

SOSIALISASI DAMPAK POSITIF DAN NEGATIF INTERNET TERHADAP ANAK ANAK

Savitri*, Romi Andrianto, Sahlan
Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Indonesia
*E-mail: dosen02410@unpam.ac.id

ABSTRAK

Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilakukan di TPQ Baitul Musthofa ini bertujuan memberikan pengetahuan tentang dampak positif maupun negatif dari Internet. di era yang sudah semakin maju dan modern perkembangan teknologi di bidang entertain atau dunia hiburan sudah semakin signifikan, anak-anak terbiasa menghabiskan waktunya baik pagi, siang dan malam di depan layar smartphone ketika menggunakan Internet, apalagi saat ini perkembangan pada Internet sudah semakin banyak dan beragam, seperti permainan *online*, sosial media, dan sebagainya. Adapun bentuk kegiatan sosialisasi ini dilakukan melalui pengajaran tentang pengetahuan dasar mengenai Internet, di antaranya dampak positif dan negatif dalam menggunakan Internet, Kasus-kasus pada orang yang mengalami kecanduan penggunaan Internet, Solusi atau beberapa langkah yang harus dilakukan untuk mencegah dampak negatif dari Internet, Serta beberapa hal yang dapat dilakukan untuk membuat penggunaan Internet menjadi positif, Dan diakhiri dengan sesi tanya jawab mengenai sosialisasi yang telah dilakukan. Berdasarkan hasil yang kami peroleh menunjukkan bahwa anak-anak yang ada di TPQ Baitul Musthofa mendapatkan pengetahuan mengenai pemahaman tentang Internet serta memahami dampak berbahaya jika tidak disikapi dengan bijak. Dengan bekal pengetahuan dasar yang telah kami berikan diharapkan para anak-anak mampu mengendalikan diri dalam menggunakan Internet, serta dapat menggunakan Internet sewajarnya dan tidak berlebihan.

Kata kunci: Internet; Sosialisasi; Pengabdian Masyarakat

ABSTRACT

This social service project which was carried out at TPQ Baitul Musthofa aims to provide knowledge about the positive and negative impacts of the Internet. In this modern era, the development of technology is increasingly important for fun or entertainment, children are used to spending mornings, afternoons and evenings in front of modern screens while using the Internet, especially now. The development of the Internet is increasing. Various modes like online games, social networking, etc. This type of social interaction activity is carried out by presenting a summary of basic knowledge about the Internet, including the positive and negative consequences of Internet use, and cases of Internet use addiction. . Internet, decisions or actions to be taken to avoid negative effects. The Internet and many other things that can be done to use the Internet for something good ends with a question and answer session about the social interactions that occur. Based on our findings, TPQ Baitul Musthofa children have been shown to gain knowledge about how to understand the Internet and realize the harmful effects if not managed wisely. Hopefully with the basic knowledge that we have provided, children can control themselves when using the Internet and can use the Internet properly and not excessively.

Keywords: Internet; socialization; Community service

PENDAHULUAN

Di Indonesia, pendidikan TPA/TPQ tidaklah wajib, namun dalam perkembangannya masyarakat membutuhkan lembaga ini untuk memberikan dasar-dasar membaca Al-Qur'an (mengaji) terutama bagi anak-anak. TPQ Baitul Musthofa yang bertempat di Kampung Bulak RT 003 RW 09, Kelurahan Serua, Kecamatan Ciputat, Kota Tangerang Selatan adalah TPA yang didirikan bersamaan dengan

dibangunnya Musholla Baitul Musthofa pada tahun 2009, TPA ini bersifat tradisional, artinya pendidikan yang diselenggarakan di pondok pesantren ini hanya pendidikan yang bersifat keagamaan saja, diluar dari pendidikan umum yang diterima di sekolah. Sebagian besar santri di TPQ berasal dari anak-anak di sekitar Musholla Baitul Musthofa.

Berkaitan dengan Anak-anak, di Era yang sudah semakin maju dan modern perkembangan teknologi di bidang Komunikasi khususnya Internet sudah semakin signifikan, anak-anak terbiasa menghabiskan waktunya pagi, siang dan malam di depan Handphone untuk berselancar di dunia maya, apalagi saat sekarang perkembangan Internet sudah semakin banyak dan beragam, baik yang sifatnya Hiburan, Sosial Media maupun Penunjang dalam belajar, dampak dari Internet tersebut juga sangat banyak, baik yang sifatnya positif maupun negatif. Untuk itu pengusul memberikan Pendidikan bidang teknologi informasi kepada para anak-anak TPQ Baitul Musthofa berupa Sosialisasi Dampak Positif dan Negatif dari Internet terhadap Anak-anak. Sosialisasi ini dapat memberikan wawasan yang luas, sehingga menjadi pengalaman yang bermanfaat. Bertambahnya wawasan para santri kedepannya diharapkan dapat membantu para santri dalam menghadapi kehidupan di masa depan serta mempermudah segala bentuk kegiatan di dalam lingkup TPQ Baitul Musthofa.

