

PELATIHAN PEMBUATAN COVER CD INTERAKTIF DENGAN ADOBE PHOTOSHOP CS6 DI SMK NEGERI 1 BERINGIN MEDAN

Ommi Alfina^{*}, Elida Tuti Siregar

Teknik Informatika, Universitas Potensi Utama Medan, Indonesia

*E-mail: ny.aron@gmail.com

ABSTRAK

Komputer merupakan salah satu bagian dari IPTEK yang telah menjadi suatu bidang ilmu yang pasti dipelajari oleh setiap orang karena telah menjadi kebutuhan. Salah satunya di bidang pendidikan. Dalam dunia pendidikan, keterampilan dalam pengaplikasian teknologi tersebut akan terwujud jika kita mampu memberdayakan berbagai hardware dan software yang ada dengan baik untuk membantu penyelesaian pekerjaan dengan cepat dan tepat. Untuk menyimpan sebuah file seperti video, foto dan lain sebagainya maka disarankan agar kepingan CD atau DVD tersebut diberi label terlihat bagus dan menarik juga terlihat profesional. Kecanggihan teknologi masa kini memungkinkan kita untuk memiliki CD berisi file-file kesukaan kita. CD tersebut bisa digunakan untuk back up file, koleksi foto, music playlist, atau mungkin film. Apapun itu tentunya kita tidak ingin CD-nya tertukar karena tidak memiliki label nama di atasnya. Menulisnya dengan spidol khusus memang cara yang praktis, tapi apa salahnya mempercantiknya dengan desain yang kita inginkan. Di sini penulis mengajukan diri untuk mengadakan pelatihan pembuatan cover CD interaktif menggunakan aplikasi ADOBE PHOTOSHOP CS6 kepada para siswa SMK Negeri 1 Beringin Medan sebagai program pengabdian kepada masyarakat. Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Potensi Utama bertanggung jawab mengembangkan dan menyebarluaskan ilmu pengetahuan teknologi dan atau kesenian, serta mengupayakan penggunaannya untuk meningkatkan taraf kehidupan masyarakat dan memperkaya kebudayaan nasional. Melalui pelatihan kepada para siswa SMK Negeri 1 Beringin Medan diharapkan mereka dapat membuat cover CD interaktif untuk berbagai kepentingan atau sebagai penunjang dalam pelajaran.

Kata kunci: Adobe Photoshop CS6, Cover CD

ABSTRACT

Computers are a part of science and technology which has become a field of knowledge that everyone must study because it has become a necessity. One of them is in the field of education. In the world of education, skills in applying these technologies will be realized if we are able to properly empower various existing hardware and software to help complete work quickly and accurately. To save a file such as videos, photos and so on, it is recommended that the CD or DVD is labeled as looking good and attractive as well as looking professional. The sophistication of today's technology allows us to have a CD containing our favorite files. The CD can be used to back up files, photo collections, music playlists, or maybe movies. Whatever it is, of course we don't want the CD to be swapped because it doesn't have a name tag on it. Writing it with special markers is a practical way, but what's wrong with beautifying it with the design we want. Here the authors volunteered to conduct interactive CD cover making training using the ADOBE PHOTOSHOP CS6 application for students of SMK Negeri 1 Beringin Medan as a community service program. The Institute for Research and Community Service of the University of Main Potential is responsible for developing and disseminating technological and / or artistic knowledge, and seeking to use it to improve people's lives and enrich national culture. Through training for students of SMK Negeri 1 Beringin Medan, it is hoped that they will be able to make interactive CD covers for various purposes or as a support in lessons.

Keywords: Adobe Photoshop CS6, CD Cover

PENDAHULUAN

Dalam dunia pendidikan, keterampilan dalam pengaplikasian *IPTEK* tersebut akan terwujud jika kita mampu memberdayakan berbagai hardware dan software yang ada dengan baik untuk membantu penyelesaian pekerjaan dengan cepat, tepat, dan akurat serta untuk menghasilkan sebuah karya desain yang menarik. Salah satu contoh cabang ilmu komputer yang berkembang pesat saat ini adalah bidang desain grafis. Desain Grafis adalah cabang ilmu dari seni desain yang dalam perkembangannya desain grafis dibantu oleh komputer dalam mendesain sebuah objek. Desain grafis adalah kombinasi kompleks antara kata-kata, gambar, angka, grafik, foto dan ilustrasi yang membutuhkan pemikiran khusus dari seorang individu yang biasa menggabungkan elemen-elemen ini, sehingga mereka dapat menghasilkan sesuatu yang khusus atau sangat berguna dalam bidang gambar (Hendratman, Hendi, 2016).

