

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU (PPDB) ONLINE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE PADA SMP ARIF RAHMAN HAKIM

Sonia Julita<sup>1,\*</sup>, Agus Suharto<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup> Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang

Jl. Raya Puspitek No.11, Buaran, Serpong, Kota Tangerang Selatan, Banten 15310

E-mail: soniajulita52@gmail.com

## ABSTRAK

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU (PPDB) ONLINE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE PADA SMP ARIF RAHMAN HAKIM** Perkembangan teknologi informasi mendorong berbagai institusi pendidikan untuk bertransformasi dari sistem manual ke sistem berbasis digital. SMP Arif Rahman Hakim masih menggunakan sistem manual dalam proses Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB), sehingga menimbulkan kendala seperti keterlambatan pengolahan data, kesalahan pencatatan, serta keterbatasan dalam penyampaian informasi kepada calon peserta didik dan orang tua. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi PPDB online berbasis web yang dapat mempercepat proses pendaftaran, meningkatkan keakuratan seleksi, serta mempermudah pihak sekolah dalam pengelolaan data dan penyampaian informasi. Metode pengembangan yang digunakan adalah Agile, karena bersifat fleksibel dan mampu menyesuaikan kebutuhan pengguna secara bertahap selama proses pengembangan. Data penelitian diperoleh melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka. Hasil penelitian berupa sistem informasi PPDB berbasis web yang mendukung proses registrasi, pengelolaan data pendaftar, validasi berkas, seleksi calon siswa, pembayaran, hingga pembuatan laporan secara otomatis. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam proses penerimaan siswa baru, meminimalisir kesalahan, serta memberikan kemudahan akses informasi bagi calon peserta didik dan pihak sekolah.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, PPDB Online, Agile, Website, SMP Arif Rahman Hakim

## ABSTRACT

**DESIGN OF A WEB-BASED ONLINE NEW STUDENT ADMISSION (PPDB) INFORMATION SYSTEM USING THE AGILE METHOD AT ARIF RAHMAN HAKIM JUNIOR HIGH SCHOOL** The development of information technology has encouraged various educational institutions to transform from manual systems to digital-based systems. Arif Rahman Hakim Junior High School still uses a manual system in the New Student Admission (PPDB) process, which causes obstacles such as delays in data processing, recording errors, and limitations in conveying information to prospective students and parents. This study aims to design and build a web-based online PPDB system that can speed up the registration process, improve selection accuracy, and facilitate schools in data management and information disclosure. The development method used is Agile, because it is flexible and able to adjust user needs gradually during the development process. Research data were obtained through observation, interviews, and literature studies. The results of the study are a web-based PPDB information system that supports the registration process, applicant data management, file validation, prospective student selection, payments, and automatic report generation. This system is expected to increase the effectiveness and efficiency of the new student admission process, minimize errors, and provide easy access to information for prospective students and schools.

**Keywords:** Information Systems, Online PPDB, Agile, Website, Arif Rahman Hakim Middle School.

## 1. PENDAHULUAN

ilmu pengetahuan dan teknologi terus berkembang, terutama di bidang teknologi informasi dan komunikasi. Teknologi ini memiliki banyak manfaat yang diperlukan untuk masuk. Setelah itu, data tersebut direkam ke dalam komputer dan Kemajuan kemudian diseleksi secara manual oleh jika diterapkan dengan baik, terutama dalam meningkatkan pelayanan kepada Masyarakat [1]. SMP Arif Rahman Hakim, proses PPDB masih dilakukan secara langsung ke sekolah. Calon siswa harus mengisi formulir pendaftaran yang diberikan oleh pihak sekolah dan mengumpulkan berkas-berkas pihak sekolah. Hal ini sangat penting karena pengumuman dan informasi terkait PPDB tentu dibutuhkan oleh calon siswa dan orang tua. Oleh karena itu, dibutuhkan pengadaan sistem baru yang menggantikan sistem manual yang saat ini digunakan. Perubahan dari sistem manual ke sistem yang terkomputerisasi akan memudahkan proses penerimaan dan pengelolaan data siswa baru.

Peneliti menggunakan pendekatan dengan metode pengembangan sistem berbasis Agile. Metode ini dipilih karena bisa memberikan solusi secara bertahap dan fleksibel sesuai dengan kebutuhan pengguna yang bisa berubah sewaktu-waktu selama proses pengembangan berlangsung. tujuannya adalah agar proses penerimaan siswa baru menjadi lebih efisien, menyebarkan informasi mengenai sekolah, serta memudahkan. Dengan memanfaatkan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi, pengolahan data yang lebih efektif dan efisien serta sistem kerja yang terkomputerisasi akan sangat membantu SMP Arif Rahman Hakim dalam membangun sistem informasi yang baik, demi memenuhi kebutuhan informasi yang lebih cepat, tepat, dan akurat. dari masalah di atas, peneliti ingin merancang sebuah sistem informasi berbasis web yang diharapkan dapat membantu pengelolaan pendaftaran penerima peserta didik baru menjadi lebih baik sebagai Solusi.

