PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI STOCK DATA PENJUALAN KENDARAAN MOBIL BEKAS BERBASIS WEB (DI PT. USE CAR)

Muhamad Faisal Bahri¹, Atang Susila²

^{1,2} Prodi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang e-mail: ¹faisalzz725@gmail.com, ²atang.g66@gmail.com

ABSTRAK

Perancangan aplikasi sistem informasi data penjualan kendaraan mobil bekas berbasis web menggunakan internet untuk mendukung dan memudahkan suatu pekerjaan serta pendataan informasi pembelian, penjualan, pembayaran maupun ketersediaan stok kendaraan. Saat ini belum tersedianya informasi yang menyajikan tentang informasi ketersediaan stok kendaraan secara realtime mengakibatkan salahnya informasi stok bagi pelanggan yang akan membeli mobil. Maka dari itu, penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi (website) untuk mempermudah perusahaan untuk mengelola data pembelian, penjualan, pembayaran serta ketersediaan stok kendaraan. Dalam pengembangan sistem penelitian ini menggunakan metode waterfall dengan beberapa tahapan yaitu analysis, design, coding, testing dan implementation. Dengan adanya sistem ini diharapkan pelanggan dapat dengan mudah mengakses informasi kendaraan-kendaraan baru dan bagi perusahaan dapat meninggkatkan penjualan menggunakan media promosi yang tak terbatas waktu dan tempat.

Kata kunci: Sistem, Stok, Penjualan

ABSTRACT

The design of a web-based used car sales data information system application using the internet to support and facilitate a job as well as data collection of information on purchases, sales, payments and vehicle stock availability. Currently, the unavailability of information that provides information on the availability of vehicle stock in real time has resulted in incorrect stock information for customers who will buy a car. Therefore, this study aims to create an information system (website) to make it easier for companies to manage data on purchases, sales, payments and vehicle stock availability. In the development of this research system using the waterfall method with several stages, namely analysis, design, coding, testing and implementation. With this system, it is hoped that customers can easily access information on new vehicles and for companies to increase sales using promotional media that is not limited by time and place.

Keywords: System, Stock, Sales

1. PENDAHULUAN

Saat ini, kendaraan bukanlah kebutuhan primer lagi bagi sebagian orang, namun kebanyakan kendaraan merupakan kebutuhan pokok sebagai alat transportasi memudahkan kegiatan sehari-hari. Mobil adalah contoh kendaraan yang sangat dibutuhkan, kendaraan yang sangat berguna dengan kapasitas penumpang lebih dari satu, maka dari itu mobil banyak diminati sebagai kendaraan pribadi maupun umum. Semakin banyak orang membeli mobil semakin banyak pula mobil bekas yang tidak terpakai namun masih layak

digunakan. Disisi lain, ada banyak orang yang membutuhkan mobil dengan harga terjangkau, namun kesulitan untuk mencari tempat bertransaksi. Dengan perkembangan teknologi informasi saat ini, seiring dengan era perdagangan bebas maka hampir setiap perusahaan ingin mendapatkan segmen pasar yang seluas-luasnya.

Seperti halnya pada PT. Use Car yang bergerak di bidang penjualan kendaraan mobil bekas, kegiatan dokumentasi data yang berhubungan dengan stock mobil, penjualan, inventory, sales, purchasing dan finance keuangan ternyata masih dilakukan secara manual belum terkomputerisasi, sehingga masalah yang sering dihadapi adalah pada saat pelaporan persediaan dan keuangan. Dimana ada nya data yang saling terintegrasi dimana setiap bagian dapat memonitoring bisnis proses yang ada secara realtime. Di mana diperlukan waktu yang cukup lama untuk satu kali cek jenis stock tertentu. Salah satu cara untuk mengatasi masalah tersebut adalah dengan membuat perangkat lunak (software) system informasi data kendaraan mobil bekas yang berbasis intranet.

Berdasarkan uraian di atas maka penelitian tentang "Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Data Penjualan Kendaraan Mobil Bekas Berbasis Web" penting dilakukan sehingga diharapkan dapat membantu perusahaan di dalam memenuhi permintaan customer dengan memperhatikan jumlah persediaan stock mobil yang masih ada. Membuat rancangan sistem informasi data kendaraan mobil bekas berbasis internet yang dapat di akses oleh para pengguna terkait yang ada di PT. Use Car memberikan informasi data persediaan stock mobil yang tersedia di dalam gudang.

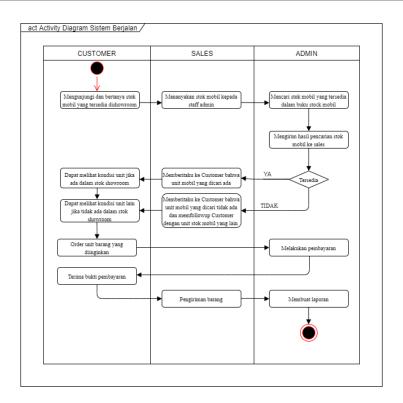
2. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pengembangan aplikasi berisi langkah-langkah yang sistematis, mulai dari analisis kebutuhan sistem, analisis sistem berjalan, perancangan sistem, implementasi perangkat lunak dan pengujian sistem.

