

PENGENALAN DASAR MICROSOFT OFFICE, INTERNET DAN KOMPUTER KEPADA SISWA/SISWI SDN SERUA 1

Yoga Putra Pratama¹, Bambang Gunawan², Wasis Haryono S.Kom, M.Kom³

^{1,2,3}Universitas Pamulang; Jl. Raya Puspitpek No. 46 buaran, serpong, Kota Tangerang Selatan. Provinsi Banten 15310. (021) 741-2566 atau 7470 9855

^{1,2,3}Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang

e-mail: ¹yogaputrap.082@gmail.com, ²bambang145689@gmail.com, ³wasish@unpam.ac.id

Abstrak

SD NEGERI SERUA merupakan salah satu SD yang ada di Tangerang Selatan Pemerintah Kota Tangerang Selatan melalui Dinas Pendidikan terus berupaya meningkatkan mutu Pendidikan dengan berbagai program. Walaupun demikian masih banyak yang dibutuhkan oleh pihak sekolah baik dilihat dari tim pengajar, peserta didik dan beberapa hal yang menunjang kegiatan belajar mengajar. Pengabdian Masyarakat ini bertujuan memberikan pengetahuan dan pelatihan tentang dasar komputer dan *Microsoft Office* kepada siswa SD NEGERI SERUA 1. Target dan luaran yang dihasilkan dari kegiatan ini yaitu: Outcome yang diharapkan adalah peningkatan kemampuan para Siswa-Siswi untuk menggunakan Komputer dan *Microsoft Office* dalam menyelesaikan semua permasalahan yang dihadapi. Dalam kompetensi ini, Para Siswa-Siswi dapat mengetahui dan memahami cara menggunakan Komputer dan *Microsoft Office*. *Output* dari pengabdian pada masyarakat ini adalah Para Siswa Dan Siswi dapat Menggunakan Komputer Dan *Microsoft Office* dengan baik dan benar sesuai dengan tujuan awal pada kegiatan PKM mahasiswa UNPAM, Setelah kita melakukan kegiatan tersebut Siswa-Siswi SDN SERUA 1 semakin mengenal mengenai *Microsoft Office*, Internet dan Komputer. Agar kedepannya para siswa dan siswi SDN SERUA 1 dapat dengan mudah menggunakan *Microsoft Office*, Internet dan Komputer.

Kata kunci: Siswa/Siswi, Microsoft Office, Internet, Komputer, PKM.

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi sekarang ini telah banyak menunjukkan kemajuan yang luar biasa. Banyak hal dari sektor kehidupan yang telah menggunakan keberadaan dari teknologi itu sendiri termasuk dunia. Kehadirannya telah memberikan dampak yang cukup besar terhadap kehidupan umat manusia dalam berbagai aspek dan dimensi termasuk didalamnya aspek pendidikan. Demikian halnya dengan teknologi komunikasi yang merupakan peralatan perangkat keras dalam struktur organisasi yang mengandung nilai sosial yang memungkinkan individu untuk mengumpulkan, memproses dan saling tukar informasi (Rogers 1986). Skenario seperti itu, di mana pun teknologi berada dalam posisi untuk mengubah satu hal yang tidak dapat

dilakukan menjadi kenyataan. Misalnya, jika di masa lalu orang tidak dapat merujuk ke orang-orang yang berada di tempat yang jauh, maka ketika telepon, individu akan berbicara tanpa batas dan jarak. Dari sinilah, diawali dengan penemuan berbagai macam alat yang mudah, mulai dari telepon, yang berbasis analog, dikembangkan dan dikembangkan tanpa henti hingga muncul berbagai perangkat elektronik alternatif. Hingga akhirnya unit-unit teknologi tersebut saling terintegrasi satu sama lain. Teknologi komunikasi yang sudah ada menjadi solusi untuk zaman sekarang. Hal ini terjadi karena semakin majunya peradaban seseorang, teknologi dapat terus berlanjut mengalami perkembangan untuk menyelaraskan pola peradaban manusia itu sendiri siswa/i merupakan kerangka di Sekolah yang memiliki peranan penting dalam fungsinya menjalankan roda kegiatan pembelajaran di sekolah.