### 1.1 Identifikasi Penelitian

Melalui latar belakang masalah dapat diidentifikasi bahwa:

- Calon peserta didik yang berasal dari luar wilayah sekitar sekolah mengalami me-

nyebabkan rentan terhadap kesulitan untuk melakukan pendaftaran, karena harus datang langsung ke sekolah untuk menyerahkan berkas.

- Pengolahan data administrasi PPDB menggunakan aplikasi sederhana seperti Microsoft Word dan Excel, sehingga sering terjadi keterlambatan, kesalahan pencatatan, serta sulit dalam melakukan pencarian dan pengelolaan data.
- Penyampaian informasi terkait PPDB belum optimal karena belum adanya media daring (website) resmi yang dapat diakses oleh calon siswa dan orang tua secara luas.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang dijelaskan, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Saat ini sekolah SMP Arif Rahman Hakim masih menggunakan cara yang manual? sistem saat ini masih manual dan belum terintegrasi, sehingga diperlukan rancangan sistem berbasis web yang mampu menyesuaikan kebutuhan sekolah dalam proses penerimaan peserta didik baru.
- Sejauh mana sistem informasi PPDB online dapat mempermudah proses pendaftaran, seleksi, pengelolaan data, serta penyampaian informasi kepada calon peserta dan pihak sekolah? Sistem berbasis web ini dapat mempercepat alur pendaftaran, meningkatkan keakuratan seleksi, serta memudahkan siswa dan pihak sekolah dalam mengakses informasi.
- Apa peran sistem informasi PPDB dalam membantu pihak sekolah menyajikan laporan penerimaan peserta didik baru secara lebih cepat, efektif, dan akurat? karena pembuatan laporan penerimaan masih dilakukan dengan Microsoft Word dan Excel, yang memerlukan waktu lama dan rentan kesalahan. Dengan adanya sistem informasi terintegrasi, diharapkan proses pembuatan laporan dapat dilakukan secara otomatis sehingga lebih cepat, efisien, dan akurat.

### 1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Merancang dan membangun aplikasi sistem informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) berbasis web di SMP Arif Rahman Hakim agar proses pendaftaran tidak lagi dilakukan secara manual.
- b. Mengembangkan sistem informasi PPDB online yang dapat mempermudah proses pendaftaran, seleksi, pengelolaan data, serta penyampaian informasi kepada calon peserta didik dan pihak sekolah.
- c. Menyediakan sistem informasi PPDB yang terintegrasi untuk membantu panitia dalam memproses pendaftaran peserta didik baru secara lebih efektif, efisien, dan akurat.

#### 1.4 Batasan Penelitian

Berdasarkan hasil penelitian dan mengingat banyaknya dalam pemanfaatan teknologi informasi yang digunakan dalam sistem informasi akademik, maka penulis membatasi diskusi dalam pembuatan program ini hanya pada:

- a. Sistem informasi yang dibangun hanya digunakan pada lingkup SMP Arif Rahman Hakim sebagai sarana penerimaan peserta didik baru (PPDB).
- b. Sistem informasi ini hanya dapat dikelola oleh admin sekolah dan siswa yang ingin melakukan pendaftaran.
- c. Data yang digunakan dalam penelitian ini bersumber dari observasi, wawancara, dan dokumentasi di SMP Arif Rahman Hakim, sehingga tidak mencakup sekolah lain di luar objek penelitian.
- d.

### 2. TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1 Pengertian Perancangan

Perancangan sistem adalah suatu fase atau tahap dimana diperlukan suatu perencanaan untuk elemen-elemen komputer yang akan menggunakan sistem informasi berbasis web yang baru. Hal yang perlu diperhatikan adalah pemilihan peralatan dan program komputer untuk sistem informasi berbasis web yang baru tersebut [2].

#### 2.2 Pengertian Sistem

Sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Elemen-elemen itu tidak berdiri sendiri, tetapi saling berhubungan membentuk suatu kesatuan sehingga tujuan atau sasaran sistem dapat tercapai [3].

#### 2.3 Sekolah

Sekolah adalah tempat di mana di dalamnya terdapat orang-orang yang ingin mengembangkan pengetahuan dan nilai-nilai. Melalui pengetahuan dan nilai-nilai, sekolah kemudian berfungsi sebagai tempat transisi dimana kaum terpelajar mempersiapkan diri untuk memasuki dunia kerja dan Masyarakat [4].

