

---

# PENGEMBANGAN APLIKASI WEB PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI DENGAN *FRAMEWORK* *CODEIGNITER* DAN HTML5 PADA SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI BANDUNG

Titi Widaretna<sup>1</sup>, Muchammad Naseer, S.Kom., M.T.<sup>2</sup>, Irwin Supriadi, S.Kom., M.T.<sup>3</sup>  
<sup>1,2,3</sup>Sekolah Tinggi Teknologi Bandung  
Jl. Soekarno-Hatta No. 378 – Bandung  
E-Mail : <sup>1</sup>widaretnatiti@gmail.com, <sup>2</sup>naseer@sttbandung.ac.id, <sup>3</sup>adhe\_setya@yahoo.com

---

## Abstrak

Aplikasi *web* pengajuan judul skripsi merupakan sebuah aplikasi *web* yang dibangun dengan tujuan untuk mengganti proses pengajuan judul skripsi yang saat ini digunakan di Sekolah Tinggi Teknologi Bandung. Aplikasi *web* ini memungkinkan mahasiswa untuk melakukan proses pengajuan judul skripsi secara *online*, dari mulai mengajukan judul hingga memperoleh informasi judul yang diajukan tersebut diterima atau ditolak. Selain itu, pihak lain yang terlibat dalam proses pengajuan judul skripsi ini juga dapat melakukan tugasnya masing-masing tanpa perlu bertatap muka secara langsung. Aplikasi *web* pengajuan judul skripsi ini dibangun dengan menggunakan metode *prototype* dan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *framework CodeIgniter* dan HTML5. Antarmuka dari aplikasi *web* dirancang agar menjadi *web responsive*, sehingga menjadi aplikasi yang *user friendly* dan dapat memaksimalkan penyampaian informasi kepada pengguna meskipun diakses menggunakan *device* dengan ukuran yang berbeda. Hasil akhir dari penelitian ini berupa aplikasi *web* pengajuan judul skripsi yang dapat diakses secara *online* dengan menggunakan berbagai macam ukuran *device* yang berbeda oleh semua pengguna yang terlibat dalam proses pengajuan judul skripsi di Sekolah Tinggi Teknologi Bandung, karena dari hasil pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa hampir seluruh tampilan dari aplikasi *web* ini bersifat *responsive* dan tidak memperlihatkan perbedaan yang terlalu besar.

Kata kunci :

Pengajuan judul skripsi, *web responsive*, aplikasi *web*.

## Abstract

*The web application for submission of thesis title is a web application built with the aim to change the thesis titles submission process currently used in Sekolah Tinggi Teknologi Bandung. This web application allows students to make the process of online submission of thesis titles, ranging from submitting titles to obtaining the information of whether the titles submitted are accepted or rejected. In addition, other parties involved in the process of the submission of thesis title also can perform their tasks without direct contact. This application is built by using*

*prototype methods and programming languages PHP with CodeIgniter framework and HTML5. The interface of the web application is designed to be a responsive web, so it is going to become a user friendly application and can maximize the delivery of information to users and even can be accessed by using devices with different sizes. The end result of this research is the web application can be accessed online by using various sizes of different devices by all users involved in the process of submission of thesis titles in Sekolah Tinggi Teknologi Bandung, because the test results show that almost the entire features of the web application is responsive and the differences are not too great.*

Keywords :

*submission of thesis titles, responsive web, web application.*

## 1. PENDAHULUAN

Sekolah Tinggi Teknologi Bandung atau dikenal dengan STT Bandung merupakan sebuah Perguruan Tinggi Swasta yang resmi berdiri pada 5 Oktober 1991. Sekolah Tinggi Teknologi Bandung didirikan dengan tujuan untuk menghasilkan sarjana dan tenaga ahli yang kompeten dibidangnya dan mampu menghadapi tantangan global, mampu memanfaatkan berbagai peluang yang ada di sekelilingnya, dan memiliki jiwa kewirausahaan yang tinggi dengan harapan dapat menjadi seorang pengusaha sukses serta dapat menciptakan kesempatan kerja bagi lingkungannya [1].

Skripsi merupakan sebuah persyaratan bagi mahasiswa untuk mendapatkan gelar sarjana (S1) disetiap Perguruan Tinggi, baik negeri maupun swasta. Tahap pembuatan skripsi sendiri memerlukan waktu yang cukup lama dan proses yang panjang. Beberapa proses tersebut antara lain pengajuan judul skripsi, penelitian dan bimbingan, seminar, dan sidang.

Pengajuan judul skripsi merupakan tahap awal dalam proses pembuatan skripsi, di Sekolah Tinggi Teknologi Bandung sendiri proses pengajuan judul skripsi masih dilakukan secara manual. Pengajuan judul skripsi masih menggunakan *form* kertas dan antara satu pihak dengan pihak lain yang terlibat dalam proses ini harus bertatap muka secara langsung, sehingga membutuhkan waktu untuk bisa menyelesaikan tahap pertama ini. Mahasiswa mengajukan judul skripsi dengan menyerahkan proposal pengajuan untuk selanjutnya diproses dan ditentukan hasilnya, baik diterima, ditolak, maupun diterima dengan perbaikan.

Pihak-pihak yang terlibat dalam proses ini yaitu mahasiswa, dosen pembimbing, tim verifikasi, Ketua Program Studi (Kaprodi), dan pihak yang terkait lainnya. Selain kendala waktu, Sekolah Tinggi Teknologi Bandung juga memiliki kendala lain yaitu tempat yang digunakan untuk menyimpan berkas-berkas pengajuan judul skripsi, karena semakin banyak mahasiswa yang mengajukan judul skripsi maka semakin banyak pula tempat yang harus disediakan untuk menyimpan berkas-berkas tersebut, sehingga Sekolah Tinggi Teknologi Bandung memerlukan sebuah media yang mampu membantu mengatasi permasalahan tersebut. Media tersebut harus mampu memanfaatkan teknologi informasi yang semakin hari semakin berkembang.

*Internet* adalah salah satu bentuk dari perkembangan teknologi informasi yang mampu menjadi pusat dan sumber informasi bagi para penggunanya. Melalui berbagai perangkat pendukung, pengguna dapat mengakses berbagai informasi yang ada pada halaman-halaman *web* dengan cepat dan mudah. Kecepatan dan kemudahan inilah yang membuat pengguna *internet* diseluruh dunia, termasuk di Indonesia semakin meningkat. Salah satu contohnya adalah pemanfaatan *internet* pada bidang pendidikan. Penelitian menyimpulkan bahwa 55% mahasiswa cenderung mengakses *internet* setiap hari [2]. Hal ini bisa dijadikan sebagai dasar bagi Perguruan Tinggi untuk membangun sistem yang terkomputerisasi dengan memanfaatkan teknologi *internet*. Tujuannya adalah untuk meningkatkan pelayanan dari Perguruan Tinggi terutama dalam hal kecepatan dan kemudahan. Sistem terkomputerisasi dengan memanfaatkan *internet* ini bisa dijadikan sebagai solusi bagi Sekolah Tinggi Teknologi Bandung yang memiliki kendala dalam proses pengajuan judul skripsinya.

Berdasarkan hal tersebut, penulis akan membangun sebuah aplikasi dengan judul **“Pengembangan Aplikasi Web Pengajuan Judul Skripsi dengan *CodeIgniter* dan *HTML5* pada Sekolah Tinggi Teknologi Bandung”** yang diharapkan aplikasi ini dapat membantu dalam mempermudah proses pengajuan judul skripsi dengan memanfaatkan fitur-fitur yang telah disediakan.

