

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SEKOLAH BERBASIS WEB DI SMP PARAMARTA KOTA TANGERANG SELATAN

Muhammad Ali Tegar¹, Muhammad Wafiy Ulhaq², Perani Rosyani³

¹⁻³Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspitek No. 46 buaran, serpong, Kota Tangerang Selatan. Provinsi Banten 15310

¹⁻³Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang

e-mail: ¹alitegarlimatahu@gmail.com, ²wafiyulhaq14@gmail.com, ³dosen00837@unpam.ac.id

Abstrak

Sistem pembayaran buku, seragam sekolah dan infaq siswa yang berada di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Paramarta ditangani oleh staf tata usaha. Tapi dalam menangani proses pembayaran buku, seragam sekolah, Infaq siswa dan pelaporan masih bersifat manual sehingga menyebabkan staf yang bertugas mengalami kesulitan dalam menangani proses pembayaran dan menyajikan laporan keuangan, serta terjadi kesalahan pencatatan dan pelaporan. Metodologi penelitian dilakukan secara langsung memakai metode observasi dan wawancara dilakukan secara tidak langsung menggunakan dokumentasi dan literature atau kepustakaan. Perencanaan desain database untuk website ini digunakan program aplikasi database yaitu MySQL, yang merupakan sistem aplikasi terpadu. Didalamnya terdapat mesin database, interface pengolah data, dan sistem pemrograman yang bisa membuat aplikasi database yang dibuat sesuai keperluan. Desain website ini terdiri dari beberapa unsur yaitu teks, gambar, bahan dan materi penelitian yang dibuat dan diolah menggunakan program aplikasi Dreamweaver, Microsoft Word 2007, Adobe Photoshop CS3 dan menggunakan database MySQL. Hasil penelitian tugas akhir ini bahwa Sistem Informasi Pembayaran di SMP Paramarta, ini dapat membantu meringankan petugas TU dalam melakukan transaksi pembayaran dengan mudah dan cepat, tanpa takut kehilangan data transaksi. Dengan menggunakan sistem ini transaksi pembayaran akan cepat diterima, hemat biaya, dan waktu.

Kata kunci: System, MySQL, HTML, PHP.

I. PENDAHULUAN

Penggunaan internet dewasa ini sebagai media perantara untuk memperoleh atau bertukar suatu informasi lebih banyak digunakan. Hal ini dikarenakan setiap orang menginginkan kecepatan dan kemudahan dalam memperoleh atau memberikan suatu informasi tanpa terbatas ruang dan waktu. Sistem informasi akademik berbasis web adalah salah satu contoh sebuah sistem yang dibuat untuk melakukan pengolahan data akademik disuatu instansi pendidikan dengan menggunakan internet sebagai media perantara untuk pengaksesan data dan penyebaran informasi pembelajaran (Pandia, Henry : 2007).

SMP PARAMARTA UNGGULAN merupakan salah satu lembaga instansi Pendidikan yang memiliki jumlah pelajar yang selalu meningkat setiap tahunnya. Semakin bertambahnya jumlah pelajar, maka semakin banyak juga data-data yang harus dikerjakan oleh pihak sekolah, terutama

yang menyangkut data-data keuangan disekolah tersebut. SMP PARAMARTA UNGGULAN Kota Tangerang Selatan sangat memerlukan sistem pembayaran berbasis web guna memberikan kemudahan kepada tata usaha dalam aspek pembayaran spp, dan meningkatkan kualitas pelayanan dalam bidang informasi akademik kepada para siswa dan orang tua siswa agar mereka mudah dalam mendapatkan informasi akademik. Karena sistem yang berjalan sekarang masih memiliki kelemahan yaitu orang tua dan murid selalu datang kesekolah pada saat proses pembayaran spp yang belum bisa di akses secara online.

Dengan pemanfaatan dan penerapan teknologi informasi, kumpulan data yang saling berhubungan satu sama lain dapat diorganisir menjadi sebuah file, dimana data-data diatur kemudian disimpan ke dalam komputer untuk memudahkan pengguna dalam mengakses data. Sistem informasi sangat diperlukan dalam dunia pendidikan khususnya yang menyangkut akademik kesiswaan. Sistem informasi akademik berbasis web pada SMP PARAMARTA

UNGGULAN Kota Tangerang ini dijadikan sebagai sarana informasi bagi siswa dan bagian akademik mengenai data pembayaran siswa dengan memanfaatkan sistem komputerisasi dengan menggunakan bahasa pemrograman web PHP serta database MySQL.

II. METODE PELAKSANAAN

Dalam melaksanakan Penelitian ini, penulis menggunakan beberapa macam metode, yaitu metode pengamatan, pengumpulan data, analisis, wawancara serta perancangan sistem yang bersangkutan, yaitu :

a. Pengamatan

Dalam hal ini penulis langsung terjun ke sekolah yang bersangkutan, yaitu SMP PARAMARTA UNGGULAN Kota Tangerang Selatan untuk melakukan pengamatan terhadap data yang ada dan kira-kira apa saja yang dibutuhkan nantinya di dalam pembuatan sistem.

b. Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data-data yang di butuhkan dalam penelitian ini, peneliti melakukan pengumpulan data agar lebih akurat

c. Analisis

Metode pendekatan sistem yang akan digunakan penulis adalah metode analisis dan perancangan terstruktur, yaitu berorientasi pada data dari institusi.

d. Wawancara

Wawancara adalah suatu cara pengumpulan data melalui tatap muka dan Tanya jawab langsung antara pewawancara (pengumpul data) dengan responden (sumber data) dengan cara menemui responden.

e. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan pengembangan prosedur dari sistem yang ada untuk menghasilkan model baru yang akan di buat. Tujuan dari perancangan sistem adalah memberikan gambaran secara umum kepada pemakai tentang sistem yang baru.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Perancangan sistem

Kenneth dan Jane (2006:612) menjelaskan bahwa perancangan sistem adalah kegiatan merancang detail dan rincian dari sistem yang akan dibuat sehingga sistem tersebut sesuai dengan requirement yang sudah ditetapkan dalam tahap analisa sistem.

2.2.2 Konsep Dasar Sistem

O'Brien dan Marakas (2009:639) menjelaskan bahwa perancangan sistem adalah sebuah kegiatan merancang dan menentukan cara mengolah sistem informasi dari hasil analisa sistem sehingga dapat memenuhi kebutuhan dari pengguna termasuk diantaranya perancangan user interface, data dan aktivitas proses

2.2.3 Syarat-Syarat Sistem

Menurut (Rudinar,2014) sistem mempunyai persyaratan yaitu :

- Sistem harus dibentuk untuk menyelesaikan masalah.
- Elemen sistem harus mempunyai rencana yang ditetapkan.
- Adanya hubungan diantara elemen sistem.

- Unsur dasar dari proses (arus informasi, energy dan material) lebih penting daripada elemen sistem.
- Tujuan organisasi lebih penting dari tujuan elemen.

2.2.4 Karakteristik Sistem

Berikut ini adalah karakteristik-karakteristik dari sistem (Sutabri,2012), yaitu:

a. Komponen sistem (Components)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang bekerja sama membentuk suatu kesatuan. Komponen-komponen sistem tersebut dapat berupa suatu bentuk subsistem. Setiap subsistem memiliki sifat dari sistem yang menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan. Suatu sistem dapat mempunyai sistem yang lebih besar atau sering disebut "supra sistem".

b. Batasan sistem (Boundary)

Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem yang lain atau sistem dengan lingkungan luarnya. Batasan sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan yang tidak dipisahkan.

c. Lingkungan luar sistem (Environment)

Bentuk apapun yang ada di luar ruang lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut disebut lingkungan luar sistem. Lingkungan luar ini dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga bersifat merugikan sistem tersebut. Dengan demikian, lingkungan luar tersebut harus dijaga dan dipelihara.

d. Penghubung sistem (Interface)

Media yang menghubungkan sistem dengan subsistem lain disebut penghubung sistem atau interface. Penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem lain. Bentuk keluaran dari subsistem akan menjadi masukan untuk subsistem lain melalui penghubung tersebut.

e. Masukan sistem (Input)

Energi yang dimasukkan ke dalam sistem disebut masukan sistem, yang dapat berupa pemeliharaan (maintenance input) dan sinyal (signal input).

f. Keluaran sistem (Output)

Hasil energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran ini merupakan masukan bagi subsistem yang lain seperti sistem informasi.

g. Pengolahan sistem (Proses)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu proses yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

h. Sasaran sistem (Objective)

Suatu sistem memiliki tujuan dan sasaran yang pasti dan bersifat deterministic.

