

## Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Dekstop Pada Clean 7 Car Wash & Auto Detailing

Nurul Tri Sukma Aji<sup>1</sup>, Devi Yunita<sup>2</sup>, dan Khoirunnisya<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl.Raya Puspitek, Tangerang Selatan, 15310  
e-mail: [1Nurultrisukmaaji@gmail.com](mailto:1Nurultrisukmaaji@gmail.com), [2dosen00846@unpam.ac.id](mailto:2dosen00846@unpam.ac.id), [3dosen02386@unpam.ac.id](mailto:3dosen02386@unpam.ac.id)

### Abstract

This research to provide solutions to employee payroll problems in Clean 7 Car Wash & Auto Detailing, this application was built to make it easier for the admin and manager to manage payroll data appropriately, quickly and accurately, thereby speeding up the preparation of employee salary reports. In this research, in order to develop applications for payroll data processing applications in Clean 7 Car Wash & Auto Detailing. The research methodology that the authors do includes data collection methods in the form of interviews, field studies and literature studies. Meanwhile, the system development method uses the waterfall method. The design of employee payroll applications uses the JAVA programming language and MySQL database (phpmyadmin). The results achieved in designing this desktop-based payroll application are better and more efficient processing and storage of data, as well as making it easier to produce payroll reports.

Keywords: Payroll, employees, JAVA, Netbeans

### Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk memberikan solusi dari masalah penggajian karyawan pada Clean 7 Car Wash & Auto Detailing, aplikasi ini dibangun agar memberikan kemudahan kepada bagian admin dan manajer dalam mengelola data penggajian secara baik dan akurat, sehingga mempercepat dalam pembuatan laporan gaji karyawan. Pada penelitian ini dalam rangka mengembangkan aplikasi terhadap aplikasi pengolah data penggajian di Clean 7 Car Wash & Auto Detailing. Metodologi penelitian yang dilakukan antara lain metode pengumpulan data yaitu wawancara, studi lapangan dan studi pustaka. Sedangkan metode pengembangan sistem menggunakan metode air terjun (waterfall). Perancangan aplikasi penggajian dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman JAVA dan database MySql (phpmyadmin). Hasil dari perancangan aplikasi penggajian berbasis dekstop ini adalah pengolahan dan penyimpanan data yang lebih baik dan efisien, serta memudahkan dalam pembuatan laporan penggajian.

Kata kunci : Perancangan, Penggajian, ,karyawan

### 1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi berkembang seiring dengan meningkatnya sumber daya manusia di dunia. Teknologi mempunyai peranan sebagai alat untuk mempermudah dan memperlancar suatu pekerjaan sehingga mendapatkan hasil sesuai yang diharapkan manusia. Dengan digunakannya sistem komputerisasi sebagai Solusi tercepat dan terakurat saat ini. Diharapkan segala masalah yang membutuhkan kecepatan dan ketepatan dalam penyelesaiannya dapat diatasi dengan sangat mudah [1].

Gaji adalah pembayaran jasa kerja untuk satuan untuk waktu lebih panjang biasanya sebulan atau pemberian pembayaran finansial

kepada karyawan sebagai balas jasa untuk pekerjaan yang telah dilaksanakan dan sebagai motivasi pelaksanaan kegiatan diwaktu yang akan datang [2].

Clean 7 Car Wash & Auto-Detailing merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa salon mobil dan Auto-Detailing yang saat ini pengolahan data penggajian masih sederhana dan membutuhkan waktu yang lama dalam pengolahan datanya yaitu menggunakan Microsoft Excel dan penggajian karyawan masih menggunakan cara yang manual yaitu dengan menggunakan slip gaji sebagai tanda bukti serta absensi karyawan yang masih dengan cara ditulis tangan yang menyebabkan lamanya penghitungan total

kehadiran karyawan. Dengan sistem yang dilakukan tanpa komputer tentu tidak maksimal dalam pengerjaannya. Sehingga butuh waktu lama untuk mengolah datanya. Selain itu, memungkinkan terjadinya kesalahan dalam pelaksanaan pengolahan data sehingga mengakibatkan informasi yang tidak akurat dan ketidaksesuaian dengan informasi yang dibutuhkan [3].

Berdasarkan permasalahan di atas, maka perlu dibuat suatu sistem berbasis komputer yang dapat membantu meringankan tugas-tugas manajemen. Oleh karena itu, penulis bermaksud untuk merancang sebuah aplikasi gaji pegawai berbasis desktop. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan software NetBeans IDE 8.2, dan databasenya adalah database MySQL. Aplikasi dirancang untuk memberikan kemudahan bagi pengguna dalam mengolah data gaji dan absensi, serta menghasilkan laporan data gaji yang terdiri dari semua laporan data gaji dan laporan data kehadiran. [4].

