

## PENGENALAN HTML DAN CSS PEMBUATAN WEB DI MA DAARUL HIKMAH PAMULANG UNTUK PERSIAPAN KARIR DI ERA INDUSTRI 4.0

**Novia Isnaini<sup>1</sup>, Ari Fajarli Budianto<sup>2</sup>, Arma Tri Wahyudi<sup>3</sup>, Bima Aditya Al-bahri<sup>4</sup>, Diyanah<sup>5</sup>, Glenn Vhalado<sup>6</sup>, Mochamad Rizky Alhusein<sup>7</sup>, Reynaldi<sup>8</sup>, Rivaldi Ramadhan<sup>9</sup>, Stella Mitha Aprilia<sup>10</sup>, Tomi Hardi<sup>11</sup>**

<sup>1-11</sup>Universitas Pamulang; Jl. Raya Puspitpek No. 46 buaran, serpong, Kota Tangerang Selatan.  
Provinsi Banten 15310. (021) 741-2566 atau 7470 9855

<sup>1-11</sup>Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang

e-mail: <sup>1</sup>arifajar029@gmail.com, <sup>2</sup>armatriwah@gmail.com, <sup>3</sup>Bimabahri119@gmail.com,  
<sup>4</sup>diyanah@gmail.com, <sup>5</sup>gvhalado@gmail.com, <sup>6</sup>mochamadrizkyal127@gmail.com,  
<sup>7</sup>isnaininovia90@gmail.com, <sup>8</sup>reynaldir16@gmail.com, <sup>9</sup>airwalk9919@gmail.com,  
<sup>10</sup>stellamithaaprilialia@gmail.com, <sup>11</sup>dosen01784@unpam.ac.id

---

### *Abstrak*

*Kemunculan Revolusi Industri4.0 ini pastinya memiliki dampak positif dan negatif. Salah satu dampak negatifnya adalah hilangnya beberapa profesi yang telah ada sejak period Revolusi Industri 1 sampai 3. Tapi secara bersamaan, tergerusnya berbagai profesi itu, juga akan memunculkan jenis pekerjaan baru sebagai dampak positifnya. Agar bisa bersaing, hampir semua perusahaan perlu memiliki alamat daring berupa website. Di sinilah, peran dari seorang Web Developer sangat dibutuhkan. Web Developer adalah seseorang yang menciptakan aplikasi berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman yang dibutuhkan sebagai penghubung dari semua sumber daya yang akan digunakan pada sebuah website mulai dari pemanggilan database, membuat halaman website yang dinamis, hingga mengatur cara pengunjung untuk berinteraksi dengan elemen-elemen dari website tersebut. Tujuan diadakan PKM ini adalah agar Sekolah MA Daarul Hikmah Pamulang ini memiliki peluang besar untuk menerapkan pendidikan teknologi informasi ini di era 4.0. Metode pengabdian kepada masyarakat ini adalah sosialisasi dalam bentuk materi dan lisan. Peserta yang ikut dalam pengabdian masyarakat ini adalah para murid MA Daarul Hikmah, hasil dari pengabdian kepada masyarakat ini adalah para murid dapat memahami dan mengimplementasikan HTML dan CSS dalam pembuatan Web untuk perisapan karir di Era Industri 4.0.*

*Kata kunci: Pengabdian Kepada Masyarakat, HTML dan CSS, Era Industri 4.0*

---

### I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi di Indonesia saat ini telah banyak mengalami kemajuan termasuk di bidang pendidikan. Karena pendidikan merupakan ilmu yang paling berharga bagi seseorang di masa mendatang, seiring kemajuan tersebut proses pembelajaran pun makin bertambah modern karena terjadinya perubahan jaman. Oleh karena itu diperlukan

mode pembelajaran yang mendukung kemajuan teknologi saat ini. Dengan adanya mode pembelajaran yang baik pasti akan membantu para siswa dan guru dalam proses belajar mengajar.