#### 2.4 Penerimaan Peserta Didik Baru

Penerimaan peserta didik dalam sebuah lembaga pendidikan merupakan hal yang sangat penting, karena dengan adanya penerimaan peserta didik yang dikelola secara profesional akan memberi keuntungan sekolah dalam bidang pendaftaran yang nantinya akan menjadi peserta didik pada lembaga pendidikan tersebut [5].

#### 2.5 Metode Agile

Agile adalah istilah yang digunakan untuk menggambarkan pendekatan pengembangan perangkat lunak yang menekankan pengiriman bertahap, kolaborasi tim, perencanaan berkelanjutan, dan pembelajaran berkelanjutan, alih-alih mencoba menyampaikannya sekaligus menjelang akhir. Metodologi Agile merupakan praktik yang mempromosikan literasi pengembangan dan pengujian yang berkelanjutan di seluruh siklus pengembangan perangkat lunak proyek [6].



Gambar 1 Metode Agile

### 3. METODE

#### 3.1 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini digunakan sebuah metode penelitian untuk mengumpulkan data-data sebagai pendukung untuk merancang sebuah sistem informasi di SMP Arif Rahman Hakim metode yang digunakan antara lain:

- a. Metode observasi Metode observasi adalah metode penelitian di mana peneliti melakukan pengamatan di lingkungan sekitar sambil men- catat hal-hal penting yang terjadi pada objek penelitian tersebut, yaitu melakukan pengamatan

langsung di SMP Arif Rahman Hakimi

b. Metode wawancara Metode ini dilakukan dengan bertanya dan menjawab secara langsung antara peneliti dan pihak sekolah. Tujuannya adalah agar penulis dapat mendapatkan data dan informasi yang lebih jelas mengenai proses penerimaan peserta didik baru di SMP Arif Rahman Hakim

c. Metode studi Pustaka Cara pengumpulan data ini dilakukan dengan mempelajari berbagai sumber seperti artikel, laporan, jurnal, buku, serta dokumen yang berkaitan dengan topik penelitian. Hal ini bertujuan untuk memperkuat pendapat dan hasil penelitian yang telah diperoleh.

### 3.2 Metode Pengembangan Sistem

Terdapat enam kerangka kegiatan dalam pelaksanaan tahapan metode agile, enam kerangka kegiatan dari tahapan metode tersebut adalah:

a. Requirements:

Mengumpulkan dan mendefinisikan kebutuhan pengguna maupun sistem. Hasilnya adalah daftar kebutuhan yang jelas untuk dijadikan acuan sprint.

b. Design:

Membuat rancangan arsitektur sistem, alur proses, serta mockup antarmuka. Desain dibuat fleksibel agar mudah menyesuaikan jika ada perubahan kebutuhan.

c. Development:

Pengembang mulai membangun sistem berdasarkan desain, dilakukan secara iteratif dalam sprint.

d. Testing:

Pengujian dilakukan pada setiap iterasi untuk memastikan fitur yang dibangun sesuai kebutuhan dan bebas dari bug. Menggunakan metode *unit test*, *integration test*, atau *user acceptance test*.

e. Deployment & Release:

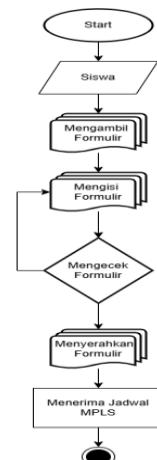
Produk atau fitur yang sudah diuji kemudian dirilis ke pengguna/stakeholder. Setelah deployment, akan ada evaluasi untuk siklus berikutnya.

### 3.3 Analisa Perancangan

#### 3.3.1 Analisa Sistem Saat Ini

Analisis sistem yang sedang berjalan menunjukkan cara kerja sistem penerimaan peserta didik baru (PPDB) di SMP Arif Rahman Hakim saat ini. Proses pendaftaran masih dilakukan secara manual, di mana calon siswa

atau orang tua siswa harus datang langsung ke sekolah untuk mengisi formulir atau menghubungi pihak sekolah melalui telepon atau WhatsApp. Berkas seperti fotokopi rapor, akta kelahiran, dan kartu keluarga juga diberikan secara langsung kepada tim penerimaan. Data dari calon siswa masih dituliskan di Microsoft Excel, sehingga rentan terhadap kesalahan ketik, duplikasi data, dan memakan waktu lama ketika dicari atau dirangkum kembali.



gambar 2 Analisa sistem berjalan

#### 3.3.2 Analisa Sistem Usulan

Membuat sistem PPDB online berbasis website adalah solusi untuk mengatasi masalah yang terjadi pada sistem pendaftaran secara manual saat ini. Dengan sistem ini, calon siswa atau orang tua bisa mendaftar langsung melalui website tanpa harus datang ke sekolah.

