

Perancangan Sistem Aplikasi Manajemen Arisan Online Ideamm PT. Tira Smart Family Berbasis Web

Eva Apriliyanti¹, Heri Haerudin²

Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspitek, Buaran, Kec. Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten, 15310

e-mail: ¹evaapriyanti36@gmail.com, ²dosen00669@unpam.ac.id

Submitted Date: January 29th, 2022

Reviewed Date: July 22nd, 2022

Revised Date: July 28th, 2022

Accepted Date: July 30th, 2022

Abstract

The development of information technology at this time is increasing providing opportunities for everyone companies to have business competitiveness so that companies are required to have an application system that is able to support management in the company's data processing process. The process of processing arisan member data is still done manually where the arisan admin must record the names of the arisan members with a considerable quantity level into the arisan logbook, as well as in payment of arisan money. In addition, the arisan drawing process still uses written paper media. Therefore, a computerized data processing system is needed and can make it easier for users to carry out online social gathering activities. Online gathering is an activity to collect money or goods of value by a number of people who are connected to each other using a network to determine the lottery periodically until all members get it.

Keywords: Arisan Online; Arisan Management; Web

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini semakin memberikan peluang kepada setiap perusahaan untuk memiliki daya saing bisnis sehingga perusahaan dituntut untuk memiliki sistem aplikasi yang mampu mendukung manajemen dalam proses pengolahan data perusahaan. Proses pengolahan data anggota arisan masih dilakukan secara manual dimana admin arisan harus mencatat nama - nama anggota arisannya dengan tingkat kuantitas yang cukup banyak ke dalam buku catatan arisan, begitu juga dalam pembayaran uang arisan. Selain itu, proses pengundian arisan masih menggunakan media kertas yang ditulis. Maka dari itu dibutuhkannya sistem pengolahan data yang terkomputerisasi dan dapat memudahkan user untuk melakukan kegiatan arisan secara online. Arisan online adalah kegiatan mengumpulkan uang atau barang bernilai sejumlah orang yang terhubung satu sama lain menggunakan jaringan untuk menentukan undian secara berkala sampai semua anggota memperolehnya.

Kata kunci: Arisan Online; Manajemen Arisan; Web

1 Pendahuluan

Perkembangan teknologi dan informasi yang pesat telah memiliki dampak yang cukup besar dalam kegiatan sosial. Dimana manusia terus melakukan berbagai macam kegiatan percobaan dan penelitian untuk pengembangan suatu sistem maupun penemuan cara-cara baru guna memberikan manfaat lebih untuk mempermudah manusia dalam menjalankan aktivitasnya. Kegiatan arisan ini termasuk dalam

kegiatan bermasyarakat yang diadakan untuk menjalin silaturahmi antar masyarakat sekitar. Saat ini arisan sudah menjadi kegiatan yang umum dijumpai di masyarakat Indonesia tak terkecuali arisan online yang dilakukan secara mudah dan praktis. Arisan online adalah kegiatan mengumpulkan uang atau barang bernilai sejumlah orang yang terhubung satu sama lain menggunakan jaringan untuk menentukan undian secara berkala sampai semua anggota



memperolehnya. Metode pembayaran uang arisan online ini dapat dilakukan secara elektronik, seperti ATM, Internet Banking, Mobile Banking dan sebagainya. Begitu pun undian arisannya juga dilakukan menggunakan sarana media elektronik, sehingga dalam hal ini diperlukan kepercayaan dalam melakukan kegiatan arisan.

IDEAMM PT. Tira Smart Family adalah sebuah perusahaan yang berdiri sejak tahun 1973 dan terletak di daerah Jakarta Selatan Namun pelaksanaan arisan di perusahaan tersebut masih menggunakan sistem operasi manual. Salah satu bentuk contoh penerapan sistem manual adalah proses pengolahan data anggota arisan, data pembayaran uang arisan serta pengundian arisan yang dicatat ke dalam buku catatan arisan.

