
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI CROWDFUNDING DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING BERBASIS WEB (STUDI KASUS : YAYASAN AL-GHIFARI THOYIB)

Ichwanul Syarip Hidayat¹, Sofyan Mufti Prasetyo²

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang
E-mail : ¹iwann1599@gmail.com , ²dosen01809@unpam.ac.id

ABSTRAK

Internet menjadi alat komunikasi dan pusat informasi yang sangat cepat dan mudah. Internet memberi kemudahan manusia dalam mengakses informasi dan berkomunikasi serta melakukan berbagai hal, tidak terkecuali dalam dunia sosial. Dalam bidang sosial banyak metode penggalangan dana melalui internet untuk mencapai target demi tercapainya program kampanye untuk organisasi ataupun perusahaan. Yayasan Al-Ghifari Thoyib yang berlokasi di daerah Limo kota Depok merupakan organisasi yang membantu yatim dan piatu untuk menunjang kehidupan yang lebih baik lagi, organisasi ini juga menggalang dana untuk kebutuhan pembangunan dan prasarana lainnya, penggalangan dana belum menggunakan digital, sehingga proses informasi dan transaksi menjadi lambat dan kurang nya transparansi. Oleh karena itu, diperlukan adanya sebuah website crowdfunding agar mudah untuk membuat campaign penggalangan dana terkait dampak kurangnya transparansi pada penggalangan dana dan bantuan sosial menimbulkan banyak masalah yang terjadi di masyarakat. Metode yang digunakan penulis dalam pengembangan aplikasi adalah metode *Extreme Programming(XP)*.

Kata kunci: *Software, Crowdfunding, Extreme Programming, Website.*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan internet dan teknologi informasi di era digital sekarang ini mengalami kemajuan yang sangat pesat. Dengan adanya internet saat ini membuat informasi bergerak sangat cepat. Melalui internet, semua orang dapat memperoleh dan menyampaikan informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Terkait dengan perkembangan teknologi informasi di era digital ini banyak perusahaan atau organisasi berlomba-lomba meningkatkan kinerja melalui sistem yang terkomputerisasi sesuai dengan kebutuhan tersebut. mengenal teknologi yang semakin pesat mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan seperti komunikasi, transportasi, transaksi uang, belanja online, dan bidang lainnya ini merupakan contoh bahwa manusia semakin memerlukan teknologi dalam kehidupan sehari-hari.

Yayasan Al-Ghifari Thoyib merupakan lembaga sosial yatim piatu yang berdiri sejak tahun 2016. Tujuan Yayasan Al-Ghifari Thoyib ini dibangun yaitu untuk memajukan kehidupan anak yatim dengan program-program yang efektif untuk kehidupan yang lebih baik lagi. adanya program tersebut, yayasan ini berupaya mengumpulkan donasi dan membuka *campaign* penggalangan dana menggunakan metode *crowdfunding* demi terlaksananya kegiatan yang ada di Yayasan Al-Ghifari Thoyib. Setelah penulis melakukan observasi ditemukan bahwa *campaign* ini masih dilakukan secara manual, juga minimnya informasi di masyarakat mengenai Yayasan Al-Ghifari Thoyib, sehingga memerlukan waktu lama untuk memenuhi kebutuhan donasi.

Pada penelitian ini akan merancang dan membuat aplikasi sistem informasi berbasis *WEB* menggunakan metode *Laravel Framework* yang dapat membantu mengolah data dan informasi seperti data keuangan, data donatur, data user sehingga membuat pihak donatur dan yayasan mendapatkan informasi yang transparan. Penerapan aplikasi *crowdfunding* berbasis *WEB* di Yayasan

Al-Ghifari Thoyib menggunakan metode *Extereme Programming (XP)* ini diharapkan menjadi alternatif model penggalangan dana untuk menciptakan pembukuan donasi yang transparan bagi donatur dan pihak yayasan, pengelolaan informasi yang baik memberikan dampak kemudahan dan efisiensi dalam proses penggalangan dana maupun pengecekan informasi. Dengan sistem yang mudah dan efisien diharapkan dapat berguna secara optimal di masyarakat, sehingga akan sangat membantu dalam mengumpulkan dana demi tercapainya program-program pada Yayasan Al-Ghifari Thoyib.