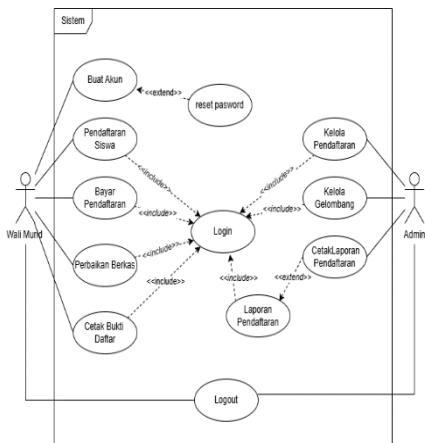
Calon siswa bisa mengisi formulir pendaftaran secara online, mengunggah berkas-berkas yang diperlukan seperti fotokopi rapor, akta kelahiran, dan kartu keluarga, serta memantau status pendaftarannya secara langsung dan terus-menerus. Selain itu, admin sekolah tidak perlu lagi mencatat data pendaftar secara manual di Excel karena data akan disimpan secara otomatis di dalam database. Admin juga bisa memverifikasi berkas secara online, mengirimkan pemberitahuan penerimaan, serta menyebarluaskan jadwal MPLS langsung melalui sistem tersebut. Berikut *flow diagram* pada sistem usulan yang akan dibagikan:

#### 3.4 Perancangan UML

##### a. Usecase Diagram

Diagram use case adalah gambaran yang menunjukkan cara aktor atau pengguna berinteraksi dengan sistem yang sedang dikembangkan. Diagram ini membantu menggambarkan fungsi-fungsi utama yang bisa

dilakukan oleh setiap pengguna. Berikut adalah diagram use case yang direkomendasikan untuk sistem ini di SMP Arif Rahman Hakim.

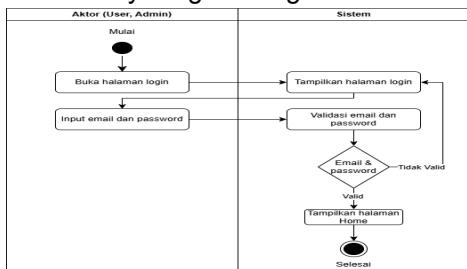


gambar 3 Use Case Diagram

### b. Activity Diagram

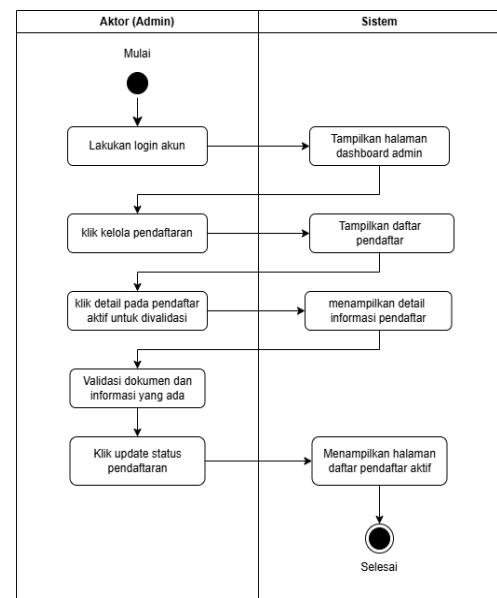
menunjukkan urutan langkah-langkah atau proses bisnis yang terjadi dalam sebuah sistem, mulai dari awal sampai akhir. Aktivitas-aktivitas ini menjelaskan langkah-langkah yang diambil oleh pengguna saat berinteraksi dengan sistem, baik oleh dmin maupun siswa. Diagram aktivitas berikut ini menggambarkan alur aktivitas penggunaan situs web Sistem penerimaan peserta didik baru (PPDB).