## 2. KAJIAN LITERATUR

### 2.1 Aplikasi

Aplikasi merupakan perangkat lunak yang berbentuk *software* yang berisi kesatuan perintah atau program yang dibuat untuk melaksanakan sebuah pekerjaan yang diinginkan. Selain itu aplikasi juga mempunyai fungsi sebagai pelayanan kebutuhan beberapa aktivitas yang dilakukan oleh manusia seperti sistem untuk *software* jual beli, permainan atau *game online*, pelayanan masyarakat, dan hampir semua proses yang dilakukan oleh manusia dapat dibantu dengan menggunakan suatu aplikasi [3].

### 2.2 Website

*Website* atau situs *web* adalah sejumlah halaman *web* yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video, atau jenis-jenis berkas lainnya. Sebuah situs *web* biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah *server web* yang dapat diakses melalui jaringan seperti *internet* ataupun jaringan wilayah lokal melalui alamat *internet* yang dikenali sebagai URL (*Uniform Resource Locator*). Gabungan atas semua situs yang dapat diakses publik di *internet* disebut dengan singkatan WWW (*World Wide Web*) [4].

### 2.3 Aplikasi Web

Aplikasi *web* merupakan aplikasi yang diakses menggunakan *web browser* melalui jaringan *internet* atau intranet. Aplikasi *web* juga merupakan suatu perangkat lunak komputer yang dikodekan dalam bahasa pemrograman yang mendukung perangkat lunak berbasis web seperti HTML, *Javascript*, *Cascading Style Sheet (CSS)*, *Ruby*, *Phyton*, *PHP Hypertext Preprocessor (PHP)*, *Java*, dan bahasa pemrograman lainnya [5].

### 2.4 Pengajuan Judul Skripsi

Proses pertama yang dilakukan dalam pembuatan skripsi yaitu mengajukan judul skripsi. Berikut adalah prosedur dari pengajuan judul skripsi [6].

1. berkonsultasi dengan calon pembimbing (dosen konsultasi),
2. mengambil dan mengisi *form* pengajuan judul / pra proposal di bagian akademik,
3. mengisi judul dan BAB I hasil dari konsultasi,
4. memasukkan nama dosen konsultasi,
5. meminta tanda tangan dosen konsultasi,
6. menunggu pengumuman penerimaan / penerimaan dengan saran / penolakan.

### 2.5 PHP

*PHP Hypertext Preprocessor (PHP)* adalah bahasa pemrograman *web* atau *scripting language* yang didesain untuk *web*. Bahasa pemrograman PHP dapat digabungkan dengan HTML dengan terlebih dahulu memberikan tanda *tag* buka dilanjutkan tanda tanya (<?) kemudian ditutup dengan tanda tanya dilanjutkan tanda *tag* tutup (?>) [7].

### 2.6 Framework

*Framework* adalah sekumpulan perintah atau program dasar dimana perintah dasar tersebut dapat digunakan lagi untuk menyelesaikan masalah yang lebih kompleks sehingga dapat digunakan untuk membantu membuat aplikasi baru atau aplikasi kompleks tanpa harus membuat program dari awal [8]. *Framework* sebagaimana arti dalam Bahasa Indonesia yaitu kerangka kerja dapat diartikan sebagai kumpulan dari *library (class)* yang dapat diturunkan atau langsung dipakai fungsinya oleh modul-modul atau fungsi yang akan dikembangkan [9].

### 2.7 CodeIgniter

*CodeIgniter* adalah aplikasi *open source* yang berupa *framework* dengan model MVC untuk membangun *web* dinamis. Penggunaan *PHP CodeIgniter* akan memudahkan *developer* untuk membuat aplikasi *web* dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuat dari awal [9].

## 2.8 Responsive Web Design

*Responsive web design* adalah salah satu teknik yang dapat membuat proses perancangan aplikasi dan situs *web* untuk berbagai jenis perangkat menjadi lebih mudah. Hal ini dikarenakan bahwa dengan menggunakan *responsive design*, perancangan dimungkinkan untuk dapat menerapkan solusi bagi berbagai resolusi layar, *density*, dan rasio aspek pada banyak jenis perangkat serta memberikannya keunggulan untuk dapat diterapkan ke dalam perancangan situs *web* sehingga situs dapat diakses melalui *smartphone*, *tablet*, *desktop*, ataupun *smart TV* tanpa memperlihatkan perbedaan yang terlalu besar dalam hal penggunaan [10].

## 2.9 Bootstarp

*Bootstrap* adalah sebuah *framework* CSS dari *Twitter* yang menyediakan komponen-komponen antarmuka siap pakai dan telah dirancang sedemikian rupa untuk keperluan desain halaman *web* yang artistik. Selain komponen-komponen dasar untuk membangun antarmuka, *Bootstrap* juga menyediakan *grid* 12 kolom yang dapat menunjang kinerja kita dalam mendesain *layout* yang rapi [11].

## 2.10 HTML5

HTML merupakan sebuah bahasa standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman *web* [12]. HTML5 adalah standar baru dari HTML. Versi HTML sebelumnya yaitu HTML 4.01 muncul pada tahun 1999. HTML5 juga *cross-platform*. Itu artinya kita dapat menjalankan di berbagai *platform* dan *device* seperti *tablet*, *smartphone*, *netbook*, *laptop*, bahkan *Smart TV* [8].

## 2.11 CSS3

CSS merupakan aturan untuk mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah *web* sehingga akan lebih terstruktur dan seragam. CSS3 digunakan untuk membangun *responsive* atau adaptif desain dari sebuah *web*, yang tidak tergantung kepada *style* atau aturan gaya pada sebuah *browser* tetapi didasarkan porsi aturan ukuran *viewport* atau layar kerja sebuah perangkat atau *device* [10].

## 2.12 Javascript

*Javascript* adalah bahasa *script* populer yang dipakai untuk menciptakan halaman *web* yang dapat berinteraksi dengan pengguna dan dapat merespon *event* yang terjadi pada halaman [13]. *Javascript* adalah bahasa yang berbentuk kumpulan *script* yang fungsinya digunakan untuk menambahkan interaksi antara halaman *web* dengan pengunjung halaman *web* [12].

