

PENGENALAN DAN PEMBUATAN PERSONAL WEBSITE BERBASIS HTML DI SMK IPTEK TANGSEL

Samsul Fauzi¹, Ajeng Permata Suri², Afriandreas Haman³, Afrijal Rizky Utomo⁴, Elinanda Dwi Prasetyo⁵, Andi Dion Prasetyo⁶, Irsyad Arrosyid⁷, Muhammad Rafli⁸, Rizky Darmadi⁹, Candra Hamonangan Sibuea¹⁰, Perani Rosyani, S.Kom., M.Kom¹¹

¹⁻¹¹Universitas Pamulang; Jl. Raya Puspitek No. 46 buaran, serpong, Kota Tangerang Selatan. Provinsi Banten 15310. (021) 741-2566 atau 7470 9855

¹⁻¹¹Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang

e-mail: ¹samsulfauzialoel@gmail.com, ²ajeng.permata.an1@gmail.com, ³afryhaman6@gmail.com, ⁴afrizky27@gmail.com, ⁵elinandapras@gmail.com, ⁶dionprsty26@gmail.com, ⁷irsyadarrosyid11@gmail.com, ⁸muhammadrafli.csh@gmail.com, ⁹rizkydarmadi69@gmail.com, ¹⁰candrasibuea82@gmail.com, ¹¹dosen00271@unpam.ac.id

Abstrak

Dalam perkembangan teknologi saat ini, dunia internet sudah merebak dan diminati oleh masyarakat. Promosi berbagai macam barang, jasa dan informasi kini dapat dilakukan melalui media internet, dan untuk mengakses internet sangatlah mudah dan bisa dimana saja selama masih ada jaringan. Pembuatan personal website ini sebagai media tambahan untuk memberikan informasi tambahan mengenai identitas siswa kepada masyarakat luas. Salah satu fokus dari website ini adalah untuk menyediakan wadah untuk siswa dan pembaca. Untuk itu, website perlu dibuat dan dirancang dengan detail dan sesuai dengan fungsi apa yang ingin di terapkan.

Kata kunci: Website, Teknologi, Siswa-Siswi, Pelatihan

I. PENDAHULUAN

Semakin hari kebutuhan akan internet semakin bertambah seiring dengan kemajuan teknologi dan informasi. Internet sangat dibutuhkan karena begitu berperan penting dalam pengembangan informasi secara efektif dan akurat yang dapat digunakan sebagai sarana meng-optimalkan teknologi internet dalam pengembangan sarana maupun kualitas pendidikannya, yang juga dapat meningkatkan efisiensi dan produktifitas dalam hal ini.

Di era digital saat ini, pembuatan website sangat diperlukan sebagai media promosi dan aktualisasi kreatifitas di media masa untuk berbagai macam aktifitas baik pendidikan, sosial, ekonomi, politik dan hiburan. Namun terdapat banyak kendala dalam pembuatan *website* itu sendiri, seperti memahami bahasa pemrograman.

Website adalah halaman atau kumpulan halaman pada sebuah domain di internet yang dibuat dengan tujuan tertentu. Website umumnya berisi tampilan halaman berupa teks, gambar, animasi, audio, video atau gabungan satu dengan lainnya. (Putra, 2022).

Bahasa pemrograman adalah bahasa yang digunakan oleh programmer untuk berkomunikasi dengan komputer. Bahasa pemrograman tersusun dari beberapa sintaks yang membentuk perintah tertentu. (Ariffudin, 2022).

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan *website* agar lebih dinamis dan interaktif. (Dicoding Intern, 2020) Pemilihan menggunakan HTML dan CSS menjadi solusi untuk membuat website menjadi semakin menarik.

HTML atau *Hypertext Markup Language* adalah bahasa markup yang digunakan untuk membuat struktur halaman website agar dapat ditampilkan pada

web browser. Jadi, HTML dapat dianalogikan sebagai pondasi awal dalam menyusun kerangka halaman web secara terstruktur sebelum membahas terkait tampilan desain dan sisi fungsionalitas. (Adani, 2021).

CSS atau *Cascading Style Sheets* adalah kumpulan perintah yang digunakan untuk menjelaskan tampilan sebuah halaman situs web dalam mark-up language. (Dewaweb Team, 2021).