#### 1. Activity Diagram Login Admin



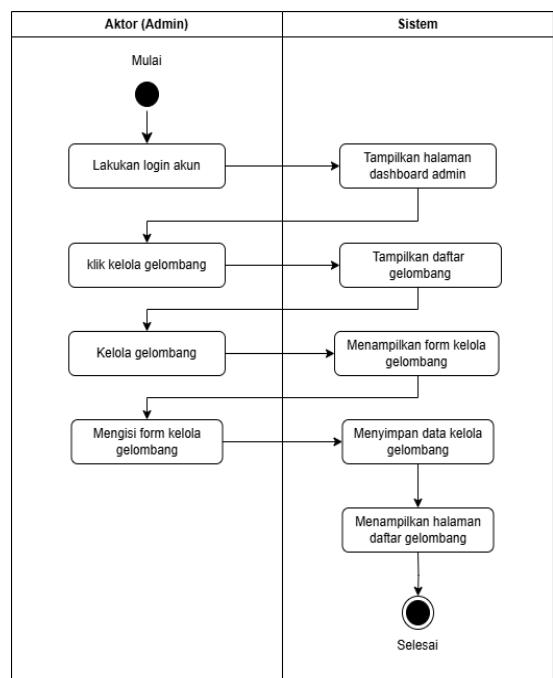
gambar 4 Activity Diagram Login Admin

### 2. Activity diagram kelola Pendaftaran



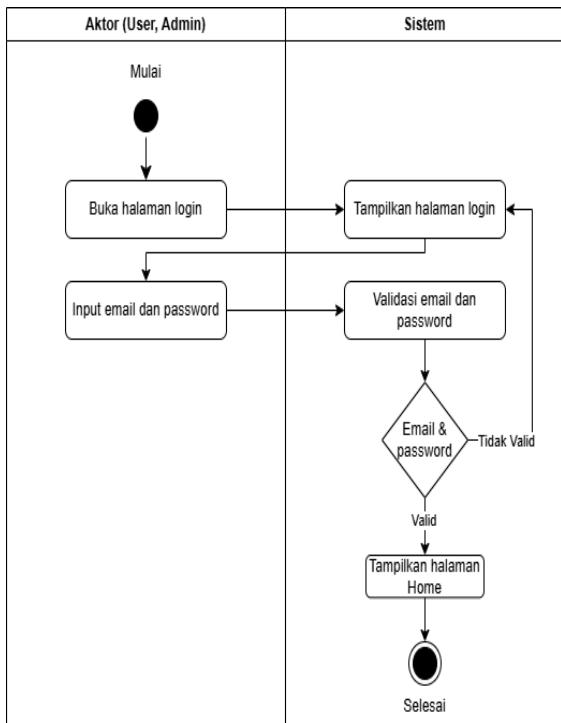
gambar 5. Activity diagram kelola Pendaftaran

### 3. Activity Diagram Kelola Gelombang



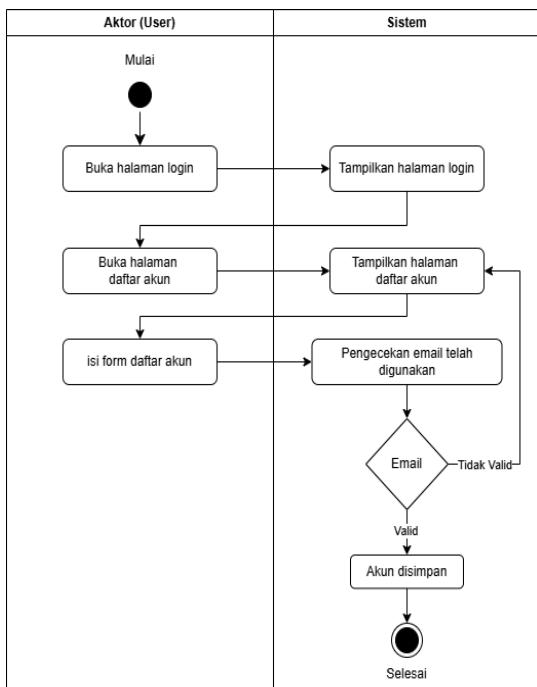
gambar 6. Activity diagram kelola Gelombang