Saat ini, kita sedang memasuki period baru, yaitu Revolusi Industri Keempat atau sering disebut dengan istilah populer Revolusi Industri4.0. Revolusi industri gelombang keempat ini hampir sama dengan Revolusi Industri Ketiga. Bedanya, Revolusi Industri4.0 mulai ditandai dengan bersatunya beberapa teknologi. Sehingga kita bisa melihat dan merasakan langsung

period baru yang menekankan pada pola digital frugality, artificial intelligence, big data, robotic, dan lain sebagainya atau dikenal dengan fenomena disruptive invention.

Kemunculan Revolusi Industri4.0 ini pastinya memiliki dampak positif dan negatif. Salah satu dampak negatifnya adalah hilangnya beberapa profesi yang telah ada sejak period Revolusi Industri 1 sampai 3. Tapi secara bersamaan, tergerusnya berbagai profesi itu, juga akan memunculkan jenis pekerjaan baru sebagai dampak positifnya. Penggunaan internet semakin tinggi, banyak perusahaan harus menasar ranah digital agar jangkauan pemasaran semakin luas. Agar bisa bersaing, hampir semua perusahaan perlu memiliki alamat daring berupa website. Di sinilah, peran dari seorang Web Inventor sangat dibutuhkan.

*Web Inventor/Developer* adalah seseorang yang menciptakan aplikasi berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman. Pada dasarnya, *Web Inventor* membuat berbagai hal terjadi pada sebuah website. Peran *Web Inventor* adalah sebagai penghubung dari semua sumber daya yang akan digunakan pada sebuah website mulai dari pemanggilan database, membuat halaman *website* yang dinamis, hingga mengatur cara pengunjung untuk berinteraksi dengan elemen-elemen dari website tersebut.

Untuk menjadi seorang *Web Inventor*, jalannya sangatlah panjang. Ada banyak bahasa pemrograman yang harus dipelajari jika ingin menjadi *Web Inventor*, entah itu *front-end* ataupun *back-end* inventor. Dengan mempelajari HTML dan CSS bisa dijadikan titik awal untuk belajar *Web Inventor* baik oleh *front-end* maupun *back-end*.

## II. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini dilaksanakan di Sekolah MA Daarul Hikmah Pamulang yang beralamatkan di Jl. Surya Kencana No.24, Pamulang Bar., Kec. Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten. PKM dilaksanakan pada Sabtu, 22 Januari 2022 dimulai dari 08:30 WIB s/d 11:40 WIB. Sasaran dari program pengabdian ini terdiri dari 26 orang, mereka adalah siswa-siswi MA Daarul Hikmah Pamulang. Tujuan diadakan PKM ini adalah agar Sekolah MA Daarul Hikmah Pamulang ini memiliki peluang besar untuk menerapkan pendidikan teknologi informasi ini di era 4.0. Sekolah ini juga memiliki lokasi yang strategis dan memiliki siswa-siswi berprestasi yang akan menjadi harapan besar untuk penerus generasi bangsa Indonesia ini khususnya di bidang Teknologi Informasi.

Kegiatan pelaksanaan PKM ini terdiri dari beberapa tahap, pertama perencanaan kegiatan, kedua pembuatan proposal kegiatan, ketiga koordinasi dengan sekolah, keempat penyusunan materi, kelima penjadwalan kegiatan dan keenam pelaksanaan kegiatan. Dalam penyusunan materi, materi akan disesuaikan dengan kebutuhan siswa-siswi yang memungkinkan dapat menarik minat mereka untuk mengenal dan mempelajari lebih dalam mengenai teknologi informasi. Kegiatan sosialisasi ini dilakukan dengan mengadakan pertemuan dengan beberapa siswa maupun siswi karena situasi yang tidak memungkinkan untuk melaksanakan sosialisasi secara keseluruhan di Sekolah MA Daarul Hikmah Pamulang ini.

Sosialisasi yang akan diberikan berupa pengarahan dalam bentuk materi mengenai HTML dan CSS dalam pembuatan Web untuk persiapan karir di Era 4.0 ini. Materi yang akan disampaikan menggunakan bahasa yang mudah dimengerti oleh kalangan pelajar. Selain penyampaian materi dalam bentuk lisan, kami juga akan menyampaikan materi dalam bentuk praktik agar siswa siswi diharapkan dapat mudah menyerap ilmu yang kami berikan.