Berdasarkan permasalahan diatas maka dibuat sebuah sistem aplikasi manajemen arisan *online* berbasis web yang dikhususkan untuk kepentingan mengelola data – data yang terdapat pada IDEAMM PT. Tira Smart Family sehingga pengolahan data menjadi lebih efektif, tepat, dan lebih efisien. Aplikasi ini juga dapat menyediakan informasi data anggota arisan, serta data pemenang arisan yang dapat diakses oleh anggota arisan yang sudah terdaftar di web.

2 Penelitian Terkait

Adapun penelitian-penelitian sebelumnya yang pernah diteliti dengan objek penelitian yang sama, antara lain:

- a. Penelitian yang berjudul **“Membangun Aplikasi Arisan Online Berbasis Web Android”** yang diterbitkan oleh “AMIK Dian Cipta Cendikia” dalam “Jurnal Onlie Mahasiswa Sistem Informasi dan Akuntansi (ONESISMIK)” dengan nomor ISSN : 2657-0750 Vol. 3 No. 3, Oktober 2019” (Dista Pristiani, & Yuli Syafitri, 2019). Penelitian ini membahas tentang bagaimana merancang sistem aplikasi arisan online yang dapat membantu anggota arisannya dalam mengikuti kegiatan arisan online.
- b. Penelitian yang berjudul **“Analisa dan Perancangan Sistem Manajemen Arisan Berbasis Android”** yang diterbitkan oleh “Universitas Mercu Buana” dalam “Jurnal Sistem Informasi Dan E-Bisnis (JUSIBI)” dengan nomor ISSN : 2655-7541 Vol. 1 No. 6, November 2019” (Irwan Budiarto & Fajar Masya, 2019). Pada penelitian

membahas tentang bagaimana merancang dan membangun sistem, menggunakan metode analisis *PIECES*.

- c. Penelitian yang berjudul **“Aplikasi Web Arisan Menggunakan Codeigniter dan MySQL (Studi Kasus: Kebun Emasku)”** yang diterbitkan oleh “Politeknik LP3I Bandung” dalam “Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi- Tematik” Vol. 8 No. 1, Juni 2021” (Ai Tiya Suryani, Santy Sriharyati & Rita Komalasari, 2021). Pada penelitian membahas tentang bagaimana membuat web kebun emasku berbasis web yang dibangun menggunakan Codeigniter dan database MySQL.

3 Metodologi Penelitian

Data-data dari penelitian ini merupakan hasil yang dilakukan oleh penulis dengan menggunakan metode penelitian yang dijelaskan pada subbab selanjutnya.

3.1 Metode Pengumpulan data

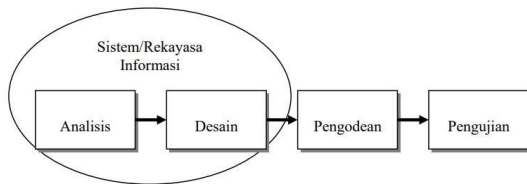
Sesuai dengan sumber data dan tujuan penyusunan laporan metodologi penelitian ini, maka dalam pengumpulan data, penulis menggunakan beberapa metode antara lain sebagai berikut:

1. Metode Pustaka (*Library Research*)
Studi Pustaka literatur yang dilakukan dengan cara mengumpulkan data dan informasi melalui buku referensi digital, dan jurnal ilmiah nasional yang sesuai dengan topik permasalahan yang dianalisa dan teliti.
2. Metode Observasi atau Pengamatan
Dengan observasi atau studi lapangan merupakan peninjauan langsung terhadap pembuatan skripsi ini. Tujuannya untuk mengetahui masalah-masalah yang ada dan apa yang dibutuhkan oleh pihak IDEAMM untuk memecahkan masalah tersebut.
3. Metode Wawancara (*Interview Research*)
Wawancara dilakukan kepada Leader IDEAMM PT. Tira Smart Family. Gunanya untuk mengetahui bagaimana sistem yang sedang berjalan tersebut.