#### 4. Activity Diagram Halaman User



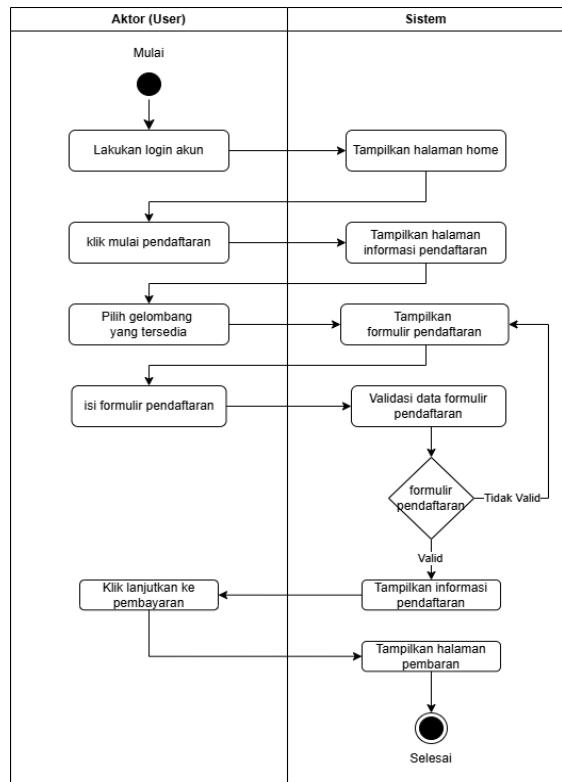
gambar 7 Activity Diagram Halaman User

#### 5. Activity diagram Buat Akun User



gambar 8 Activity Diagram Buat Akun User

#### 6. Activity Diagram Pendaftaran Siswa



Gambar 9. Activity Diagram Pendaftaran Siswa

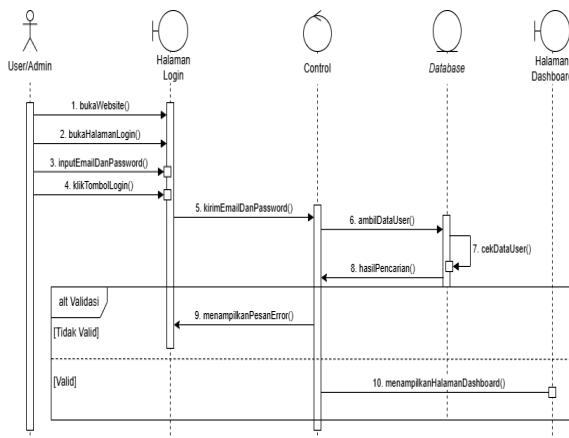
#### c. Sequence diagram

Sequence diagram adalah jenis diagram UML yang digunakan untuk menunjukkan cara objek berinteraksi dalam sistem melalui urutan pesan yang dikirimkan. Diagram ini menampilkan objek sebagai garis vertikal dan pesan sebagai tanda panah horizontal yang menunjukkan arah komunikasi serta urutan waktu. Komponen utama dalam diagram ini adalah aktor, objek, dan pesan. Berikut adalah contoh diagram urutan yang terdapat pada website.

##### 1. Sequence diagram Login User

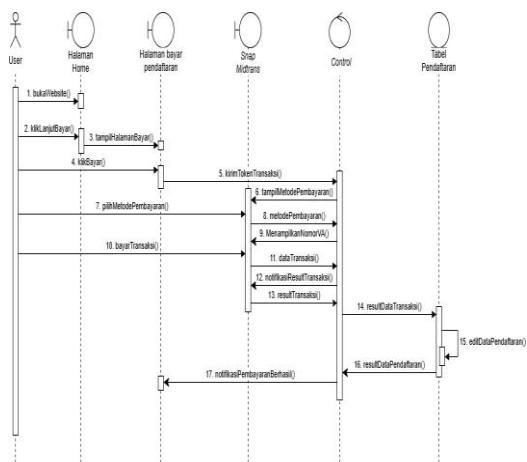
Diagram ini untuk memvalidasi user saat menggunakan sistem apakah user sudah register atau belum berikut gambar Sequence nya :

### 1. Sequence Diagram Login User



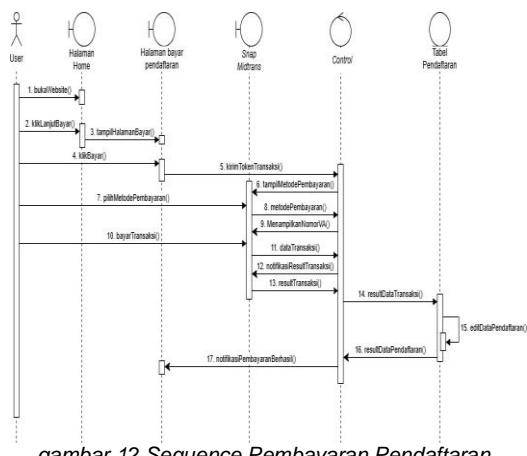
gambar 10 Sequence diagram Login User

### 2. Sequence diagram Pendaftaran siswa



gambar 11 Sequence Diagram Pendaftaran siswa

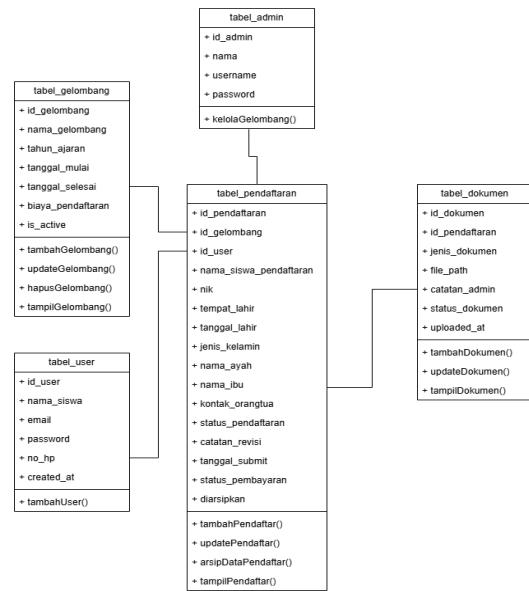
### 3. Sequence Diagram Pembayaran Pendaftaran



