

MENINGKATKAN KREATIVITAS SDM YAYASAN RUMAH PINTAR YATIM DHUAFAN MELALUI PEMANFAATAN LIMBAH PLASTIK

¹Arief Budi Santoso, ²Muhtarom, ³Hery Hardiana, ⁴Akhmad Fathoni, ⁵Ahmad Rosadi, ⁶Ferry Febianto

Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Banten, Indonesia

*taromromi09@gmail.com, *dosen01152@unpam.ac.id

Abstrak

Pengabdian masyarakat ini bertujuan mengedukasi sekaligus memotivasi anak untuk meningkatkan kreativitas melalui media bahan bekas botol plastik dan kegiatan ini sebagai langkah dalam mengurangi produksi sampah botol plastik di bumi agar bumi menjadi lebih sehat. Meningkatkan kreativitas pada anak usia dini dengan menggunakan media bahan bekas botol plastik dapat bermanfaat bagi anak agar imajinasinya dapat terasah lebih luas lagi. Kegiatan dilakukan di Yayasan Rumah Pintar Yatim dan Dhuafa Tangerang Selatan Sabtu, 10-April-2021 dan untuk metode kegiatan ini melalui tahapan sosialisasi, mengajarkan anak-anak secara langsung, menggunakan bahasa dan cara yang menyenangkan sesuai dengan tingkat usia mereka, serta membuat produk atau barang kreatif dengan menggunakan bahan bekas botol plastik

Kata Kunci : Kreativitas, Limbah Plastik, Tingkatkan

Abstract

This community service aims to educate and motivate children to increase creativity through the media of used plastic bottles and this activity is a step in reducing the production of plastic bottle waste on earth so that the earth becomes healthier. Increasing creativity in early childhood by using plastic bottle used media can be useful for children so that their imagination can be honed more broadly. The activity was carried out at the orphanage and dhuafa smart home foundation in South Tangerang Saturday, April 10, 2021 and for this method of activity through the socialization stage, teaching children directly, using language and fun ways according to their age level, and making products or creative items using used plastic bottles.

Keywords: Creativity, Plastic Waste, Improve

PENDAHULUAN

Dunia anak adalah bermain, dan belajar dilakukan dengan atau sambil bermain yang melibatkan semua indera anak. Bermain identik dengan kegiatan yang menyenangkan dan menggemberikan, serta dipengaruhi suasana suka dan ceria. Dalam bermain, permainan yang dipilih biasanya yang sesuai dengan kehendak hati, sesuai harapan, serta mendatangkan keceriaan. Menurut Singer (dalam Kusantanti 2004) mengemukakan bahwa bermain dapat digunakan anak-anak untuk menjelajahi dunianya, mengembangkan kreativitas anak (Haryati, 2012 : 12).

Ketakutan terbesar orang tua, umumnya apabila anak kurang menikmati kehidupan di sekolahnya. Keadaan ini dapat menyebabkan anak merasa tidak nyaman

dan tidak dapat mengikuti proses belajar mengajar dengan baik di sekolah. Sebaliknya jika anak menikmati keberadaannya di sekolah, belajar akan menjadi saat yang menyenangkan bagi anak. Proses belajar pada hakikatnya untuk mengembangkan aktivitas dan kreativitas peserta didik, melalui berbagai interaksi dan pengalaman belajar. Dengan kreativitas anak dapat berkembang sesuai. Berdasarkan uraian di atas, maka peneliti tertarik melakukan penelitian dengan judul "Peningkatan Kreativitas anak Melalui Media Bahan Bekas Botol Plastik".

METODE

Metode dalam pengabdian kepada masyarakat ini merupakan metode eksperimen kegiatan yang digunakan kepada

peserta setelah diberikan pelatihan, selanjutnya mereka akan di berikan test guna mengetahui ke efektifan metode.

Tahap Pelaksanaan kegiatan ini, mulai dari tahap yang akan menjelaskan tentang bagaimana meningkatkan kreativitas dengan memanfaatkan limbah plastik. Untuk melaksanakan kegiatan ini digunakan beberapa metode pelatihan, yaitu : Metode Penyuluhan dan Metode Simulasi.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Manajemen keuangan merupakan Anak usia dini perlu diberi pemahaman tentang meningkatkan kreativitas melalui media limbah plastik yang baik, maka anakanak akan tumbuh menjadi pribadi yang lebih kreatif serta pada kesempatan ini juga disimulasikan jika bahan-bahan bekas seperti limbah plastik salah satunya yang ada disekeliling mereka dapat dimanfaatkan untuk membuat produk atau barang yang unik dan menarik anak-anak meningkatkan kreativitas nya.



Gambar 3. Panitia PKM Memberikan Penyuluhan



Gambar 4. Panitia PKM Memberikan Penyuluhan



Gambar 1. Foto Bersama Panitia PKM



Gambar 5. Pemberian Souvenir



Gambar 2. Kegiatan PKM



Gambar 6. Pemberian Cenderamata

PENUTUP

KESIMPULAN DAN SARAN

Pengabdian kepada masyarakat ini dilakukan di rumah pintar tanggerang raya, dalam bentuk sosialisasi secara langsung namun tetap memperhatikan protokol kesehatan. Dengan mendidik dan meningkatkan kreativitas melalui media limbah plastik yang baik, maka anakanak akan tumbuh menjadi pribadi yang lebih kreatif serta pada kesempatan ini juga disimulasikan jika bahan-bahan bekas seperti limbah plastik salah satunya yang ada disekeliling mereka dapat dimanfaatkan untuk membuat produk atau barang yang unik dan menarik anak-anak meningkatkan kreativitasnya. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang telah kami lakukan dapat secara rutin dilakukan di lokasi yang sama maupun dilakukan di lokasi yang berbeda namun tetap memperhatikan protocol kesehatan.

DAFTAR PUSTAKA

Departemen Pendidikan Nasional. 2003. Kamus Besar Bahasa Indonesia. Jakarta: Balai Pustaka.

Gunartin, G., Mulyanto, E., & Sunarsi, D. (2020). The Role Analysis of Waste Bank in Improving the Community's Creative Economy (Study at Ketumbar Pamulang Waste Bank). Budapest

International Research and Critics Institute (BIRCI-Journal): Humanities and Social Sciences, 3(4), 3262-3269.

Handayani, Puthot Tunggal dan Pujo Adhi Suryani. Kamus Lengkap Bahasa Indonesia Praktis. Surabaya: Giri Utama.

Haryati. 2012. Aktivitas Cerdas Pengisi Kegiatan PAUD. Yogyakarta: Tugu Publisier.

<https://www.hadila.co.id/8-manfaat-kreativitas-bagi-anak/>

Musbikin, Imam. 2006. Mendidik Anak Kreatif ala Einstein. Yogyakarta: Mitra Pustaka.

Paeno, P., Kasmad, K., Sunarsi, D., Maddinsyah, A., & Supiyani, D. (2020). Pemanfaatan Sampah Plastik Untuk Kerajinan Rumah Tangga Taman Belajar Kreatif Mekar Sari. BAKTIMAS: Jurnal Pengabdian pada Masyarakat, 2(1), 57-61.

Semiawan, Conny. 2009. Kreativitas Keberbakatan. Jakarta: Indeks.

Sunarsi, D., Kustini, E., Lutfi, A. M., Fauzi, R. D., & Noryani, N. (2019). Penyuluhan Wirausaha Home Industry Untuk Meningkatkan Ekonomi Keluarga Dengan Daur Ulang Barang Bekas. BAKTIMAS: Jurnal Pengabdian pada Masyarakat, 1(4), 188-193.