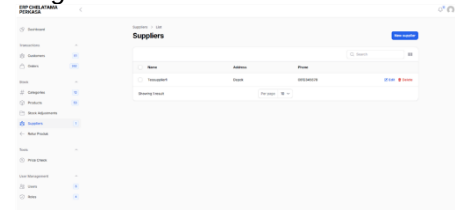
Gambar 35. Implementasi User Interface Product Inventory Management

6. Implementasi User Interface Stock Adjustments



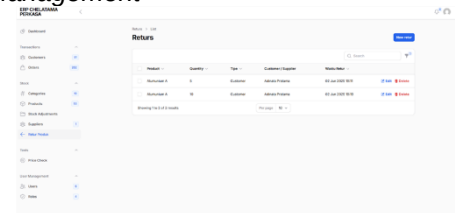
Gambar 36. Implementasi Implementasi User Interface Stock Adjustments

7. Implementasi User Interface Suppliers Management



Gambar 37. Implementasi User Interface Suppliers Management

8. Implementasi User Interface Returns Management



Gambar 38. Implementasi User Interface Returns Management

5. KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi sistem ERP berbasis web dengan pendekatan *Scrum Agile*, dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem ERP yang dirancang mampu mengintegrasikan proses manajemen persediaan dan penjualan secara *real-time*, sehingga mengurangi kesalahan pencatatan dan keterlambatan informasi.
2. Pendekatan *Scrum Agile* efektif dalam proses pengembangan sistem karena memberikan ruang untuk evaluasi dan peningkatan secara berkala melalui sprint-sprint yang dijalankan.
3. Sistem yang dibangun memiliki fitur yang mendukung proses bisnis PT. Chela Tama Perkasa, seperti pencatatan stok masuk dan keluar, manajemen pelanggan, transaksi penjualan, serta laporan stok dan penjualan.
4. Dengan adanya sistem ini, proses operasional perusahaan menjadi lebih efisien, transparan, dan terintegrasi antar bagian.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi sistem ERP berbasis web dengan pendekatan *Scrum Agile*, Saran yang bisa diberikan bahwa:

1. Diperlukan pelatihan bagi karyawan agar dapat mengoperasikan sistem secara maksimal dan mengurangi kesalahan penggunaan.
2. Sistem perlu dikembangkan lebih lanjut agar dapat mencakup modul-modul lain seperti akuntansi dan keuangan guna menunjang kebutuhan manajerial yang lebih luas.
3. Diperlukan pemeliharaan sistem secara berkala untuk memastikan kestabilan dan keamanannya dalam jangka panjang.
4. Pengembangan lebih lanjut dapat memanfaatkan teknologi *mobile* agar sistem dapat diakses lebih fleksibel.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Alwan, S., & Ainul Fahmi, M. (2023). Implementasi sistem ERP pada divisi rantai pasok PT. Pindad (Persero). *JURNAL KEWIRAUSAHAAN, AKUNTANSI DAN MANAJEMEN TRI BISNIS*, 5(2). <https://doi.org/10.59806/tribisnis.v5i2.279>
- [2]. Amrina, U., Lufti, M. I., & Oktora, R. A. (2021). SOSIALISASI PEMANFAATAN ENTERPRISE RESOURCE PLANNING (ERP) DI PT. BUDI ANDHIKA PRIMA AYUDIA. *Jurnal Industri Kreatif Dan Kewirausahaan*, 4(2). <https://doi.org/10.36441/kewirausahaan.v4i2.625>
- [3]. Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., Wulandari, M., & Aisyiyah Pontianak, P. ' . (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN DIAGRAM UML (UNIFIED MODELLING LANGUAGE). In *DOI: ...* (Vol. 1, Issue 1).
- [4]. Arif Mukti Ramadhan. (2023). Pengertian dan Macam macam Kerangka Berpikir Penelitian. *Ebizmark Blog*.
- [5]. Azizah, M. N., Setianti, D. I. A., & Nugroho, A. (2024). Penerapan Sistem Enterprise Resource Planning (ERP) Pada Sektor UMKM. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(1), 110–116. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i1.1090>
- [6]. Chairina, C., & Candrasa, L. (2022). Peran Manajemen Arsip dalam Pengamanan Data Base. *All Fields of Science Journal Liaison Academia and Society*, 2(4), 29–35. <https://doi.org/10.58939/AFOSJ-LAS.V2I4.471>
- [7]. Delfina, D. (2022). Penerapan Enterprise Resource Planning pada UMKM JHN Shop Batam. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Borneo*, 6(2), 108–115. <https://doi.org/10.35334/jpmb.v6i2.2515>
- [8]. Fairly, D., Desy, D., Joycelin, J., & Caroline, W. (2022). Penerapan Sistem ERP pada Perusahaan Go-Jek. *Jurnal Indonesia Sosial Sains*, 3(1). <https://doi.org/10.36418/jiss.v3i1.508>
- [9]. Hendra, A. (2022). APA ITU PHP ?, PENGERTIAN, SEJARAH, DAN BAGAIMANA CARA KERJANYA.

