Edukasi Pembuatan Website Portofolio Siswa Terpadu Al-Qudwah Berbasis Web Menggunakan HTML Bootstrap

Ruly Suryana¹, Syahril Hidayat², Dwi Gunawan³, Muhammad Kadapi⁴, Yoel Dio Difenka⁵, Muhammad Hasan Husen⁶, Yudha Prahara⁷, Kiki Mahendra⁸, Ahmad Ramadhan⁹, Reza Saputra¹⁰

¹⁻¹⁰Universitas Pamulang; Jl. Raya Puspitek No. 46 buaran, serpong, Kota Tangerang Selatan. Provinsi Banten 15310. (021) 741-2566 atau 7470 9855

¹⁻¹⁰Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang

e-mail: ¹rulysuryana26@gmail.com, ²hsyahril0@gmail.com, ³dwigunawan271@gmail.com, ⁴adkadafi@gmail.com, ⁵diodifenka14@gmail.com, ⁶husainclue5@gmail.com, ¬yudhaprahara77@gmail.com, ⁶Kikimahendra71@gmail.com, ⁰ahmadramadannesia@gmail.com, ¹odosen02620@unpam.ac.id

Abstrak

Saat ini generasi muda memerlukan suatu sistem informasi yang instan seperti Website. Banyaknya kendala yang dihadapi seperti sulitnya mengeksperesikan bakat, talenta, inovasi dan kreasi. Tertinggalnya generasi muda dalam mengetahui infomasi mengenai perkembangan teknologi serta masih kurang efisien waktu yang dihabiskan orang-orang muda yang hanya untuk bermain media sosial saja. Terutama untuk siswa SMA Terpadu Al- Qudwah. Website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah website biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan. Hubungan antara satu halaman web dengan halaman web yang lainnya disebut dengan hyperlink, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut hypertext (Yuhefizar, 2009). Berdasarkan uraian yang dikemukakan, maka dibutuhkan kehadiran sebuah kelompok yang akan meng edukasi pengenalan Website khususnya pengenalan awal yaitu cara membuat website instant. Hal ini sangat penting karena pengenalan pembuatan suatu website instant dapat mengembangkan inovasi dan kreasi bakat generasi muda yang nantinya akan mampu membuat Website statis atau website dinamis mereka sendiri. Dan juga ingin menjadi sarana bagi generasi muda yang memiliki hobi dan apresiasi lebih terhadap pemrograman, dan dapat berbagi dan belajar bersama, selain tentunya untuk menambah teman-teman baru, dan juga diharapkan dapat membantu generasi muda Indonesia untuk bekerja cerdas dalam mengembangkan kreasi dibidang teknologi informasi.

Kata kunci: Website, Al- Qudwah, Instan

I. PENDAHULUAN

Majunya teknologi informasi saat ini membawa pengaruh besar terhadap aspek kehidupan dan kegiatan manusia. Begitu juga Perkembangan teknologi di dunia Website semakin pesat dan tidak terbatas. Banyaknya Website- website yang sudah diciptakan membuktikan bahwa persaingan di bidang Web semakin ketat. Setiap Web Designer dan Web Programmer saling berlomba dalam menciptakan inovasi baru dibidang web(Sitinjak Daniel Dido Jantce TJ & Suwita, 2020). Pembuatan

Web itu sendiri merupakan perpaduan antara sintak HTML, MYSQL, JavaScript dengan PHP MyAdmin dan penggunaan Bootstrap sebagai frame work dari css(Rifai & Yuniar, 2019), dengan ini makin mempermudah pembuatan website khusus di tampilan web, dan ini yang nantinya di edukasikan ke pada siswa/i SMA Terpadu Al-Qudwah Lebak bagai mana membuat portofolio dengan struktur HTML dan tentunya bootstrap sebagai css. Saat ini generasi muda memerlukan suatu sistem informasi pengenalan apa itu Website. Banyaknya kendala yang dihadapi seperti sulitnya mengeksperesikan bakat, talenta, inovasi dan kreasi. Tertinggalnya generasi muda dalam mengetahui

infomasi mengenai perkembangan teknologi serta masih kurang efisien waktu yang dihabiskan orangorang muda yang hanya untuk bermain media sosial saja. Terutama untuk siswa SMA Terpadu Al- Qudwah.