## 2.13 MYSQL

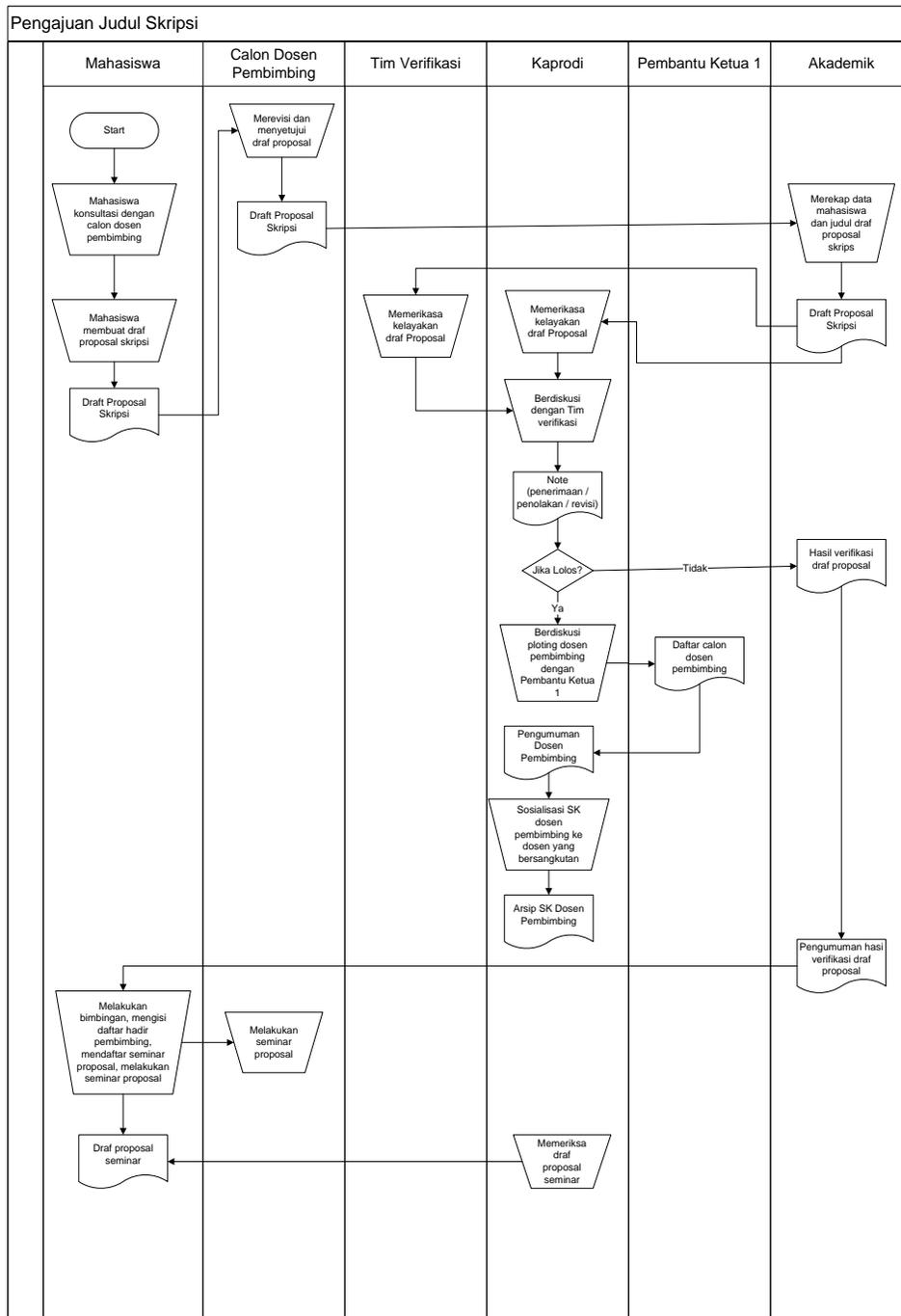
*My Structured Query Language* (MySQL) adalah salah satu aplikasi DBMS (*Database Management System*) yang sudah sangat banyak digunakan pada pemrograman aplikasi *web* [8]. MySQL dan PHP dianggap sebagai pasangan *software* pengembangan aplikasi *web* yang ideal. MySQL lebih sering digunakan untuk membangun aplikasi berbasis *web*, umumnya pengembangan aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman PHP [4].

## 3. ANALISIS DAN PERANCANGAN

### 3.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Adapun prosedur pengajuan judul skripsi seperti terlihat pada Gambar 3.1. Berikut adalah proses-proses yang ada pada prosedur pengajuan judul skripsi.

1. Mahasiswa membuat *draf* proposal untuk pengajuan judul skripsi (hasil konsultasi dengan dosen konsultasi / judul dari mahasiswa) lalu diserahkan ke bagian Administrasi Akademik Kemahasiswaan (AAK).
2. Jika judul hasil konsultasi maka *draf* proposal diserahkan ke dosen konsultasi terlebih dahulu yang bertugas untuk merevisi dan menyetujui *draf* proposal hasil konsultasi, jika bukan hasil konsultasi *draf* proposal skripsi diserahkan ke bagian AAK.
3. Bagian AAK merekap data mahasiswa dan judul *draf* proposal skripsi.
4. Tim verifikasi memeriksa kelayakan *draf* proposal.
5. Kaprodi berdiskusi dengan Tim verifikasi dan membuat *note* (penerimaan / penolakan / revisi).
6. Apabila *draf* proposal tidak lolos, maka hasilnya akan diserahkan ke bagian AAK untuk dibuat pengumuman. Jika lolos, maka Kaprodi dan Pembantu Ketua 1 akan diskusi *floating* Dosen Pembimbing.
7. Pembantu Ketua 1 menentukan dosen pembimbing berdasarkan daftar calon dosen pembimbing.
8. Kaprodi membuat pengumuman hasil *floating* dosen pembimbing dan menyerahkan hasil verifikasi ke bagian AAK untuk dibuat pengumuman.
9. Kaprodi melakukan sosialisasi SK Dosen Pembimbing ke dosen yang bersangkutan.
10. Kaprodi mengarsipkan SK Dosen Pembimbing.
11. Bagian AAK mengumumkan hasil verifikasi *draf* proposal.
12. Mahasiswa melakukan bimbingan proposal, mengisi daftar hadir pembimbing, melakukan pendaftaran seminar proposal, dan melakukan seminar proposal bersama dosen pembimbing.
13. *Draf* proposal hasil seminar diperiksa oleh Kaprodi.

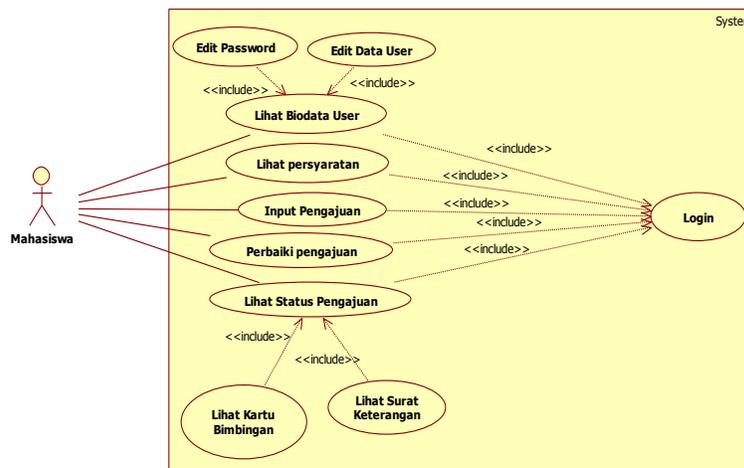


**Gambar 3.1 Flowmap Pengajuan Judul Skripsi**

### 3.2 Perancangan Sistem

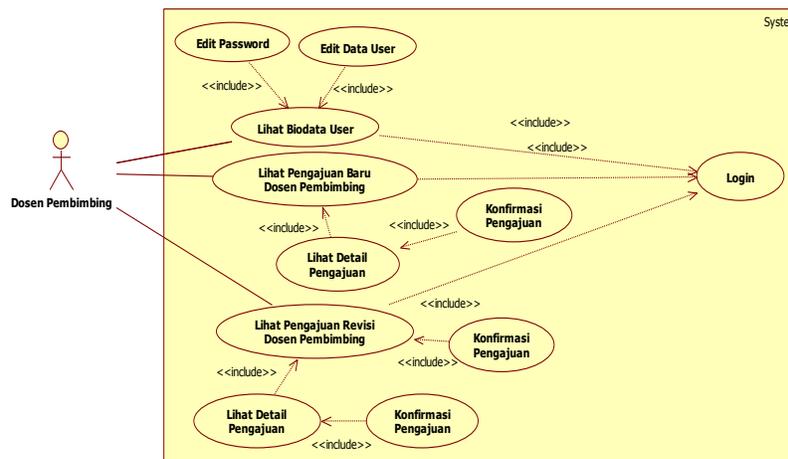
Perancangan sistem adalah suatu struktur sistem dimana setiap elemen yang terpisah diatur dalam kesatuan yang utuh dan bermanfaat. Perancangan ini dibuat dengan maksud untuk memenuhi kebutuhan para pengguna sistem. Rancangan ini meliputi penggambaran dalam bentuk *Use Case*, *Scenario Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*, dan struktur rancangan tampilan *web*.