2.2.5 Klasifikasi Sistem

Menurut Tata Sutabri (2012 : 27) yang dimaksud dengan klasifikasi sistem adalah suatu bentuk integrasi antara suatu komponen dengan komponen lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada di dalam sistem tersebut. Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang diantaranya :

- Sistem abstrak dan sistem fisik

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide- ide yang tidak tampak secara fisik. Sedangkan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.

b. Sistem alamiah dan sistem buatan manusia

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam. Sedangkan sistem buatan manusia adalah sistem yang melibatkan interaksi manusia dengan mesin yang disebut human machine sistem.

c. Sistem deterministik

Sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi disebut sistem deterministik. Sedangkan sistem yang bersifat probabilistik adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi, karena mengandung unsur probabilitas.

d. Sistem terbuka dan sistem tertutup

Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan terpengaruh oleh lingkungan luarnya. Sistem ini bekerja secara otomatis tanpa ada campur tangan dari pihak luar. Sedangkan Sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan dipengaruhi oleh lingkungan luarnya, yang menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk subsistem lainnya.

2.2.6 Konsep dasar Informasi

Menurut Sutabri (2012) Informasi merupakan proses lebih lanjut dari data yang sudah memiliki nilai tambah, informasi dapat dikelompokkan menjadi 3 bagian, yaitu:

a. Informasi strategis

Digunakan untuk mengambil keputusan jangka panjang yang mencakup informasi eksternal, rencana perluasan perusahaan, dan sebagainya.

b. Informasi taktis

Informasi ini dibutuhkan untuk mengambil keputusan jangka menengah, seperti informasi penjualan yang dapat dimanfaatkan untuk menyusun rencana penjualan.

c. Informasi teknis

Informasi ini dibutuhkan untuk keperluan operasional sehari-hari, seperti informasi persediaan stock, retur penjualan, dan laporan kas harian.

2.2.7 Pengertian Pembayaran

Pengertian Pembayaran "SPP (Sumbangan Penunjang Pendidikan) adalah iuran atau pembayaran setiap bulan dari siswa yang menjadi kewajiban bagi siswa di sekolah. Pembayaran SPP tersebut diambil berdasarkan kesepakatan rapat Komite sekolah dan orang tua siswa. Pembayaran SPP ditunjukan untuk menunjang peningkatan mutu pendidikan yang terkait dengan sarana dan prasarana kegiatan belajar mengajar".

2.2.8 Web

Yang dimaksud dengan aplikasi Web atau aplikasi berbasis Web (Web-based application) menurut Janner Simarmata (2010 : 47) adalah aplikasi yang dijalankan melalui browser. Aplikasi seperti ini pertama kali dibangun hanya dengan menggunakan bahasa yang disebut HTML (HyperText Markup Language) dan protokol yang digunakan dinamakan HTTP (HyperText Transfer Protocol). Namun, tentu saja hal seperti ini memiliki kelemahan. Semua perubahan harus dilakukan pada level aplikasi. Pada

perkembangan berikutnya, sejumlah skrip dan objek dikembangkan untuk memperluas kemampuan HTML.

Konsep yang mendasari aplikasi Web sebenarnya sederhana. Operasi yang melatarbelakanginya melibatkan pertukaran informasi antara komputer yang meminta informasi, yang disebut klien, dan komputer yang menyediakan informasi (atau disebut server). Secara lebih detail, server yang melayani permintaan dari klien yang sesungguhnya

2.2.9 PHP

PHP (Hypertext Processor) merupakan suatu bahasa pemrograman yang berfungsi untuk membangun suatu website dinamis. PHP menyatu dengan kode HTML, dimana HTML digunakan sebagai pembangun kerangka layout website dan sedangkan PHP difungsikan sebagai prosesnya sehingga dengan adanya PHP tersebut, sebuah website akan sangat mudah dikelola. PHP berjalan pada sisi server sehingga PHP disebut juga sebagai bahasa Server Side Scripting yang berarti bahwa dalam menjalankan PHP harus menggunakan webserver (Saputra, 2011).

2.2.10 Mysql

SQL (Structured Query Language) adalah bahasa yang digunakan untuk mengelola data pada RDBMS atau relasi manajemen basis data. SQL awalnya dikembangkan berdasarkan teori aljabar relasional dan kalkulus. (Rosa dan M.Shalahuddin,2013).

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Tinjauan Pustaka

Penelitian terdahulu menjadi salah satu acuan penulis dalam melakukan penelitian sehingga penulis dapat memperkaya teori yang digunakan dalam mengkaji penelitian yang dilakukan. Pada penelitian ini, penulis memaparkan tiga jurnal penelitian terdahulu tentang sistem informasi penduduk, seperti penjelasan berikut ini:

Menurut Yuanita, Sukadi (2012) dalam Jurnalnya yang berjudul : Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Iuran Bulanan (SPP) dan Dana Sumbangan Pendidikan (DSP) Siswa Taman Kanak-Kanak Negeri Pembina Kecamatan Pringkuku. Dijelaskan bahwa suatu lembaga pendidikan memerlukan pengelolaan manajemen yang baik untuk melayani kebutuhan siswa. Proses pendataan siswa yang benar serta administrasi keuangan siswa sangatlah berperan. Salah satu informasi yang sangat dibutuhkan oleh yaitu informasi mengenai pembayaran serta pembayaran iuran bulanan siswa, informasi ini sangat berpengaruh demi kelancaran proses belajar dan memaksimalkan fasilitas yang ada di Smp Paramarta Kota Tangerang Selatan. Dilihat dari sistem yang berjalan mulai dari proses pendataan siswa hingga pembayaran keuangan siswa ini masih kurang efektif dan kurang efisien dimana dalam pencatatan terutama dalam pembayaran SPP dan DSP dilakukan secara berulang-ulang sehingga menyebabkan proses yang lama dalam mengolah data-data dan dapat menghabiskan waktu terutama untuk menentukan sebuah keputusan dalam menindaklanjuti informasi yang di dapat dari siswa. Untuk itu sangatlah penting jika administrasi keuangan dijalankan dengan sistem

informasi yang telah terkomputerisasi. Dengan dibangunnya Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP dan DSP Taman Kanak-Kanak Negeri Pembina Kecamatan Pringkuku secara terkomputerisasi diharapkan dapat membantu petugas untuk dapat mempercepat proses pencarian data dan memperkecil resiko kerusakan serta kehilangan data. Dalam pembuatan laporan baik laporan penerimaan iuran bulanan (SPP) maupun laporan penerimaan Dana Sumbangan Pendidikan (DSP) menjadi lebih mudah dan akurat. Menurut Ali Syahbana, Bambang Eka Purnama, Sukadi (2012), dalam jurnalnya yang berjudul Pembangunan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Siswa Madrasah Aliyah Ma'arif Pacitan. Dijelaskan bahwa Pengolahan administrasi pembayaran keuangan siswa di Madrasah Aliyah Ma'arif Pacitan masih bersifat konvensional dimana pencatatan data dilakukan ke dalam buku besar karena proses dapat menyita waktu, sering terjadi kekeliruan dan penyimpanan data masih berupa arsip. Untuk mengatasi masalah tersebut perlu dibuat suatu sistem informasi yang terkomputerisasi. Sistem yang dibangun diharapkan dapat mendukung kegiatan pembayaran administrasi diantaranya sistem input siswa baru, sistem input pembayaran SPP, sistem input pembayaran insidental sehingga mempermudah dalam pencarian data siswa yang diperlukan dan dalam hal pembuatan laporan bulanan lebih menjadi cepat dan tepat waktu. Dalam penelitian ini penulis melakukan penelitian dengan judul perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Berbasis Web Di Smp Paramarta Kota Tangerang Selatan. Tujuan dari penelitian ini adalah Memaksimalkan pekerjaan petugas pembayaran sekolah agar target penyampaian informasi, ketelitian, maupun volume pekerjaan dapat ditangani lebih efisien dan efektif.

