

PELATIHAN PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE DI SMP PANTI LKSA DEPOK

Febriyanti Savitri¹, Aprian Afand², Aldian Mahmud³, Saverinus Oda⁴, Ahmad Hariadi⁵, Mochammad Rizky Febrian⁶, Rudi Aryanto⁷, Syaiful Bahri⁸, Adisty Ariansa⁹, Reynold Alfontius Langga¹⁰, Tomi Hardi¹¹

¹⁻¹¹Universitas Pamulang; Jl. Raya Puspitek No. 46 buaran, serpong, Kota Tangerang Selatan. Provinsi Banten 15310. (021) 741-2566 atau 7470 9855

¹⁻¹¹Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang

e-mail: ¹fsavitri25@gmail.com, ²aprianafandi17@gmail.com, ³aldianmahmud888@gmail.com, ⁴sarisoda15@gmail.com, ⁵hariadi2812@gmail.com, ⁶rizkyfebrian2510@gmail.com, ⁷rudiaryan444@gmail.com, ⁸syaiful.bahri010101@gmail.com, ⁹adistyariansa2@gmail.com, ¹⁰alfontiusreynold@gmail.com, ¹¹etisca1438@gmail.com

Abstrak

Panti Lksa Depok adalah sebuah panti asuhan di Jalan Caringan No.13.Rangkapan Jaya, Kecamatan Pancoran Mas, Kota Depok, Jawa Barat. Di panti LKSA Depok ini terdapat 50 orang anak asuh dengan berbagai usia antara sd, smp dan sma/k. Pada kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini kami berbagi ilmu yang membahas tentang *website e-commerce*. Dalam pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat ini kami menggunakan tiga metode yaitu metode Penyuluhan, metode Pelatihan pembuatan *website e-commerce*, dan metode Evaluasi kepada siswa-siswi di Panti Lksa Ar-Ridho Depok. Sekarang ini *e-commerce* merupakan hal yang sangat melekat dalam kehidupan masyarakat. Pada kesempatan ini kami ingin memperkenalkan lebih dalam mengenai arti dari *website e-commerce* dan bagaimana kita dapat memanfaatkan *website e-commerce* ini sebagai peluang usaha dan pengembangan kreatifitas untuk anak-anak smp maupun sma/smk di panti Lksa Ar-Ridho Depok. Pada perkenalan awal kami menjelaskan mengenai *website e-commerce* kemudian dilanjutkan dengan praktik pembuatan *website e-commerce* sederhana menggunakan aplikasi *Notepad* dan bahasa pemrograman HTML. Alasan penggunaan HTML dikarenakan bahasa ini lebih sederhana dan mudah untuk dipelajari oleh mereka. Tentunya dengan memahami dasar-dasar pembuatan *website* sederhana itu dapat menumbuhkan minat dan kreatifitas mereka sehingga dapat memanfaatkan teknologi untuk memajukan kemampuan dan pengetahuan mereka.

Kata kunci: e-commerce, smp panti lksa depok, website

I. PENDAHULUAN

Pemanfaatan *e-commerce* saat ini berkembang dengan sangat pesat. Orang-orang semakin banyak memanfaatkan media informasi dan komunikasi untuk melakukan berbagai aktifitas dan bisnis. Salah satu yang kita bahas yaitu pemanfaatan teknologi untuk transaksi jual-beli. Banyak pebisnis dan penjual yang juga memanfaatkannya. Ada beberapa pengertian berdasarkan para ahli mengenai *e-Commerce* diantara-

nya Laudon & Laudon (1998) *E-Commerce* adalah suatu proses membeli dan menjual produk-produk secara elektronik oleh konsumen dan dari perusahaan ke perusahaan dengan perantara komputer yaitu memanfaatkan jaringan komputer.

Menurut David Baum (1999) adalah satu set teknologi, aplikasi-aplikasi, dan proses bisnis yang dinamis untuk menghubungkan perusahaan, konsumen, dan masarakat melalui transaksi elektronik dan pertukaran barang, pelayanan, dan informasi yang dilakukan secara elektronik. Untuk itu dalam

berwirausaha dengan aplikasi *e-commerce* tidak lagi harus memiliki toko secara fisik melainkan dengan bermodalkan toko online berupa halaman website. Dengan pemanfaatan aplikasi *e-commerce* tentunya kendala waktu tidak akan menjadi masalah lagi. Seiring perkembangan zaman sekolah seharusnya juga akan mengikuti perkembangan teknologi. Salah satunya media informasi dan komunikasi seperti *website*. Oleh sebab itu dengan adanya kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) diharapkan menjadi salah satu usaha dalam mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi kepada masyarakat umum sehingga memberi manfaat dan dampak positif bagi mereka.