#### 1. Use Case Mahasiswa



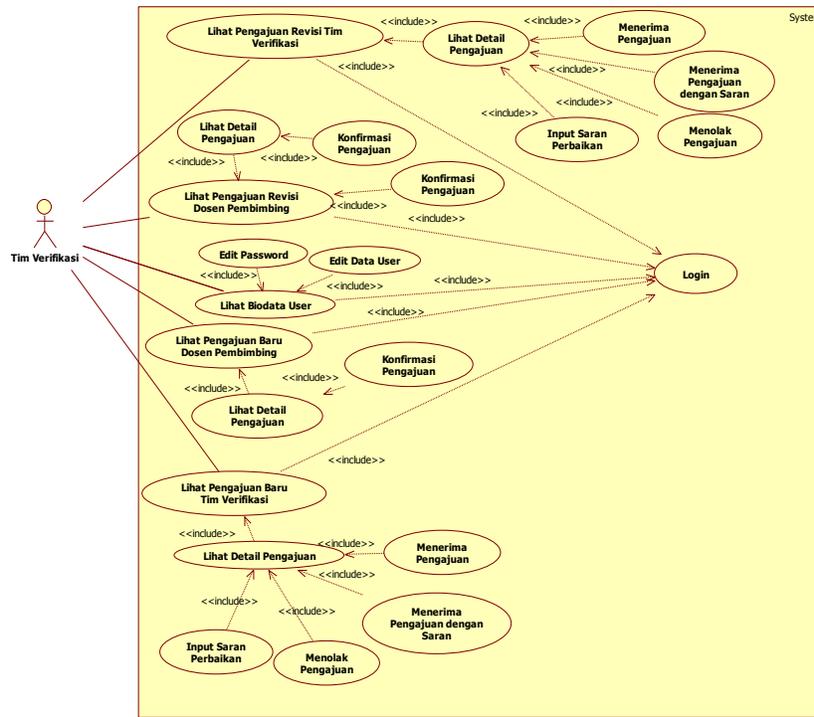
Gambar 3.2 Use Case Mahasiswa

#### 2. Use Case Dosen Pembimbing



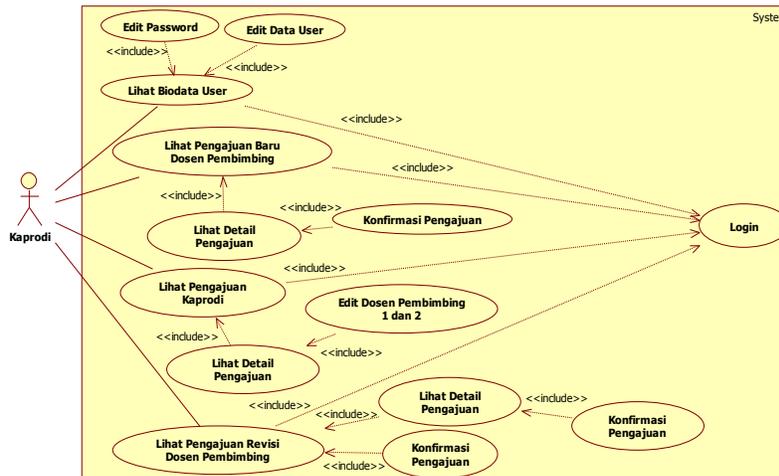
Gambar 3.3 Use Case Dosen Pembimbing

#### 3. Use Case Tim Verifikasi



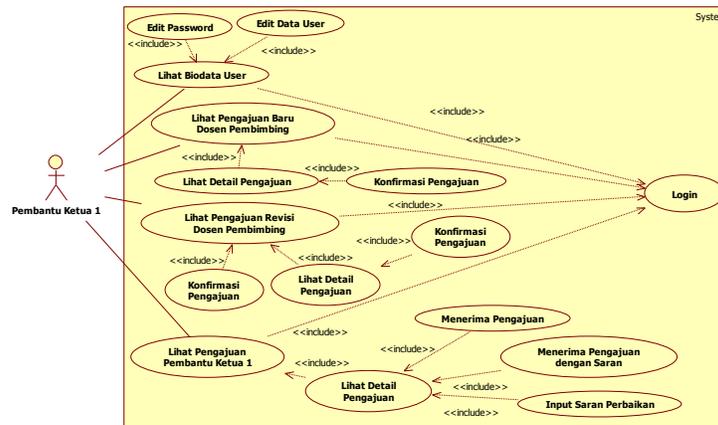
Gambar 3.4 Use Case Tim Verifikasi

#### 4. Use Case Kaprodi



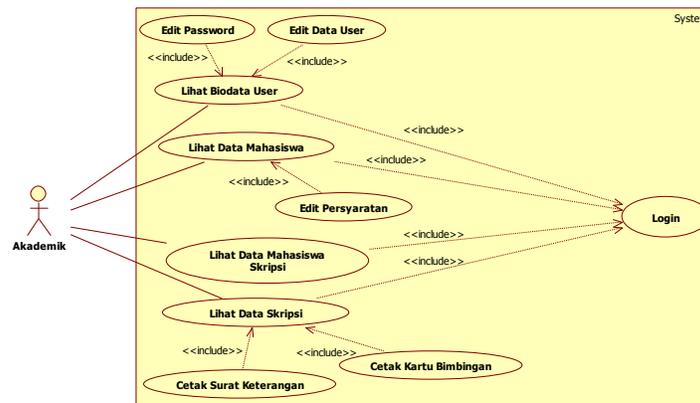
Gambar 3.5 Use Case Kaprodi

### Use Case Pembantu Ketua 1



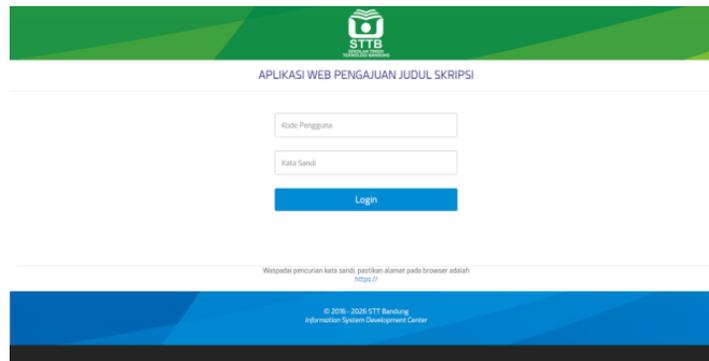
Gambar 3.6 Use Case Pembantu Ketua 1

### 6. Use Case Akademik



Gambar 3.7 Use Case Akademik

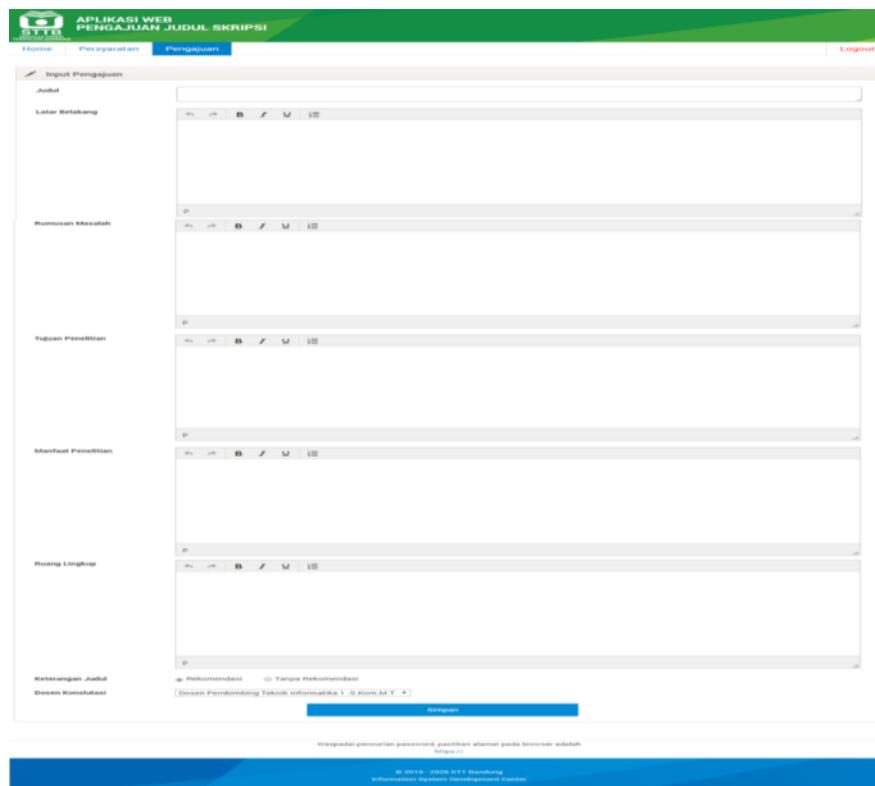