gambar 12 Sequence Diagram Pembayaran Pendaftaran

### d. Class diagram

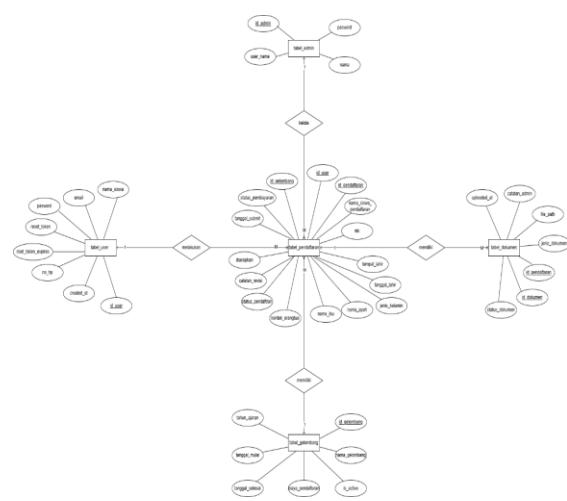
Class Diagram merupakan jenis diagram dalam pemrograman berorientasi objek yang digunakan untuk menunjukkan struktur dan hubungan antar kelas dalam suatu sistem. Diagram kelas menampilkan bagaimana kelas, atribut, operasi, dan hubungan antar kelas di dalam sistem tersebut terhubung dan berstruktur.



gambar 13 Class diagram sistem

### e. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data digunakan agar data yang dibutuhkan sistem bisa diatur dengan rapi dan mudah dikelola. Basis data ini menyimpan



gambar 14 ERD

berbagai jenis data seperti data siswa, tagihan, pembayaran, serta riwayat transaksi. Dalam penelitian ini, beberapa tahapan dilakukan dalam proses perancangan basis data. Tahapan tersebut meliputi normalisasi, membuat Diagram Hubungan Entitas (ERD), mengubah ERD menjadi Struktur Rekaman Logis (LRS).

### 3.4 Perancangan User Interface

Untuk mempermudah pembuatan desain website, dilakukan perancangan antarmuka sistem. Desain antarmuka yang baik diharapkan dapat membantu pengguna dalam menggunakan sistem dengan lebih mudah. Berikut *User interface* website sistem informasi Di SMP ARIF RAHMAN HAKIM.

#### a. Halaman login

Gambar 15 Halaman UI Login

#### b. Halaman dashboard admin

Gambar 16 Halaman Dashboard Admin

#### c. Halaman kelola Pendaftaran

Gambar 17 Halaman Kelola Pendaftaran

#### d. halaman Formulir Pendaftaran

gambar 48 Halaman Formulir Pendaftaran

## 4. IMPLEMENTASI & PENGUJIAN

### 4.1 Implementasi

Implementasi sistem adalah bagian dari proses penerapan dan pengujian sistem yang didasarkan pada perancangan dan hasil sebelumnya. Tahap ini juga merupakan bagian dari metode agile. Tujuannya adalah untuk mengecek kesiapan sistem dalam kondisi nyata dan mencapai tujuan yang diinginkan. Sebelum sistem digunakan dalam kondisi nyata, sistem harus bebas dari kesalahan. Beberapa kesalahan yang mungkin terjadi adalah kesalahan dalam bahasa selama proses atau kesalahan saat menggunakan aplikasi. Untuk memastikan sistem bebas atau mengurangi kesalahan tersebut, dilakukan pengujian blackbox testing sebagai hasil dari pengujian.

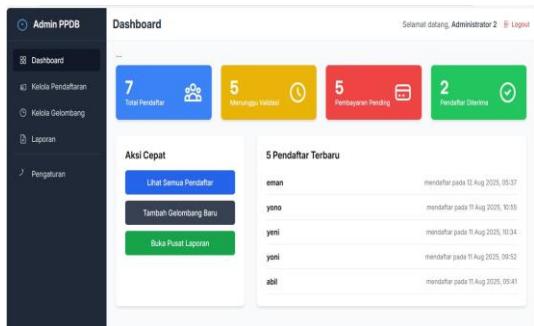
#### 4.1.1 Implementasi antarmuka

Hasil User Interface pengguna adalah tampilan nyata dari desain pengembangan website yang telah disiapkan sebelumnya. Berikut adalah hasil antarmuka pengguna dari desain antarmuka pengguna yang telah dibuat.

