

SOSIALISASI CYBERCRIME DI INDONESIA KEPADA SMPIT PERMATA MADANI

Yusri Indrawan M. Nur¹, Rahma Assabilla², Saddam Fathoni Al Farizi³, Mochammad Kani Daffa⁴, Danny Toharuddin Ali⁵, Alyanisa⁶, Mira Tania⁷, Az'azhah Nurul Hikma⁸, Salsabila Az Zahra⁹, Wulan Dwi Yanti¹⁰, Dede Handayani, S.Si., M.Kom¹¹

¹⁻¹⁰Universitas Pamulang ; Jl. Surya Kencana No.1, Pamulang Barat, (021) 741-2566 atau 7470 9855

¹⁻¹⁰Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang

e-mail: ¹yusrilindrawann@gmail.com, ²amaasabil57@gmail.com, ³saddamfathonialfariizi@gmail.com,
⁴knidaffa@gmail.com, ⁵dannytoharuddinali@gmail.com, ⁶alynsaa21@gmail.com, ⁷miratania234@gmail.com,
⁸azzahranurulhikma@gmail.com, ⁹salsa0712azzahra@gmail.com, ¹⁰wulandynt@gmail.com,
¹¹dosen02411@unpam.ac.id

Abstrak

Era digital sudah membawa perubahan dan perkembangan yang cukup pesat menyebabkan adanya kejahatan cyber yang telah menjadi ancaman yang serius bagi semua orang di seluruh dunia. Kejahatan cyber mencakup serangan yang melibatkan peretasan, pencurian data, penyebaran malware, penipuan online, dan berbagai tindakan lain yang merugikan. Banyaknya siswa/i yang masih kurang peduli atau masih kurangnya pengetahuan tentang cybercrime pada media sosial khususnya siswa/i di SMPIT Permata Madani. Dari permasalahan tersebut, maka pengabdian kepada masyarakat ini bertujuan untuk memberikan sosialisasi atau edukasi tentang bahayanya cybercrime tersebut. Dalam pelaksanaannya, kegiatan ini menggunakan metode penyuluhan atau sosialisasi. Dari kegiatan tersebut menghasilkan peningkatan pemahaman siswa/i SMPIT Permata Madani mengenai permasalahan tersebut, dan adanya sosialisasi ini maka siswa/i SMPIT Permata Madani dapat memahami dan lebih berhati-hati dengan adanya cybercrime.

Kata kunci : Cybercrime, Sosialisasi, Teknologi;

Abstract

The digital era has brought rapid changes and developments, leading to the emergence of cybercrime, which poses a serious threat to everyone worldwide. Cybercrime includes attacks involving hacking, data theft, malware dissemination, online fraud, and various other harmful actions. Many students at SMPIT Permata Madani are either unaware or have limited knowledge about cybercrime on social media. To address this issue, this community service project aims to provide socialization and education about the dangers of cybercrime. The implementation of this activity uses the method of counseling or socialization. As a result of this activity, there was an increase in the understanding of SMPIT Permata Madani students regarding this issue. With this socialization, the students can understand and be more cautious about cybercrime.

Keywords: Cybercrime, Socialization, Technology

I. PENDAHULUAN

Dalam era digital yang terus berkembang dengan pesat, kejahatan cyber telah menjadi ancaman serius bagi individu, perusahaan, dan pemerintahan di seluruh dunia. Kejahatan cyber mencakup serangan yang melibatkan peretasan, pencurian data, penyebaran malware, penipuan online, dan berbagai tindakan lain yang merugikan. Kejahatan ini tidak hanya mengancam keamanan data, tetapi juga keamanan nasional, stabilitas ekonomi, dan privasi individu. Pada tahun-tahun terakhir, kita telah menyaksikan peningkatan drastis dalam kejahatan cyber yang canggih dan merusak, seperti serangan ransomware yang menargetkan perusahaan besar dan organisasi pemerintah. Serangan-serangan semacam ini telah menyebabkan kerugian finansial yang signifikan dan mengganggu operasi sehari-hari. Selain itu, dengan semakin luasnya penetrasi internet di seluruh dunia, kejahatan cyber telah menjadi lintas batas, melintasi yurisdiksi dan negara. Hal ini mempersulit penegakan