3.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem dalam penelitian ini menggunakan metode *waterfall* yang bekerja dengan sistematis dan terstruktur

secara bertahap dalam pembangunan sistem. Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2016 : 28), Model air terjun (waterfall) adalah “Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*). Tahapan-tahapan model *waterfall* sebagai berikut:



Gambar 1 Ilustrasi Model Waterfall

Adapun metode air terjun (Sukamto & Shalahuddin, 2016), yaitu:

1) Analisa Kebutuhan Sistem

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak yang dibutuhkan user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu didokumentasikan.

2) Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi Langkah yang focus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk sturktur data, arsitektur lunak, representasi anatarmuka, dan prosedur pengkodean.

3) Pembuatan Kode Program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program computer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4) Pengujian

Pengujian *focus* pada perangkat lunak dari segi logis dan fungsional serta memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. yang dibuat sudah sesuai kebutuhan user atau belum, sebelum diimplementasikan.

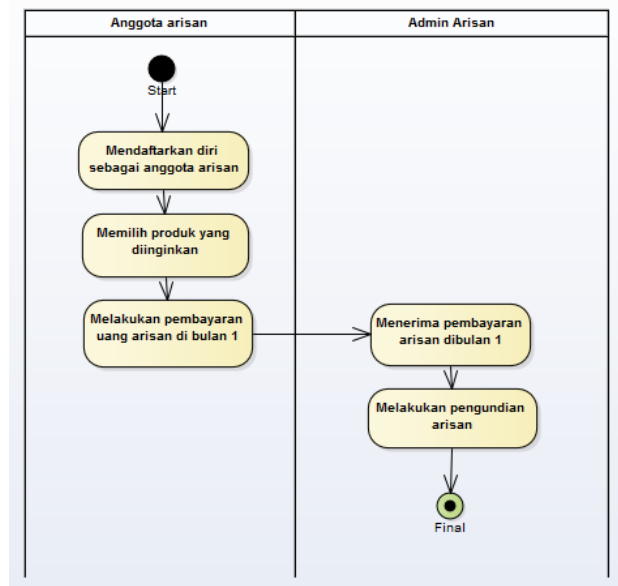
5) Pendukung (*support*) atau Pemeliharaan (*maintenance*)

Proses ini dilakukan setelah piranti lunak digunakan user. Perubahan akan dilakukan jika terdapat kesalahan, oleh karena itu harus disesuaikan lagi untuk menampung perubahan kebutuhan yang diinginkan *user*.

3.3 Analisa Sistem Berjalan

Sistem arisan *online* yang saat ini berjalan di IDEAMM PT. Tira Smart Family yaitu masih melakukan pencatatan pada buku catatan arisan dalam bentuk pengolahan data anggota arisan, pembayaran arisan, serta penyajian informasi hasil dari pengundian arisan yang tidak terorganisir dan tersimpan dengan baik.