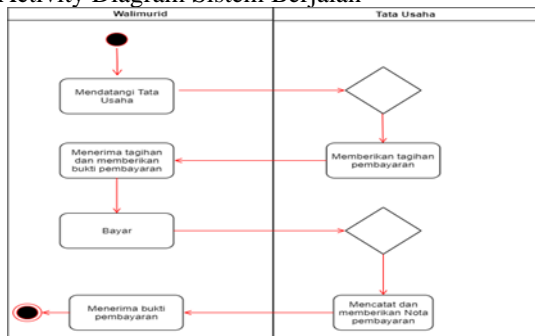
3.2 Perancangan Sistem

Menurut Satzinger, Jackson, dan Burd (2012:5), Perancangan Sistem adalah sekumpulan aktivitas yang menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan. Hal itu bertujuan untuk menghasilkan produk perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan user.

3.3 Sistem Berjalan

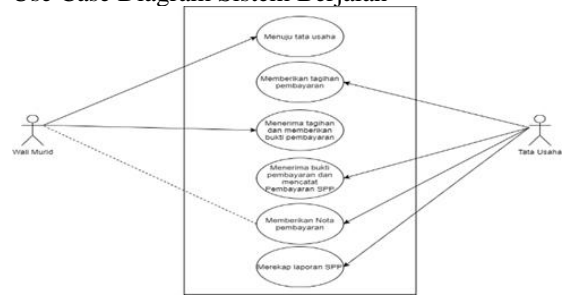
Berdasarkan wawancara dan observasi yang dilakukan, diketahui bahwa sistem informasi pembayaran disekolah yang sedang berjalan belum memanfaatkan teknologi sepenuhnya. Berikut adalah gambar Activity diagram dan Use Case Diagram dari sistem pembayaran yang berjalan di Smp Paramarta :

1. Activity Diagram Sistem Berjalan



Gambar 3.1 Activity Diagram sistem berjalan

2. Use Case Diagram Sistem Berjalan

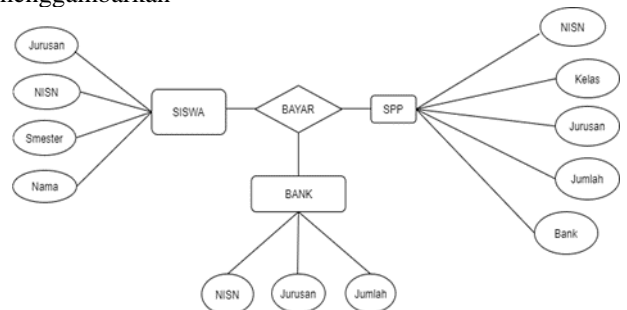


Gambar 3.2 Use Case Diagram sistem berjalan

3.4 Perancangan Database

1. ERD

Menjelaskan hubungan antar objek-objek data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD digunakan untuk menyusun struktur data dan hubungan antar data, dan untuk menggambarkan



Gambar 3.13 Erd

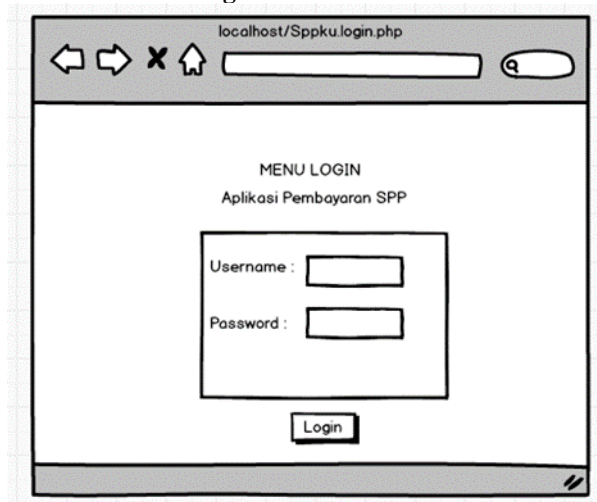
2. Transformasi Erd ke Lrs

Transformasi ERD ke LRS (Logical Record Structure) merupakan kegiatan membentuk data dari Diagram-ER ke dalam LRS.

3. Spesifikasi Database

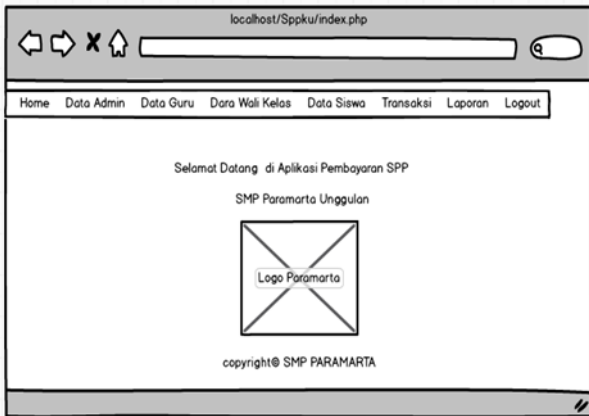
Berdasarkan ERD dan relasi antar table maka spesifikasi database yang ada pada aplikasi ini dibagi menjadi 11 struktur tabel, yaitu struktur tabel admin, tabel field trip, struktur tabel guru, struktur tabel siswa, struktur tabel walikelas, struktur tabel spp, struktur tabel us, dan struktur tabel uts. Berikut adalah Struktur Tabel dan atributnya.