Oleh karena itu timbul dorongan untuk menyusun penelitian berjudul “Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Desktop Pada Clean 7 Car Wash & Auto-Detailing”. Diharapkan dengan adanya aplikasi yang dibuat sehingga memudahkan dalam memperoleh informasi secara efisien dan akurat [5].

## 2. PENELITIAN YANG TERKAIT

Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Tetap Pada PT. Rachmat Cahaya Abadi (Riovan Styx Roring dan Rizal Baday, 2017). Dari analisa Penelitian yang dihasilkan berisi mengenai kajian teoritis dan SoTA. Sebagai acuan dalam penelitian ini maka penulis membuat tambahan dalam bagian tersendiri dalam sistem. Adapun Penelitian terkait yang akan dijadikan acuan pembandingan dalam penelitian ialah jurnal penelitian yang dimana terbit minimal 5 tahun terakhir tanpa kecuali dari tahun pembuatan artikel sekarang [6].

Rancang Bangun Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PT. Surganya Motor Indonesia (Ria Wulandari, Aditya Giyantono dan Agus Gunawan, 2017). Dengan pokok permasalahan yang dihadapi adalah pengolahan data yang masih manual. Sedangkan tujuan dari penelitian ini untuk membantu pengelolaan data perusahaan yaitu data pegawai yang menghasilkan dengan akurat dan efisien serta dapat mempersingkat waktu dalam melakukan penggajian, dan membuat laporan penggajian sehingga menghasilkan data yang secara komputerisasi. Hasil dari penelitian

disimpulkan bahwa dengan aplikasi Sistem Penggajian ini mempermudah proses untuk mengolah data penggajian pegawai, pengolahan data penggajian akan lebih cepat dan akurat, mempermudah pencetakan laporan gaji yang sudah di filter/sortir

berdasarkan bulan dan tahun [7].

Sistem pembayaran karyawan PT. Neo Bogor menggunakan metode air terjun (Minda Septiani dan Fikkri Nurvitalia, 2018). Hasil analisis dan perancangan dari penerapan sistem informasi gaji pegawai PT. Neo Bogor dapat menyimpulkan bahwa pengolahan data yang telah diolah di komputer merupakan cara yang paling efektif untuk mendukung sistem pengolahan data gaji. Diharapkan penerapannya dalam sistem aplikasi dapat mempermudah pengelolaan perhitungan gaji pegawai.[8].

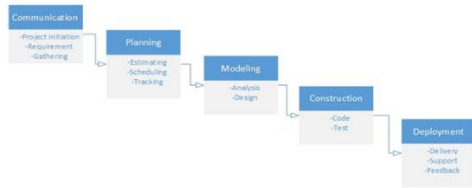
## 3. METODE PENELITIAN

Metodologi yang penulis gunakan mencakup metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

### a. Metode Pengumpulan Data

- i. Wawancara : Wawancara dilakukan kepada perwakilan pihak perusahaan yang bertugas sebagai admin keuangan di Clean 7 Car Wash & Auto-Detailing. Gunanya yaitu untuk mengetahui bagaimana proses sistem penggajian karyawan di perusahaan tersebut apakah terdapat kekurangan yang signifikan dan kekurangan lainnya, dan mencari solusi untuk mengatasi permasalahan-permasalahan dalam sistem penggajian karyawan di perusahaan tersebut.
- ii. Studi Lapangan : peneliti peninjauan langsung ke Clean 7 Car Wash & Auto-Detailing. Tujuannya untuk mengetahui masalah-masalah yang ada dan apa yang dibutuhkan oleh pihak perusahaan untuk memecahkan masalah tersebut.
- iii. Studi Pustaka : terdiri dari data-data dan teori yang terdapat pada buku-buku, makalah dan bahan mata kuliah yang di pelajari sebagai penunjang sistem informasi penggajian karyawan.

b. Metode yang digunakan untuk Penelitian ini menggunakan metode waterfall, untuk mempermudah pengumpulan data. Metode air terjun adalah model sekuensial linier atau siklus hidup klasik. [9].



Gambar 1. Waterfall

**4. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Dari unsur – unsur yang didapat saat observasi dilakukan dan setelah di analisa maka kesimpulan dari analisa adalah [10]:

- a. Sering terjadinya kesalahan dalam memasukkan data, terutama data absensi sehingga menyebabkan data yang dihasilkan tidak tepat dan tidak sesuai dengan yang dibutuhkan.
- b. Akumulasi data – data penggajian dilakukan manual di akhir bulan sehingga sering terjadi keterlambatan dalam penggajian.

