

Workshop Dalam Pembuatan Form Registration Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kepada Para Pelajar SMK Tentang Dunia Teknologi Informasi

Aniisah Zain¹, Errando Ballo², Donny Jaya Giri Pratama³, Liana Wahyu Saputri⁴,
Mingka Amalia⁵, Nova Elisa⁶, Nur Nafia⁷, Putri Nabila⁸,
Rika Erlin Hidayah⁹, Soma Ludina¹⁰, Tri Prasetyo S.Kom., M.Kom¹¹

¹⁻¹¹Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspitak No. 46 buaran, serpong, Kota Tangerang Selatan.
Provinsi Banten 15310

¹⁻¹¹Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang

e-mail: ¹zainaniisah@gmail.com, ²errando.ballo@gmail.com, ³donnyjaya27464@gmail.com

⁴lianawahyu37@gmail.com, ⁵mingkaamalia921@gmail.com, ⁶novael0311@gmail.com,

⁷nurnafia592@gmail.com, ⁸pn4323376@gmail.com, ⁹kalindayah@gmail.com, ¹⁰Ss3191294@gmail.com,

¹¹dosen02669@unpam.ac.id.

Abstrak

Pada era digital saat ini, pemahaman dasar tentang pengembangan Web adalah keterlampiran yang sangat berharga. Salah satu pendekatan yang efektif untuk mengajarkan siswa SMK tentang pembuatan form registration adalah dengan menggunakan Bahasa Pemrograman. Bahasa Pemrograman adalah senjata utama membangun berbagai sistem di dunia. Contohnya, website, aplikasi, sistem operasi, dan perangkat teknologi lainnya. Artikel ini membahas pengalaman pembuatan form registration sederhana yang bertujuan untuk siswa SMK dengan bantuan Pemrograman Web C++. Pemrograman Web C++ ini bertujuan membantu siswa dalam memahami konsep dasar Bahasa Pemrograman Web.

Kata Kunci: Pengembangan Web, C++, Formulir Pendaftaran, Pendidikan Vokasi, Keterampilan Pemrograman

Abstarct

In the current digital era, fundamental knowledge of web development is a highly valuable skill. One effective approach to teaching vocational high school students about registration form creation is through the use of programming languages. Programming languages are essential tools for building various systems, including websites, applications, operating systems, and other technology devices. This article discusses the experience of creating a simple registration form for vocational high school students using Web Programming with C++. The use of C++ in web programming aims to assist students in understanding the basic concepts of web programming languages.

Keywords: Web Development, C++, Registration Form, Vocational Education, Programming Skills

I. PENDAHULUAN

Mia, L (2016). Pentingnya Pendidikan Teknologi Informasi di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) menggambarkan kebutuhan mendesak untuk mempersiapkan siswa dengan keterampilan teknologi yang relevan di dunia kerja yang semakin terdigitalisasi. Pemahaman dasar dalam bahasa pemrograman adalah suatu keharusan untuk membantu siswa mengembangkan keterampilan pemecahan masalah, logika, dan analisis data. Oleh karena itu, penyelenggaraan workshop form registration dengan menggunakan bahasa pemrograman menjadi esensial sebagai langkah

awal dalam memperkenalkan dunia teknologi informasi kepada siswa SMK.

Menurut Johnson (2017), pembelajaran teknologi informasi di kalangan siswa SMK dapat ditingkatkan melalui workshop praktis yang fokus pada pengembangan keterampilan pemrograman.

Penelitian oleh Kim (2019) menunjukkan bahwa penerapan workshop dalam pendidikan teknologi memberikan pengalaman langsung dan dapat meningkatkan pemahaman siswa terhadap konsep-konsep pemrograman. Dalam konteks ini, Workshop Dalam Pembuatan Form Registration diarahkan untuk memberikan kesempatan kepada siswa SMK Sasmita Jaya untuk merasakan secara

langsung proses pembuatan formulir registrasi menggunakan bahasa pemrograman C++.

Berdasarkan riset oleh Brown (2018), C++ dipilih sebagai bahasa pemrograman utama karena kemampuannya yang luas dan keandalannya dalam pengembangan aplikasi.

Tavares, J. (2019). Perkembangan teknologi informasi dalam beberapa tahun terakhir telah membawa perubahan besar dalam berbagai sektor, termasuk pendidikan. Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) merupakan lembaga pendidikan yang memiliki fokus pada penerapan keahlian teknis dan vokasional. Oleh karena itu, pemahaman dan penguasaan teknologi informasi menjadi keterampilan yang sangat penting bagi siswa SMK agar dapat bersaing di dunia kerja yang semakin terdigitalisasi.

II. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) yang dilaksanakan di SMK Sasmita Jaya 2 Kota Tangerang pada tanggal 09 November 2023 ini diikuti oleh 1 Dosen dan 10 orang mahasiswa perwakilan.

Metode pelaksanaan dalam kegiatan PKM ini adalah dengan mengadakan presentasi materi, pelatihan dan praktik implementasi pengenalan dasar system Pemrograman Web kepada perwakilan masyarakat.

Presentasi adalah kegiatan aktif pembicara untuk menyampaikan dan menyampaikan ide dan informasi kepada siswa-siswa. Definisi pernyataan adalah untuk menyampaikan sudut pandang atau gagasan utama tentang suatu fakta kepada komunikator.