Kegiatan ini juga akan diisi dengan sesi tanya jawab agar siswa-siswi dapat lebih memahami materi yang kami sampaikan dan dengan adanya kegiatan tanya jawab ini, kami juga dapat mengetahui sejauh mana pemahaman siswa-siswi memahami materi yang kami sampaikan dengan harapan dapat mereka terapkan di kemudian hari.

## III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) berupa Pengenalan Html Dan Css Pembuatan Web Di MA Daarul Hikmah Pamulang Untuk Persiapan Karir Di Era Industri 4.0 melalui kegiatan pemberian materi persentase yang diikuti oleh 26 orang siswa – siswi MA Daarul Hikmah. Kegiatan ini bertujuan untuk mengenalkan HTML dan CSS kepada siswa-siswi di MA Daarul Hikmah Pamulang, memperdalam ilmu teknologi informasi untuk persiapan karir di Era 4.0, memberikan arahan atau motivasi kepada siswa-siswi untuk mengembangkan ilmu teknologi dan informasi dalam kegiatan pembelajaran.

Kegiatan PKM ini diawali dengan pemaparan materi dengan narasumber yaitu mahasiswa Universitas Pamulang Tim PKM. Melalui pemaparan materi ini, siswa dan siswi MA Daarul Hikmah ini di bekal dengan pemahaman tentang HTML dan CSS pembuatan Web secara luas dan memperdalam ilmu teknologi informasi untuk persiapan karir di Era 4.0.

Dalam proses pemberian materi Tim PKM juga mengadakan sesi tanya jawab kepada siswa dan siswi MA Daarul Hikmah agar hal-hal yang belum diketahui mereka akan di jelaskan oleh Tim PKM UNPAM, dari sesi tanya jawab inilah siswa dan siswi tersebut mendapatkan ilmu baru dari hal yang belum dimengerti sebelumnya.

Kegiatan PKM yang diadakan berjalan dengan lancar karena Tim PKM UNPAM dan siswa – siswi berperan aktif sehingga membuat suasana PKM tambah menyenangkan. Hasil dari materi yang telah disampaikan Tim PKM yaitu para murid MA Daarul Hikmah dapat mengenal HTML dan CSS, Dapat memperdalam ilmu teknologi informasi untuk persiapan karir di Era 4.0 dan para murid juga mendapatkan arahan atau untuk mengembangkan ilmu teknologi dan informasi dalam kegiatan pembelajaran.



Gambar 3. 1 Proses Pemaparan Materi



Gambar 3. 2 Sesi Tanya Jawab



Gambar 3. 3 Pemberian Plakat



Gambar 3. 4 Sesi Foto Bersama Pihak Sekolah

#### IV. SIMPULAN

Kesimpulan yang dapat ditarik setelah pelaksanaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) oleh mahasiswa-mahasiswi Program Studi Teknik Informatika UNPAM adalah sebagai berikut:

1. Kegiatan ini memberikan pengetahuan mengenai HTML dan CSS pembuatan WEB.
2. Memberikan manfaat bagi para murid MA Daarul Hikmah bagaimana HTML dan CSS pembuatan WEB untuk perisapan karir di era industri 4.0.

#### DAFTAR PUSTAKA

Aisyah, Fitria. (2018). Profesi-Profesi Baru Apa Aja yang Muncul di Era Revolusi Industri 4.0? (Bagian 1). Diakses pada 28 Oktober 2021, dari <https://rencanamu.id/post/karier/profesi-profesi-baru-apa-aja-yang-muncul-di-era-revolusi-industri-40-bagian-1>

MA Daarul Hikmah Pamulang. (2020). Profil MA Daarul Hikmah Pamulang. Diakses pada 28 Oktober 2021, dari <http://daahik.sch.id/read/3/visi-dan-misi>

Widuri. (2017). Perancangan Sistem Absensi Kelas Siswa Dan Guru Berbasis Web Pada Sma Negeri 4 Kota Tangerang. Diakses pada 28 Oktober 2021, dari <https://widuri.raharja.info/index.php?title=SI1222471594>