Berdasarkan Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional Pasal 20 menjelaskan bahwa perguruan tinggi berkewajiban menyelenggarakan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat disamping melaksanakan pendidikan. Sejalan dengan kewajiban tersebut, Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan tinggi pasal 45 menegaskan bahwa penelitian di perguruan tinggi di arahkan untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi, serta meningkatkan kesejahteraan masyarakat dan daya saing bangsa. Dalam pasal tersebut juga ditegaskan bahwa pengabdian kepada masyarakat merupakan kegiatan civitas akademika dalam mengamalkan dan membudayakan ilmu pengetahuan dan teknologi untuk memajukan kesejahteraan umum dan mencerdaskan kehidupan bangsa. Sejauh ini pemanfaatan komputer oleh anak-anak pada usia sekolah di Panti LKSA Depok sekedar untuk proses data dan akses informasi. Oleh karena itu, pada kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini kami ingin menjelaskan hal lain yang bisa kita manfaatkan dari internet. Dalam kegiatan ini materi yang kami sampaikan mengenai pembuatan website *e-commerce* di Panti LKSA Depok. Tujuan dari pelatihan ini ialah untuk para siswa SMP Panti LKSA Depok agar memiliki kemampuan dalam membuat *website e-commerce* dengan menggunakan aplikasi *notepad*. Semoga dengan pelatihan ini dapat memberi manfaat dan wawasan dalam ilmu pengetahuan dan teknologi. Selain itu dapat menumbuhkan minat dan bakat dalam bidang IT. Ke depannya mereka pun dapat memanfaatkan teknologi untuk berwirausaha agar bisa memasarkan produk dari keterampilan mereka melalui website milik mereka sendiri, sehingga jangkauan pasar mereka lebih luas. Dalam kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini kami melakukan pelatihan dan diskusi mengenai pentingnya teknologi. Dengan adanya pelatihan ini di harapkan semua siswa-siswi SMP kelas IX mampu untuk mengimplementasikan ilmu dan

keterampilan mereka dalam kehidupan dan proses pembelajaran mereka.

II. METODE PELAKSANAAN

Dalam pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat ini kami menggunakan tiga metode yaitu metode Penyuluhan, metode Pelatihan pembuatan *website e-commerce*, dan metode Evaluasi kepada siswa-siswi di Panti LKSA Ar-Ridho Depok. Adapun penjelasan mengenai tiga metode tersebut yaitu:

1. Metode Penyuluhan

Dalam metode ini kami menerangkan mengenai arti dari *website* dan *e-commerce*, jenis-jenis *e-commerce*, apa saja yang bisa kita manfaatkan dari *website* tersebut dan bagaimana cara kita memulai untuk membuat halaman *website* kita sendiri. Metode penyuluhan ini bertujuan agar mereka memahami terlebih dahulu mengenai *website e-commerce* tersebut dan mengenal aplikasi apa saja yang dibutuhkan untuk membuat sebuah *website* sederhana.

2. Metode Pelatihan

Pada metode pelatihan kami mendemonstrasikan cara pembuatan *website* sederhana kepada siswa-siswi Panti LKSA Ar-Ridho Depok. Pelatihan pembuatan *website e-commerce* menggunakan aplikasi *Notepad* dan tag HTML. Pemilihan aplikasi *Notepad* dikarenakan sudah ada di komputer dan laptop di Panti LKSA Ar-Ridho Depok sehingga memudahkan mereka. Tag HTML merupakan bahasa pemrograman yang sederhana sehingga lebih mudah untuk dipelajari oleh mereka. Pelatihan dilakukan dengan mencontohkan tahap demi tahap pembuatan *website e-commerce* dari awal hingga terbentuknya satu halaman *website*.

3. Metode Evaluasi

Untuk mengukur keberhasilan kegiatan PKM ini kami menggunakan dua indikator yaitu pada tahap presentasi pembuatan *website e-commerce* dan tahap diskusi kecil mengenai *website* dan *e-commerce* bersama siswa-siswi Panti LKSA Ar-Ridho Depok. Dalam diskusi ini kami melakukan sesi tanya-jawab untuk mengevaluasi dalam penyampaian materi kami dan sejauh mana mereka memahami materi yang kami sampaikan.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilaksanakan pada tanggal 17 Oktober 2021 di Panti LKSA Ar-Ridho Depok oleh mahasiswa Universitas

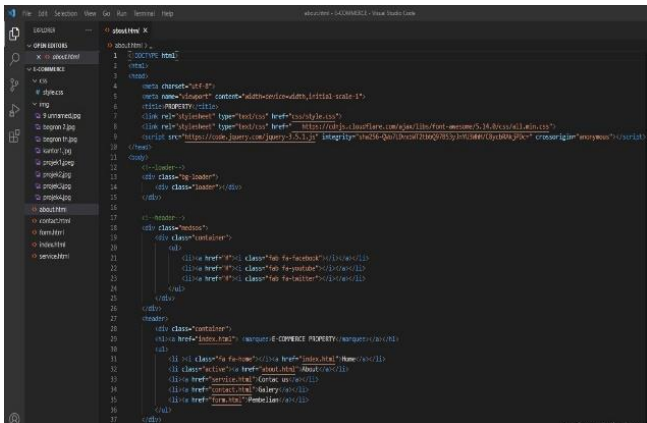
Pamulang Fakultas Teknik Informatika berjumlah 10 orang. Materi yang disampaikan dalam kegiatan ini mengenai teori *website e-commerce* dan pelatihan pembuatan *website* sederhana menggunakan *Notepad* dan tag *HTML*.