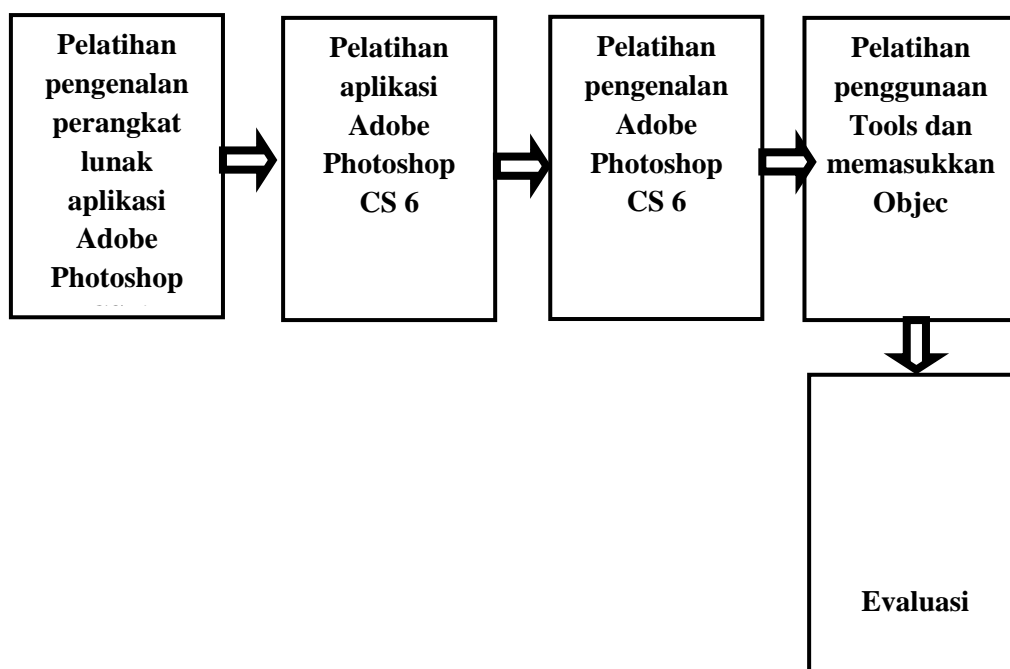
Desain grafis adalah kombinasi kompleks antara kata-kata, gambar, angka, grafik, foto dan ilustrasi yang membutuhkan pemikiran khusus dari seorang individu yang biasa menggabungkan elemen-elemen ini, sehingga mereka dapat menghasilkan sesuatu yang khusus atau sangat berguna dalam bidang gambar. Desain grafis adalah suatu bentuk komunikasi visual yang menggunakan gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan seefektif mungkin. Banyak software yang biasa digunakan dalam desain grafis, salah satunya adalah Adobe Photoshop. Adobe Photoshop CS6 adalah salah satu aplikasi perangkat lunak editor gambar buatan Adobe Systems yang dikhususkan untuk pengeditan foto/gambar dan pembuatan efek, atau biasa disebut layer style. Perangkat lunak ini banyak digunakan oleh fotografer digital dan perusahaan iklan, misalnya dalam membuat tulisan dengan efek tertentu, membuat tekstur dan material yang beragam, mengedit foto dan gambar yang sudah ada, membuat cover buku dan CD (Widiyanto, Rahmat, 2016).

Ketika kita menggunakan CD atau DVD untuk menyimpan sebuah file seperti video, foto dan lain sebagainya maka disarankan agar kepingan CD atau DVD tersebut diberi label, kenapa? Supaya terlihat bagus dan menarik juga terlihat profesional. Kecanggihan teknologi masa kini memungkinkan kita untuk memiliki CD berisi file-file kesukaan kita. CD tersebut bisa digunakan untuk *back up* file kuliah, koleksi foto, *music playlist*, atau mungkin film. Apapun itu tentunya kita tidak ingin CD-nya tertukar karena tidak memiliki label nama di atasnya. Menulisnya dengan spidol khusus memang cara yang praktis, tapi apa salahnya mempercantiknya dengan desain yang kita inginkan. Di sini penulis mengajukan diri untuk mengadakan pelatihan pembuatan cover CD interaktif menggunakan aplikasi ADOBE PHOTOSHOP CS6 kepada para siswa SMK Negeri 1 Beringin Medan sebagai program pengabdian kepada masyarakat. Melalui pelatihan kepada para siswa SMK Negeri 1 Beringin Medan diharapkan mereka dapat membuat cover CD interaktif untuk berbagai kepentingan atau sebagai penunjang dalam pelajaran.

Berdasarkan uraian tersebut mengapa pelatihan ini penting dan perlu dilakukan kepada siswa-siswi SMK Negeri 1 Beringin Medan terutama bagi yang belum menguasai Aplikasi ADOBE PHOTOSHOP CS6.