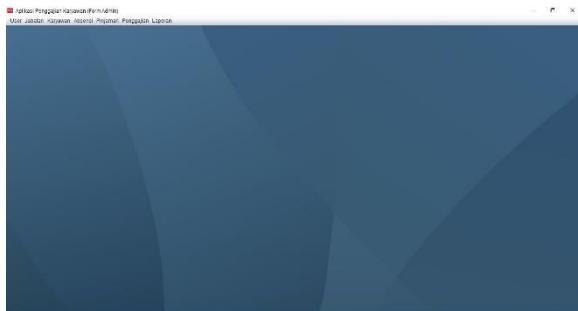
Kesimpulan dari hasil dari analisa bahwa aplikasi dirancang yaitu meliputi [11]:

- a. Aplikasi yang dibuat menggunakan metode pengembangan waterfall.
- b. Aplikasi ini dibuat berbasis dekstop sehingga dapat diinstal pada komputer admin

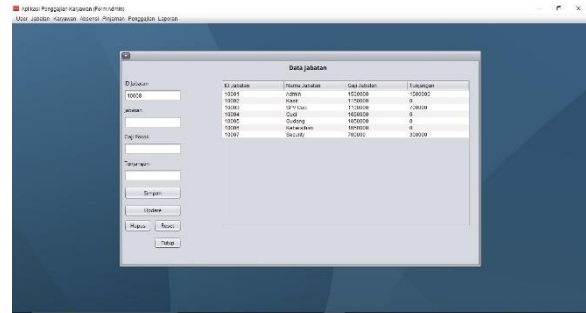
Tampilan aplikasi :