hukum dan mengharuskan kerja sama internasional yang erat untuk menghadapi ancaman ini. Dalam konteks ini, proposal ini bertujuan untuk menginvestigasi masalah kejahatan siber, menganalisis dampaknya terhadap individu dan masyarakat, dan menyelidiki solusi yang dapat digunakan untuk mengurangi risiko dan merespons kejahatan cyber. Upaya ini penting untuk memastikan keamanan digital dan melindungi kepentingan bersama di era digital yang semakin kompleks ini. Dengan pemahaman yang lebih baik tentang ancaman cybercrime dan tindakan yang dapat diambil untuk mengatasi mereka, kita dapat mempersiapkan diri lebih baik dalam menghadapi tantangan ini dan melindungi infrastruktur digital kita dari potensi kerusakan yang dapat ditimbulkan oleh para penjahat cyber. Berdasarkan latar belakang tersebut, kami dari Tim Program Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) Universitas Pamulang (UNPAM) yang berjumlah 10 mahasiswa terpenggil untuk ikut serta membantu memecahkan

persoalan yang dihadapi oleh Organisasi Masyarakat tersebut dengan jumlah PKM: “Sosialisasi Cybercrime di Indonesia kepada SMPIT Permata Madani.”

II. METODE PELAKSANAAN

Metode pelaksanaan yang digunakan untuk : “Sosialisasi Cyber Crime di Indonesia kepada SMPIT Permata Madani” ini merupakan serangkaian proses kegiatan yang dilaksanakan secara sistematis dan terencana yang meliputi tahapan sebagai berikut :



Pada tahapan – tahapan diatas, dapat dideskripsikan sebagai berikut :

1. Pada tahap ini, tim akan membuat proposal yang terdiri dari 5 Bab, yang akan dikumpulkan ke dosen pembimbing. Serta membuat surat yang akan diberikan ke komunitas yang dituju.
2. Tahap Persiapan → Dilaksanakan 2 Minggu sebelum kegiatan. Pada tahap ini tim akan menyiapkan alat-alat perlengkapan seperti transportasi, kamera, konsumsi, media presentasi seperti ppt sebagai panduan materi yang akan dijelaskan.
3. Tahap Menetapkan waktu → Dilaksanakan maksimal 1 Minggu sebelum kegiatan, Tim pelaksana bernegosiasi dengan pihak komunitas untuk menggelar kegiatan PKM.
4. Tahap Pelaksanaan PKM → Tahap ini dilaksanakan setelah mendapat perizinan dari pihak komunitas, dan dilanjutkan mentransfer pengetahuan dari tim kepadakelompok sasaran.
5. Tahap Monitoring dan Evaluasi → Tahap ini merupakan tahap pemantauan kegiatan dengan tujuan memberikan gambaran kepada tim pengusul tentang keberhasilan program yang sudah dilakukan. Evaluasi yaitu tersampainya materi yang dibawa tim kepada kelompok sasaran.
6. Tahap Laporan Akhir → Tahap penyusunan laporan kegiatan.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Ada beberapa agenda kegiatan yang dilakukan sebelum pelaksanaan acara Pengabdian Kepada Masyarakat oleh mahasiswa Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pamulang di SMPIT Permata Madani. Dimana kegiatan diawali dengan pembentukan susunan panitia yang dilanjutkan dengan penyusunan proposal kegiatan.

Setelahnya melakukan konsultasi dengan dosen pembimbing dan melanjutkan kegiatan selanjutnya, yaitu survei lapangan dan melakukan koordinasi dengan pihak sekolah SMPIT Permata Madani, yang dimana disepakati acara dilaksanakan pada hari Kamis, 12 Oktober 2023.

Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilaksanakan dengan kegiatan utama sosialisai dengan memaparkan materi melalui presentasi power point dengan metode :

1. Melakukan pembukaan acara yang dipimpin oleh MC (pembawa acara), lalu dilanjutkan dengan melakukan sambutan dan pengenalan diri dari ketua pelaksana kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat, dan sambutan dari kepala sekolah SMPIT Permata Madani.
2. Penyampaian materi yang disampaikan oleh beberapa mahasiswa Universitas Pamulang yaitu, pengertian, contoh, trend, dampak, strategi pencegahan, serta peran teknologi dalam pencegahan *cybercrime*.
3. Mengulas kembali materi yang telah disampaikan dan memberikan kesempatan kepada siswa/i untuk bertanya mengenai hal-hal yang belum jelas selama pemaparan materi sehingga siswa/i semakin mengerti tentang materi yang telah disampaikan.
4. Memberikan beberapa pertanyaan kepada siswa/i tentang materi yang sudah disampaikan dan memberikan hadiah kepada siswa/i yang berhasil menjawab pertanyaan dengan benar.
5. Memberikan panduan atau cara-cara agar terhindar dari *cybercrime*.

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat dengan judul “SOSIALISASI CYBERCRIME DI INDONESIA” dilaksanakan pada hari Kamis, tanggal 12 Oktober 2023 di SMPIT Permata Madani.

Acara mulai dibuka oleh pembawa acara pada jam 10.00 WIB dan setelahnya sambutan dari kepala sekolah serta ketua pelaksana kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat.

Penyampaian materi dilakukan oleh tim pengabdian kepada masyarakat dengan topik bahayanya *cybercrime*. Pemaparan materi dimulai pukul 10.20 WIB sampai pukul 11.25 WIB. Selanjutnya adalah sesi tanya jawab serta adanya kuis dan hadiah hingga pukul 11.45 WIB.

Sebelum acara ditutup, pemateri memberikan kesimpulan materi yang telah disampaikan, hal ini bertujuan agar siswa/i SMPIT Permata Madani mengetahui adanya *cybercrime*, serta dapat menghindari adanya *cybercrime* tersebut.



Gambar 1. Sambutan Kepala Sekolah SMPIT Permata Madani



Gambar 2. Penyampaian materi



Gambar 3. Foto Bersama siswa/i SMPIT Permata Madani



Gambar 4. Penyerahan plakat



Gambar 5. Foto Bersama kepala sekolah SMPIT Permata Madani

IV. SIMPULAN

Berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat yang telah dilaksanakan, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Peserta mengetahui bagaimana cara menjadi pengguna media sosial yang bijak dan dapat memanfaatkan media sosial untuk mengembangkan potensi yang dimiliki.
2. Peserta mengerti bagaimana cara menyaring dan menyebarkan informasi yang bijak di media sosial sehingga meminimalisir penyebaran berita hoax.
3. Peserta lebih waspada mengenai phishing-phishing yang berpotensi meretas data data pengguna internet.

DAFTAR PUSTAKA

- Andres Kaplan & Michael Haenlein, 2010. User Of The World, Unite! The Challenges and Opportunities Of Social Media, Business Horizons.
- Dharmawan, P. E. & A. H. (2012). Dampak Sosial-Ekonomi Masuknya Pengaruh Internet dalam Kehidupan Remaja di Pedesaan. Departemen Sains Komunikasi Dan Pengembangan Masyarakat, Fakultas Ekologi Manusia, IPB.
- Fauziawati. 2015. Mereduksi Kebiasaan Bermain Game Online Melalui Teknik Diskusi Kelompok. PSIKOPEDAGOGIA Jurnal Bimbingan dan Konseling. Universitas Negeri Padang. Akses Online: <http://jurnal.iicet.org> Konseling
- Handrianto, P. (2015) Dampak smartphone [Online]. Available:
- Puspita Sari, T dan Amy Asma Mitsalia (2016). Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Personal Sosial Anak Usia Pra Sekolah Di TKIT Al Mukmin. Online.
- Perdana, R. (2013, Juni 24). Pengaruh Teknologi Komunikasi Dalam Masyarakat. Dipetik September 23, 2022, dari Diskominfoantik: <http://diskominfoantik.bekasikab.go.id/berita/601/pengaruh-teknologikomunikasidalam-masyarakat#>
- Sari, A. M. (2021, June 28). Apa Yang Dimaksud Dengan Teknologi Komunikasi ? Dipetik September 23, 2022, dari FIK-TI NEWS: <https://fikti.umsu.ac.id/apa-yang-dimaksuddengan-teknologi-komunikasi/>