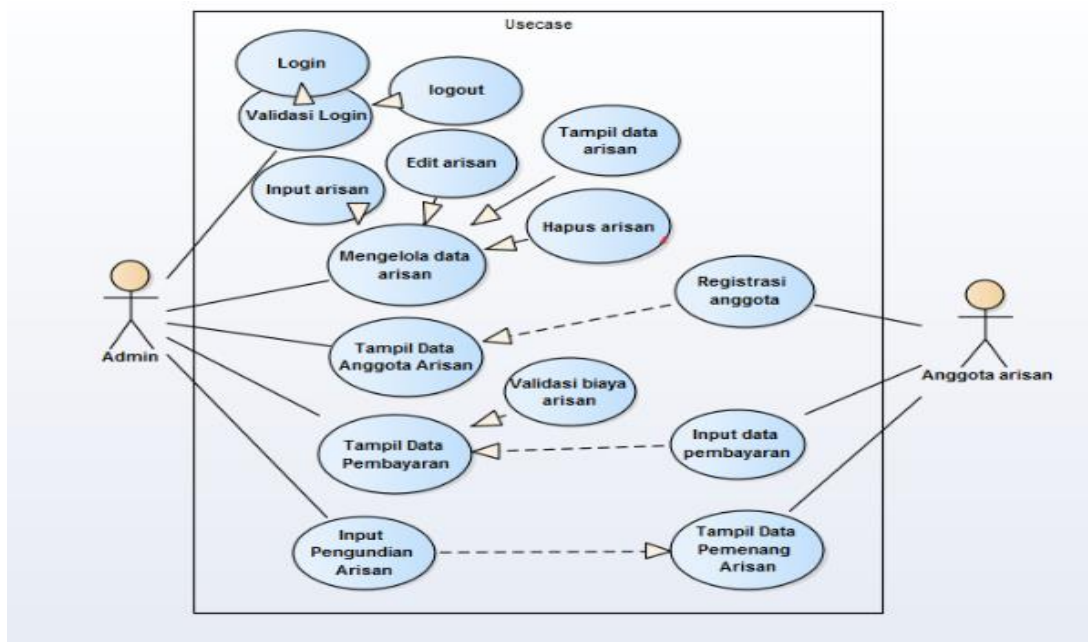
Jadi bisa diambil kesimpulan setelah melakukan observasi dan wawancara bahwa IDEAMM PT. Tira Smart Family ini merupakan perusahaan yang belum memiliki sistem khusus di dalamnya.



Gambar 2 Analisa Sistem Berjalan

3.4 Perancangan Sistem

Use Case atau diagram *Use Case* merupakan pemodelan untuk kegiatan pada sistem yang akan dibuat. Sistem memiliki 2 aktor yaitu Admin dan anggota.

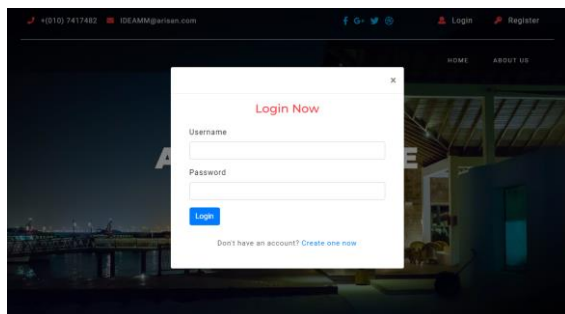


Gambar 3 Use case diagram

4 Hasil dan Pembahasan

Hasil implementasi dari perancangan sistem aplikasi manajemen arisan online yang telah dibuat adalah sebagai berikut:

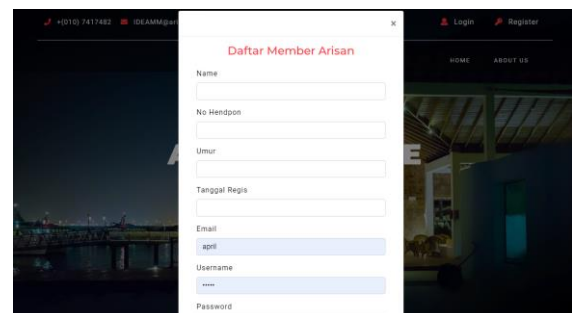
1. Halaman Login Admin & Anggota arisan



Gambar 4 Halaman Login

Pada halaman login terdapat form untuk mengisi username dan password. Jika berhasil login, Admin akan diarahkan ke laman dashboard admin begitupun sebaliknya. Namun jika gagal akan tetap dilaman login dan ada pesan peringatan “username dan password salah”.