Potensi siswa SMA Terpadu Al-Qudwah menjadi pegiat-pegiat kreator di dunia online. Dan didukung juga dengan jaringan internet fiber dan seluler yang sudah ada di sekolah tersebut. Kondisi yang terjadi saat ini banyak siswa SMA Terpadu Al-Qudwah yang belum mendapatkan informasi mengenai pembuatan website, manfaat website dengan demikian kita selaku mahasiswa Teknik Infomatika ingin membagikan infomasi tersebut kepada siswa/siswi tersebut.

II. METODE PELAKSANAAN

Dalam kegiatan Pengabdian kepada masyarakat ini kami menyiapkan beberapa metode diantaranya metode perencanaan, persiapan, pelaksanaan sosialisasi, pengajaran, aplikasi, dan evaluasi.

1. Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan dilakukan dengan pembentukan dan pembekalan tim PKM yang terdiri dari 10 orang dan selanjutnya menyusun proposal yang kemudian diajukan. Program ini akan dilaksanakan pada tanggal 12 Juni 2021 dimulai dari jam 08:00 WIB sampai dengan selesai.

2. Tahap Persiapan

Tahap persiapan dilaksanakan selama satu Minggu yaitu berupa melakukan kesepakatan kerjasama dengan pengurus SMA Terpadu Al-Qudwah dan kepala sekolah SMA Terpadu Al-Qudwah. Penyusunan jadwal kegiatan, penentuan tempat sosialisasi yaitu laboratorium SMA Terpadu Al-Qudwah dan mempersiapkan peralatan dan pembelian bahan.

3. Tahap Pelaksanaan Sosialisasi

Sosialisasi dan introduksi Pembuatan Website Portofolio Untuk Siswa Terpadu SMA Al-Qudwah. Tahap sosialisasi mencakup pengenalan Website Portofolio yang dapat diawali dengan pengenalan Web Instan terhadap Website Portofolio SMA Terpadu AlQudwah sehingga diharapkan Generasi Muda Siswa/Siswi SMA Terpadu AlQudwah Kabupaten Lebak dapat meningkatkan kemampuan pengetahuan tentang Web Instan, Web Instan dan meningkatkan kemampuan dan menambah ilmu pengetahuan teknologi Informasi.

Tahap ini bertujuan sebagai gambaran awal rencana program Web Instan terhadap Website Portofolio pada masyarakat serta meningkatkan minat masyarakat untuk bekerja cerdas membangun Sentra Web Online. Indikator keberhasilan tahap ini yaitu dapat dilihat dari hasil jawaban kuisioner post test menggunakan google form setelah sesudah sosialisasi dengan tingkat keberhasilan peserta PKM memberikan penilaian 75 %.

4. Tahap Pengajaran

Tahap pengajaran dilakukan dengan mencakup:

- a. Pengenalan Website dan menjelaskan apa itu website dan kelebihannya.
- b. Menjelaskan cara pembuatan Website Instan.
- c. Unjuk hasil nyata Guna Framework yang dibuat salah satu anggota kelompok PKM.

Tahap pengajaran bertujuan untuk memberikan pemahaman secara teori terhadap Siswa/siswi SMA Terpadu Al-Qudwah Kabupaten Lebak sebagai sasaran sehingga siap untuk melaksanakan praktek pembuatan Web Instan. Indikator keberhasilan tahap ini yaitu dapat dilihat percobaan langsung peserta.

5. Tahap Aplikasi

Tahap aplikasi merupakan tahap terakhir dari program Website Portofolio. Tahap ini mencakup pendampingan, pelatihan, dan pengaplikasian. Tujuannya sebagai implementasi dari tujuan utama program Website Portofolio yaitu mengembangkan Website Online kepada setiap anak-anak muda dan warga masyarakat Lebak agar menjadi sentra Website Online. Dengan menggunakan awalan inovasi website Instan nantinya dapat mengenalkan produk-produk yang dimiliki masyarakat Lebak ke mata Dunia.