4. Halaman Login



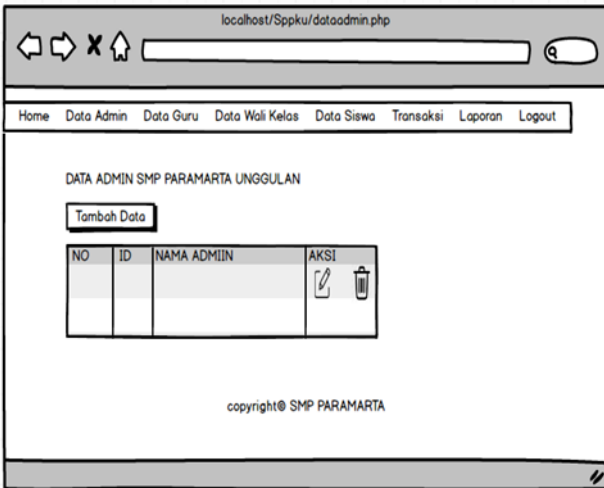
Gambar 3.19 Design Halaman Login

5. **Halaman Utama**



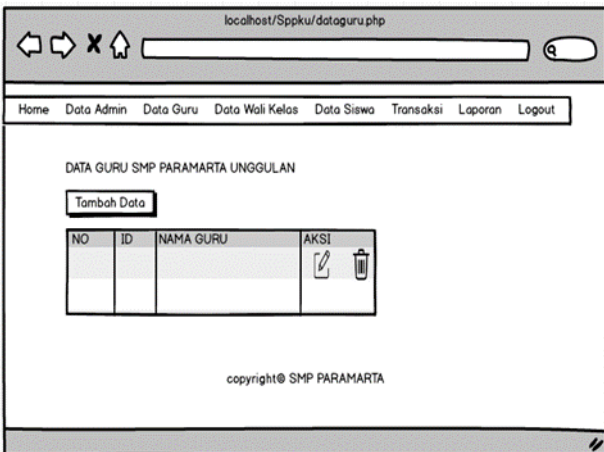
Gambar 3.20 Design Halaman Utama

6. **Halaman Data Admin**



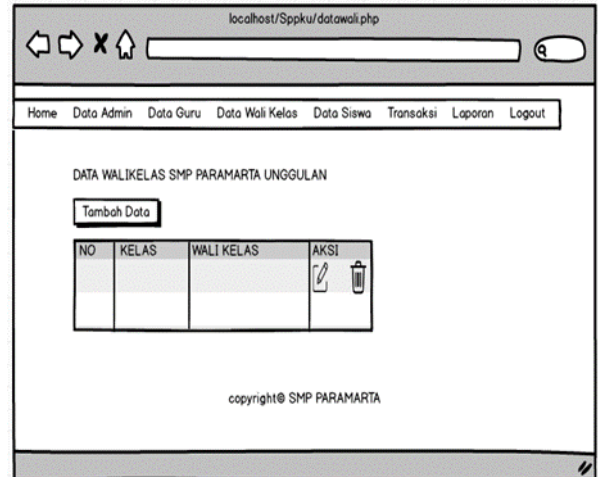
Gambar 3.21 Design Halaman Data Admin

7. **Halaman Data Guru**



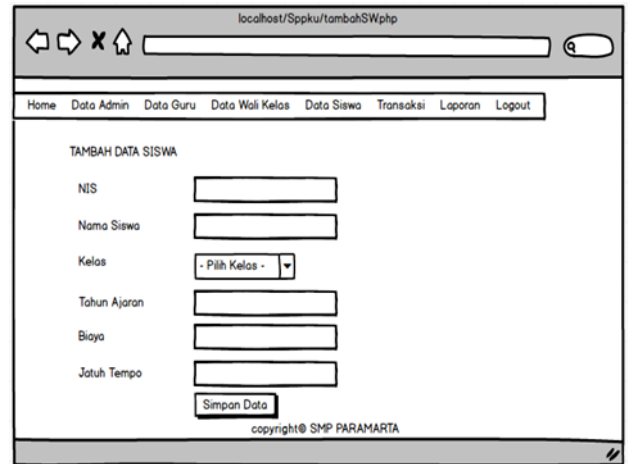
Gambar 3.22 Design Halaman Data Guru

8. **Halaman Data Wali Kelas**



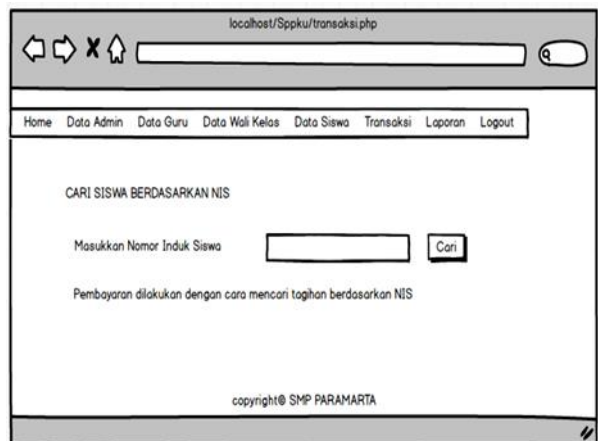
Gambar 3.23 Design Halaman Data WaliKelas