**Gambar 4.1 Antarmuka Login**

## 2. Antarmuka *Input* Pengajuan

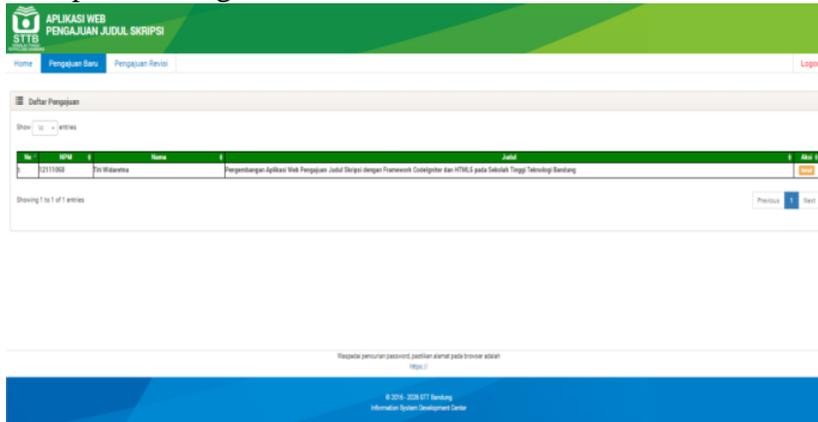
*Form* ini berfungsi untuk melakukan *input* pengajuan yang hanya dapat diakses oleh mahasiswa.



**Gambar 4.2 Antarmuka *Input* Pengajuan**

## 3. Antarmuka Pengajuan Baru Dosen Pembimbing

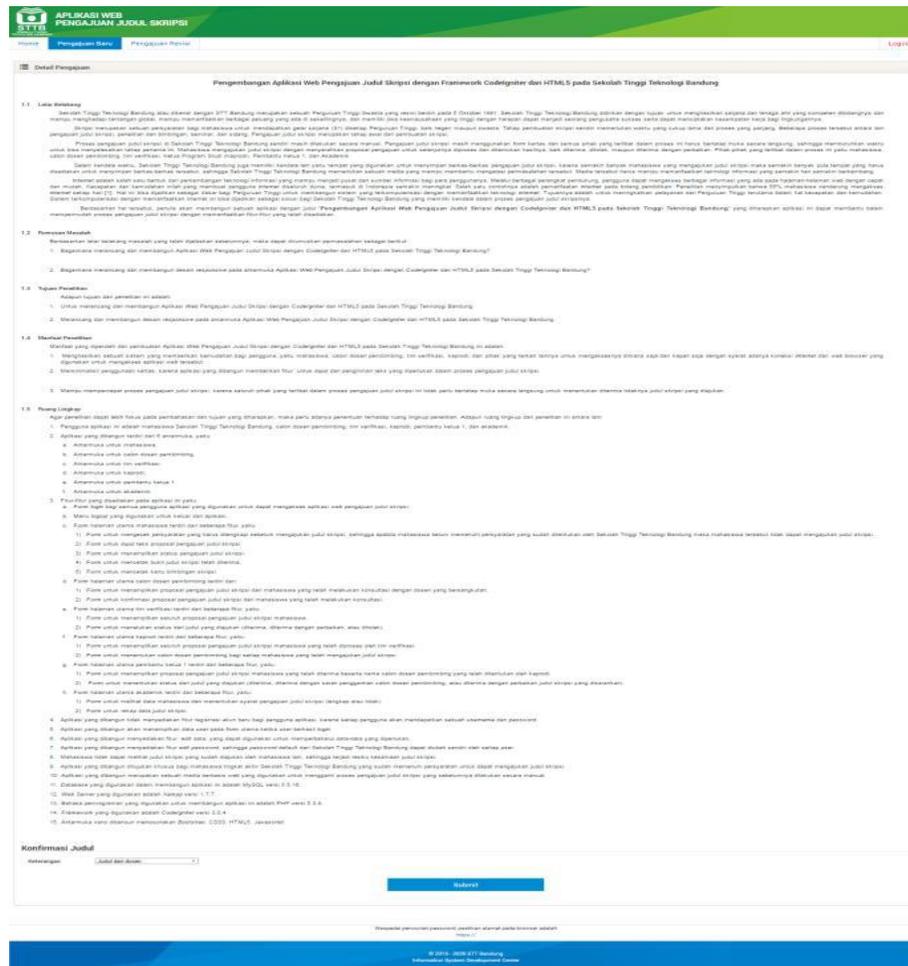
*Form* ini berfungsi untuk menampilkan pengajuan judul dari mahasiswa yang sebelumnya telah melakukan konsultasi dengan dosen yang bersangkutan. *Form* ini hanya menampilkan data pengajuan dari mahasiswa yang baru pertama kali mengajukan judul dan hanya dapat diakses oleh dosen pembimbing.



