

PELATIHAN DASAR ILMU KOMPUTER DI PONDOK PESANTREN YATIM AL-HANIF CIPUTAT

**Ahmad Fajri Shiam¹, Ahmad Rozani², Alan Suherlan³, Bima Robbi Cahyadi⁴, Didik Syamsianto⁵,
Faozan Alifin⁶, Maha Pramudia⁷, Nikmatul Chasanah⁸, Rizal Hamzah⁹, Lisda Fitriana Masitoh¹⁰**

¹⁻¹⁰Universitas Pamulang; Jl. Raya Puspitek No. 46 buaran, serpong, Kota Tangerang Selatan.
Provinsi Banten 15310. (021) 741-2566 atau 7470 9855

¹⁻¹⁰Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang

e-mail: ¹ahmadfajrishiam1@gmail.com, ²mahapramudia17@gmail.com, ³syamsiantodidik@gmail.com,
⁴rozan0582@gmail.com, ⁵rizalhamzah10@gmail.com, ⁶bimarobbi8922@gmail.com,
⁷suherlan99suhe@gmail.com, ⁸nikmatulchas@gmail.com, ⁹faozan.alifin1@gmail.com,
¹⁰dosen01928@unpam.ac.id

Abstrak

Saat ini apa yang kita lakukan itu pasti menggunakan teknologi, mau dalam sebuah kegiatan ataupun di saat sedang tidak ada kegiatan, dan pada zaman modern ini masih banyak sekali orang-orang yang belum mengenal komputer lebih dalam, mereka hanya menggunakan komputer tanpa mengetahui apa yang ada di dalamnya, oleh karena itu kita mengadakan pelatihan ini untuk mengajarkan ilmu dasar komputer kepada masyarakat, supaya untuk kedepannya mereka bisa menggunakan komputer dengan santai karena sudah mengetahui dasar komputer, dan kita mempresentasikan ilmu dasar komputer ini melalui teori, karena pada dasarnya belajar komputer itu harus diawali dengan sebuah teori agar tau fungsi-fungsi yang terdapat pada komputer. Dan hasilnya setelah mempelajari teori dasar ilmu komputer mereka bisa dengan mudah menggunakan komputer tanpa perlu khawatir. Jadi kesimpulannya bahwa mempelajari dasar ilmu komputer itu penting untuk kedepannya dalam perkembangan zaman ini.

Kata kunci: komputer, Pelatihan Dasar, Teknologi, Ilmu Pengetahuan.

I. PENDAHULUAN

Pendahuluan Di era globalisasi seperti saat ini teknologi informasi dan komunikasi sedang dalam masa pengembangannya yang meliputi segala hal yang mengenai proses penggunaan sebagai alat bantu, manipulasi, dan pengelolaan informasi. Dalam perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dalam kehidupan sehari-hari sekarang ini sangat pesat sekali, baik dalam mencari informasi maupun menerima informasi sehingga memudahkan manusia untuk mencari, mempelajari dan mendapatkan informasi yang diinginkannya dengan mudah, dimana saja, kapan saja, dan dari siapa saja. Karena begitu mudahnya diakses maka diperlukan suatu undang-undang dalam mengatur penggunaan teknologi

informasi dan komunikasi. Teknologi informasi dan komunikasi memiliki peran dalam bidang kehidupan seperti dalam hal telekomunikasi. Dengan kemudahan berkomunikasi, manusia akan lebih dinamis. Informasi tentang peristiwa ditempat yang jauh dengan mudahnya didapatkan dengan bantuan alat-alat tersebut. Kehadiran internet dalam teknologi informasi dan komunikasi membantu aktivitas dan urusan kita dalam memperoleh dan menyampaikan informasi secara cepat. Internet juga mendorong terjadinya keragaman gaya hidup dan penampilan untuk memicu kreatifitas dan ide-ide yang baru.