Tujuan umum dari kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah memberikan edukasi kepada siswa-siswi SMK IPTEK TANGSEL untuk mengetahui pengetahuan tentang wawasan umum dan pelatihan membuat *website* dengan menggunakan html. Secara khusus tujuan kegiatan ini adalah:

1. Memberikan informasi seputar pengetahuan tentang Pemrograman Web dengan baik.
2. Memberikan pelatihan tentang pembuatan *website*.
3. Memberikan pelatihan tentang dasar HTML dan CSS.

II. METODE PELAKSANAAN

Metode yang dilakukan pada kegiatan ini adalah metode presentasi berupa pengenalan dan pelatihan pembuatan website sederhana menggunakan HTML, CSS, sesi Quiz serta sesi tanya jawab antara panitia dengan para peserta PKM, kepada siswa/i SMK IPTEK TANGSEL kelas 10-12 jurusan Mutilmedia. Sejauh mana mereka memhami dan mengerti tentang penggunaan HTML dan CSS untuk media interaksi di era ini yang sudah mereka pahami. Adapun waktu dan tempat pelaksanaan.

Hari dan Tanggal : Senin, 4 Oktober 2021
 Waktu Pelaksanaan : Pukul 08.00-12.00 WIB
 Tempat Pelaksanaan : SMK IPTEK TANGSEL

Tim PKM melalui dana PKM memberikan bantuan untuk pelaksanaan pemenuhan sarana dan prasarana yang dapat mendukung pelaksanaan Pelatihan pembuatan personal website untuk siswa-siswi SMK IPTEK TANGSEL Sehingga diharapkan luaran program yang diharapkan dapat terlaksanakan dengan baik dan lancar.

Penggunaan komputer saat disekolah sangat penting agar siswa-siswi dapat mengenal komputer dan bahasa pemograman lebih dalam penggunaan aplikasi Coding. Pelaksanaan sosialisai program PKM ini sendiri akan dihadiri oleh 20 peserta. Dan nanti setelah acara, tim PKM akan melakukan pengawasan untuk memastikan

pelatihan ini berjalan dengan baik. Namun apabila luarannya tidak sesuai dengan harapan, tim PKM akan melakukan evaluasi dan perbaikan di setiap pertemuannya serta mencoba semaksimal mungkin membantu agar semuanya dapat berjalan dengan baik. Evaluasi kegiatan dilakukan setelah kegiatan sosialisasi kepada siswa-siswi SMK IPTEK TANGSEL dengan diskusi antar anggota PKM.

Agar pelaksanaan kegiatan dapat tercapai sesuai dengan yang diharapkan, maka pengabdi berusaha melakukan proses evaluasi dari kegiatan tersebut, dengan menentukan kriteria dan menetapkan indikator keberhasilan sebagai berikut:

Tabel 2. 1 Rencana Pelaksanaan Kegiatan

Metode Pelaksanaan		Indikator Keberhasilan
Tahap	Bentuk Kegiatan	
Perencanaan	Pembentukan dan pembekalan tim	Berhasil terbentuk tim
Persiapan	Menentukan tempat sosialisasi, membuat jadwal, serta pembelian peralatan dan bahan	Mendapatkan tempat sosialisasi, berhasil membuatjadwal, serta didapatkan alat dan bahan penunjang
Pelaksanaan		
1. Sosialisasi	Melakukan sosialisasi terhadap panitia acara dan guru	Melakukan perkenalan para guru di sekolah
2. Pengajaran	Mengajarkan tentang HTML dan CSS	Memberikan materi teori melalui media presentasi powerpoint kepada siswa
3. Aplikasi	Pelatihan dengan menggunakan	Membuat siswa mampu

	HTML dan CSS	menggunakan HTML dan CSS
4. Evaluasi	Membuka sesi tanya jawab mengenai HTML dan CSS	Membuka sesi tanya jawab jika siswa ada yang kurang mengerti dari teori yang diberikan

Selain menentukan kriteria dan menetapkan indikator, supaya pelaksanaan berjalan dengan baik dan lancar dibutuhkan perencanaan runtutan atau rincian acara dari kegiatan yang akan dilaksanakan. Berikut perencanaan runtutan atau rincian dari kegiatannya:

Tabel 2. 2 Perencanaan Rincian Waktu Kegiatan

Waktu	Uraian	Nara Sumber
08.45 - 09.00	Persiapan lokasi dan pelaksanaan acara agar siap di gunakan.	Anggota PKM
	Workshop PKM:	
09.00 - 09.15	A. Pengumpulan siswa/siswi SMK IPTEK TANGSEL	
09.15 - 09.20	B. Kata sambutan	
09.15 - 09.20	. Dari ketua PKM	Ajeng Permata Suri
09.20 - 09.25	. Dari pembimbing PKM	Perani Rosyani, M.Kom
09.25 - 09.30	. Dari Perwakilan pihak sekolah SMK IPTEK TANGSEL	Perwakilan pihak sekolah
09.30 - 09.50	C. Edukasi	Samsul Fauzi
09.50 - 11.00	D. Pelatihan	Rizky Darmadi
11.00 - 11.25	E. Tanya jawab materi pelatihan.	Muhammad Rafli
		Andi Dion Prasetyo
		Elinanda Dwi Prasetyo

11.25 - 11.45	Pemberian Pelakat, Sertifikat, & Souvenir	Irsyad Arrosyid & Candra Hamonangan Sibuea
10.45 - 12.30	Membersihkan & Merapikan lokasi PKM	Afriandreas Haman & Afrizal Rizky Utomo
12.30 ~	Pulang	

Tahapan atau langkah-langkah melaksanakan solusi yang ditawarkan untuk mengatasi permasalahan adalah sebagai berikut:

1. Sosialisasi kepada pihak sekolah
Tahap sosialisasi mencakup pengenalan ke staff sekolah SMK IPTEK TANGSEL tentang materi yang akan diberikan ke siswa juga kelas, ruangan, dan jumlah siswa yang akan datang, setelah berdiskusi sekolah menyusulkan untuk diberikan materi tentang program Pemrograman Web (HTML, CSS, javascript)
2. Pengajaran
Tahap pengajaran dilakukan dengan cara presentasi dan pelatihan diakhir, Pembelajaran meliputi definisi dari Pemograman Web, Tampilan HTML, Cara menggunakan HTML, dan Menggunakan style dasar dari CSS.
3. Tahap Aplikasi
Tahap Aplikasi merupakan tahap akhir dari pembelajaran yaitu menerapkan latihan, tahap ini tetap didampingi oleh anggota panitia untuk membimbing siswa yang kurang mengerti, Pelatihan yang dilakukan adalah cara mengimplementasikan syntax dasar HTML dan CSS
4. Tahap Evaluasi
Tahap evaluasi dilakukan untuk melakukan sesi tanya jawab terhadap siswa yang belum mengerti atau menanyakan seputar Pemograman Web, mengenai Element dan cara kerjanya.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Target peserta pelatihan seperti direncanakan sebelumnya adalah 20 peserta yang terdiri dari siwa-siswi SMK IPTEK TANGSEL. Dalam pelaksanaannya, kegiatan ini diikuti oleh 40 orang peserta, sehingga dapat dikatakan bahwa target peserta mencapai 100%. Angka tersebut menunjukkan bahwa kegiatan

pengabdian pada masyarakat ini dilihat dari jumlah peserta yang mengikuti dapat dikatakan berhasil/ sukses. Ketercapaian target materi pada kegiatan pengabdian pada masyarakat ini cukup baik, karena materi Pemograman Web telah dapat disampaikan secara keseluruhan. Rangkaian acara yang kami lakukan diantaranya adalah memberikan materi melalui layar presentasi. Dan semua murid mempraktekan apa yang sedang kami jelaskan dilayar persentasi. Pada materi ini, kami menjelaskan apa saja pemanfaatan penggunaan Pemograman Web secara efektif, Fungsi dan Manfaat Pemogrman Web. Setelah itu, kami memberikan praktek seputar materi yang telah disampaikan kepada anak-anak.