**Gambar 4.3 Antarmuka Pengajuan Baru Dosen Pembimbing**

#### **4. Antarmuka Detail Pengajuan Dosen Pembimbing**

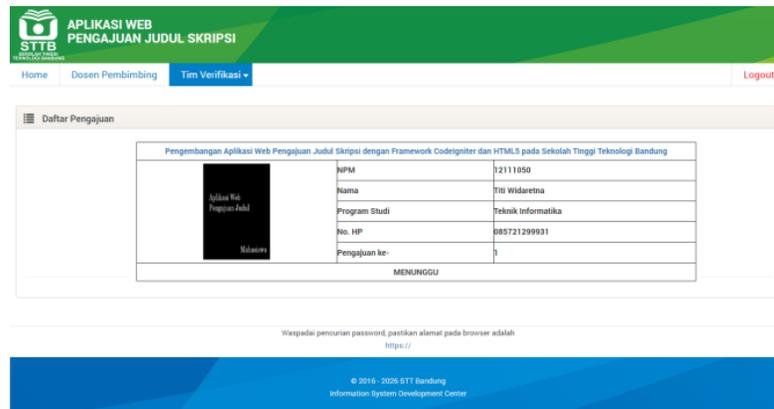
*Form* ini berfungsi untuk menampilkan isi dari pengajuan judul yang mahasiswa secara detail. Dosen pembimbing bertugas untuk mengkonfirmasi apakah judul yang diajukan tersebut benar hasil konsultasi dengan dosen atau bukan. *Form* ini hanya dapat diakses oleh dosen pembimbing.



Gambar 4.4 Antarmuka Detail Pengajuan Dosen Pembimbing

### 5. Antarmuka Pengajuan Baru Tim Verifikasi

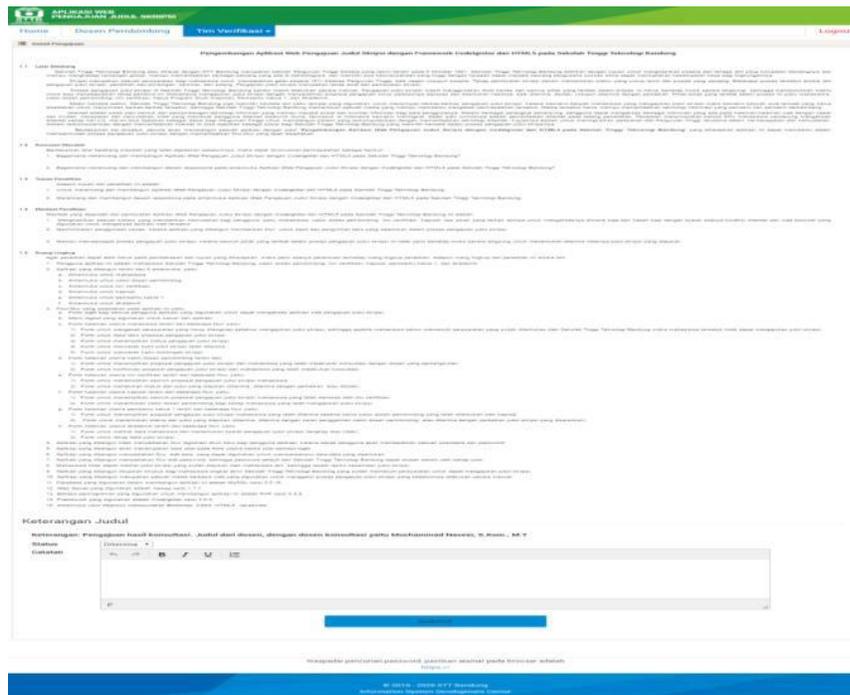
*Form* ini berfungsi untuk menampilkan pengajuan judul dari mahasiswa yang baru pertama kali mengajukan judul skripsi, baik judul hasil konsultasi dengan dosen maupun judul bukan hasil konsultasi. *Form* ini hanya dapat diakses oleh tim verifikasi.



Gambar 4.5 Antarmuka Pengajuan Baru Tim Verifikasi

### 6. Antarmuka Detail Pengajuan Tim Verifikasi

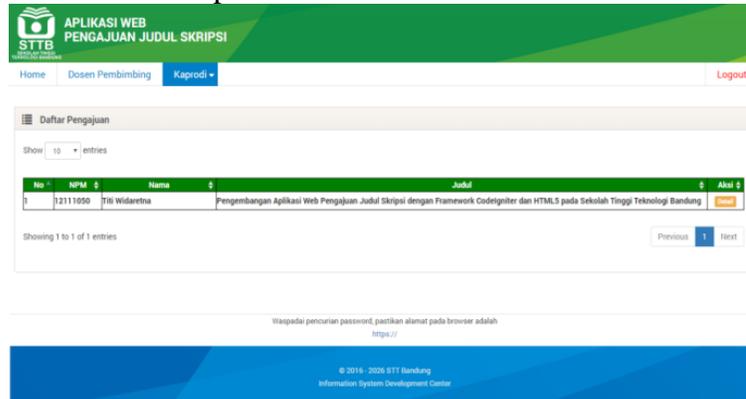
Form ini menampilkan isi pengajuan judul secara keseluruhan yang hanya dapat diakses oleh tim verifikasi. Pada form ini, tim verifikasi bertugas untuk memverifikasi pengajuan dengan menentukan status dari pengajuan tersebut. Apakah pengajuan diterima, diterima dengan saran, maupun ditolak. Tim verifikasi juga dapat menambahkan catatan jika diperlukan.



Gambar 4.6 Antarmuka Detail Pengajuan Tim Verifikasi

### 7. Antarmuka Pengajuan Kaprodi

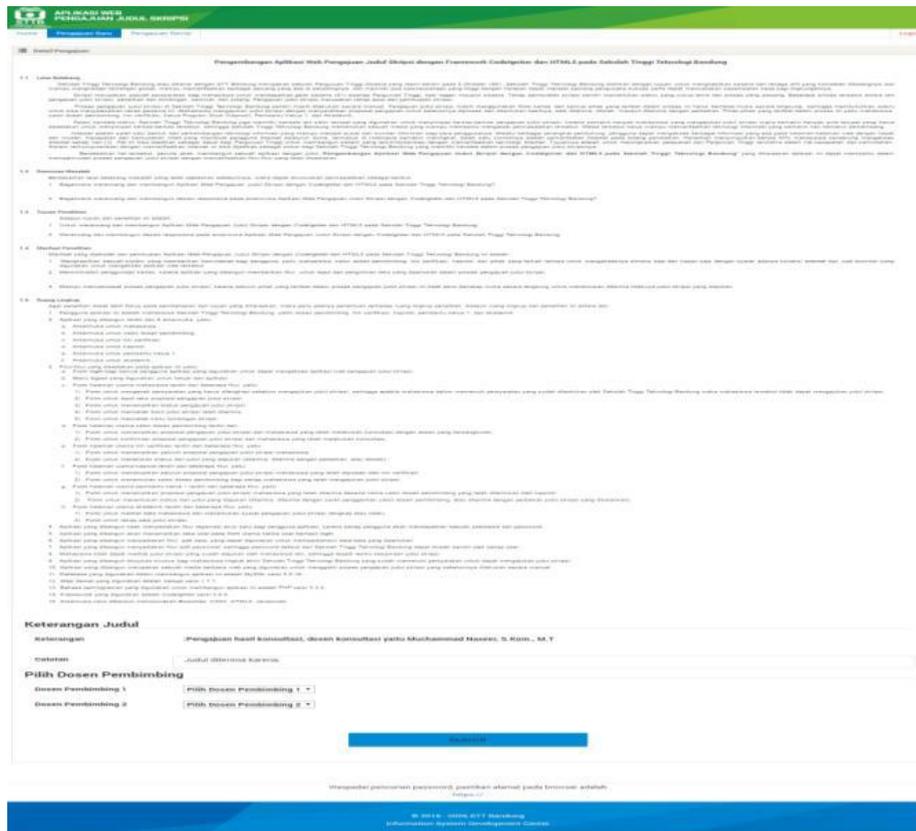
*Form* ini berfungsi untuk menampilkan pengajuan yang telah diterima oleh tim verifikasi yang hanya dapat diakses oleh kaprodi.