#### a. Halaman login Siswa

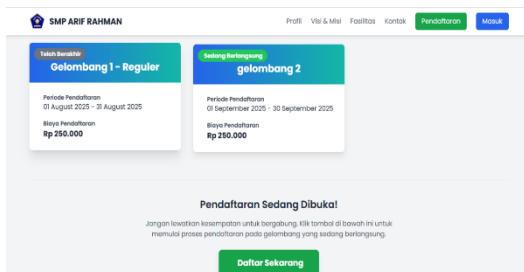
gambar 19 Halaman login Siswa

## b. Halaman dashboard



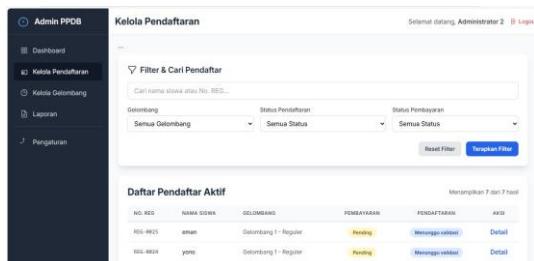
gambar 50 Halaman dashboard Admin

## c. Halaman Gelombang Pendaftaran



gambar 21 Halaman Gelombang Pendaftaran

## d. Halaman Kelola Pendaftaran



gambar 22 Halaman Kelola Pendaftaran

## 5. KESIMPULAN & SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan sistem informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) online berbasis web di SMP Arif Rahman Hakim, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem PPDB berbasis web yang dirancang berhasil memudahkan proses pendaftaran calon siswa, karena seluruh alur mulai dari registrasi akun, pengisian formulir, unggah berkas, validasi, hingga pengumuman hasil dapat dilakukan secara online tanpa harus datang langsung ke sekolah.
2. Penggunaan metode Agile dalam pengembangan sistem memberikan fleksibilitas dalam menyesuaikan kebutuhan pengguna. Setiap tahapan dapat di-evaluasi dan diperbaiki secara bertahap sehingga sistem lebih adaptif, efisien, dan sesuai dengan kebutuhan sekolah.
3. Implementasi sistem ini terbukti meningkatkan kecepatan, ketepatan, dan transparansi dalam pengelolaan data pendaftar proses seleksi, serta penyajian laporan. Dengan demikian, sistem membantu panitia PPDB mengurangi kesalahan input data, mempercepat alur kerja, serta mempermudah komunikasi informasi kepada calon siswa dan orang tua.

## SARAN

Dari hasil analisa dan perancangan sistem, peneliti menyadari masih banyak kekurangan dan kesalahan dalam perancangan sistem ini. Berikut adalah saran-saran yang dapat peneliti berikan diantaranya sebagai berikut:

- a. Pihak sekolah diharapkan dapat mengoptimalkan penggunaan sistem PPDB online ini pada seluruh proses penerimaan siswa baru serta memberikan pelatihan kepada panitia agar mampu mengoperasikan sistem dengan baik. Dengan penerapan yang konsisten, alur pendaftaran akan lebih tertata dan risiko kesalahan dalam pengelolaan data dapat diminimalisir.
- b. Penelitian ini dapat dijadikan rujukan bagi pengembangan sistem PPDB di sekolah lain dengan kebutuhan yang berbeda. Untuk penelitian selanjutnya, pengembang dapat menambahkan fitur yang lebih modern, seperti notifikasi otomatis, integrasi dengan aplikasi mobile, maupun penyambungan dengan sistem akademik sekolah secara menyeluruh.
- c. Agar sistem dapat digunakan secara berkelanjutan, diperlukan dukungan infrastruktur

jaringan yang stabil dan pemeliharaan aplikasi secara rutin. Selain itu, aspek keamanan data juga perlu diperkuat agar informasi pribadi calon siswa tetap aman dan tidak disalahgunakan.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] [1], "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA DIDIK BARU (PPDB) BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, vol. 8, no. 1, pp. 47-48, 2023.
- [2] [2], "SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU (PPDB) BERBASIS WEB PADA SMK PERTIWI," *Fakultas Teknik Jurusan Sistem Informasi*, vol. 11, no. 1, pp. 21-34, 2021.
- [3] [3], "PERANCANGANSISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIKBARU BERBASIS WEB(STUDIKASUS :MTsN2 KOTA TANGERANG)," *isyah Journal of Informatics and Electrical EngineeringUniversitas Aisyah Pringsewu*, vol. 2, no. 1, pp. 30-39, 2020.
- [4] [4], "SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU (PPDB) BERBASIS WEB PADA SMK PERTIWI," *Fakultas Teknik Jurusan Sistem Informasi*, vol. 11, no. 1, pp. 45-51, 2021.
- [5] [5], "Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web Pada Madrasah Addhiya Guru Sya'ban," *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta* , vol. 3, no. 1, pp. 98-113, 2023.
- [6] [6] "Trisnawati, L., Setiawan, D., & Budiman, B. (2022). Sistem Monitoring Kegiatan Kemahasiswaan Menggunakan Metode Agile Development. *JOISIE (Journal Of Information Systems And Informatics Engineering)*, 6(1), 49-57.