METODE

Pelaksanaan kegiatan pelatihan CD Cover interaktif menggunakan ADOBE PHOTOSHOP CS6 akan dilakukan dengan tahapan yang dijelaskan dalam gambar berikut:



Gambar 1. Tahapan Pelaksanaan Kegiatan

Pelatihan ini di salah satu ruangan Aula pada kelas SMK Negeri 1 Beringin Medan dengan Siswa/I sebagai peserta pelatihan. Pelatihan ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan dalam mendesain CD Cover interaktif dengan aplikasi Adobe Photoshop CS6. Pelatihan diawali dengan memperkenalkan aplikasi Adobe Photoshop CS6 kepada peserta. Hal ini membuat siswa/I tertarik untuk mengikuti pembuatan Cover CD interaktif mendesain *object*, layer dan kesesuaian resolusi dari CD dan memahami manfaat penggunaan aplikasi ini dalam design grafis. Pelatihan ditutup dengan memberikan serangkaian evaluasi berupa Tanya jawab mengenai pemahaman siswa terhadap apa yang sudah dipaparkan dalam pelatihan. Siswa juga diminta dalam mendesain *object* yang berbeda dalam mendesain

dari resolusi dan warna yang lebih menarik lagi. Sebagai hasil dari evaluasi, diperoleh kesimpulan bahwa peserta telah memahami manfaat dari aplikasi dan mampu menggunakannya untuk memudahkan berbagai pekerjaan.

HASIL

Pelaksanaan kegiatan pengabdian Masyarakat dengan Judul “Pelatihan Pembuatan Cover CD Interaktif Dengan Adobe Photoshop CS6 Di SMK Negeri 1 Beringin Medan” telah selesai dilakukan. Adapun hasil-hasil yang telah didapat dalam pelaksanaan kegiatan disajikan dalam tabel berikut:

Tabel 1. Hasil Kegiatan

Langkah	Tujuan	Hasil
Pembuatan Proposal	Membuat Proposal	Proposal
Administrasi Kegiatan	Mempersiapkan kelengkapan dokumentasi kegiatan	Jadwal kegiatan, daftar hadir
Pembuatan Materi	Membuat materi sebagai bahan presentasi pelatihan	Materi
Pembuatan bahan evaluasi	Membuat bahan evaluasi yang berkenaan dengan materi untuk tolak ukur pemahaman siswa	Soal evaluasi

Langkah pertama dalam pelaksanaan pelatihan ini adalah dengan membuat proposal pengajuan kegiatan pelatihan. Proposal ini dibuat berdasarkan persoalan dan kebutuhan yang ditemui pada masyarakat, dalam hal ini siswa SMK Negeri 1 Beringin Medan. Proposal ini kemudian diajukan kepada pihak LPPM kampus untuk diperiksa dan disetujui. Pihak LPPM kampus kemudian akan menyediakan surat tugas dan daftar presensi peserta kegiatan, sebagai kelengkapan dokumentasi.

Langkah berikutnya adalah proses pembuatan materi yang akan menjadi bahan dalam presentasi kegiatan. Dari materi ini kemudian dirancang bahan evaluasi yang sesuai. Yang bisa dijadikan sebagai tolak ukur dalam menentukan pemahaman peserta.

Tabel 2. Pelaksaaan Kegiatan

Langkah	Tujuan	Hasil
Pre- test	Mengetahui tingkat pemahaman peserta terkait aplikasi Adobe Photoshop CS6	Jawaban pre- test

Pemaparan materi	Pelaksanaan kegiatan	Pelaksanaan Kegiatan
Evaluasi	Mengukur kemampuan peserta mengenai penggunaan Adobe Photoshop CS6 setelah pemaparan materi	Jawaban Post-test

Dalam pelaksanaan kegiatan ini, pemateri terlebih dahulu memberikan serangkaian pertanyaan yang diajukan kepada peserta pelatihan. Pertanyaan ini bertujuan untuk mengukur tingkat pemahaman peserta akan aplikasi Adobe Photoshop CS6.

Selanjutnya, pemateri memaparkan materi yang telah dipersiapkan sebelumnya. Terkait dengan tools maupun layer dan kesesuaian resolusi Adobe Photoshop CS6 dalam memudahkan pembuatan Desain. Pemaparan dilakukan dengan memberikan contoh penggunaan langsung di hadapan peserta kegiatan. Menggunakan serangkaian contoh dalam pembuatan desain cover CD. Dalam pelaksanaan kegiatan, peserta kegiatan aktif mengikuti pelatihan dengan meminta menyelesaikan beberapa contoh desain dengan Adobe Photoshop CS6.