6. Tahap Evaluasi

Tahap evaluasi dilakukan untuk memberikan solusi dari permasalahan yang dihadapi oleh Siswa/siswi SMA Terpadu Al-Qudwah Kabupaten Lebak dan masyarakat dalam pengenalan Website instan dan cara membuat Web Instan. Tahap ini diukur melalui minat Generasi muda dan masyarakat dalam pengembangan Website tersebut secara berkelanjutan. Indikator keberhasilan pada tahap ini terus berkembang dan berjalannya program Website Portofolio ini. Selain itu indikator keberhasilan lainnya adalah dapat naiknya pendapatan dan bertumbuhnya inovasi masyarakat Kabupaten Lebak Khususnya dengan adanya Pembelajaran Website Online.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dari kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) yang telah kami lakukan dengan tema "Edukasi Pembuatan Website Portofolio Untuk Siswa Terpadu Al-qudwah Berbasis WEB Menggunakan HTML Bootstrap" bersama siswa/siswi SMA Terpadu Al-Qudwah ini, dapat kami simpulkan ada beberapa poin

Jurnal Kreativitas Mahasiswa Informatika Volume 3 Nomor 1 Tahun 2022 Page 65 - 68 p-ISSN: 2797-6327 e-ISSN:

yang telah kami lakukan yaitu teknik web intan, publikasi ilmiah, dan edukasi website.

1. Teknik Web Instan

Dari program ini didapatkan teknik. Dan membuat web Instan menggunakan HTML dan Bootsrap.

2. Publikasi Ilmiah

Publikasi ilmiah tentang hasil dari cara Membuat Website Instan kepada masyarakat luas agar menunjang keberhasilan dapat serta keberlanjutan program ini dan diharapkan dapat dijadikan contoh dan diadopsi oleh pemerintah mengatasi Indonesia dalam masalah Kertinggalan teknologi informasi, dan membantu mengurangi pengangguran problem dan kelangkaan programmer di Indonesia.

3. Edukasi Website

Terciptanya pengetahuan tentang membuat website agar dapat meningkatkan kemampuan generasi muda dibidang teknologi, serta daerah Terpadu Al- Qudwah lebih dikenal oleh masyarakat luas.

Setelah dilakukan nya pengabdian kami kepada Siswa/siswi SMA Terpadu Al-Qudwah, akhirnya siswa/Siswi SMA Terpadu Al-Qudwah mendapatkan informasi mengenai pembuatan dan manfaat website portofolio.

Kreatifitas peserta kegiatan PKM siswa dan Siswi SMA Terpadu Al-Qudwah demi memajukan teknologi Informasi terutama untuk kemajuan teknologi di lingkungan sekolah. Cara Membuat Website Instan kepada masyarakat luas agar dapat menunjang keberhasilan serta keberlanjutan program ini dan diharapkan dapat dijadikan contoh dan diadopsi oleh pemerintah Indonesia dalam mengatasi masalah ketinggalan teknologi informasi, dan membantu mengurangi pengangguran dan masalah kelangkaan programmer di Indonesia.



Gambar 3. 1 Foto Bersama



Gambar 3. 2 Acara Pembukaan



Gambar 3. 3 Sambutan Kepala Sekola SMA AL-Qudwah



Gambar 3. 4 Penyampaian Materi



Gambar 3. 5 Pemberian Plakat Kepada Yayasan



Gambar 3. 6 Berdoa Bersama

IV. SIMPULAN

Berdasarkan hasil Pengabdian Kepada Masyarakat yang telah dilaksanakan, bahwa para peserta dapat mengetahui susunan pembuatan pemrograman web sederhana mengguanakan bootstrap. Dalam perbaikan kegiatan pengabdian masyarakat ini peserta telah melakukan protokol kesehatan Covid 19 saat kegiatan PKM dilaksanakan. Peserta juga mengunakan Laptop Panitia yang mereka gunakan dalam percobaan pelatihan membuat Website Instan. Lalu panitia mempersiapkan data peserta yang hadir dalam kegiatan. Setelah itu ketepatan waktu jalannya kegiatan diharapkan, peserta mengemas kegiatan menjadi lebih mudah dicerna.

DAFTAR PUSTAKA

Rifai, A., & Yuniar, Y. P. (2019). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis Web. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 1–6. https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.64 Sitinjak Daniel Dido Jantce TJ, M., & Suwita, J. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang. Ipsikom, 8(1).