**Gambar 4.7 Antarmuka Pengajuan Kaprodi**

#### 8. Antarmuka Detail Pengajuan Kaprodi

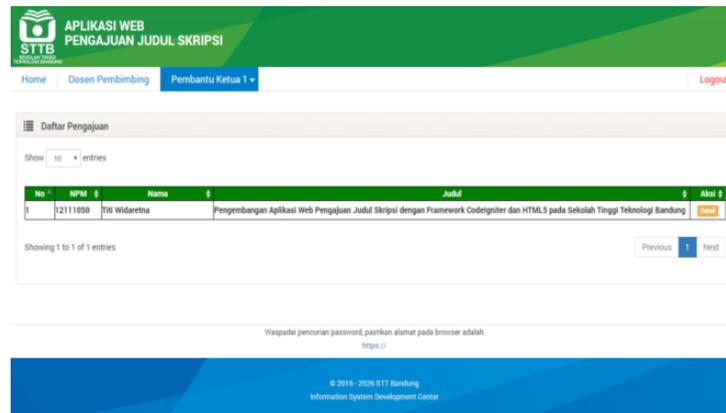
*Form* ini berfungsi untuk menampilkan isi pengajuan secara keseluruhan yang hanya dapat diakses oleh kaprodi. Kaprodi bertugas untuk menentukan dosen pembimbing 1 dan dosen pembimbing 2 bagi setiap mahasiswa yang pengajuannya telah diterima oleh tim verifikasi.



Gambar 4.8 Antarmuka Detail Pengajaran Kaprodi

### 9. Antarmuka Pengajaran Pembantu Ketua 1

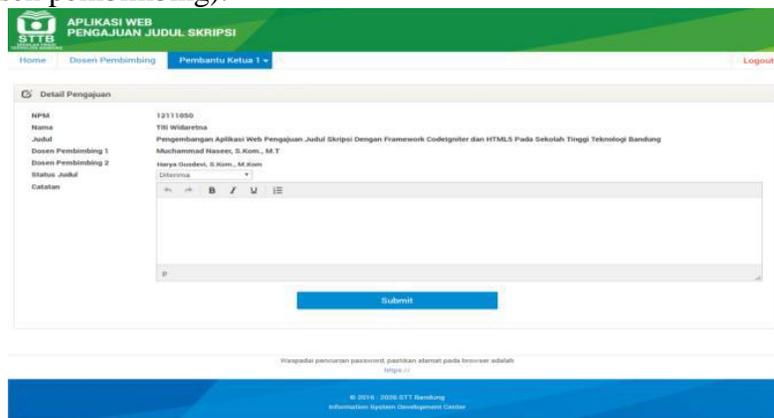
Form ini hanya dapat diakses oleh pembantu ketua 1 dan berisi pengajuan beserta nama dosen pembimbing 1 dan dosen pembimbing 2 yang telah ditentukan oleh kaprodi sebelumnya.



Gambar 4.9 Antarmuka Pengajuan Pembantu Ketua 1

### 10. Antarmuka Detail Pengajuan Pembantu Ketua 1

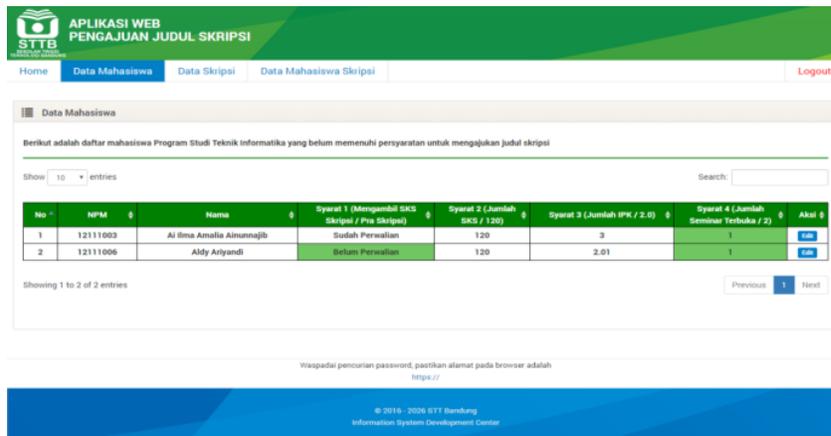
*Form* ini hanya dapat diakses oleh pembantu ketua 1 dan berfungsi untuk menampilkan data mahasiswa, judul skripsi, dan dosen pembimbing yang telah ditentukan oleh kaprodi. Pembantu Ketua 1 bertugas untuk memeriksa kesesuaian dosen pembimbing dengan judul yang diajukan dan menentukan status dari pengajuan (diterima atau diterima dengan saran penggantian dosen pembimbing).



Gambar 4.10 Antarmuka Detail Pengajuan Pembantu Ketua 1

### 11. Antarmuka Data Mahasiswa

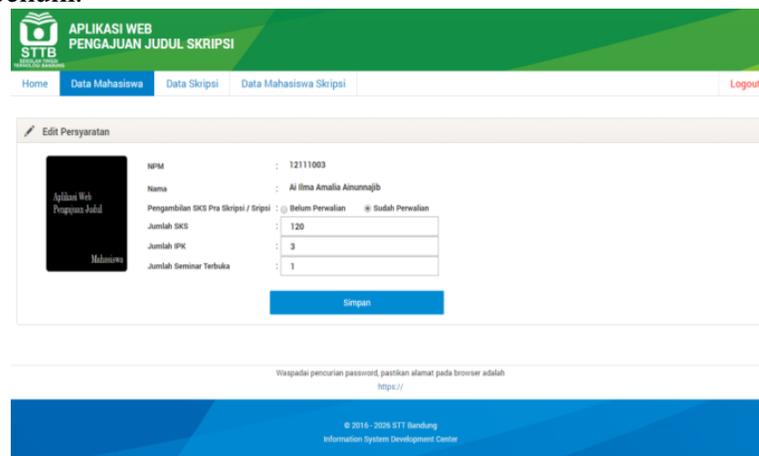
*Form* ini hanya dapat diakses oleh akademik dan berfungsi untuk menampilkan data mahasiswa yang belum bisa mengajukan judul skripsi karena persyaratan untuk mengajukan judul skripsi belum terpenuhi.



Gambar 4.11 Antarmuka Data Mahasiswa

### 12. Antarmuka Edit Persyaratan

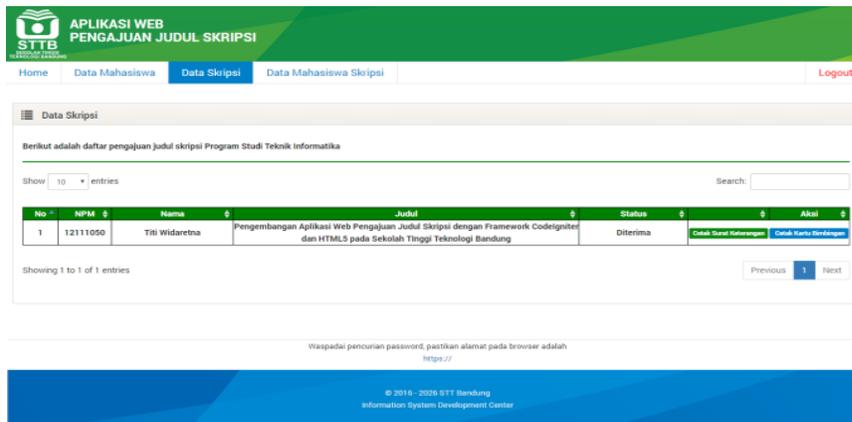
Form ini hanya dapat diakses oleh akademik dan berfungsi untuk mengubah persyaratan yang belum terpenuhi.