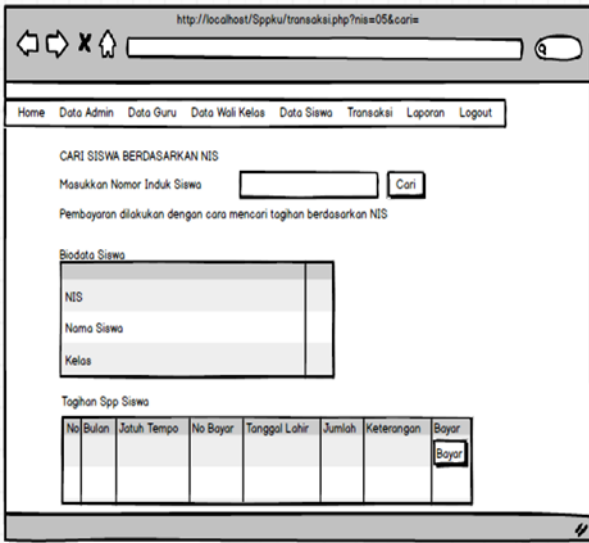
9. **Halaman Data Siswa**



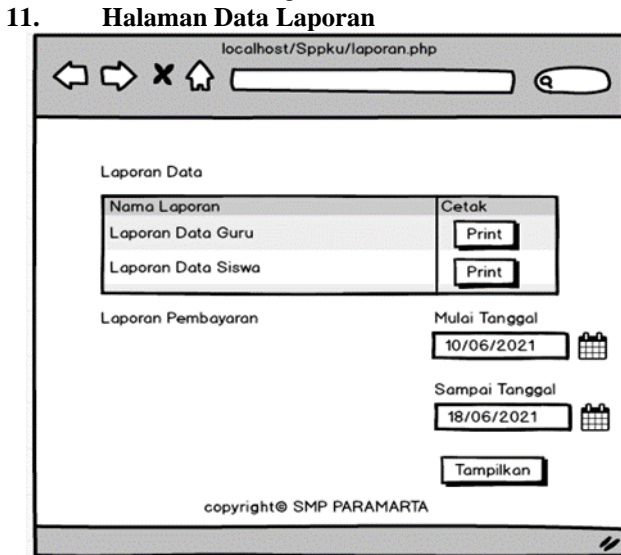
Gambar 3.24 Design Halaman Data Siswa

10. **Halaman Data Transaksi**

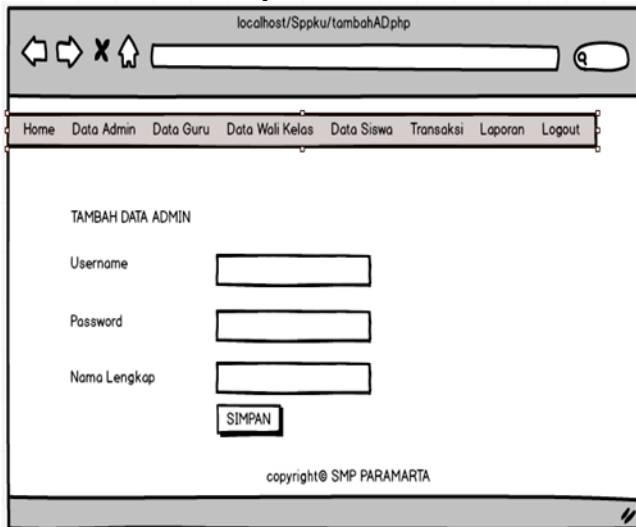




Gambar 3.25 Design Halaman Data Transaksi
Halaman Data Laporan

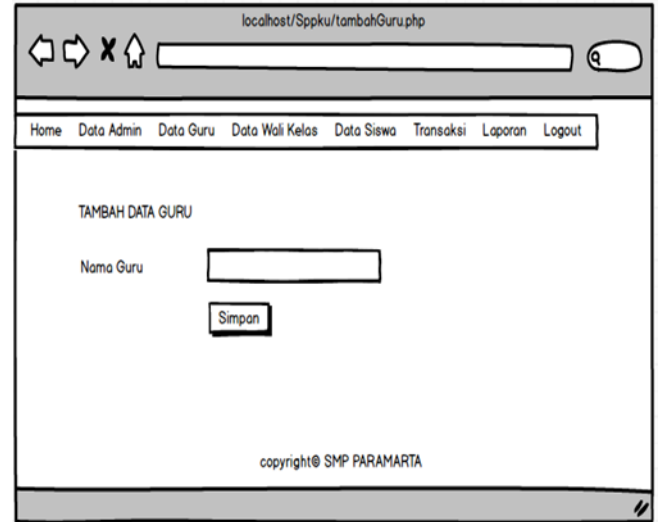


Gambar 3.26 Design Halaman Data Laporan
Halaman Entry Data Admin

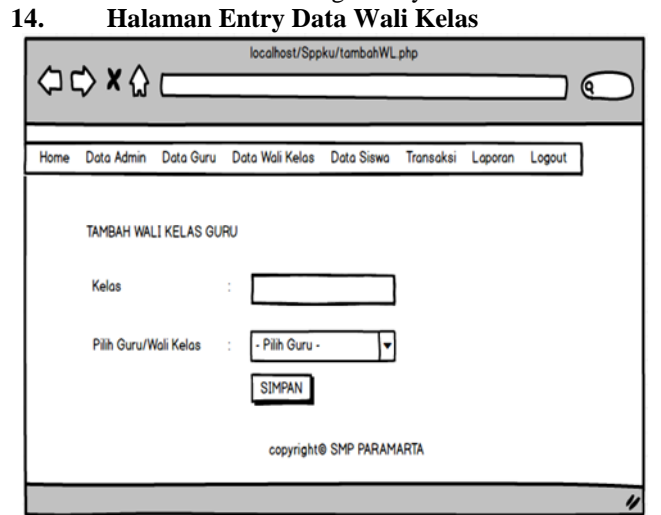


Gambar 3.27 Design Entry Data Admin

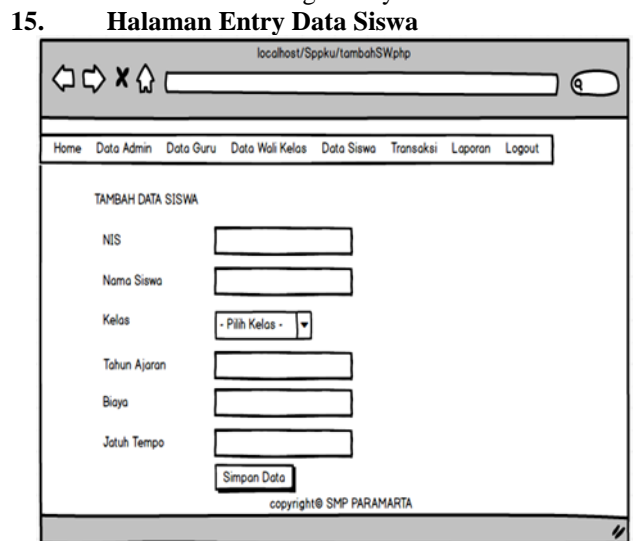
13. Halaman Entry Data Guru



Gambar 3.28 Design Entry Data Guru
Halaman Entry Data Wali Kelas

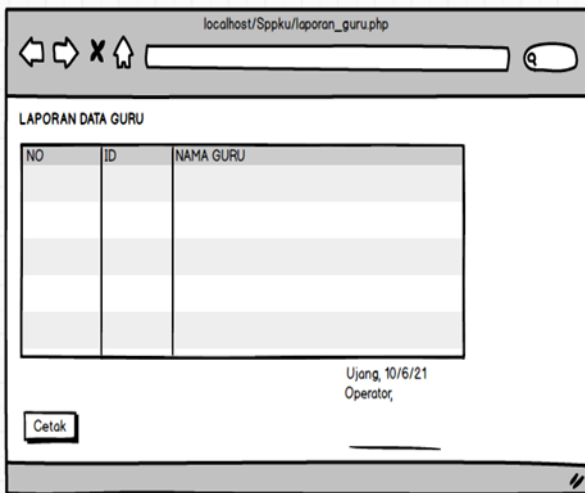


Gambar 3.29 Design Entry Data WaliKelas
Halaman Entry Data Siswa



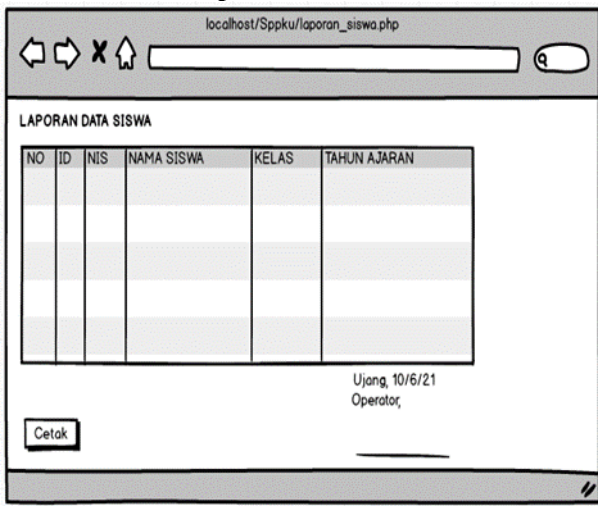
Gambar 3.30 Design Entry Data Siswa
Halaman Laporan Guru

16.



Gambar 3.31 Design Laporan Guru
 Halaman Laporan Siswa

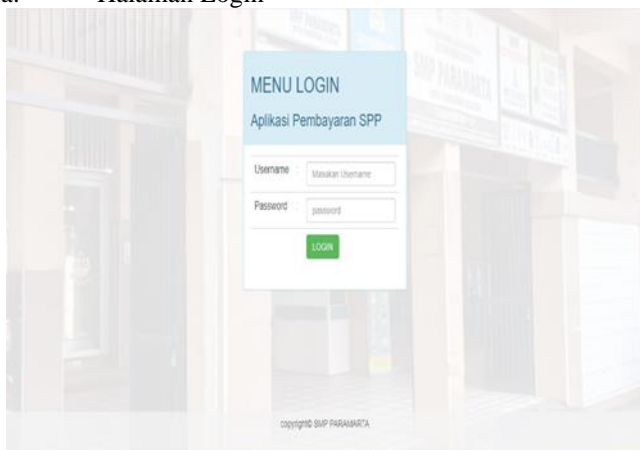
17.



Gambar 3.32 Design Laporan Siswa

3.5 implementasi

a. Halaman Login



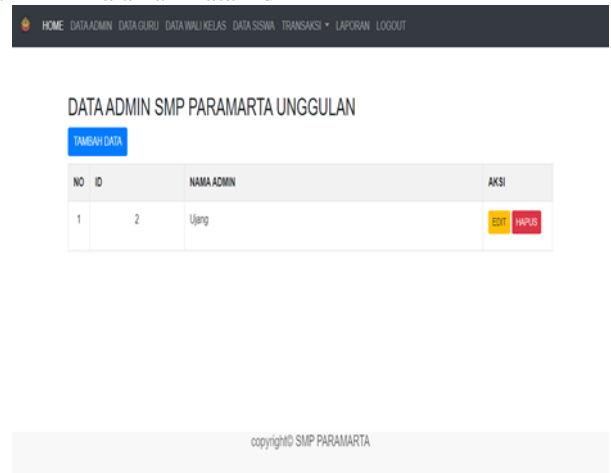
Gambar 3.33 Halaman Login

b. Halaman Utama (Home)



