

## Rancang Bangun Sistem Informasi Rumah Kos Berbasis Web dengan Metode Terapan

Ali Basir<sup>1</sup>, Aries Saifudin<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup> Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspitek No.46, Buaran, Serpong, Kota Tangerang Selatan, Banten Indonesia 15310  
e-mail: <sup>1</sup>alifafur@gmail.com, <sup>2</sup>aries.saifudin@unpam.ac.id

Submitted Date: May 28<sup>th</sup>, 2022  
Revised Date: May 29<sup>th</sup>, 2022

Reviewed Date: May 28<sup>th</sup>, 2022  
Accepted Date: May 30<sup>st</sup>, 2022

### Abstract

In the Jakarta area, there are countless boarding house businesses. For newcomers who are having difficulty finding information about boarding houses, it will be very useful in determining the desired boarding house both from the difference in price, location, available facilities, and room availability. By using technology and information in a business in addition to getting convenience in managing the business that is run and can be used to develop the business that is run so that it will be better and will not be eroded by technological developments today. By using an information system with an easy access method that is run through a website or cellphone for managing boarding houses or viewing rented houses in the Jakarta area. With the PHP programming language and using the Mysql database, it is hoped that it will make it easier for those who want to access this information. So that you no longer have to use the survey method to the desired place or rent.

**Keywords:** Information System; Boarding house; PHP Programming

### Abstrak

Di wilayah Jakarta sendiri terdapat banyak bisnis rumah kos atau rumah sewa yang tidak terhitung jumlahnya. Bagi para pendatang yang sedang kesulitan untuk mencari informasi tentang rumah kos akan sangat berguna dalam menentukan rumah kos yang diinginkan baik dari perbedaan harga, lokasi, fasilitas yang tersedia, serta ketersediaan kamar. Dengan menggunakan teknologi dan informasi pada sebuah bisnis selain mendapatkan kemudahan dalam mengelola bisnis yang dijalankan serta dapat digunakan untuk mengembangkan bisnis yang dijalankan agar semakin baik dan tidak akan tergerus oleh perkembangannya teknologi hari ini. Dengan menggunakan sistem informasi dengan metode pengaksesan yang mudah dijalankan melalui website atau handphone untuk pengelolaan rumah kos ataupun melihat kontrak di wilayah Jakarta. Dengan bahasa pemrograman PHP dan mudah diakses bagi yang ingin mencari informasi seputar rumah kos yang tersedia di Jakarta. Sehingga tidak lagi harus dengan metode survey dahulu ke tempat rumah sewa yang diinginkan.

**Kata kunci:** Sistem Informasi; Kos; Pemrograman PHP

### 1 Pendahuluan

Bagi para pendatang yang baru pertama kali pergi meninggalkan rumah untuk menetap di salah satu kota seperti Jakarta tentu akan merasa kebingungan dalam hal mencari rumah sewa atau rumah kos. Rumah kos atau rumah sewa ini sudah menjadi kebutuhan primer bagi para pendatang (P, 2018).

Dalam pencarian rumah kos ini khususnya bagi yang harus survei terlebih dahulu akan

membuang waktu, tenaga, dan biaya lebih (Rosadi & Andriawan, 2016). Biasanya pencari kos tidak langsung menemukan tempat kos yang cocok, karena kurang informasi.

Pencari kos membutuhkan informasi yang cukup dan mudah didapatkan agar dapat dengan mudah menemukan tempat kos yang cocok. Sistem informasi adalah kumpulan dari sub-sub sistem yang saling terintegrasi dan berkolaborasi untuk menyelesaikan masalah tertentu dengan

cara mengolah data sehingga memiliki nilai tambah dan bermanfaat bagi pengguna (Taufiq, 2018). Sistem informasi merupakan sekumpulan sistem-sistem yang saling terintegrasi satu sama lain untuk menghasilkan suatu informasi yang dapat berguna bagi pemakainya (Taufiq, et al., 2020).

