

PENGEDUKASIAN DAMPAK POSITIF DAN NEGATIF DARI GAWAI DAN INTERNET TERHADAP ANAK DI YAYASAN PONDOK PESANTREN BHRUL ULUM

Afri Krisnandi¹, Apriliyan Mahardika .S², Dennis Yazdanti³, Fikri Adi Saputro⁴, Helfi Fahmi Shidiq⁵, Ihsan Fadhillah⁶, Muhamad Ardiansyah .P⁷, Muhammad Badrudin⁸, Muhammad Rizki Julyadin⁹, Suryana Rahma¹⁰, Bobi Agustian¹¹

¹⁻¹¹Universitas Pamulang; Jl. Surya Kencana No.1, Pamulang Barat, (021) 741-2566 atau 7470 9855

¹⁻¹¹Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang

e-mail: ¹afrikrisnandi@gmail.com, ²aprilian.setiawan12@gmail.com, ³dennisyazdanti@gmail.com, ⁴fikrisaputra999@gmail.com, ⁵dickyfahmi49@gmail.com, ⁶icancinangka@gmail.com, ⁷muhammadardiansyahktj@gmail.com, ⁸ahmddbdrdn17@gmail.com, ⁹rjulyadin@gmail.com, ¹⁰suryanarahma124@gmail.com, ¹¹dosen00679@unpam.ac.id

Abstrak

Internet merupakan kemajuan teknologi informasi yang sangat nyata dan berpengaruh besar didalam kehidupan, selain memiliki dampak positif yang besar, internet juga memiliki dampak negatif yang turut berkembang, diantaranya adalah konten negatif yang terus bertambah seiring pertumbuhan situs internet dan peningkatan jumlah pengguna layanan internet pada setiap tahunnya. Gawai saat ini Pengaruhnya tidak sedikit baik dikalangan anak-anak sampai kalangan dewasa, gawai dapat menyebabkan gangguan pertumbuhan otak anak, obesitas, kurangnya waktu tidur, kelainan mental, kecanduan akut, kesulitan berkonsentrasi, dan terganggunya proses belajar. Semua dampak tersebut tidak akan menimpa ketika seorang anak mampu untuk membatasi dirinya. Membatasi diri ini tidak hanya dilakukan untuk menghindari diri dari dampak-dampak negatif melainkan juga untuk menghindari diri dari hal hal yang membahayakan tubuh, pikiran maupun masa depan anak-anak. Untuk itu diadakannya penelitian tentang Penedukasian Dampak Positif Dan Negatif Dari Gawai Dan Internet Terhadap Anak Di Yayasan Pondok Pesantren Bahrul Ulum.

Kata kunci: Internet, Dampak Positif dan Negatif, dan Gawai.

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dan internet membawa dampak besar bagi kehidupan. Kemajuan teknologi adalah sesuatu yang tidak bisa kita hindari dalam kehidupan ini, karena kemajuan teknologi akan berjalan sesuai dengan kemajuan ilmu pengetahuan. Teknologi yang sebenarnya merupakan alat bantu/ekstensi kemampuan diri manusia. Dengan daya pengaruhnya yang sangat besar, karena ditopang pula oleh systemsistem sosial yang kuat, dan dalam kecepatan yang makin tinggi, teknologi telah menjadi pengarah hidup manusia. Perkembangan teknologi

memang sangat diperlukan. Setiap inovasi diciptakan untuk memberikan manfaat positif bagi kehidupan.

Salah satu pengaruh dari perkembangan teknologi yaitu dengan adanya internet. Internet termasuk media baru di era digital. Hal ini membuat manusia dapat bergaul dan bersosialisasi dengan memanfaatkan internet. Sementara itu tempat kita bersosialisasi dan berinteraksi dalam dunia internet tersebut umumnya dikenal sebagai ruang maya (cyber space). Menurut Bungin dalam dunia internet ada masyarakat yang menghuninya dan disebut sebagai cyber community, walaupun kita melihatnya melalui indera penglihatan, namun kita dapat menyaksikan dan merasakannya sebagai sebuah realitas yang nyata.

Dengan demikian, kemajuan teknologi saat ini membawa suatu perubahan yang cepat dalam suatu kehidupan manusia dengan tanpa batas dan lebih efektif (jauh menjadi dekat). Salah satu dampak kemajuan teknologi adalah dengan kehadiran masyarakat informasi (information society).

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang pesat pada era global sekarang ini terasa sekali manfaatnya bagi kehidupan masyarakat. Namun dalam nilai-nilai kehidupan dengan segala kebebasan itu, perlu berhati-hati dalam mengadaptasinya. Dikhawatirkan proses kebudayaan itu terlalu jauh dan banyak melanda para remaja sebagai generasi penerus.

Masa remaja adalah saat-saat pembentukan kepribadian, dimana lingkungan sangat berperan. Ada beberapa faktor yang mempengaruhi perkembangan remaja, yaitu faktor masyarakat, sekolah, teman dan lingkungan. Lingkungan yang dibutuhkan oleh remaja adalah lingkungan yang islami, yang mendukung perkembangan imaji mereka secara positif dan menuntun pada kepribadian yang benar. Lingkungan yang islami akan memberi kemudahan dalam pembinaan remaja. Perilaku remaja sebagai manusia pembangunan diharapkan terarah pada manusia yang berbudi luhur, cerdas, mandiri, terampil, kreatif, inovatif, profesional dan berorientasi ke masa depan untuk menciptakan kehidupan yang lebih baik khususnya pada remaja di Yayasan Bahrul Ulum.