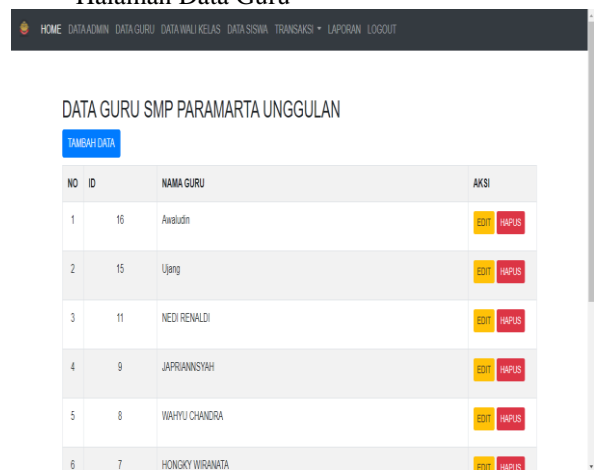
Gambar 3.34 Halaman Utama

c. Halaman Data Admin



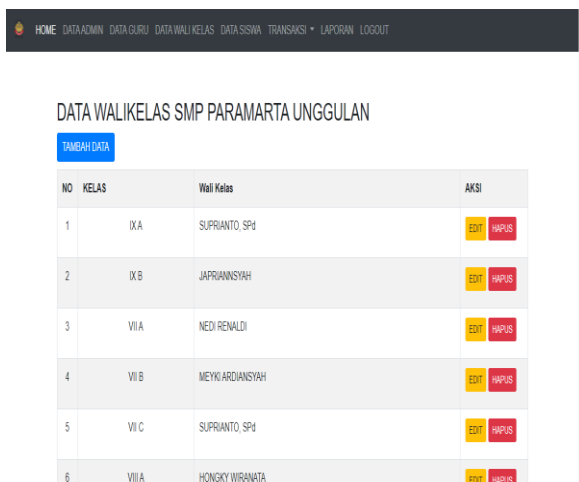
Gambar 3.35 Halaman Data Admin

d. Halaman Data Guru



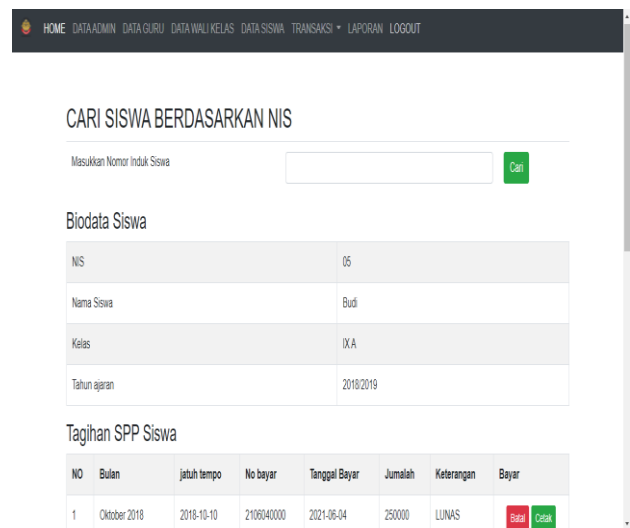
Gambar 3.36 Halaman Data Guru

e. Halaman Data Wali Kelas



Gambar 3.37 Halaman Wali Kelas

f. Halaman Data Siswa



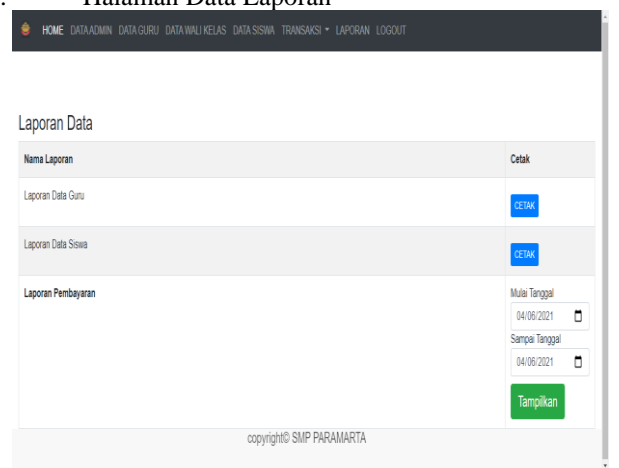
Gambar 3.39 Halaman Data Transaksi

h. Halaman Data Laporan



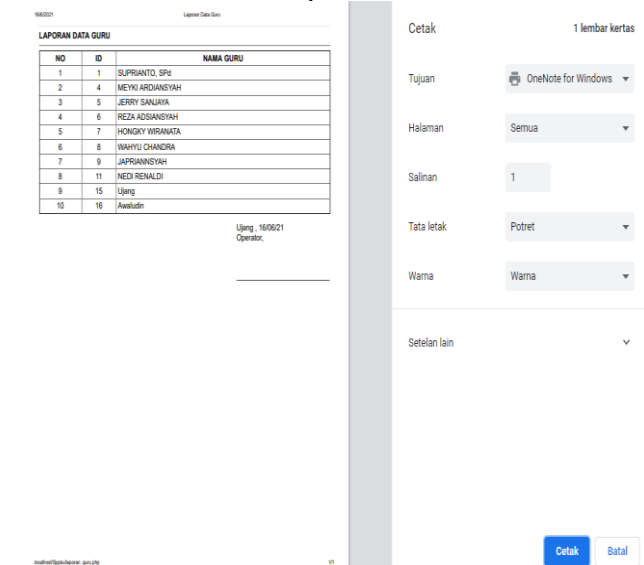
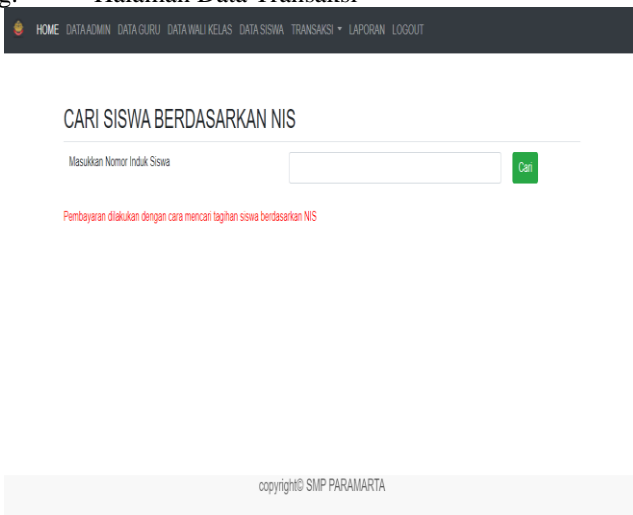
Gambar 3.38 Halaman Data Siswa