Pendidikan mempunyai peranan yang sangat penting dalam kehidupan manusia. Seiring dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi, maka diperlukan guru yang profesional yang dapat melaksanakan tugasnya sebagai pendidik, pengajar, pembimbing dan pelatih

anak-anak bangsa di masa depan yang dapat memberikan arah pembelajaran yang aktif, kreatif, inovatif serta minat yang tinggi pada peserta didik. Pembangunan pendidikan nasional berfungsi untuk meningkatkan sumber daya manusia yang secara implisit tercantum dalam UU No.2 tahun 1989 tentang sistem pendidikan nasional. Pendidikan dapat mempengaruhi perkembangan manusia dalam seluruh aspek kepribadian serta memahami berbagai potensi yang dimilikinya secara optimal yaitu pengembangan potensi individu yang setinggi-tingginya dalam aspek fisik, intelektual, emosional dan spiritual sesuai dengan perkembangan serta karakteristik lingkungan fisik dan lingkungan sosial budaya. Disamping perkembangan pendidikan dan ilmunya, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi komputer semakin pesat. Pemanfaatannya sudah masuk berbagai lapisan. Salah satu bukti yang ditandai dengan semakin maraknya instansi-instansi, sekolah-sekolah maupun lembaga pendidikan menggunakan alat komputer. Hal ini berpengaruh pada dunia pendidikan, yaitu pembelajaran berbasis computer.

Dalam hal sebuah kegiatan kebanyakan sekarang adalah menggunakan sebuah komputer. Baik itu untuk sebuah restoran, belajar, mencari nafkah, dan lain-lain. Untuk mengikuti perkembangan zaman dan juga menjalani hidup maka di butuhkan nya pemahaman dasar mengenai komputer. Mau itu bagian dalam dan luar komputer.

Di dalam sebuah masyarakat untuk saat ini tidak semuanya bisa menggunakan komputer, baik dalam lingkungan perumahan atau perkampungan, kota atau pedesaan, pesisir atau tengah-tengah kota. Masih banyak sekali yang belum mengerti mengenai komputer, dan sejenisnya. Masih banyak yang bertanya "Bagaimana sih cara kerja Komputer?", "Apa sih kegunaan komputer, buat mengetik doang kan?", "Ngapain sih beli komputer mahal kalo cuman buat internetan dan ngetik doang...". Padahal kalo kita mendalami tentang komputer itu kita bisa mendapat banyak keuntungan di dalamnya, dan juga kita bisa menjadikan itu sebuah hobby atau sebuah salah satu cara kita agar mendapat kesenangan.

Dalam dunia pendidikan, Mahasiswa sering di juluki dengan Agent of Exchange (Agen Perusahaan yang mengubah lingkungan masyarakat di sekitarnya menjadi baik. Selain itu, status Mahasiswa yang di pegang oleh seseorang tentunya berbeda dengan status pelajar SD, SMP, dan SMA, bedanya terdapat pada tanggung jawab yang lebih besar dalam kontribusi kepada masyarakat melalui ilmu dan kemampuan yang dimilikinya selama mengenyam pendidikan tinggi.

Pada zaman milenial sekarang ini, mahasiswa bisa melakukan pengabdian masyarakat dengan mudah karena didukung oleh teknologi informasi untuk mengumpulkan banyak data terkait jenis, strategi, hingga wilayah yang cocok untuk melakukan pengabdian masyarakat.

Ada beberapa jenis pengabdian masyarakat yang sering dilakukan oleh Mahasiswa, seperti Kuliah Kerja Nyata (KKN), Program Bina Desa, dan PKM. Selain itu, dalam melakukan pengabdian masyarakat, Mahasiswa dituntut membuat program untuk menyelesaikan permasalahan yang terjadi di wilayah terkait, bukan program yang dibuat dari persepsi Mahasiswa. Adapun program yang dibuat bisa berkaitan dengan masalah lingkungan, sosial, ekonomi, dan politik yang terjadi di daerah terkait.

Ada beberapa manfaat yang dapat diperoleh dari pengabdian masyarakat, seperti memperluas jaringan bagi Mahasiswa, melatih menggunakan ilmu yang didapatkan dibangku perkuliahan, hingga mencetak tinta biru jasa Mahasiswa di lingkungan masyarakat.