Teknologi informasi ditujukan untuk membantu pekerjaan dengan menyediakan informasi dan melakukan berbagai tugas yang berhubungan dengan pengolahan informasi (Hanum & Saifudin, 2019). Dalam memanfaatkan teknologi digital untuk mempromosikan serta mengkampanyekan sebuah hunian rumah kos atau rumah sewa akan jauh lebih efektif dibandingkan menunggu penghuni baru dalam bisnis sewa kos. Selain mudah dalam penggunaan terutama bagi yang akan jadi penghuni, juga dapat menawarkan berbagai fasilitas yang ada di dalam hunian tersebut agar lebih menarik para penghuni baru.

Sehingga calon penghuni tidak perlu sukar dalam mencari hunian, tidak harus melakukan survei ke tempat rumah sewa atau indekos. Dengan pengaplikasian yang mudah melalui jaringan website sudah dapat mengakses data rumah sewa yang akan ditempati. Informasi yang disampaikan melalui website dapat diakses lebih mudah dan tersebar lebih cepat sehingga lebih efisien (Yulianti, et al., 2020). Dan juga dapat memilih beberapa rumah sewa yang masing-masing terdapat fasilitas yang berbeda.

Dengan sistem ini dapat memberikan informasi yang *up to date*, lengkap beserta fasilitas dan harga yang ditawarkan pemilik. Selain itu juga pemilik dapat menambahkan beberapa gambar contoh ruangan atau lingkungan yang akan memberikan gambaran bagi para calon penghuni.

Sebelum diimplementasikan, sistem informasi rumah kos ini juga akan diuji terlebih dulu. Karena pengujian sistem bertujuan untuk memastikan bahwa semua proses sudah berfungsi sesuai dengan kebutuhan yang ditetapkan (Muslimin, et al., 2020). Pengujian software sebenarnya memiliki tujuan utama yang sederhana, yaitu untuk menjamin software yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan (requirement) yang ditetapkan sebelumnya (Maulana, et al., 2020).

## 2 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode terapan, penulis memperoleh data dari

hasil peninjauan ke tempat yang akan menggunakan aplikasi ini. Dengan tujuan untuk menerapkan, dan melakukan uji coba terhadap masalah yang dihadapi.

### 2.1 Teknik Pengumpulan Data

Merupakan kegiatan untuk mencari, mendapatkan, serta mengolah data untuk menghasilkan suatu jawaban dari permasalahan yang telah ditentukan. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Observasi.

Melakukan pengamatan secara langsung mengenai rumah sewa di daerah Jakarta dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan penelitian ini, sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.

2. Wawancara.

Melakukan sesi tanya jawab kepada orang atau penanggung jawab dari masalah yang dihadapi. Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan Pemilik rumah kos untuk mendapatkan informasi dan data-data yang dibutuhkan.

3. Studi Pustaka.

Mengumpulkan bahan dan data yang berhubungan dengan pengembangan aplikasi dengan cara membaca, mempelajari, dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas guna memperoleh gambaran secara teoritis yang dapat membantu penelitian ini.