- a. Analisa (Analysis)
 - Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan dari aplikasi yang akan dirancang dan dibuat, meliputi analisis fungsi atau proses yang dibutuhkan, analisis output, analisis input, dan analisis kebutuhan.
- b. Desain (Design)
 - Pada tahap ini, dilakukan perancangan aplikasi yang bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya di kerjakan oleh aplikasi dan bagaimana tampilannya, meliputi rancangan output, rancangan input, rancangan struktur data yang digunakan, dan rancangan struktur aplikasi. Tahapan ini membantu dalam menspesifikasikan kebutuhan dan arsitektur aplikasi secara keseluruhan.
- c. Program (Coding) / Implementasi
 - Pada tahap ini, dilakukan proses coding atau pembuatan aplikasi. Pembuatan aplikasi dipecah menjadi beberapa modul yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Selain itu, dalam tahap ini juga dilakukan untuk mengetahui apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.
- d. Pengujian
 - Dalam tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang telah dibuat dan dilakukan pengujian atau testing. Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan apakah masih terdapat kesalahan atau tidak.

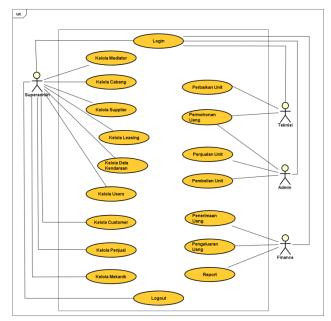
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa sistem berjalan saat ini pada proses pencatatan stok kendaraan mobil bekas dapat digambarkan dengan activity diagram sebagai berikut :



Gambar 1. Analisa Sistem Berjalan

Use Case merupakan gambaran skenario dari interaksi antara user dengan sistem. Sebuah use case diagram menggambarkan hubungan antara aktor (pengguna) dan kegiatan yang dapat dilakukannya terhadap aplikasi. Berikut ini adalah Use case diagram yang memperlihatkan peranan actor dalam interaksinya dengan sistem.



Gambar 2. Usecase Diagram

Implementasi adalah kegiatan penerapan dari hasil perancangan, pada tahapan ini hasil dari rancangan dibuat menjadi aplikasi yang sesungguhnya untuk diimplementasikan pada instansi tempat penelitian.

Tabel 1. Implementasi Perangkat Keras

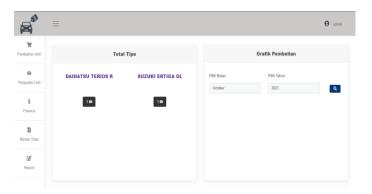
Kebutuhan	Perangkat Lunak
Processor	Intel Core i3
Ram	4 GB
Hardisk	30 GB

Tabel 2. Implementasi Perangkat Lunak

Kebutuhan	Perangkat Lunak
Sistem Operasi	Windows 7
Program	Xampp
	Browser

Berikut ini adalah implementasi tampilan antarmuka yang telah dihasilkan dari sistem.

a. Halaman Dashboard



Gambar 3. Halaman Dashboard

b. Halaman Kelola Supplier



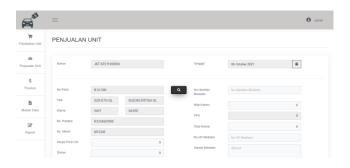
Gambar 4. Halaman Kelola Supplier

c. Halaman Pembelian Unit



Gambar 5. Halaman Pembelian Unit

e. Halaman Penjualan Unit



Gambar 6. Halaman Penjualan Unit

4. KESIMPULAN

Dengan adanya sistem informasi data penjualan kendaraan mobil bekas berbasis web di PT. Use Car dapat membantu pemilik dan staff mengelola pendataan penjualan, pembelian serta ketersediaan stok kendaraan. Dengan dibuatkannya sistem informasi data penjualan kendaraan pemilik dan staff dapat lebih cepat melakukan proses rekapitulasi data penjualan, pembelian serta ketersediaan stok setiap kendaraan.

DAFTAR PUSTAKA

- Aprilia, R., & Anwar, M. (2019). Perancangan Aplikasi Penjualan Mobil Bekas Di CV Singgalang Motor Padang Berbasis Web. Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika, 7(4), 263-270.
- Buliali, J. L., Handojo, A., & Wiharjo, F. S. (2005). Penjualan Mobil Berbasisi Web Dan Manajemen Data Pembayaran Di Showroom Mobil XYZ. Jurnal Informatika, 6(1), 31-40.
- Fakhri, M. A., Aknuranda, I., & Pramono, D. (2018). Implementasi Sistem Informasi Showroom Mobil (SISMOB) dengan Pemrograman Berbasis Objek (Studi Kasus: UD. Tomaru Oto). Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 2(9), 2967-2974.
- Id, I. D. (2011). Framework Codeigniter Sebuah Panduan dan Best Practice. Pekanbaru: Leanpub.
- Kosasi, S. (2015-2016). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dalam Memasarkan Mobil Bekas. Citec Journal, 3(1), 1-14.

- Kustiyahningsih, Y., & Anamisa, D. R. (2011). Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika, 3(1), 1-9.
- Suwandhi, A. (2018). Perancangan Sistem Penjualan Mobil Bekas Pada Showroom Eric Jaya Mobil. Jurnal Ilmiah Core IT, 88-95.
- Wibowo, D. A. (2018). Sistem Informasi Penjualan Mobil Bekas Berbasis Web pada PT. Umi Ford Banjarmasin. Jurnal Ilmiah Technologia, 9(4), 222-227.