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini bertujuan membantu memberikan pelatihan beberapa pemahaman mengenai komputer lebih dalam, dan target kita yaitu beberapa anak muda yang di yakini bisa memberikan perubahan pada kehidupannya baik dia maupun di sekitarnya. Dan tujuan kita pastinya tidak hanya itu, kita memberikan pemahaman ini untuk membantu mereka mencapai masa depan mereka agar di kedepannya mereka tidak kesusahan dalam berurusan dengan komputer atau sesuatu hal yang menggunakan teknologi komputer.

menguraikan latar belakang permasalahan yang diselesaikan, isu-isu yang terkait dengan masalah yg diselesaikan, kajian tentang penelitian dan atau kegiatan pengabdian pada masyarakat yang pernah dilakukan sebelumnya oleh pengabdian lain atau pengabdian sendiri yang relevan dengan tema kegiatan pengabdian yang dilakukan. Di pendahuluan harus ada kutipan dari hasil penelitian/pengabdian lain yang menguatkan pentingnya PKM. Pendahuluan ditutup dengan tujuan pengabdian. (Ditulis dua kolom, Times New Roman 11, satu spasi). Jumlah halaman dalam satu naskah artikel yaitu 4 – 8 halaman.

II. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini di laksanakan dalam waktu yang singkat dan juga terbatas. Kami melakukan kegiatan ini di masa pandemi COVID-19 saat ini hingga sekarang. Dan juga kami

melakukan survei lokasi tempat kita melakukan kegiatan PKM untuk menghindari dimana terjadinya penularan apabila ada yang terkena covid-19. Kami melakukannya di Pondok Pesantren Yatim Al-Hanif Ciputat Tangerang.

Sasaran kegiatan kami adalah para pelajar di Pondok Pesantren Yatim Al-Hanif Ciputat Tangerang berjumlah sekitar 20 orang yang menghadiri kegiatan tersebut yang rata mereka adalah remaja-remaja yang menurut kami masih kurang memahami tentang komputer lebih dalam. Dan menurut kami mereka itu layak untuk mendapatkan pemahaman lebih mengenai komputer karena di era sekarang ini kegiatan apapun selalu menggunakan komputer kebanyakan, jadi kami ingin mereka di masa depan lebih mudah dalam melakukan berbagai kegiatan

Metode yang di gunakan dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah berupa kegiatan pelatihan yang di tunjang dengan metode presentasi materi, tanya jawab, dan memperlihatkan beberapa part komputer baik luar maupun yang berada di dalam komputer. Peserta pelatihannya kami tidak melakukan pembagian menjadi beberapa kelompok, kami menjadikan semuanya bersama karena kendala lokasi dan metode yang kita pilih untuk mereka, kami memilih peserta yang usianya kisaran SMA karena kemungkinan lebih mudah menyerap ilmunya dan lebih mudah mengerti dalam memahaminya.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Kegiatan pengabdian kepada masyarakat tentang pelatihan mengenai dasar komputer sebagai bentuk untuk membantu orang-orang yang kurang memahami dalam sebuah komputer, dan kami harapkan mampu memberikan pengetahuan dan pemahaman bagi anak-anak santri dalam keterampilan komputer dan penguasaan bagian – bagian yang berada di luar maupun dalam sebuah komputer, serta dapat menumbuhkan semangat untuk belajar mengenai komputer lebih dalam lagi kedepannya. Melalui kegiatan ini, tim akan memberikan materi dari modul dan kiat-kiat untuk mengembangkan keterampilan serta bekal pendidikan yang berbasis komputer.

Berdasarkan data yang diperoleh melalui survei anggota tim kami, Pondok Pesantren Yatim Al-Hanif Ciputat kami memutuskan untuk meminta pihak pengurus pesantren untuk memilih beberapa santri dan seluruhnya berjenis kelamin perempuan, yang berkisaran umur 15 tahun, 16 tahun dan bahkan 17 tahun atau SMA. Kami juga menanyai mereka sudah apa saja

yang mereka pelajari, dan ternyata apa yang kami ingin sampaikan belum pernah di bahas dalam pelajarannya.