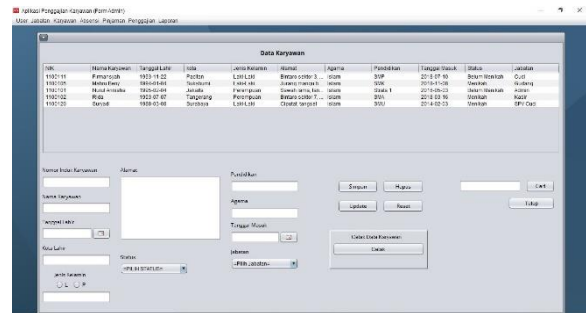
Gambar 2. Login



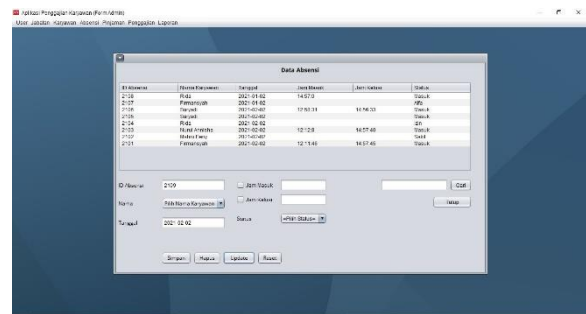
Gambar 3. Menu Admin



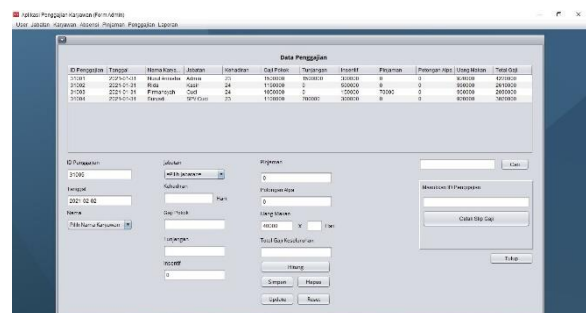
Gambar 4. Menu Jabatan



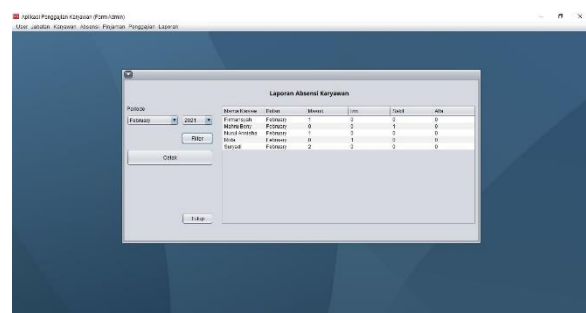
Gambar 5. Menu Karyawan



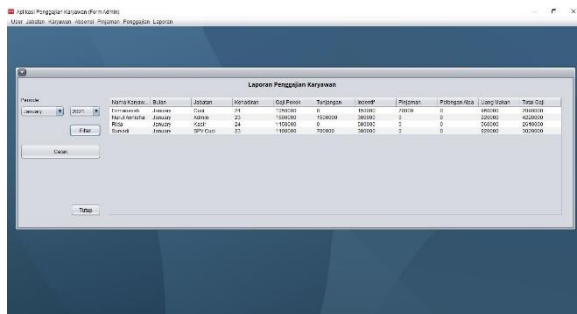
Gambar 6. Menu Absensi



Gambar 7. Menu Penggajian



Gambar 8. Laporan Absensi



Gambar 9. Laporan Penggajian

Berikut kesimpulan dari implementasi sistem adalah [12] :

- Dapat mempersingkat waktu dalam merekap pengkajian karyawan.
- Menghasilkan tampilan laporan yang mudah di baca dan di monitor

Pengujian yang digunakan untuk menguji aplikasi penggajian karyawan berbasis dekstop ini menggunakan metode Black-Box.

Tabel I. Pengujian Login

Kasus dan hasil uji	
Data masukkan	Username : admin, password : admin
Yang diharapkan	Data login yang diinput akan terjadi proses pengecekan data. Apabila data login benar maka admin dapat pengolah data dengan akses penuh (administrator)
Pengamatan	tombol login dapat berfungsi. Dan mengisi sesuai data yang di masukan
Kesimpulan	Sukses

Tabel II. Pengujian Menu Jabatan

Kasus dan hasil uji	
Data masukkan	Mengisi data jabatan yang ada pada form dengan lengkap
Yang diharapkan	Pengolahan data berhasil, klik simpan dan data jabatan tersimpan dalam database.
Pengamatan	Data berhasil ditambah dan tersimpan dalam database
Kesimpulan	Sukses

Tabel III. Pengujian Menu Karyawan

Kasus dan hasil uji	
Data masukkan	Mengisi data karyawan yang ada pada form dengan lengkap
Yang diharapkan	Pengolahan data berhasil, klik simpan dan data karyawan tersimpan dalam database.
Pengamatan	Data berhasil ditambah dan tersimpan dalam database
Kesimpulan	Sukses

Tabel IV. Pengujian Menu Absensi

Kasus dan hasil uji	
Data masukkan	Mengisi data absensi yang ada pada form dengan lengkap
Yang diharapkan	Pengolahan data berhasil, klik simpan dan data absensi tersimpan dalam database.
Pengamatan	Data berhasil ditambah dan tersimpan dalam database
Kesimpulan	Sukses

Tabel V. Pengujian Penggajian

Kasus dan hasil uji	
Data masukkan	Mengisi data penggajian yang ada pada form dengan lengkap
Yang diharapkan	Pengolahan data berhasil, klik simpan dan data penggajian tersimpan dalam database.
Pengamatan	Data berhasil ditambah dan tersimpan dalam database
Kesimpulan	Sukses

Tabel VI. Pengujian Laporan Absensi

Kasus dan hasil uji	
Data masukkan	Pilih laporan absensi
Yang diharapkan	Pilih bulan dan tahun lalu pilih filter, data absensi berhasil ditampilkan dan pilih button cetak
Pengamatan	Data berhasil dicetak
Kesimpulan	Sukses

Tabel VII. Pengujian Laporan Penggajian

Kasus dan hasil uji	
Data masukkan	Pilih laporan penggajian

Yang diharapkan	Pilih bulan dan tahun lalu pilih filter, data penggajian berhasil ditampilkan dan pilih button cetak
Pengamatan	Data berhasil dicetak
Kesimpulan	Sukses

Kesimpulan pengujian menggunakan kuesioner terhadap responden dengan 8 pertanyaan adalah sebagai berikut :

Tabel VIII. Pengujian Kuesioner

Pertanyaan	Responden			
	1	2	3	4
1	SS	S	SS	S
2	S	S	S	S
3	SS	SS	SS	S
4	S	SS	SS	SS
5	SS	SS	S	SS
6	SS	S	S	S
7	S	SS	S	S
8	SS	SS	S	SS
Total	37	37	35	35
Jumlah Skor	144			
Rata-Rata Skor	36			

Tabel IX. Konversi Skor

Skala Skor	Kategori
36,8 < X	Sangat Setuju
36,3 < X ≤ 36,8	Setuju
35,7 < X ≤ 36,3	Cukup Setuju
35,2 < X ≤ 35,7	Tidak Setuju
X ≤ 35,2	Sangat Tidak Setuju

Dilihat pada tabel pengujian skor keseluruhan, dapat disimpulkan bahwa pengujian kuesioner aplikasi penggajian karyawan mendapatkan jumlah rata – rata skor 36, dan tergolong dalam kategori cukup setuju dapat dilihat pada tabel konversi skor dari hasil survei yang telah dilakukan.