g. Halaman Data Transaksi



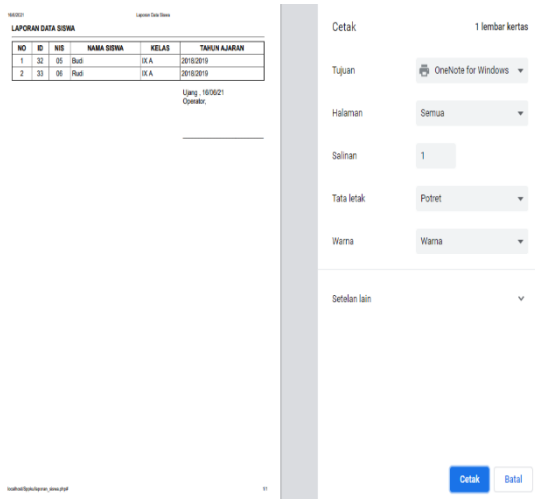
Gambar 3.40 Halaman Data Laporan

i. Halaman Cetak Laporan Guru



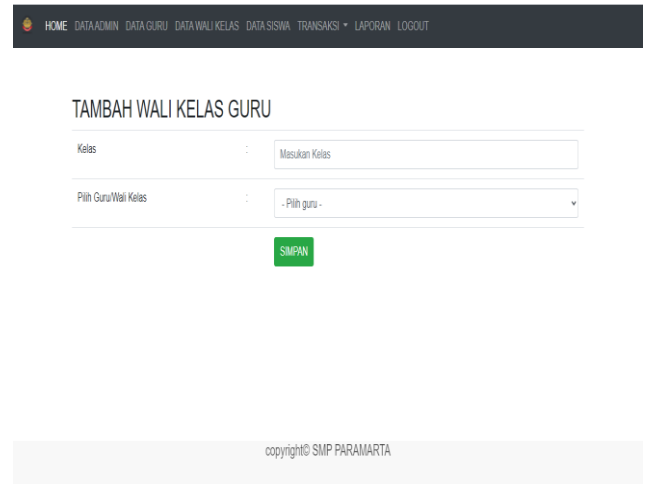
Gambar 3.41 Halaman Cetak Laporan Guru

j. Halaman Cetak Laporan Siswa



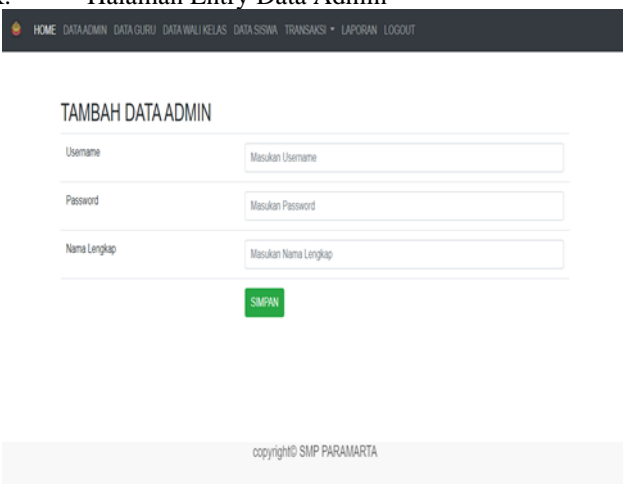
Gambar 3.42 Halaman Cetak Lapora Siswa
Halaman Entry Data Admin

k.



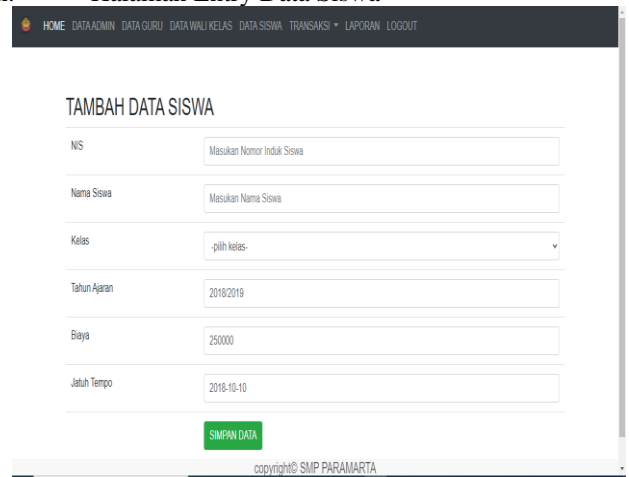
Gambar 3.45 Halaman Entry Data Wali Kelas
Halaman Entry Data Siswa

n.



Gambar 3.43 Halaman Entry Data Admin
Halaman Entry Data Guru

l.

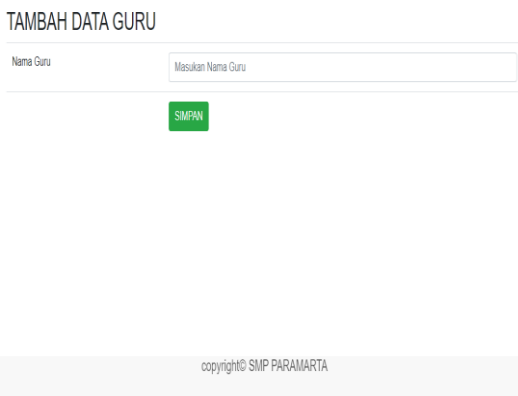


Gambar 3.46 Halaman Entry Data Siswa
3.6 Implementasi Tampilan Aplikasi Atau Implementasi Antar Muka

Implementasi tampilan aplikasi atau implementasi antar muka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun. Tampilan aplikasi terdiri dari login, menu home, menu data master, menu data penduduk, dan menu data laporan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan gambarnya dan untuk keterangan implementasinya adalah sebagai berikut :

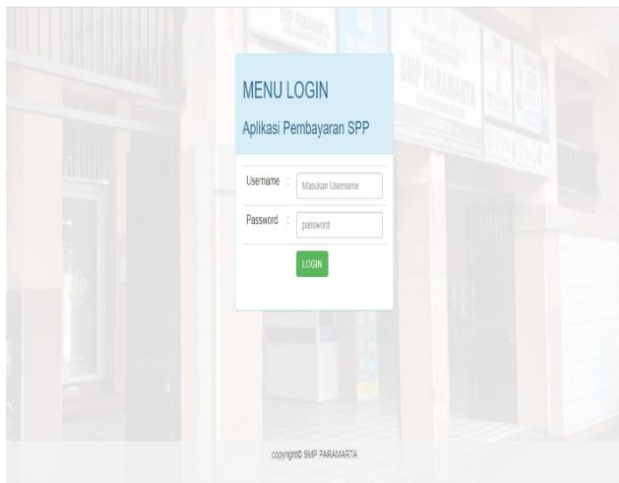
1. Tampilan Menu Login

Merupakan tampilan menu login untuk mengakses atau masuk pada halaman sistem informasi pembayaran penduduk sesuai hak akses yang ditetapkan, hak akses itu yaitu Admin.



Gambar 3.44 Halaman Entry Data Guru
Halaman Entry Data Wali Kelas

m.



Gambar 3.56 Tampilan Halaman Login

2. Tampilan Menu Utama

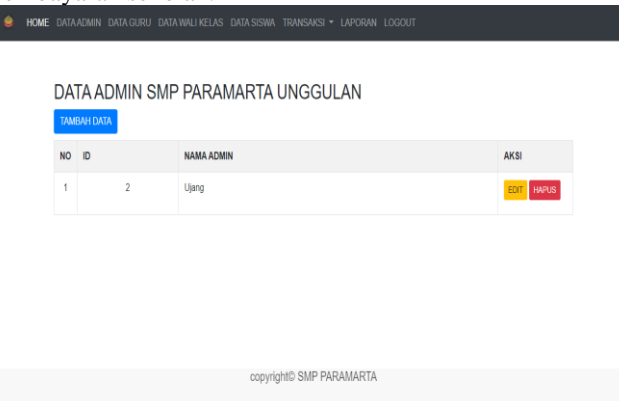
Merupakan tampilan home pada sistem informasi pembayaran sekolah, tampilan home akan menampilkan info data admin, data guru, data wali kelas, data siswa, transaksi, laporan, dan menu logout.



Gambar 3.57 Tampilan Halaman Utama

3. Tampilan Menu Data Admin

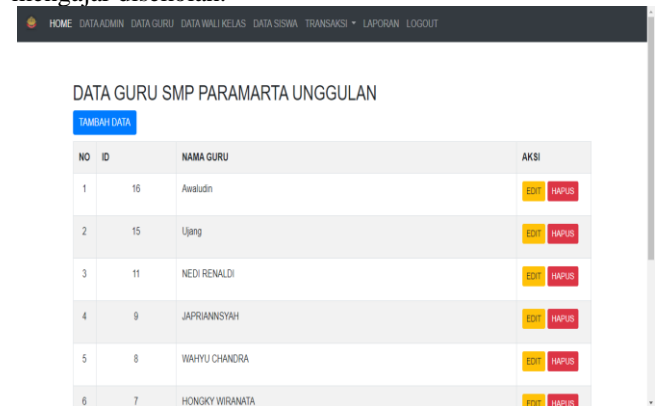
Merupakan tampilan Data Admin pada sistem informasi pembayaran sekolah. Tampilan tersebut terdapat input data admin untuk menambahkan user login pada aplikasi pembayaran sekolah.