Pelatihan adalah suatu kegiatan yang bertujuan untuk menambah dan meningkatkan pengetahuan serta mengubah perilaku peserta pelatihan ke arah yang efektif

Kemudian praktek merupakan kegiatan lanjutan dari pelatihan yang dilakukan, pembelajaran praktek, tujuannya agar peserta pelatihan dapat mengaplikasikan materi teori yang telah dipelajari sebelumnya ke dalam pembelajaran teori. Pembelajaran praktis dibuktikan melalui pembelajaran praktik setelah peserta benar-benar memahami materi teori, khususnya pembelajaran pendidikan kejuruan lebih condong ke pembelajaran praktik, sehingga guru dituntut tidak hanya memahami pengetahuan teoritis saja, tetapi juga mampu mengimplementasikannya dalam pembelajaran yang sebenarnya. proses (Taali, Mawardi, and Yanto 2019).

Pada tahap pertama, Mahasiswa Prodi Teknik Informatika Universitas Pamulang melakukan

metode ceramah dengan teknik presentasi materi dilanjutkan dengan diskusi pengenalan dasar Pemrograman Web kepada para siswa-siswa meminta difokuskan ke pelatihan bagaimana cara mengaplikasikan ataupun mengembangkan ilmu dalam dunia teknologi dalam beberapa hal seperti memesan ticket bioksok.

Kemudian pada tahap terakhir, dengan bantuan para panitia PKM ini yang telah diberikan pelatihan, para siswa-siswa diberikan simulasi untuk mencoba langsung menggunakan teknologi tersebut seperti system dan aplikasinya.

Pengevaluasian terhadap kegiatan yang telah dilakukan adalah dengan mewawancarai para perwakilan siswa-siswa setelah mendapatkan implementasi pengenalan dasar Pemrograman Web untuk mengetahui bagaimana pendapat mereka dan juga bagaimana kesan dan saran yang ingin disampaikan setelah mengikuti kegiatan pengenalan dasar Pemrograman Web.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

PKM yang dilaksanakan dengan kegiatan utama yaitu tatap muka dan praktek implementasi Pemrograman Web dan praktek langsung menggunakan komputer yang telah di sediakan. Pertemuan tatap muka saat penyampaian materi dengan metode:

1. Pre Lesson yaitu aktifitas yang dilakukan sebelum memulai penyampaian materi seperti memperkenalkan diri dan memberikan ice breaking.
2. Whilst yaitu inti dari kegiatan ini adalah penyampaian materi.
3. Post Lesson yaitu berupa review dan tanya jawab.

Berdasarkan materi yang diberikan dan tanya jawab kepada para siswa-siswa, selama kegiatan pengabdian kepada masyarakat berlangsung, kegiatan ini membuahkan hasil sebagai berikut:

1. Meningkatnya pengalaman dan pengetahuan para siswa-siswi dalam menggunakan Bahasa Pemrograman secara benar.
2. Meningkatnya pengetahuan dan pemahaman para siswa-siswa mengenai penggunaan aplikasi C++ dan HTML yang online maupun tidak.
3. Telah tercapainya tujuan pelaksanaan kegiatan
4. Telah tercapainya target materi yang direncanakan
5. Hasil dari kemampuan para siswa-siswi dalam memahami materi.



Gambar 1. Sambutan dari wakil kepala sekolah



Gambar 2. Praktek Instalasi Sistem

Penggunaan Bahasa Pemrograman Web pasti akan terus berkelanjutan. Dalam dunia pembelajaran pun pasti akan terus berkembang seiring dengan pengembangan teknologi yang ada. Namun, didapati dari hasil kegiatan yang telah tim PKM Prodi Teknik Informatika UNPAM lakukan bahwa kesiapan dari berbagai pihak di SMK Sasmita Jaya 2 serta sarana dan prasarana yang ada belum maksimal, sehingga pengembangan proses belajar mengajar pun masih kurang maksimal. Diharapkan ke depannya, para perwakilan mahasiswa dapat terus ikut mengembangkan proses penyampaian Bahasa Pemrograman yang ada, meskipun ada beberapa pengorbanan yang harus dilakukan, sehingga kualitas penyampaian informasi pun dapat terus ditingkatkan.

IV. SIMPULAN

Kesimpulan yang dapat ditarik setelah pelaksanaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) oleh mahasiswa-mahasiswa

Program Studi Teknik Informatika UNPAM adalah sebagai berikut:

1. Kegiatan ini memberikan pengetahuan mengenai penggunaan Bahasa Pemrograman Web dengan baik dan benar bagi para siswa-siswi SMK Sasmita Jaya 2.
2. Memberikan manfaat bagi siswa-siswi SMK Sasmita Jaya 2 bagaimana memanfaatkan teknologi sebagai langkah dalam memesan ticket.

DAFTAR PUSTAKA

- Latifatunnisa, H. (2022, November 3). Retrieved from revou.co: <https://revou.co/panduan-teknis/bahasa-pemrograman>
- Prayogo, L. M. (2015). [CONTOH PROPOSAL] - Program Kreativitas Mahasiswa - Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM-M). [CONTOH PROPOSAL] - Program Kreativitas Mahasiswa - Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM-M), 1-10.
- Sanny, F. N. (2012, APRIL 1). Hal-hal yang Mempengaruhi Terjadinya Masyarakat Informasi. *MENJADI MASYARAKAT INFORMASI*, 13, 1-10.
- Saragih, R. R. (2018). PEMROGRAMAN DAN BAHASA PEMROGRAMAN. *PEMROGRAMAN DAN BAHASA PEMROGRAMAN*, 1-37.
- Susilo, B. (2019, Juli 29). Penggunaan Teknologi Informasi di Masyarakat. *Dampak Positif Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap*, 139-143.