- undefined-undefined.
<https://www.mendeley.com/catalogue/c3f876ac-fdba-3fdd-9c94-3aced866308a/>
- [10]. Indrayani, N. L. A. (2022). PENERAPAN SISTEM ENTERPRISE RESOURCE PLANNING (ERP) PADA PERUSAHAAN JASA KONSTRUKSI. *CRANE: Civil Engineering Research Journal*, 3(2).
<https://doi.org/10.34010/crane.v3i2.8159>
- [11]. Jurnal, H., Indra Andhika, D., Muharrom, M., Prayitno, E., & Siregar, J. (2022). Jurnal Informatika Dan Teknologi Komputer Rancang Bangun Sistem Penerimaan Dokumen Pada Pt. Reasuransi Indonesia Utama. *Juli*, 2(2), 136–145.
- [12]. Juwanto, H. S., Kristania, Y. M., & Suripah, S. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Pegawai Desa Pekaja Berbasis Website. *EVOLUSI: Jurnal Sains Dan Manajemen*, 11(2), undefined-undefined.
<https://doi.org/10.31294/EVOLUSI.V11I2.16117>
- [13]. Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Ccomputer Kota Tangerang. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1(03).
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- [14]. Mustika, A. (2024). *Journal of Data Science and Information System (DIMIS) Permodelan Sistem Informasi Penjualan Barang Menggunakan Metode Scrum*. 2(1).
<https://doi.org/10.58602/dimis.v2i1.97>
- [15]. Nethravathi, B., Amitha, G., Saruka, A., Bharath, T. P., & Suyagya, S. (2020). Structuring Natural Language to Query Language: A Review. In *Technology & Applied Science Research* (Vol. 10, Issue 6). www.etasr.com
- [16]. Novitasari, D., Witjaksono, R. W., & Saputra, M. (2023). Perancangan Sistem Smart UKM untuk Proses Bisnis Akuntansi Berbasis Enterprise Resource Planning (Erp) Menggunakan Metode Accelerated Sap (Asap). *Syntax Literate ; Jurnal Ilmiah Indonesia*, 8(3), 2031–2050.
<https://doi.org/10.36418/syntax-literate.v8i3.11508>
- [17]. Nugroho, A. (2021). Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis ERP (Open ERP) di Cafe Cozy. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 2(02).
<https://doi.org/10.30998/jrami.v2i02.680>
- [18]. Nurfauziah, H., & Jamaliyah, I. (2022). Perbandingan Metode Testing Antara Blackbox Dengan Whitebox Pada Sebuah Sistem Informasi. *Jurnal Visualika*, 8(2).
- [19]. Rifai, F. D., Purwanto, undefined E., & Nurmalitasari, undefined. (2024). ANALISIS PENGARUH KUALITAS SISTEM, KUALITAS INFORMASI, DAN KUALITAS LAYANAN PADA SISTEM (ERP) TERHADAP KEPUASAN PENGGUNA DI PT. SRI REJEKI ISMAN TBK. *INFOTECH Journal*, 10(1), 49–56.
<https://doi.org/10.31949/INFOTECH.V10I1.8396>
- [20]. Sihotang, R., Saputro, H., Novari, S., Asia, M., Jenderal Ahmad Yani No, J., Baru, T., Baturaja Timur, K., Ogan Komering Ulu, K., & Selatan, S. (2021). Hal. 28-36 Roida Sihotang 1 , Haris Saputro 2 , Satria Novari 3 *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*. In *JTIM) JTIM* (Vol. 4, Issue 1).
- [21]. Suhari, S., Faqih, A., & Basysyar, F. M. (2022). Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Metode Agile Development di CV. Angkasa Raya. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 12(1).
<https://doi.org/10.34010/jati.v12i1.6622>
- [22]. Voutama, A. (2022). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 11(1).
<https://doi.org/10.34010/komputika.v11i1.4677>
- [23]. Yosua, G. (2024). Implementasi Enterprise Resource Planning (ERP)

Pada Lingkup Supply Chain Management (SCM) Menggunakan Software Weberp. *COMSERVA: Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat*, 3(10), 3945–3959.

<https://doi.org/10.59141/comserva.v3i10.1181>

- [24]. Yuriandhan, M. R., Yamani, A. Z., & Karima, H. Q. (2022). Implementasi E-Sales Berbasis Open Source Sebagai Transformasi Dan Efisiensi Proses Bisnis (Studi Kasus Penjualan Lokal Pt Perkebunan Tambi). *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri Terapan*, 1(4), 322–333.

<https://doi.org/10.55826/tmit.v1i4.54>

- [25]. ZA, J., & Hadiwinata, S. N. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan Kopi Pada Coffee Shop Konamu Menggunakan Sistem Point Of Sale. *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 8(2).

<https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i2.2951>