

## SOSIALISASI DAMPAK POSITIF SERTA NEGATIF SOSIAL MEDIA TERHADAP ANAK-ANAK

**Redo Ramadhan Caniago<sup>1</sup>, Achmad Thorybillah<sup>2</sup>, Eko Suroso<sup>3</sup>, Hadi Iswanto<sup>4</sup>, Rahayuningsih<sup>5</sup>,  
Taufik Surya Hermanto<sup>6</sup>, Ade Putra Prima Suhendri, S.Kom, M.Kom<sup>7</sup>**

<sup>1-7</sup>Universitas Pamulang; Jl. Raya Puspitek No. 46 buaran, serpong, Kota Tangerang Selatan. Provinsi Banten  
15310. (021) 741-2566 atau 7470 9855

<sup>1-7</sup>Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang

e-mail: <sup>1</sup>redoramadhan9@gmail.com, <sup>2</sup>torixx.el@gmail.com, <sup>3</sup>ekosoeroso73@gmail.com,  
<sup>4</sup>hadiismanto1007@gmail.com, <sup>5</sup>rayy.ngsh122@gmail.com, <sup>6</sup>taufiksuryahermanto@gmail.com,  
<sup>7</sup>dosen02555@unpam.ac.id

---

### *Abstrak*

Seiring dengan perkembangan zaman, tuntutan terhadap anak untuk melakukan berbagai macam aktivitas semakin meningkat. Tidak semua anak-anak yatim-piatu mengalami hal yang sama. Oleh karena itu, mereka perlu dibekali dengan berbagai macam pengetahuan untuk menghadapi tantangan masa depan. Salah satu pengetahuan yang ingin difasilitasi oleh pengabdian masyarakat kali ini adalah tentang dampak positif serta negatif sosial media. Anak-anak yatim-piatu di lingkungan kita, sebagian besar sudah mengenal banyak sosail media, karena mudahnya menggunakan media sosial. Mereka sudah banyak yang sanggup dalam menuntut ilmu namun kurangnya pengetahuan tentang dampak dari media sosial itu sendiri. Karena itu uluran tangan kita sebagai saudara sebangsa tentu sangatlah berarti, tidak hanya dengan simpati, tapi perlu adanya tindakan nyata dengan memberikan mereka penyuluhan tentang media sosial. Adalah sangat tidak memiliki jiwa kemanusiaan bagi kita, apabila kita berdiam diri saja mengabaikan masa depan mereka.

*Kata kunci: Perubahan Sosial, Anak-anak, Media Sosial*

---

### I. PENDAHULUAN

Dinamika kehidupan masyarakat mengalami perkembangan yang sangat pesat di bidang teknologi dan informasi. Hampir di setiap golongan usia, baik itu orang tua, remaja, bahkan anak-anak sudah mengenal apa itu media sosial. Kebebasan personal dalam menyampaikan ide, kritik, saran dan bahkan “hujatan” sering dijumpai setiap jam dan hari melalui berbagai varian media yang digunakan. Anak-anak yatim-piatu sebagian besar sudah mengenal banyak sosial media dikarenakan adanya kebijakan pemerintah tentang pembatasan dalam bersosialisasi langsung. Dimana biasanya kegiatan belajar mengajar dilakukan secara tatap muka berubah ketika pandemi covid-19 melanda menjadikan kegiatan belajar mengajar menjadi *online*

atau *daring*. Kondisi dimana anak-anak belajar dengan menggunakan sosial media membuat kami ingin memaparkan sebuah materi tentang dampak dari sosial media yang berjudul “SOSIALISASI DAMPAK POSITIF SERTA NEGATIF SOSIAL MEDIA TERHADAP ANAK-ANAK”, kami berharap dengan sisialisasi kami, anak-anak yatim-piatu menjadi terbuka dan mampu mengatur serta memilih untuk selalu memilih hal yang positif.

### II. METODE PELAKSANAAN

Tahap perencanaan dilakukan dengan pembentukan kelompok dan pembekalan tim PKM yang terdiri dari 6 orang dan selanjutnya menyusun proposal dengan tahap bimbingan sampai dengan selesai yang kemudian diajukan.