Dengan adanya acara ini, kami mengharapkan para Murid SMK IPTEK TANGSEL dapat memahami pemanfaatan penggunaan Pemogrman Web secara efektif. dan semoga Murid SMK IPTEK TANGSEL dapat memahami materi yang sudah kami berikan, dan semoga bermanfaat bagi pekerjaan kita sehari-hari dalam pengelolaan data. Dengan menggunakan HTML, CSS dan javascript kita dapat mengelola serangkaian data dan informasi sehingga suatu dokumen dapat diakses dan ditampilkan di Internet melalui layanan web.

Materi yang telah disampaikan dan semakin dipahami oleh siswa-siswi SMK IPTEK TANGSEL atas arahan dan pengajaran oleh dosen pembimbing kegiatan pengabdian adalah:

1. Pengertian, Fungsi dan Manfaat Pemograman Web
2. Cara membuka aplikasi code editor
3. Mengetahui dasar-dasar HTML
4. Mengetahui dasar-dasar CSS
5. Mengkonversi element HTML menjadi UI yang menarik
6. Merubah ukuran dan lebar font dalam HTML
7. mengatur tata letak teks dalam HTML
8. Menampilkan Gambar dalam HTML
9. Mengatur warna dalam CSS
10. Mengatur Sizing pada CSS

Kemampuan siswa-siswi dapat dilihat dari respon yang diekspesikan. Mereka sangat antusias saat melakukan praktek langsung, walaupun beberapa dari mereka yang masih bingung dengan aplikasi tersebut. Tapi dengan adanya teori dan praktek yang disampaikan dan dengan dampingan anggota tim pengabdian yang berada disamping peserta untuk membantu mempratekkan apa yang disampaikan oleh pemateri. Sehingga siswa-siswi dapat mengerti dan dapat menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari.

Berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan dapat diajukan beberapa pembahasan sebagai berikut:

1. Waktu pelaksanaan kegiatan pengabdian perlu ditambah agar tujuan kegiatan dapat tercapai sepenuhnya, tetapi dengan konsekuensi waktu yang digunakan oleh peserta pengabdian lebih banyak yang mengakibatkan kekhawatiran orang tua peserta.
2. Adanya kegiatan lanjutan yang berupa pelatihan sejenis yang diselenggarakan secara periodik sehingga dapat meningkatkan kemampuan siswa-siswi dalam menguasai Pemograman Web.

IV. SIMPULAN

Berdasarkan hasil Pengabdian Kepada Masyarakat yang telah dilakukan, peserta pelatihan dapat memanfaatkan HTML untuk membuat personal website. Hampir seluruh peserta pelatihan sepakat setelah mendapatkan pelatihan, Kemampuan dan keterampilan dalam menggunakan fitur-fitur pada pemograman Web.

DAFTAR PUSTAKA

- Dicoding Intern. (2020, Desember 2). Apa Itu JavaScript? Fungsi dan Contohnya. Retrieved from [www.dicoding.com](https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-javascript-fungsi-dan-contohnya/): <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-javascript-fungsi-dan-contohnya/>
- Adani, M. R. (2021, Februari 15). Mengulas Penggunaan HTML dan Cara Kerjanya pada Web Development. Retrieved from [www.sekawanmedia.co.id](https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-html/): <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-html/>
- Ariffudin, M. (2022, April 6). Bahasa Pemrograman: Pengertian, Fungsi, Jenis, dan 15+ Contohnya! Retrieved from [https://www.niagahoster.co.id/](https://www.niagahoster.co.id/blog/bahasa-pemrograman/): <https://www.niagahoster.co.id/blog/bahasa-pemrograman/>
- Dewaweb Team. (2021, April 8). Belajar CSS: Pengertian, Peran, Fungsi, dan Macamnya. Retrieved from [www.dewaweb.com](https://www.dewaweb.com/blog/belajar-css-pengertian-peran-fungsi-dan-macamnya/): <https://www.dewaweb.com/blog/belajar-css-pengertian-peran-fungsi-dan-macamnya/>
- Putra. (2022, Februari 4). PENGERTIAN WEBSITE: Fungsi, Sejarah, Kegunaan, Jenis Jenis & Contoh Web. Retrieved from [salamadian.com](https://salamadian.com/pengertian-website/): <https://salamadian.com/pengertian-website/>