Harapan pengusul apa yang telah diberikan dalam program tridharma pendidikan dalam rangka program pengabdian kepada masyarakat berupa pelatihan-pelatihan dan seminar-seminar berikut dapat membantu segala bentuk kegiatan-kegiatan dan pelaksanaan yang menunjang peningkatan mutu dan kualitas para santri dalam hal atau kemampuan yang bersifat teknik, apalagi pelatihan tentang teknologi informasi khususnya pembuatan yang perlu dimiliki untuk menghadapi era globalisasi dan perkembangan teknologi informasi ke depannya.

Karena bekal ini sangat diperlukan untuk kemaslahatan bersama, maka sangat diharapkan apa yang akan disampaikan baik berupa pelatihan-pelatihan dan seminar-seminar dapat diterima dengan baik oleh para santri-santri TPQ Baitul Musthofa serta dapat di aplikasikan atau di implementasikan untuk kehidupan yang lebih baik di masa yang akan datang, guna mendukung serta mempermudah para santri dalam memperoleh atau membuka suatu lapangan kerja baru yang dapat bermanfaat untuk orang lain juga masyarakat di sekitar ruang lingkup TPQ. Internet pada saat ini banyak berperan dalam kehidupan manusia juga kemajuan teknologi saat ini mendukung pula peran tersebut sehingga teknologi komputer dan Internet dimanfaatkan pada berbagai bidang seperti misalnya mengerjakan tugas sekolah, belajar, mengatur keuangan keluarga, mendengarkan musik, menonton video, dan menikmati permainan.

Dalam bidang pendidikan, pemanfaatan teknologi komputer dan Internet sudah lama digunakan di negara-negara maju. Indonesia pun saat ini penerapan pembelajaran dengan memanfaatkan teknologi komputer dan Internet sudah mulai disosialisasikan di seluruh tanah air.

Dari sisi positif tentu saja semua pihak harus mendukung pemanfaatan teknologi komputer dan Internet di kurikulum sekolah. Namun dari sisi negatif, semua pihak harus bekerja sama sedemikian rupa untuk meminimalkan dampak tersebut, terutama bagi anak didik. Salah satu fungsi Internet yaitu pusat pencarian dan penyediaan data, Internet tidak selalu dimanfaatkan untuk hal-hal yang positif, terutama oleh kalangan remaja seusia sekolah menengah. Kegiatan belajar pun saat ini banyak yang menuntut para siswa untuk memiliki kemampuan mencari bahan-bahan pelajaran tertentu melalui Internet.

METODE

Sosialisasi pada kegiatan pengabdian ini dibagi menjadi 4 tahap materi penyampaian. Kemudian dilanjutkan dengan sesi tanya jawab. Berikut merupakan tahapan yang akan dilakukan:

1. Tahap Persiapan Tahap persiapan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan pada kegiatan ini meliputi:
 - a. Kunjungan Awal Pada tahap ini dilakukan kunjungan ke lokasi TPQ Baitul Mustofa yang berlokasi di Kampung Bulak RT 03 RW 09, Kelurahan Serua, Kecamatan Ciputat Kota Tangerang Selatan. Kunjungan ini dilakukan untuk bertukar informasi antara pemimpin TPQ Baitul Mustofa dengan pelaksana kegiatan untuk menentukan keadaan yang bertautan dengan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang akan dilakukan seperti tempat kegiatan, waktu kegiatan, jumlah peserta, serta sarana dan prasarana yang dibutuhkan.
 - b. Menentukan Tempat Kegiatan Langkah selanjutnya adalah menentukan tempat yang akan diadakannya kegiatan pengabdian kepada masyarakat tersebut. Tempat yang digunakan adalah untuk menyampaikan materi penyuluhan.
 - c. Menentukan Waktu Kegiatan Langkah berikutnya adalah menentukan waktu pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat, dimana untuk waktunya dilakukan selama 6 jam dalam 1 kali pertemuan.
 - d. Penyusunan Materi Penyuluhan Langkah berikutnya adalah membuat materi penyuluhan tentang *game offline* dan *online* untuk meminimalkan dampak negatif pada anak-anak TPQ Baitul Mustofa.
2. Tahap Pelaksanaan Pengabdian ini akan diberikan penjelasan mengenai sosialisasi tentang *Internet* untuk meminimalkan dampak negatif pada anak-anak TPQ Baitul Mustofa.