Yayasan Bahrul Ulum sendiri merupakan yayasan yang secara administratif berada diwilayah Pondok Aren kota Tangerang Selatan, yang lebih tepatnya beralamat di Jl. Kali Baru RT 03 06 Perigi Baru Pondok Aren kota Tangerang Selatan.

II. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini dilaksanakan di Yayasan Pondok Pesantren Bahrul Ulum pada hari Senin tanggal 25 Oktober 2021 dan diikuti oleh 120 siswa serta 8 guru pendamping. Metode pelaksanaan dalam kegiatan PKM ini adalah dengan memberikan pembelajaran serta pengetahuan Dampak Positif dan Negatif dari Gawai dan Internet kepada para siswa. Kami menggunakan presentasi melalui Power Point kepada siswa sebagai bahan ajarnya.

Pada tahap pertama, mahasiswa Teknik Informatika Universitas Pamulang melakukan penjelasan mengenai sejarah DAMPAK POSITIF DAN NEGATIF DARI GAWAI DAN INTERNET TERHADAP ANAK, secara rinci. Dan dilanjutkan dengan memberikan

penjelasan tentang definisi, fungsi Bahaya pada gadget. Para siswa kami fokuskan untuk mengerti apa itu gadget dan bahayanya. Pada tahap penyampaian materi ini kami melakukan presentasi menggunakan Power Point untuk menjelaskan kepada para siswa agar lebih menarik dan mudah untuk dimengerti serta tidak monoton.

Agar dapat mengetahui seberapa tingkat pemahaman para siswa terhadap penjelasan yang telah disampaikan, pada tahap akhir ini kami melakukan serangkaian games dan juga quiz serta memberikan reward bagi siapa saja yang mampu menjawab beberapa pertanyaan yang telah di sediakan. Selanjutnya kami juga melakukan evaluasi terhadap beberapa dari peserta didik tentang pembelajaran yang kami berikan, juga bagaimana kesan serta saran yang ingin disampaikan.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan materi yang diberikan dan tanya jawab kepada para siswa pesantren Bahrul Ulum ,selama kegiatan pengabdian kepada masyarakat berlangsung kegiatan ini membuahkan hasil sebagai berikut :

1. Memberikan dasar pembelajaran dampak negatif dan positif dari teknologi Internet dan Gawai
2. Meningkatkan pemahaman dan pengetahuan siswa melalui pertanyaan dan quiz dengan serangkaian pertanyaan serta presentasi yang didapat dari sesi ini sebagai berikut :
 - a. Berikan 5 contoh dampak positif dan negatif dari internet?
 - b. Apa kegunaan dari gawai?
 - c. Bagaimana cara mencegah dampak negatif dari penggunaan Gawai?
 - d. Bagaimana gejala dari ketergantungan Gawai?
 - e. Bagaimana cara menggunakan Gawai yang baik dan benar?

Adapun hasil yang kami dapat dari sesi quiz tersebut :

Tabel 1. Quiz

No	Aspek Penilaian	Pencapaian				
		1	2	3	4	5
1	Pemahaman					
2	Kemampuan Berargumentasi					
3	Ketepatan penyampaian kata					
4	Kelancaran					
	Jumlah Skor					

1. Telah tercapainya tujuan pelaksanaan
2. Hasil dari pelaksanaan ini berupa pemahaman para siswa mengenai Microsoft Office dari yang awalnya tidak mengetahui sama sekali hingga akhirnya memahami teori Microsoft Office.
3. Beberapa hasil dokumentasi dari kegiatan yang dilaksanakan sebagai berikut :



Gambar 1. Penyampaian Materi



Gambar 2. Sesi Quiz

1. Meningkatkan pengetahuan remaja terhadap dampak dari perkembangan teknologi.
2. Meningkatkan minat khususnya dilingkungan remaja terhadap bahaya dari dampak perkembangan gadget.
3. Melatih kepercayaan remaja terhadap adanya bahaya perkembangan gadget.
4. Melatih remaja dalam penerapan pengurangan dari bahaya perkembangan teknologi

Perilaku remaja sebagai manusia pembangunan diharapkan terarah pada manusia yang berbudi luhur, cerdas, mandiri, terampil, kreatif, inovatif, profesional dan berorientasi ke masa depan untuk menciptakan kehidupan yang lebih baik khususnya pada remaja di Yayasan Bahrul Ulum.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, S. (2019). PENGARUH PENGETAHUAN DAMPAK GADGET. 64-68.
- Febriyanto, A. (2016). DAMPAK PENGGUNAAN INTERNET TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA. 84.
- Karlina, D. A. (2020). MENGENAL DAMPAK POSITIF DAN NEGATIF INTERNET UNTUK ANAK PADA ORANG TUA. 53-56.
- Yummi Ariston, F. (2018). DAMPAK PENGGUNAAN GADGET BAGI PERKEMBANGAN SOSIAL ANAK SD. 86-91.

IV. SIMPULAN

Kesimpulan Dengan daya pengaruhnya yang sangat besar, karena ditopang pula oleh systemsistem sosial yang kuat, dan dalam kecepatan yang makin tinggi, teknologi telah menjadi pengarah hidup manusia. Menurut Bungin dalam dunia internet ada masyarakat yang menghuninya dan disebut sebagai cyber community, walaupun kita melihatnya melalui indera penglihatan, namun kita dapat menyaksikan dan merasakannya sebagai sebuah realitas yang nyata.

Lingkungan yang dibutuhkan oleh remaja adalah lingkungan yang islami, yang mendukung perkembangan imaji mereka secara positif dan menuntun pada kepribadian yang benar. Pengenalan dan Dasar Penedukasian Dampak Bahaya Positif dan Negatif dari Gawai dan Internet terhadap anak bertujuan sebagai berikut :