4. Dokumentasi.

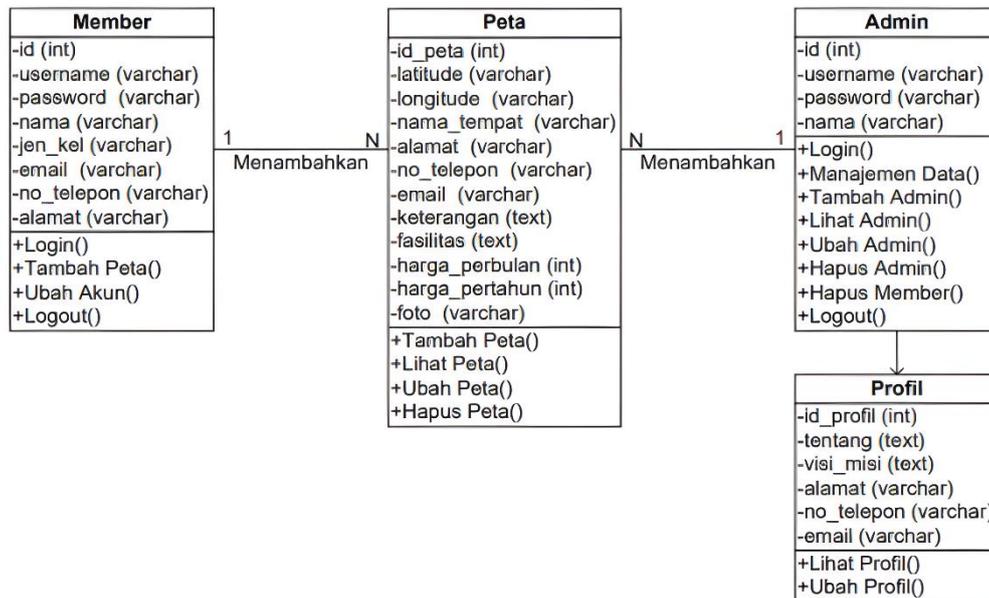
Pengumpulan data atau hasil berupa gambar atau tulisan sebagai bahan pengembangan aplikasi.

### 2.2 Perancangan Program

Dalam membuat perancangan sistem yang digunakan untuk memudahkan user dalam hal fungsionalitas sangat penting. Perancangan ini juga disesuaikan dengan kebutuhan perangkat yang akan digunakan. Kesalahan dalam perancangan mengakibatkan aplikasi yang dikembangkan menjadi tidak maksimal atau tidak sesuai dengan tujuan awal pembuatan aplikasi.

Penulis menggunakan rancangan sistem berbasis website untuk mengelola informasi jasa sewa rumah atau kos sehingga mudah untuk diakses oleh banyak *user* melalui internet.

Berikut ini adalah rancangan *class diagram* yang akan diterapkan



### 2.3 Pengkodean

Pada tahapan ini pengkodean menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dilakukan setelah perancangan desain selesai. Data-data yang sudah terkumpul seperti fasilitas dari rumah sewa, harga rumah sewa, dan gambar atau profil dari rumah sewa akan dimasukkan kedalam database.

### 2.4 Pengujian

Sistem informasi yang baik haruslah menampilkan informasi yang akurat dan telah dilakukan serangkaian pengujian (Ilham, et al., 2021). Pengujian sistem sangat penting untuk memberikan jaminan kualitasnya dan membuktikan bahwa fungsinya telah beroperasi dengan benar (Ijudin & Saifudin, 2020). Pada tahap pengujian sistem yang telah dirancang, memperbaiki kendala dan kesalahan sistem. Pengujian harus dirancang dengan baik agar pengujian dapat dilakukan dengan efisien dan efektif (Shaleh, et al., 2021). Pengujian dapat menyebabkan pengguna percaya bahwa fungsionalitas aplikasinya sudah berfungsi dengan baik dan tidak ragu untuk menggunakannya (Susanto, et al., 2021).

### 2.5 Implementasi

Tahap implementasi akan diterapkan setelah pengujian yang dilakukan sudah layak dan tidak terdapat kendala dalam memproses, menyediakan informasi sistem rumah sewa.

### 2.6 Evaluasi

Evaluasi akan dilakukan jika terdapat kesalahan pada sistem informasi yang dirancang.

## 3 Hasil Dan Pembahasan

Dalam pengembangan aplikasi perangkat lunak dibutuhkan analisa dan perancangan dari sistem untuk dibuat. Agar aplikasi yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan dan sesuai dengan analisa permasalahan. Setelah mengetahui analisa dari permasalahan tentang sistem yang akan dikembangkan, maka diperoleh user/member sebagai pencari kos, dan administrator yang berugas mengelola atau sebagai pemilik kos. Hak akses user adalah sebagai berikut:

#### 1. Administrator

Administrator memiliki hak untuk memeriksa dan mengelola data-data tentang informasi rumah kos yang dibutuhkan dan yang akan ditampilkan ke aplikasi sistem informasi rumah sewa kost dan kontrakan. Administrator dapat mengontrol transaksi yang dilakukan *user* dan menambahkan gambar yang dibutuhkan sebagai pelengkap data dari rumah kos.