## 5. KESIMPULAN

Berdasarkan implementasi dan pengujian pada setiap hasil dari perancangan aplikasi yang di jelaskan maka penulis memberikan kesimpulan dari perancangan aplikasi penggajian karyawan berbasis dekstop pada Clean 7 Car Wash & Auto Detailing adalah :

a. Dengan adanya perancangan aplikasi penggajian karyawan berbasis dekstop pada

Clean 7 Car Wash & Auto Detailing ini, maka dapat memberikan laporan penggajian secara terstruktur dan aman.

- b. Aplikasi penggajian ini memberikan kemudahan dalam pengelolaan alur keuangan dan datanya lebih aman karena data langsung tersimpan pada database.
- c. Aplikasi penggajian ini menghubungkan seluruh data absensi dan penggajian serta dapat menghasilkan informasi absensi dan penggajian dalam bentuk laporan yang diperlukan dalam aktivitas penggajian serta disajikan secara tepat dan akurat, sehingga mengurangi masalah yang ada.

## UCAPAN TERIMAKASIH

Dengan berbagai kemampuan yang diciptakan oleh penulis, tidak mungkin dapat menyelesaikan penelitian ini tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari banyak pihak. Untuk mengucapkan terima kasih kepada :

1. Segala rahmat dan hidayah Allah SWT.
2. Ketua Yayasan Sasmita Jaya, yang telah Menyediakan tempat untuk menuntut ilmu, Bapak Drs. H. Darsono,

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Bambang, H. (2011). Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java. Yogyakarta: Andi.A.
- [2] Dewi, A. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pendistribusian Seragam Dan Buku Perlengkapan Santri Pada.
- [3] DR. Achmad Ruky, S. M. (2016). Manajemen Penggajian & Pengupahan untuk Karyawan perusahaan. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama.
- [4] Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan Atk Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung). Jurnal Khatulistiwa Informatika, 2.
- [5] Hartono, J. (2014). Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.
- [6] Hasibuan, M. S. (2014). Manajemen Sumber Daya Manusia. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- [7] Huda, M. (2017). Membuat Aplikasi Database. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- [8] Lubis, S. B., & Juanita, S. (2019). Analisis Dan Desain Sistem Informasi Penggajian Pada Pt.Kinanti Kreasi Indonesia Berbasis Desktop. Jurnal IDEALIS.

- [9] Nilasari, S. (2016). Panduan Praktis Menyusun Sistem Penggajian & Benefit. Jakarta: Raih Asa Sukses.
- [10] Nofriadi. (2018). Java Fundamental dengan Netbeans 8.0.2. Yogyakarta: Deepublish.
- [11] Poerwono. (2013). Manajemen Sumber Daya Manusia Untuk Perusahaan. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- [12] Purbadian, Y. (2016). Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter. Yogyakarta: Andi.
- [13] Roring, R. S., & Baday, R. (2017). Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Tetap pada PT. Rahmat Cahaya Abadi. Metik Jurnal.
- [14] Septiani, M., & Nurvitaliah, F. (2018). Sistem Penggajian Karyawan PT. Neo Bogor. INFORMATICS FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS, 11-20.
- [15] Siagian, L. J. (2018). Otomatisasi Pengujian Perangkat Lunak (Software Test Automation). Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- [16] Sugiarti, Y. (2018). Dasar-dasar pemrograman JAVA Netbeans, Database, UML, dan Interface. Bandung: PT. Remaja Roskadarya.
- [17] Sutabri, T. (2012). Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.
- [18] Whitten. (2014). Perancangan Berorientasi Objek. untuk menemukan solusi terbaik bagi piranti perangkat lunak. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [19] Wignyowiyoto, I., & Rofiah, S. ( 2017). Sistem Informasi Penggajian Karyawan. BINA INSANI ICT JOURNAL, 179 - 188.
- [20] Wulandari, R., Giyantono, A., & Gunawan, A. (2017). Rancang Bangun Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Pt. Surganya Motor Indonesia. Cerita.
- [21] Yanto, R. (2016). Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL. Yogyakarta: Deepublish.
- [22] Yasin, V. (2012). Pemodelan Analisis Berorientasi Obyek : Unified Modeling Language (UML). Jakarta: Penerbit Mitra Wacana Media.