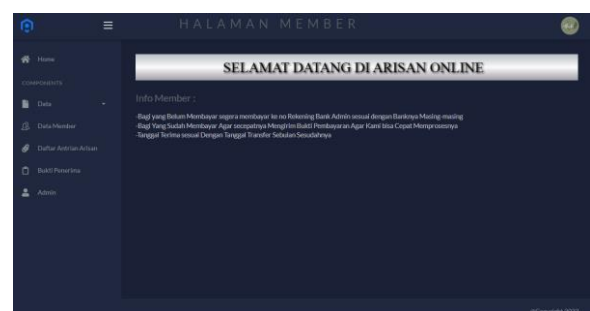
2. Halaman registrasi anggota arisan



Gambar 5 Halaman Registrasi

Pada halaman ini, pelanggan yang belum memiliki akun untuk mengakses dashboard secara lengkap diwajibkan untuk mendaftarkan diri terlebih dahulu. Setelah berhasil mendaftar, maka anggota arisan akan diarahkan ke bagian login.

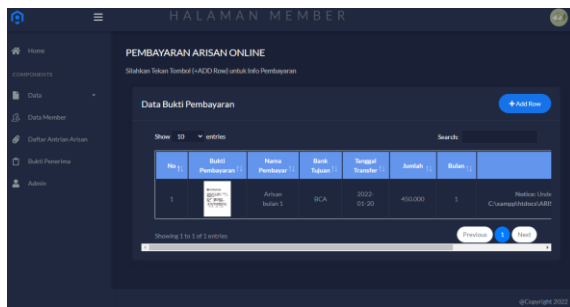
3. Halaman Utama



Gambar 6 Halaman Utama

Pada halaman utama terdapat informasi tentang arisan. Selain itu juga terdapat beberapa menu seperti data pembayaran, data anggota arisan/ member, dan bukti pemenang arisan.

4. Halaman Pembayaran Arisan



Gambar 7 Halaman Pembayaran Arisan

Pada halaman pembayaran arisan ini terdapat pengisian data pembayaran, seperti mengupload bukti arisan, nama pembayar arisan, jumlah uang yang ditransfer, serta keterangan produk yang dipilih.

5 Kesimpulan

Setelah dilakukannya uji coba pada perancangan sistem aplikasi arisan online, dapat diambil kesimpulan berupa aplikasi yang dapat menyelesaikan permasalahan yang ada, antara lain:

1. Aplikasi Manajemen Arisan *Online* Berbasis Web mampu melakukan pengelolaan data arisan dengan lebih mudah dan cepat serta lebih akurat.
2. Aplikasi Manajemen Arisan *Online* Berbasis Web dapat melakukan pencatatan laporan dengan lebih terorganisi dan dapat melakukan pencarian dengan cepat.

Ucapan Terima Kasih

Penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan penelitian ini dengan tepat waktu dan sesuai yang diharapkan.

References

Arisan. (2016). KBBi Daring [Online] Available at <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/arisan> [Diakses 15 Oktober 2020]

Hani Hariyanto. (2018). Sistem Informasi Arisan Motor Idolaku Berbasis Web dengan pemanfaatan Sms *Notification*. Laporan Skripsi. Universitas Muria Kudus.

M. Waleyam & A. Mustopa. (2016) "Perancangan Sistem Informasi Arisan Berbasis Dekstop Menggunakan Java Pada Perkumpulan Arisan Juwana Di Juwana Pati," *STIMIK AMIKOM*.

Irawan Budiarto & Fajar Masya. (2019) "Analisa dan Perancangan Sistem Manajemen Arisan Berbasis Android".

Online. (2016). KBBi Daring [Online] Available at <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/online> [Diakses 20 Desember 2020]

Puspita, Lidya, and Ariawan Gunadi. "Analisis Kekuatan Hukum

Perjanjian Lisan Arisan Online Yang Menggunakan Media Aplikasi Facebook Messenger Dalam Pembuktian Di Pengadilan Ditinjau Dari Undang-Undang Informasi Dan Teknologi Elektronik Nomor 11 Tahun 2008 (Studi Kasus Putusan No. 106/Pdt. G/2017/Pn. Plk)." *Jurnal Hukum Adigama 2.2* (2019)