#### 2. User atau pencari kos.

*User* adalah orang yang menggunakan sistem informasi sewa rumah kos dan

kontrakan berbasis web dalam mencari tempat untuk tinggal di Jakarta



**Gambar 1.** Use case aplikasi rumah sewa

- |  |  |
|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hak akses untuk administrator<br/>                 Memberikan dan menghapus data dalam database sistem aplikasi sebagai sarana informasi rumah kos.</li> <li>2. User atau pencari kos</li> </ol> | <p>Memiliki hak akses untuk proses pencarian dan menentukan rumah kos yang diminati. User juga dapat menjadi member dengan mendaftar pada form yang telah disediakan melalui sistem.</p> |
|--|--|

## LOGO

Belum punya akun? [Daftar sekarang](#)

**Gambar 2.** Form masuk untuk admin

Form masuk yang digunakan untuk admin berbeda dengan user dimana menu pada data master yang ditampilkan mengarah ke halaman

administrator, sehingga setelah admin login langsung dapat mengelola semua informasi yang akan ditampilkan.

**LOGO**

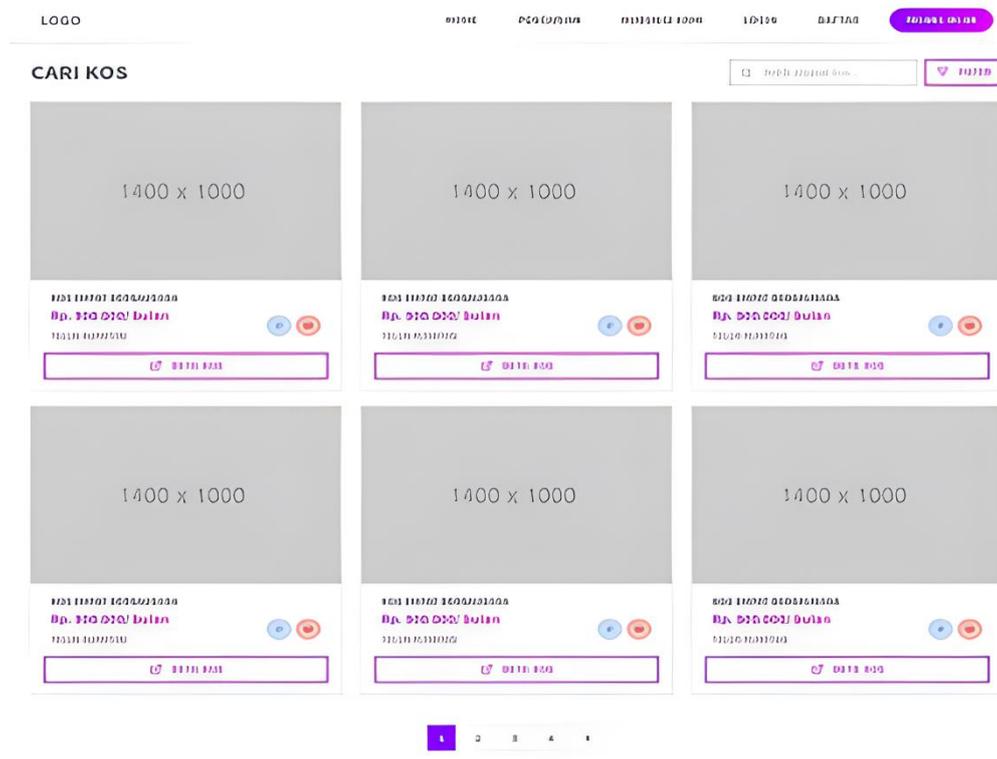
The registration form consists of the following elements:

- Nama Lengkap:** A text input field with a magnifying glass icon and the placeholder text "Nama Lengkap".
- Alamat Email:** A text input field with an envelope icon and the placeholder text "Alamat Email".
- Kata Sandi:** A text input field with a lock icon and the placeholder text "Kata Sandi".
- Ulangi Kata Sandi:** A text input field with a lock icon and the placeholder text "Ulangi Kata Sandi".
- DAFTAR:** A purple button with a white right-pointing arrow and the text "DAFTAR".