Berdasarkan informasi latar belakang di atas, sebagian besar anak-anak Pondok pesantren sudah pernah mempelajari komputer, dan saat kami tanya mereka sudah belajar sampai Microsoft Excel. Jadi kami karena mengetahui itu berkesimpulan bahwa mereka hanya mempelajari program – program seperti Microsoft Word, Excel, Power point, lalu kami juga langsung memutuskan tema yang lebih cocok lagi demi menambah ilmu mereka untuk kedepannya. Kami juga ingin memunculkan karakter mereka dimana mereka bisa saja tertarik dengan komputer, dan juga mereka bisa membantu untuk memajukan Pondok pesantrennya dalam hal Teknologi. Kami juga memikirkan tujuan dari kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) untuk berbagi kepada sesama, membantu bersama, dan menyambung tali silaturahmi sesama masyarakat Indonesia.

Sebagai bentuk dukungan dari program tersebut, maka kegiatan yang di laksanakan oleh tim pengabdian masyarakat lebih di tekankan pada manfaat pelatihan komputer dan penjelasan materi dasar lebih dalam lagi kepada para peserta. Secara teoritis, istilah pelatihan (training) adalah suatu proses dimana orang-orang mencapai kemampuan tertentu untuk membantu pencapaian tujuan (Mathis & Jackson, 2002). Sikula (1976) mendefinisikan pelatihan sebagai proses pendidikan jangka pendek yang menggunakan prosedur yang sistematis dan terorganisir. Definisi-definisi tersebut menggambarkan bahwa pelatihan merupakan proses membantu peserta untuk memperoleh keterampilan agar dapat mencapai efektivitas dalam melaksanakan tugas tertentu melalui pengembangan proses berpikir, sikap, pengetahuan, kecakapan dan kemampuan.

Susanto (2009) mengatakan bahwa apa yang disebut dengan komputer adalah sekelompok alat elektronik yang terdiri atas perintah input, alat yang mengolah input, dan peralatan output yang memberikan informasi serta bekerja secara otomatis. Disebutkan pula bahwa komputer berasal dari bahasa Latin, yaitu *Computare*. *Computare* sendiri memiliki arti untuk menghitung. Pada awalnya, kata ini ditujukan bagi mereka yang memiliki pekerjaan untuk melakukan perhitungan aritmatika, baik secara manual maupun menggunakan alat bantu hitung.

Wimatra, dkk membuat kesimpulan mengenai arti penting dari sebuah komputer. Wimatra, dkk (2008) mengatakan bahwa yang dimaksud dengan sebuah komputer adalah suatu sistem perangkat elektronik yang memiliki tujuan untuk melakukan proses pengolahan data, yang kemudian dapat menghasilkan

suatu informasi yang berguna. Ditambahkan pula, bahwa suatu komputer harus memiliki beberapa elemen agar bisa bekerja dengan baik dan juga bermanfaat, yaitu elemen brainwae (user), hardware (perangkat keras komputer) dan juga software (perangkat lunak komputer).

Sekretaris Jenderal Kementerian Komunikasi dan Informatika, Suprawoto mengatakan Perkembangan teknologi informasi telah memberikan manfaat yang begitu besar bagi bidang kehidupan. Mulai bidang bisnis, sosial bahkan bidang teknologi yang mempermudah masyarakat melakukan bisnis dan hubungan sosial antara satu dengan yang lain.

"Masyarakat semakin familiar dengan komputer dan internet namun kenyataannya saat ini, TIK masih erat kaitannya dengan maskulin kita,"kata Suprawoto saat membuka Talkshow dalam Rangka Kartini Nexs Generations (KNG) Award 2014, di Hotel Bidakara, Selasa (22/4).

Suprawoto menyebutkan berdasarkan penelitian tahun 2007, dilakukan akademi for education deploment, dilaporkan hasil studinya bahwa dari 33 negara, terlihat pengguna internet dinegara berkembang kurang dari satu persen dari total pengguna populasi. Sedangkan kaum wanita menggunakan internet hanya 22 persen di Asia, 8 persen di Amerika Latin, 6 persen di Timur Tengah, dan hanya sedikit di afrika.