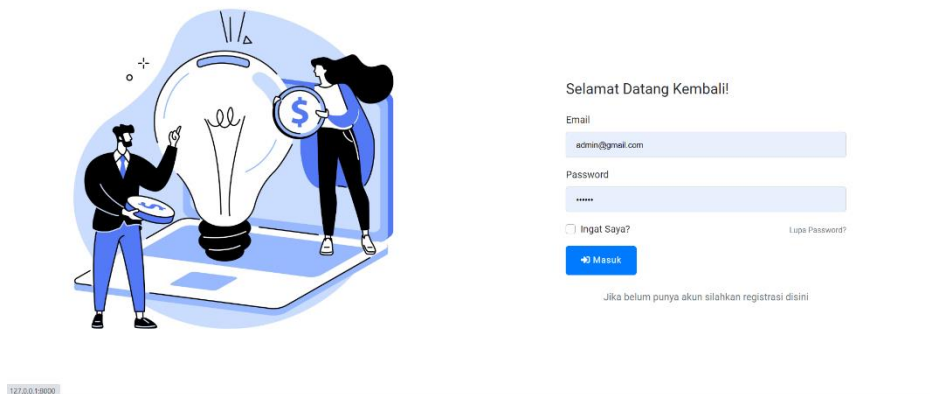
2. LANDASAN TEORI

- a) Penelitian yang dilakukan (Zenita Wahyu Dewantry, Sari Dewi Budiwati, Muhammad Barja Sanjaya. Volume 1, No.3, Desember 2015) Dengan judul “Aplikasi Pengelolaan Donasi Untuk Penderita Kanker (Studi kasus: Yayasan Kanker Indonesia)”. Pembuatan aplikasi ini dilakukan dengan metode *waterfall*. Aplikasi berbasis website dengan *framework Codeigniter*, bahasa pemrograman PHP, dan database MySQL sebagai media penyimpanan data. Tujuan penelitian ini adalah membangun aplikasi yang dapat menjembatani pengguna dan Yayasan Kanker Indonesia, Menyediakan fasilitas bagi donatur untuk melakukan donasi untuk membantu penderita kanker, menyediakan fasilitas bagi perusahaan-perusahaan untuk pengajuan *event* seminar atau penggalangan dana. Hasil penelitian ini adalah Aplikasi Pengolahan Dana Donasi untuk Penderita Kanker. Aplikasi ini mempermudah donatur dan penderita dalam mendonasikan dan mengajukan donasi tanpa harus datang ke yayasan, karena pemberitahuan akan dilakukan melalui website.
- b) Penelitian yang dilakukan (Rhomzy Oesman, Fajar Pradana, Mahardeka Tri Ananta. Volume 3, No.7, Juli 2019). Dengan judul “Pengembangan Sistem Manajemen Kajian dan Penggalangan Dana berbasis web Pesantren As-Sunnah Pasuruan”. Penelitian ini menggunakan metode *waterfall*. Pondok Pesantren As-Sunnah Pasuruan masih menulis data orang-orang yang menyalurkan infaq atau *sodaqoh* secara manual, sehingga resiko *human error* yang terjadi masih sangat tinggi. Selain resiko *human error* penulisan manual juga memakan waktu yang lebih lama jika dibandingkan memasukan data ke dalam database. Hasil dari penelitian ini untuk mengembangkan suatu sistem manajemen *event* yang akan terlibat di pesantren As-Sunnah Pasuruan dan diharapkan dapat digunakan dalam kehidupan sehari-hari sehingga dapat mempermudah panitia menjalankan tugasnya pada bidang kajian dan penggalangan dana yang ada di Pesantren As-Sunnah Pasuruan.
- c) Penelitian yang dilakukan (Andi Muhammad Aslam, Rd. Nuraini Siti fatonah, Noviana Riza. Volume 13, No.2, April 2021). Dengan judul “Aplikasi *Crowdfunding* Sebagai Penggalangan Dana Korban Bencana Alam Berbasis Web Dengan Menggunakan *framework Codeigniter*”. Dalam pengolahan penggalangan dana pada Badan Penanggulangan Bencana Daerah (BPBD) Kantor Wilayah Mamuju Tengah yaitu pengelolaan donasi korban bencana alam dari para donatur dan dana DSP (Dana Siap Pakai) dari pemerintah membutuhkan proses yang lama serta pencairan dana yang tidak transparan. Tidak efisiennya proses tersebut sehingga pengumpulan data-data donasi dari para donatur dan pencarian dana terkadang menjadi permasalahan pada Badan Penanggulangan Bencana daerah (BPBD) Kantor Wilayah Mamuju Tengah. Tujuan dari penelitian ini dilakukan dengan membuat sistem penggalangan dana menggunakan metode *crowdfunding* pada Badan Penanggulangan Bencana Daerah (BPBD) Kantor Wilayah Mamuju Tengah berbasis website sehingga donatur dapat mengetahui didonasikan kemana dan dalam bentuk program apa penggalangan dana tersebut.

3. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

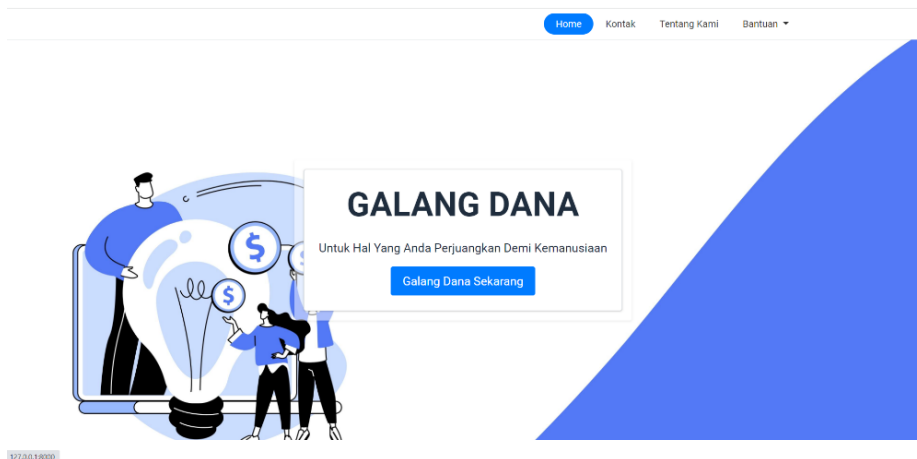
- a) Implementasi Antarmuka
Tahapan implementasi adalah untuk menerapkan perancangan yang telah dilakukan terhadap rancangan yang sudah dibuat. Berikut ini adalah implementasi dari sistem web User Interface (UI).

Hasil implementasi User Interface (UI) halaman login



Gambar 1 Hasil UI Login Page

Hasil implementasi User Interface (UI) halaman utama

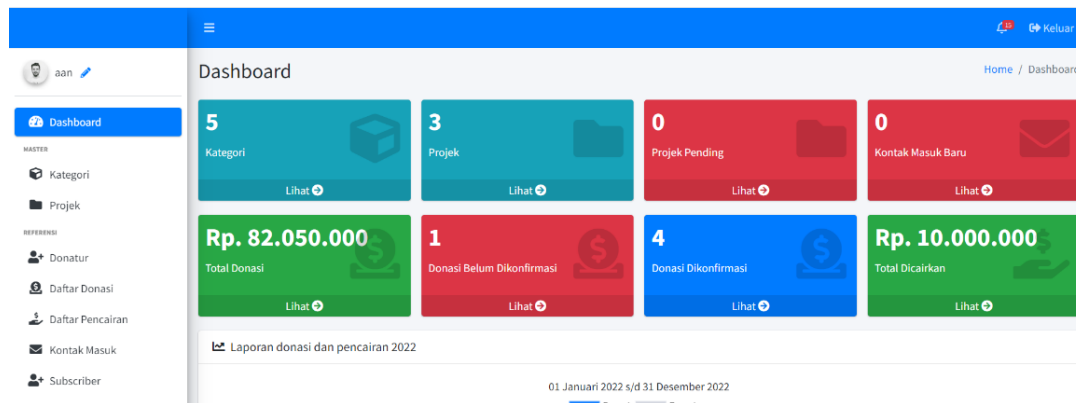


Gambar 2 Hasil UI Homepage-1



Gambar 3 Hasil UI Homepage-2

Hasil implementasi User Interface (UI) Halaman dashboard admin



Gambar 4 Hasil UI Dashboard Admin

4. KESIMPULAN

Berdasarkan implementasi dan pengujian yang dilakukan pada aplikasi web yang dibuat untuk Yayasan Al-Ghifari Thoyib, maka penulis dapat menarik kesimpulan dari perancangan yang dibuat dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi *Crowdfunding* Dengan Metode *Extreme Programming* Berbasis Web adalah sebagai berikut :