Tabel 2. 1 Tahap Perencanaan

Kegiatan	November (Minggu)			
	Ke 1	Ke 2	Ke 3	Ke 1
Tahap Perencanaan				
a. Pembentukan kelompok				
b. Pengajuan proposal				

Program ini dilaksanakan pada Tanggal 06 November 2021.

Tabel 2. 2 Tahap Pelaksanaan

Kegiatan	November (Minggu)			
	Ke 1	Ke 2	Ke 3	Ke 1
Tahap Pelaksanaan				
a. Pemaparan Materi Kegiatan				
b. Tahap Penyusunan Laporan				

Tahap persiapan dilaksanakan selama 2 minggu yaitu dengan perijinan terlebih dahulu, kemudian melakukan kesepakatan kerja sama dengan STAFF YAYASAN BINA UMAT, penyusunan jadwal kegiatan, penentuan tempat sosialisasi, pengumpulan data yang diperlukan, serta pembelian peralatan dan bahan.

Dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini kami menyiapkan dua metode yaitu mengedukasi murid- murid, di lanjutkan.

Tabel 2. 3 Tahap Persiapan

Kegiatan	November (Minggu)			
	Ke 1	Ke 2	Ke 3	Ke 1
Tahap Persiapan				
a. Perizinan Penelitian				
b. Pengumpulan data				
c. Pembelian peralatan dan bahan				

dengan praktik instalasi. Selain kedua hal di-atas, kegiatan ini di isi dengan memberikan kuis yang harus di jawab oleh anak-anak, dan diberi hadiah untuk anak yang dapat menjawab, dan terakhir menutup acara dengan photo bersama.

Tahap selanjutnya yaitu penyusunan laporan yang akan dilakukan setelah pelaksanaan kegiatan.

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Seiring dengan perkembangan zaman, tuntutan terhadap anak untuk melakukan berbagai macam aktivitas semakin meningkat. Tidak semua anak-anak

yatim-piatu mengalami hal yang sama. Oleh karena itu, mereka perlu dibekali dengan berbagai macam pengetahuan untuk menghadapi tantangan masa depan. Salah satu pengetahuan yang ingin difasilitasi oleh pengabdian masyarakat kali ini adalah tentang dampak positif serta negatif sosial media. Anak-anak yatim-piatu di lingkungan kita, sebagian besar sudah mengala banyak sosial media, karena mudahnya menggunakan sosial media. Mereka masih banyak yang sanggup dalam menuntut ilmu namun kurangnya pengetahuan tentang dampak dari sosial media itu sendiri. Karena itu uluran tangan kita sebagai saudara sebangsa tentu sangatlah berarti, tidak hanya dengan simpati, tapi perlu adanya tindakan nyata dengan memberikan mereka penyuluhan tentang sosial media. Adalah sangat tidak memiliki jiwa kemanusiaan bagi kita, apabila kita berdiam diri saja mengabaikan masa depan mereka.

### IV. SIMPULAN

Berdasarkan hasil Pengabdian Kepada Masyarakat yang telah dilakukan, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pemahaman anak-anak mengenai sosial media masih sangat minim. Maka dari itu butuh perhatian ekstra untuk anak-anak tersebut supaya dapat memahami dampak sosial media.
2. Anak-anak membutuhkan interaksi dengan lingkungannya untuk mengasah kemampuan teknis nya.

Untuk meningkatkan pemahaman anak-anak mengenai dampak sosial media dan meningkatkan jiwa sosial mereka, kami menggunakan metode mengedukasi murid-murid sambil bermain (*games*).

### DAFTAR PUSTAKA

- Dwi Sutikno. (2020). *Proposal Pengabdian Kepada Masyarakat PKM Unpam*, <https://www.dwisutikno.com/2020/05/proposal-pengabdian-kepada-masyarakat.html>, diakses tsnggsl 29 September 2021.
- Dwi Sutikno. (2020). *Contoh Laporan Akhir PKM Unpam*, <https://www.dwisutikno.com/2020/04/contoh-laporan-akhir-pengabdian-kepada.html> diakses tanggal 20 November 2021.
- Renitasari. (2021). *Dampak Negatif Penggunaan Media Sosial dalam Kehidupan Sehari-hari*, <https://kominfo.bengkulukota.go.id/dampak-negatif-penggunaan-media-sosial-dalam-kehidupan-sehari-hari>, diakses tgl 30 September 2021.