3. Tahap Sosialisasi kegiatan pengabdian kepada masyarakat tersebut digunakan beberapa metode penyuluhan diantaranya sebagai berikut:
 - a. Metode Diskusi Menjelaskan tentang *Internet* dan dampak jika kecanduan.
 - b. Metode Tanya Jawab Metode ini memungkinkan para peserta menggali pengetahuan sebanyak-banyaknya tentang materi penggunaan *Internet* yang baik untuk meminimalkan dampak negatif.

HASIL

Pada saat pelaksanaan, peserta sosialisasi dan penyedia sarana prasarana yang dibutuhkan agar kegiatan ini dilaksanakan dengan baik dan lancar. Peserta kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah anak-anak Taman Pendidikan Qur'an usia 5 sampai 12 tahun. Kegiatan akan dilakukan secara interaktif dengan metode diskusi dan sesi tanya-jawab. Sosialisasi ini bertujuan untuk memberi pemahaman kepada anak-anak tentang dampak Internet dan setelah memahami berbagai materi yang disampaikan oleh tim pengabdian, diharapkan anak-anak dapat bermain Internet sewajarnya dan bisa menahan diri agar tidak bermain Internet secara berlebihan. Kegiatan ini juga bertujuan agar anak-anak khususnya pada TPQ Baitul Mustofa dapat memanfaatkan teknologi secara bijaksana dan memanfaatkan teknologi untuk kegiatan-kegiatan yang positif.



Gambar 1. Sosialisasi Dampak Internet

PEMBAHASAN

Peralatan yang digunakan dalam kegiatan sosialisasi ini adalah Laptop untuk menyimpan bahan materi sosialisasi, Proyektor untuk menampilkan materi kelayar, Kamera dan Tripod sebagai penunjang dalam pembuatan dokumentasi kegiatan kepada masyarakat. Lokasi dan sasaran peserta pada kegiatan sosialisasi ini diadakan adalah TPQ Baitul Mustofa yang beralamat di Kampung Bulak Serua, Kecamatan Ciputat Kota Tangerang Selatan. Waktu pelaksanaan pada kegiatan sosialisasi

diadakan pada hari Minggu, 17 April 2022. Dengan adanya sosialisasi ini diharapkan dapat memberikan pemahaman bagi anak-anak terhadap dampak positif dan negatif Internet.



Gambar 2. Anak-anak TPQ Baitul Mustofa

Berdasarkan sosialisasi dampak positif dan negatif terhadap Internet ini, kegiatan pengabdian masyarakat ini memberikan hasil sebagai berikut agar anak tidak tertarik dengan Internet secara berlebihan :

1. Kelola waktu belajar dan waktu bermain.
2. Menyimpan uang tunai untuk hal-hal bermanfaat.
3. Buatlah rencana kehidupan masa depan.
4. Waspadai efek negatif dari kecanduan Internet.
5. Bertemanlah dengan orang yang jujur dan memiliki tujuan hidup.
6. Selalu menganggap positif dan menghindari kemalasan.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan yang telah dilakukan, dapat ditarik beberapa simpulan, yaitu : Dengan sosialisasi kepada anak-anak TPQ Baitul Mustofa mengenai dampak positif maupun negatif dari penggunaan internet dapat meningkatkan pengetahuan dan pemahaman anak-anak secara lebih dalam, dapat menjadikan anak-anak lebih bijak dalam menggunakan Internet dan menghindari dampak negatifnya, dan diharapkan para orang tua dapat memberikan pemahaman serta pengawasan terhadap anak-anak dan dapat mengendalikan anaknya dalam menggunakan internet agar dampak buruk yang ada dapat dihindarkan.

DAFTAR PUSTAKA

- Fitri, S. (2017). Dampak Positif dan Negatif Sosial Media Terhadap Perubahan Sosial Anak. *Jurnal Naturalistic*, 118-123.
- Ikhsan, A. S. (2021). Workshop Motivasi Karir Masa Depan Siswa/i SMK Panti Karya 3 Dengan Pengetahuan Digital Marketing dan Pembuatan CV Menggunakan Canva. *Jurnal Ilmu Komputer*, 40-44.
- Oetomo, B. S. (2002). *e-Education. Konsep, Teknologi dan Aplikasi Internet Pendidikan*. Yogyakarta: ANDI.
- Purbo, O. W. (2005). *Buku Pegangan Internet Wireless dan Hotspot*. Jakarta: Elexmedia Komputindo.