Gambar 3.58 Tampilan Data Admin

4. Tampilan Menu Data Guru

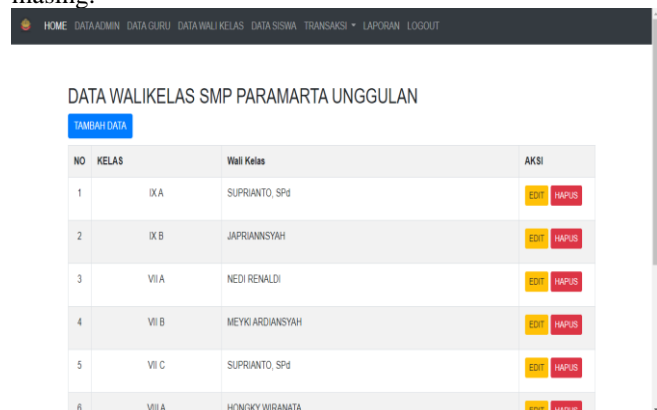
Merupakan tampilan Data guru pada sistem informasi pembayaran sekolah. Tampilan tersebut terdapat input data guru untuk menambahkan user guru yang masih berstatus mengajar disekolah.



Gambar 3.59 Tampilan Data Guru

5. Tampilan Menu Data Wali Kelas

Merupakan tampilan Data Wali Kelas pada sistem informasi pembayaran sekolah. Tampilan tersebut terdapat input data wali kelas, untuk menambahkan walikelas yang menjadi tanggung jawab perwakilan kelasnya masing-masing.



Gambar 3.60 Tampilan Data Wali Kelas

6. Tampilan Menu Data Siswa

Merupakan tampilan Data Siswa pada sistem informasi pembayaran sekolah. Tampilan tersebut terdapat input data siswa untuk menambahkan siswa yang masih berstatus aktif disekolah.



Gambar 3.61 Tampilan Data Siswa

7. Tampilan Menu Data Transaksi

Merupakan tampilan Transaksi pada sistem informasi pembayaran sekolah. Tampilan tersebut terdapat input mencari siswa yang ingin melakukan pembayaran spp, uts, us, field trip.

Copyright © SMP PARAMARTA

HOME DATA ADMIN DATA GURU DATA WALI KELAS DATA SISWA TRANSAKSI LAPORAN LOGOUT

CARI SISWA BERDASARKAN NIS

Masukkan Nomor Induk Siswa

Pembayaran dilakukan dengan cara mencari tagihan siswa berdasarkan NIS

Biodata Siswa

NIS	05
Nama Siswa	Budi
Kelas	IX.A
Tahun ajaran	2018/2019

Tagihan SPP Siswa

NO	Bulan	Jatuh tempo	No bayar	Tanggal Bayar	Jumlah	Keterangan	Bayar
1	Oktober 2018	2018-10-10	218040000	2021-09-04	250000	LUNAS	<input type="button" value="Bayar"/> <input type="button" value="Cetak"/>
2	November 2018	2018-11-10	218040000	2021-09-04	250000	LUNAS	<input type="button" value="Bayar"/> <input type="button" value="Cetak"/>
3	Desember 2018	2018-12-10	218040000	2021-09-04	250000	LUNAS	<input type="button" value="Bayar"/> <input type="button" value="Cetak"/>

Gambar 3.62 Tampilan Data Transaksi

8. Tampilan Menu Data Laporan

Merupakan tampilan Data Laporan pada sistem informasi pembayaran sekolah. Tampilan tersebut terdapat input laporan untuk menampilkan guru dan siswa yang masih aktif di sekolah paramarta.

Copyright © SMP PARAMARTA

HOME DATA ADMIN DATA GURU DATA WALI KELAS DATA SISWA TRANSAKSI LAPORAN LOGOUT

Laporan Data

Nama Laporan	Cetak
Laporan Data Guru	<input type="button" value="Cetak"/>
Laporan Data Siswa	<input type="button" value="Cetak"/>
Laporan Pembayaran	<input type="button" value="Mulai Tanggal"/> 04/06/2021 <input type="button" value="Sampai Tanggal"/> 04/06/2021 <input type="button" value="Tampilkan"/>

Gambar 3.63 Tampilan Data Laporan

IV. SIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penulisan penelitian dan pengamatan yang telah dilakukan pada SMP Paramarta, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

- Sistem Informasi akademik dapat membantu dalam pengelolaan data akademik sehingga menghasilkan informasi yang valid.
- Sistem Informasi akademik dapat mempercepat dan mempermudah guru kurikulum dalam pembuatan laporan nilai dan absensi siswa.
- Dengan diterapkannya sistem ini diharapkan segala kendala tentang keterlambatan dan ketidak-akuratan laporan-laporan yang berhubungan dengan masalah akademik dapat diatasi.
- Diharapkan dengan dibangunnya sistem informasi ini, dapat mengelola data dengan baik untuk mengefesienkan dan mengefektifkan proses pengolahan data nilai dan absensi di SMP Paramarta

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, Rossa dan M. Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Ahmad Khoirul Rijal. 2011. *Sistem Informasi Akademik Berbasis Web pada MTs AL-MUAWANAH Kecamatan Curug Kabupaten Tangerang* (Skripsi). Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Ahmad Rofiq Hakim, Anwar Rahman. (2012). *Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Jaringan Pada Sekolah Dasar Islam "Al Hikmah" Samarinda Seberang*. STMIK Widya Cipta Dharma. ISBN 979-26-0255-0.
- Arief, M. Rudyanto. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP & MySQL*. Andi Offset.
- Aristia Yurian Permana. 2014. *Aplikasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Dekstop pada SDN PAMULANG TENGAH TANGERANG SELATAN*
- Cynthia. 2016. *Pengembangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web pada Sekolah Dasar Islam Amalina* (Skripsi). Tangerang Selatan: Universitas Pamulang.
- Hilman Sudirman, dkk. (2012). *Perancangan Program Aplikasi Transaksi Pembayaran SPP,UTS dan UAS Menggunakan Metode Analisis dan Desain Berorientasi Objek Model Unified Approach(UA)*. STT-Garut. ISSN: 2302-7339 Vol.09 No. 18.
- Kustiyahningsih, Yeni., & Devie Rosa, Anamisa. (2011). *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Maulana, G. G. (2017). *Pembelajaran Dasar Algoritma Dan Pemrograman Menggunakan El-Goritma Berbasis Web*. *J. Tek. Mesin*, 6(2), 8.
- Rochman, A., Sidik, A., & Nazahah, N. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web di SMK Al-Amanah*. *Jurnal Sisfotek Global*, 8(1).
- Sitorus, Marlon H. 2012. *Web Programming dengan ASP*. Jakarta.
- Subtari, Tata. 2012. *Konsep Dasar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Perani Rosyani, Rinna Rachmatika, Kecitaan Harefa, Ny.

Ayni Suwarni Herry, dan Joko Priambodo.2021
Sosialisasi Pemanfaatan Teknologi yang Dapat
Digunakan Selama Masa Pandemi Covid-19.
COMMUNITY EMPOWERMENT Vol.6 No.3 (2021)
pp. 476-479 p-ISSN: 2614-4964 e-ISSN: 2621-4024 :
<http://journal.unimma.ac.id/index.php/ce/article/view/4525>

Devi Yunita, Resti Amalia, dan Perani Rosyani.2018
Analisa Prestasi Siswa Berdasarkan Kedisiplinan, Nilai
Hasil Belajar, Sosial Ekonomi dan Aktivitas Organisasi
Menggunakan Algoritma Naïve Bayes. *Jurnal
Informatika Universitas Pamulang* ISSN: 2541-1004
Vol. 3, No. 4, Desember 2018 e-ISSN: 2622-4615 :
<https://scholar.google.com/scholar?oi=bibs&cluster=15455121092442224554&btnI=1&hl=en>