HTML merupakan bahasa standar pemrograman yang digunakan untuk membuat sebuah halaman *website* yang diakses melalui internet. *HTML* disusun berdasarkan kode tertentu lalu dimasukkan dalam sebuah file agar bisa ditampilkan pada layar komputer. Sehingga mudah dipahami oleh user atau pengguna internet. Sedangkan *notepad* merupakan *software teks editor* sederhana yang bisa digunakan user untuk membuat dokumen. *Notepad* juga dapat digunakan untuk menulis program sederhana berbasis *html* dan *php*. *Notepad* yang biasa digunakan untuk program sederhana biasanya ialah *Notepad++*.

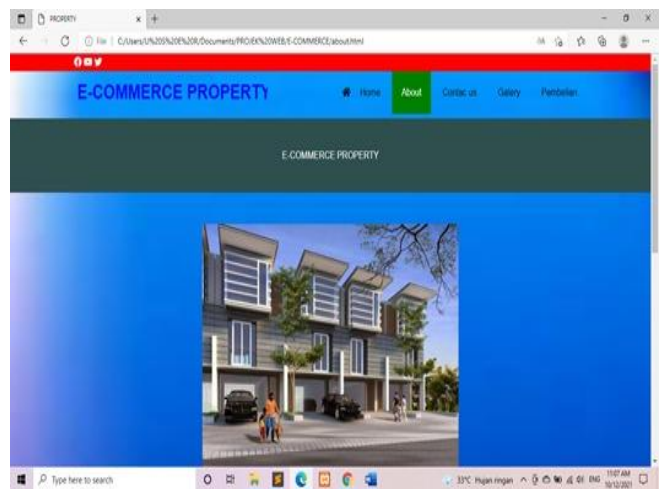


Gambar 3. 1 Presentasi Pengenalan *Website*

Gambar 3.1 merupakan dokumentasi dari kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat. Sebelum pelatihan pembuatan *website e-commerce* tentunya mereka harus mengetahui dahulu apa itu *website e-commerce*. Melalui presentasi *power point* mereka mengenal *website e-commerce* dan manfaat dari *website e-commerce*.



Gambar 3. 2 Contoh Coding Halaman *Website*



Gambar 3. 3 Tampilan Dashboard Sebuah *Website*

Untuk gambar 3.2 dan gambar 3.3 merupakan contoh dalam pembuatan suatu halaman *website*. Dari tag *html* yang telah diinput akan menghasilkan suatu halaman *website* seperti pada gambar 3.3 Dengan adanya contoh hasil *website* yang sebenarnya diharapkan mampu menumbuhkan minat siswa-siswi untuk mempelajari bahasa pemrograman dan pembuatan *website*.

IV. SIMPULAN

Pada program Pengabdian Kepada Masyarakat di Panti Lksa Ar-Ridho Depok dapat disimpulkan bahwa sekolah-sekolah perlu mengembangkan pembelajaran dan praktik penggunaan teknologi dan internet sejak di masa sekolah SMP. Dengan menguasai *IPTEK* tentunya siswa-siswi bisa lebih siap menghadapi perkembangan zaman yang semakin maju. Selain itu mereka sudah memiliki arah dan gambaran agar dapat menentukan jenjang pendidikan selanjutnya sesuai minat dan kemampuan yang mereka pelajari melalui pemanfaatan teknologi dan internet.

Untuk melahirkan generasi bangsa yang unggul dan inovatif tentunya diperlukan dukungan dari berbagai aspek. Dengan adanya program Pengabdian Kepada Masyarakat diharapkan keinginan untuk memajukan kesejahteraan umum dan mencerdaskan kehidupan bangsa dapat tercapai.

DAFTAR PUSTAKA

David Baum, 1999, *e-commerce* menurut David Baum, <https://shygirlmiauw.wordpress.com/e-commerce-menurut-david-baum-2/> diakses tanggal 18 Oktober 2019
 DIKTI, 2013, *Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Di Perguruan Tinggi*, Edisi IX,

https://simlitabmas.ristekbrin.go.id/fileUpload/pengumuman/Panduan_Pelaksanaan_Penelitian_dan_PPM_Edisi_IX_2013a.pdf, diakses tanggal 07 November 2021

Fikri, W, N, 2017, Belajar HTML Dasar Pemula Menggunakan *Notepad*, <https://www.fikriwildannugraha.com/2017/07/belajar-html-dasar-pemula-menggunakan.html>, diakses tanggal 14 Oktober 2021

Kapiler Indonesia, 2016, Panti Ar Ridho–Kapiler Indonesia, <https://www.kapilerindonesia.com/detailpanti/detail/75>, diakses tanggal 07 November 2021

Laudon, Kenneth C. & Laudon, Jane P. 1998. *Management Information Systems - New Approaches to Organization & Technology*. 5th edition, New Jersey: Prentice Hall.