**Gambar 3.** Form untuk registrasi user pencari kos

Pada form ini user dapat melakukan pendaftaran ssebagai member, sehingga user

dapat mengetahui informasi yang terkait dengan rumah kos di Jakarta.



**Gambar 4.** Halaman menu utama user

Pada saat setelah user selesai login masuk kedalam sistem, maka akan muncul halaman menu utama. Fungsi halaman utama ini digunakan untuk melihat tentang informasi rumah kos yang tersedia, harga rumah kos, lokasi, fasilitas rumah kos pada sistem, dan dengan memilih salah satu rumah kos, user dapat melihat

fasilitas yang tersedia didalam rumah kos tersebut dan informasi dari pemilik kos.

#### 4 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka diperoleh simpulan sebagai berikut:

1. Sebagai pendatang atau orang yang sedang mencari rumah kos atau rumah sewa di Jakarta akan menjadi lebih mudah daripada harus mencari satu per satu tempat rumah kos. Serta dapat menghemat waktu, tenaga dan biaya bagi para pencari.
2. Sistem informasi rumah kos ini memudahkan akses bagi user baru.
3. Bagi pemilik kost dan kontrakan di Jakarta memperluas jangkauan untuk memasarkan rumah kost dan kontrakannya agar mudah ditemukan dan dihuni oleh pencari yang sedang di Jakarta maupun di daerah sekitarnya.

- Taufiq, R., 2018. *Pengantar Sistem Informasi*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Taufiq, R., Magfiroh, D. A., Yusup, D. & Yulianti, Y., 2020. Analisis dan Desain Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) di SMK Avicena Rajeg. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 3(1), pp. 15-21.
- Yulianti, Y. et al., 2020. Pengembangan dan Sosialisasi Website untuk Meningkatkan Penyebaran Informasi SMP Islam Madinatul I'limi Ciputat-Tangerang Selatan. *KOMMAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), pp. 16-24.

## References

- Hanum, W. S. & Saifudin, A., 2019. Rancang Bangun Aplikasi Panduan Pariwisata di Kabupaten Banyuwangi Mobile Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 2(2), pp. 59-65.
- Ijudin, A. & Saifudin, A., 2020. Pengujian Black Box pada Aplikasi Berita Online dengan Menggunakan Metode Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(1), pp. 8-12.
- Ilham, A. A. et al., 2021. Pengujian Sistem Informasi Parkir PT KISP Berbasis Desktop dengan Metode Black-Box. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 6(1), pp. 96-101.
- Maulana, A. et al., 2020. Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Metode Equivalent Partitions (Studi Kasus: PT Arap Store). *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 3(1), pp. 50-56.
- Muslimin, D. B. et al., 2020. Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Informasi Akademik Menggunakan Teknik Equivalence Partitioning. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(1), pp. 19-25.
- P, E. M., 2018. Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Geografis di Bandar Lampung. *Jurnal Cendikia*, 15(2), pp. 13-18.
- Rosadi, D. & Andriawan, F. O., 2016. Aplikasi Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos di Kota Bandung Berbasis Android. *Jurnal Computech & bisnis*, 10(1), pp. 50-58.
- Shaleh, I. A. et al., 2021. Pengujian Black Box pada Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Web dengan Teknik Equivalent Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 4(1), pp. 38-45.
- Susanto, J. et al., 2021. Pengujian Black Box pada Aplikasi Desktop Penjualan Elektronik Menggunakan Metode Equivalence Partitioning. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 4(1), pp. 38-45.