Menurut Sekjen, Peran perempuan dalam perkembangan Teknologi informasi masih minoritas dibandingkan dengan banyaknya jumlah laki-laki yang masih memegang peranan penting dalam TIK. Semesti kondisi global dan perkembangan TI, menurut para pekerja d bidang TI untuk menciptakan dan menerapkan dan menggunakan harusnya bisa dimaksimalkan.

"Begitu juga peranan perempuan dalam pekerjaan lebih mendominasi bidang administrasi seperti, memasang komponen elektronik, memasuki data, operator komputer dan sejenis lainnya."Katanya. Jadi kami beresumsi bahwa Komputer bagi perempuan itu juga penting karena seperti yang di sebutkan di atas bahwa kurangnya seorang perempuan yang kurang mengerti komputer.

pengabdian terdiri dari hasil secara kuantitatif maupun kualitatif dari kegiatan yang dilaksanakan. Jika ada tabel/bagan/gambar berisi paparan hasil yang sudah bermakna dan mudah dipahami maknanya secara cepat. Tabel/bagan/gambar tidak berisi data mentah yang masih dapat atau harus diolah.

Tabel dan Gambar. Semua tabel dan gambar yang dituliskan dalam naskah harus disesuaikan dengan urutan 1 kolom atau ukuran penuh satu kertas, agar

memudahkan reviewer untuk mencermati makna gambar.

Pembahasan mengenai hasil pengabdian, dikaitkan dengan hasil penelitian-penelitian atau pengabdian sebelumnya, dianalisis secara kritis dan dikaitkan dengan literatur terkini yang relevan.



Gambar 3. 1 Peserta dengan semangat mengikuti pelatihan yang di selenggarakan oleh mahasiswa UNPAM



Gambar 3. 2 Peserta dan Mahasiswa Unpam melakukan foto bersama untuk dokumentasi



Gambar 3. 3 Sesi games tanya jawab materi yang sudah di presentasikan

IV. SIMPULAN

Kesimpulan Kesimpulan dari apa yang kita lakukan adalah banyaknya minat untuk mempelajari komputer, masih banyak yang ingin mengenal lebih jauh tentang komputer, dan di saat kami melaksanakan kami merasa senang karena para santri yang ikut program pelatihan kami mereka sangat semangat dalam pelatihnannya walaupun dalam bentuk materi.

DAFTAR PUSTAKA

- BRS. (2014, Oktober 22). Kementerian Komunikasi dan Informatika. Diambil kembali dari Kominfo.go.id: https://www.kominfo.go.id/content/detail/3960/sekjen-kominfo-perkembangan-tik-berikan-manfaat-besar-bagi-bidang-kehidupan/0/berita_satker
- Frits, G. J., Aram, P., Joseph, L., La, O. M., Maya, P., & Fensca, F. L. (2021). PELATIHAN PENGENALAN DASAR KOMPUTER DAN APLIKASI MICROSOFT OFFICE KEPADA ANAK-ANAK USIA SEKOLAH DI KELURAHAN KLAMALU KABUPATEN SORONG. *Dedication to Papua Community*, 1-4.
- Ramadhan, F. W. (2016, Juni 18). Peranan Computer Dalam Masyarakat. Retrieved from Wordpress.com: <https://haunted6661.wordpress.com/2016/06/18/peranan-komputer-dalam-masyarakat-2/>
- Suyitno. (2020). Pelatihan Komputer bagi Perangkat Desa dan Karang Taruna Desa Balorejo, Kecamatan Bonorowo, Kabupaten Kebumen. *Fakultas Pendidikan dan Ilmu Keguruan, Universitas Muhammadiyah Purworejo*, 1-4.
- Wafiy. (2019, Mei 22). 10 Manfaat Komputer Dalam Kehidupan Masyarakat Sehari-hari. Retrieved from puplas.com: <https://www.puplas.com/10-manfaat-komputer-dalam-kehidupan-masyarakat-sehari-hari/>