Gambar 4.12 Antarmuka Edit Persyaratan

### 13. Antarmuka Data Skripsi

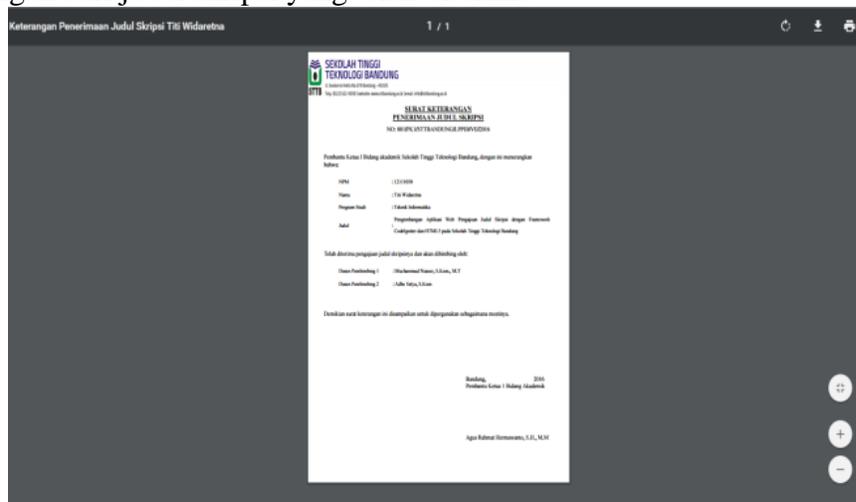
Form ini hanya dapat diakses oleh akademik dan berfungsi untuk menampilkan judul skripsi yang telah diajukan oleh semua mahasiswa. Apabila judul skripsi yang diajukan telah diterima, maka akademik dapat mencetak kartu bimbingan dan surat keterangan bukti judul diterima.



Gambar 4.13 Antarmuka Data Skripsi

#### 14. Antarmuka Surat Keterangan

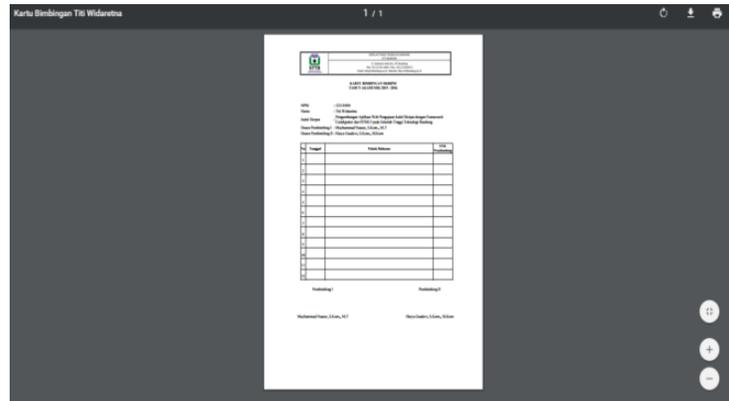
File ini hanya dapat diunduh oleh akademik dan mahasiswa yang berfungsi untuk mencetak surat keterangan dari judul skripsi yang telah diterima.



Gambar 4.14 Antarmuka Surat Keterangan

#### 15. Antarmuka Kartu Bimbingan

Form ini hanya dapat diakses oleh akademik dan berfungsi untuk mencetak kartu bimbingan dari judul skripsi yang telah diterima.



**Gambar 4.15 Antarmuka Kartu Bimbingan**

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Menghasilkan sebuah aplikasi *web* yang dapat digunakan untuk melakukan proses pengajuan judul skripsi di Sekolah Tinggi Teknologi Bandung sehingga menjadi lebih cepat dan mudah, karena proses pengajuan judul skripsi dapat dilakukan tanpa perlu adanya tatap muka antara satu pihak dengan pihak yang lain.
2. Menghasilkan sebuah aplikasi *web responsive* dimana antarmuka dari aplikasi *web* pengajuan judul skripsi ini dapat menyesuaikan tampilannya ketika diakses menggunakan berbagai macam ukuran *device* yang berbeda. Sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna aplikasi untuk dapat mengaksesnya baik menggunakan *laptop*, *mobile phone*, *tablet*, maupun jenis *device* lainnya.

### 5.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut pada aplikasi *web* pengajuan judul skripsi ini, maka dapat disarankan:

1. Untuk pengembangan selanjutnya perlu dilakukan perbaikan pada tampilan aplikasi, karena beberapa halaman pada aplikasi belum bisa menyesuaikan tampilannya terutama ketika diakses menggunakan *device* dengan ukuran layar kurang dari 5”.
2. Dilengkapi dengan fitur yang mampu mendeteksi kemiripan judul skripsi yang diajukan oleh mahasiswa.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sekolah Tinggi Teknologi Bandung. Sejarah Berdirinya STT Bandung [Online]. Tersedia : <http://sttbandung.ac.id/sejarah/> [1 Agustus 2016].
- [2] Susena Edy. Analisis Pengaruh Intensitas Penggunaan *Internet* Terhadap Kecerdasan Mahasiswa Diploma Tiga Dengan Kreatifitas Sebagai Variabel Moderator. Jurnal Saintech Politeknik Indonusa Surakarta. 2014; 1(1).
- [3] Risnandar, Erdi. Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi *Monitoring* Kegiatan Mahasiswa Berbasis *Web* dan *Android Client*. Skripsi. Semarang: Universitas Negeri Semarang: 2015.
- [4] Anggaeni PA, Sujatmiko B. Sistem Informasi Tugas Akhir Berbasis *Web* (Studi Kasus D3 Manajemen Informatika TE FT UNESA). Jurnal Manajemen Informatika. 2013; 2(2): 39.
- [5] Arifin, M. Aplikasi *Web* dengan Simulasi Kredit Menggunakan *CodeIgniter Framework* pada Toko Langgeng Elektronik. Jurnal. 2014; 1(1): 3.
- [6] Tim Penyusun. Pedoman Penyusunan Penulisan Proposal dan Laporan Skripsi. Bandung: Sekolah Tinggi Teknologi Bandung. 2015: 1-2.
- [7] Sholeh AT, Gunadhi E, Supriatna AD. Mengamankan Skrip pada Bahasa Pemrograman PHP dengan Menggunakan Kriptografi BASE64. Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut. 2013; 10(1): 2.
- [8] Hidayatullah P, Kawistara JK. Pemrograman *Web*. Bandung: Informatika Bandung. 2014.
- [9] Septian Gugun. Trik Pintar Menguasai *CodeIgniter*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo. 2011: 7-9.
- [10] Syachbana, Akib Z. Perancangan *Website* Menggunakan *Responsive Web Design*. Jurnal Sigmata. 2013; 2 (1): 24- 26.
- [11] Wahana Komputer. *Responsive Web Design With Bootstrap*. Yogyakarta: Andi. 2016.
- [12] Binarso YA, Sarwoko EA, Bahtiar N. Pembangunan Sistem Informasi Alumni Berbasis *Web* pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Diponegoro. Jurnal Teknologi Informasi. 2012; 1(1): 76. [13] Sianipar RH. Pemrograman *Javascript* Teori dan Implementasi. Bandung: Informatika Bandung. 2015.