- Dengan diterapkannya sistem informasi *crowdfunding* ini, *campaign* penggalangan dana akan semakin mudah dan cepat. Sehingga terkumpulnya donasi dalam suatu *campaign* tidak membutuhkan waktu yang lama, karna adanya *platform crowdfunding* ini.
- Dengan adanya sistem informasi ini, Donatur dan masyarakat dapat melihat informasi penggalangan dana secara *real time*, tanpa perlu mendatangi kantor Yayasan.
- Dengan adanya sistem informasi ini, akan membuat pihak donatur dan masyarakat menjadi *trust*, karna adanya *history* donasi/daftar donasi pada halaman web, sehingga dana yang di donasikan menjadi transparan.

Dengan sistem informasi *crowdfunding* ini dapat mempermudah Yayasan Al-Ghifari Thoyib untuk mengumpulkan dana donasi dari pihak donatur, untuk memenuhi program-program yatim dhuafa, sehingga program-programnya berjalan dengan semestinya. Penulis juga melakukan kuesioner kepada pengurus Yayasan Al-Ghifari Thoyib untuk menguji aplikasi web ini dan didapat hasilnya adalah **89.3% SETUJU** bahwa dengan aplikasi sistem informasi *Crowdfunding* berbasis web ini bisa diterapkan secara efektif di Yayasan Al-Ghifari Thoyib.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, M. A. Nuraini, S. F. dan Noviana, R. (2021). Aplikasi Crowdfunding Sebagai Penggalangan Dana Korban Bencana Alam Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Vol. 13 No. 2 Edisi April 2021*
- Al-Bahra bin Ladjamudin.(2005).”Analisis dan Desain Sistem Informasi”. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Jogiyanto, H.M.(2014). “Analisis Desain dan Desain Sistem Informasi”. Jakarta: Elex Media Komputerindo.

- Arief, M.Rudianto. 2011. Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan Mysql. Yogyakarta: ANDI
- Kappel, G., Retschitzegger, & Reich, S. (2006). *Web Engineering The Discipline of Systematic Development of Web Applications*. Hoboken: John wiley & Sons Ltd.
- A.S, Rosa dan Shalahuddin, M. (2013). "Rekayasa Perangkat Lunak terstruktur dan Berorientasi". Bandung : Informatika.
- Bellefalmme, P., dkk. (2014). "Crowdfunding: Tapping The Right Crowd". *Journal Bussiness Venture*. Syauqi, Irfan dan Arsyianti, Laily Dwi. (2016). "Ekonomi Pembangunan Syariah". Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ependi, U. (2012). "Pengembangan E-Trace Alumni Dengan Menggunakan Pendekatan Metode Agile". *Seminar Nasional Informatika 2012 (semnasIF 2012)*.
- Huda, Miftahul. (2012). "Pengelolaan wakaf Dalam Perpektif Fundraising". Jakarta: Kementrian Agama RI.
- Muhammad, B. S. Zenita, W. D. dan Sari, D. B. (2015). *Aplikasi Pengelolaan Donasi Untuk Penderita Kanker (Studi Kasus : Yayasan Kanker Indonesia)*. Vol. 1 No. 3 Edisi Desember 2015.
- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2016). "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML." Yogyakarta: PENERBIT ANDI.
- O'Brien, James.A. (2005). "Introduction to Information System". McGrawHill. New York.
- Rhomzy, O. Fajar, P. dan Mahardeka, T. A. (2019). *Pengembangan Sistem Manajemen Kajian Dan Penggalangan Dana Berbasis Web Pesantren As-Sunnah Pasuruan*. Vol. 3 No. 7 Edisi Juli 2019.
- Romney, Steindbart, & Marshall B. (2015). "Sistem Informasi Akuntansi" Jakarta: PENERBIT SALEMBA EMPAT.
- Soeherman, Bonnie & Pinontoan, Marion.(2008). "Designing Information System". Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Widodo. (2008). *Extreme Programming : Pengembangan Perangkat Lunak Sei formal, Konferensi dan Tamu Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk Indonesia*. Jakarta: e-Indonesia Initiative 2008 (eII2008).