II. METODE PELAKSANAAN

Metode yang kita gunakan dalam kegiatan ini adalah dengan seminar, pelatihan, tanya jawab dan evaluasi. Metode seminar yang digunakan saat menyampaikan materi adalah dengan menggunakan *PowerPoint* dan alat peraga menggunakan sebuah komputer. Metode pelatihan atau *workshop* diberikan kepada para siswa dan siswi SD NEGERI SERUA 1 sehingga para siswa dan siswi bisa dan paham tentang cara menggunakan Komputer dan *Microsoft Office*. Metode evaluasi dilakukan pada awal dan akhir pelatihan untuk mengetahui tingkat pengetahuan para peserta sehingga kita bisa memberikan arahan kepada para peserta untuk memahami pembelajaran tersebut.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dalam pelaksanaan dan pembelajaran kepada murid-murid sdn serua 1 ini, ada beberapa murid yang mulai paham bagaimana cara mengetik dalam *Microsoft Office*, dan paham akan pembahasan materi yang diajarkan. materi yang dibawakan saat pelaksanaan ini, Sejarah komputer, asal usul perkembangan komputer tak dapat dilepas dari kebutuhan manusia untuk dapat mengetahui berapa hasil dari suatu perhitungan mulai dari perhitungan yang sederhana sampai dengan yang sangat rumit.

Pengertian *Microsoft Office*, perangkat lunak paket aplikasi perkantoran buatan *Microsoft Corporation* yang sangat populer digunakan di institusi dan perusahaan tempat bekerja, beberapa versi dari *Microsoft Office* yang masih banyak digunakan saat ini antara lain *Microsoft Office 2000*, *Microsoft Office XP (2002)*, *Microsoft Office 2003*, *Microsoft Office 2007* dan yang terakhir sampai sekarang adalah *Microsoft Office 2010*.

Internet (*Interconnected Network*) adalah sebuah sistem komunikasi global yang menghubungkan komputer-komputer dan jaringan-jaringan komputer diseluruh dunia, keuntungan dalam penggunaan internet, bisa menyimpan data dan memproses sebuah data dengan mudah, sedangkan kerugiannya banyak nya tingkat kejahatan menggunakan internet dengan pencurian sebuah data.

Hasil dari pengabdian ini, masih banyak beberapa murid yang kurang begitu paham dengan cara penggunaan sebuah komputer dan *Microsoft Office* dan ada juga beberapa murid yang paham, di adakanya pembelajaran ini semoga bisa menjadi modal mereka untuk jenjang sekolah yang lebih tinggi.

berikut gambar selama pelaksanaan kegiatan PKM:



Gambar 3. 1 Pengenalan *Microsoft Office*.



Gambar 3. 2 Pemberian sebuah soal untuk permainan



Gambar 3. 3 Pemberian hadiah murid yang juara

IV. SIMPULAN

Berdasarkan hasil Pengabdian Kepada Masyarakat yang telah dilakukan, didapatkan hasil bahwa para Siswa-Siswi SDN SERUA 1 sudah dapat mengerti ilmu dari *Microsoft Office* dan semoga menjadi ilmu yang bergunanya nanti dan modal untuk di sekolah yang lebih tinggi nanti.

DAFTAR PUSTAKA

- Dwinugroho, T. B. (2017). PELATIHAN APLIKASI KOMPUTER (APLIKOM) MICROSOFT OFFICE DAN PENGENALAN MANAJEMEN PROYEK UNTUK

MENGEMBANGKAN WAWASAN DAN KEMAMPUAN BERORGANISASI PEMUDA REMAJA GEREJA KRISTEN JAWA DAYU (GKJ DAYU). Project Report. Universitas PGRI Yogyakarta.

- Hanafri, M. I., Iqbal, M., & Prasetyo, A. B. (2019). Perancangan Aplikasi Interaktif Pembelajaran Pengenalan Komputer Dasar Untuk Siswa Sekolah Dasar Berbasis Android. No.1, Vol.9, 87-92 .
- Rombepajung, P. A. (2019). PKM SD GMIM 54 LAPANGAN. No.2, Vol.12, 227-234.
- Siregar, M., Sereati, C. O., Nur, T., & Manalu, F. R. (2019). PENGENALAN DASAR INTERNET DAN MEDIA SOSIAL UNTUK Mendukung Proses Bisnis BUDIDAYA LELE DI DESA SAMPORA, CISAUK. No.1, Vol.1, 379-383.
- Tenjo, M. (2017). Materi Microsoft Word Untuk SD dan Pemula. Bogor: <https://modulkomputer.com/materi-microsoft-word-untuk-sd-dan-pemula-mengeksplorasi-menu-font/>, diakses tanggal 4 Desember 2019.