Kegiatan ditutup dengan memberikan beberapa pertanyaan yang dimaksudkan untuk mengukur kemampuan peserta dalam menggunakan Adobe Photoshop CS6.

Tabel 3. Penutup

Langkah	Tujuan	Hasil
Evaluasi Kegiatan	Menentukan berhasil tidaknya pelaksanaan kegiatan sebagai bahan perbaikan di masa akan datang	Saran bagi pelaksanaan kegiatan selanjutnya
Pembuatan Laporan Akhir	Melaporkan rangkaian kegiatan yang telah dilakukan	Laporan akhir kegiatan PKM

Kegiatan ditutup dengan evaluasi kelancaran terlaksananya setiap kegiatan dalam pelatihan. Hasil dari langkah ini adalah saran perbaikan bagi pelaksanaan kegiatan selanjutnya. Setelah semua kegiatan terlaksana, tim pelaksana PKM menyusun laporan akhir yang berupa dokumentasi dari seluruh kegiatan yang telah dilaksanakan.



Gambar 1. Foto Kegiatan pelatihan pemaparan Materi



Gambar 2. Foto Kegiatan *Pre-test* salah satu siswa



Gambar 3. Kegiatan Foto bersama peserta Siswa/ i

Berdasarkan wawancara, tanya jawab dan pengamatan langsung selama kegiatan berlangsung, kegiatan pengabdian pada masyarakat ini member ikan hasil sebagai berikut:

- a. Meningkatkan pengetahuan Siswa/ I dalam penggunaan ADOBE PHOTOSHOP CS6
- b. Meningkatkan keterampilan Siswa/ i dalam desain CD Cover interaktif
- c. Siswa/ I memiliki keterampilan mendesain CD Cover interaktif dengan menggunakan *tools* ADOBE PHOTOSHOP CS6
- d. Meningkatkan Keterampilan Siswa dalam mendesain sehingga jadi karya dalam design grafis yang menarik.

PEMBAHASAN

Pengabdian Masyarakat yang telah dilaksanakan SMK Negeri 1 Beringin Medan berlangsung dengan baik. Hal ini dapat dilihat dari antusias siswa/i mengikuti pelatihan dengan baik. Peserta pelatihan sangat antusias terkait pelaksanaan kegiatan pengabdian ini dan mengharapkan ada pelatihan lanjutan untuk membantu meningkatkan pengetahuan dalam desain grafis dengan berbagai aplikasi *tools* design. Kendala-kendala yang dihadapi dalam pelaksanaan pengabdian pada masyarakat adalah terbatasnya waktu pelaksanaan yang singkat. Namun semua kendala dan masalah yang muncul telah dicarikan solusinya, yaitu dengan memberikan materi sebelum pelaksanaan kegiatan sehingga peserta sudah mempersiapkan dan membaca materi, sistem diskusi selama penyampaian materi dan sistem pendampingan di akhir pelatihan. Demikian kegiatan ini dapat berlangsung dengan baik.

SIMPULAN

Berdasarkan kegiatan pengabdian yang dilakukan di SMK Negeri 1 Beringin Medan, dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu Komputer sangat penting dalam kehidupan sehari-hari karena komputer sebagai alat bantu dalam mengerjakan semua tugas di rumah atau di perkantoran dan juga industri. Para peserta pelatihan mampu mengenal dan mendesain Cover CD, serta dapat mengimplementasikan keterampilan dalam mendesain.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Kepala Sekolah SMK Negeri 1 Beringin Medan yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat. Juga kepada Universitas Potensi Utama yang telah mendukung terlaksananya kegiatan ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Febby Madonna Yuma*, Juna Eska, 2019. "Pelatihan Olah Foto Digital Untuk Meningkatkan Kemampuan Peserta Didik Dengan Menggunakan Aplikasi Adobe Photoshop Cs6 Pada Lkp Bintang Mulia Batu Bara : Jurnal Pengabdian Masyarakat Vol 2 No 1.
- Hendratman, Hendi, 2016, " Magic of Adobe Photoshop". Penerbit : Informatika.
- Madcoms, 2016, "Adobe Photoshop CS6 untuk Pemula". EdisiCetakan: I, 1st Published, Yogyakarta: Andi.
- Mira Ziveria dkk. 2020. "Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Perangkat Adobe Photoshop Untuk Manipulasi Foto Bagi Tim Teknologi Informasi YPU" : Jurnal Abdi Masyarakat Program Studi Teknik Informati Vol 1 No. 1.
- Widiyanto, Rahmat, 2016, "Teknik Profesional Photoshop CS6". Elexmedia Komputindo, Cetakan : Kedua