



PELATIHAN DESAIN GRAFIS MENGGUNAKAN APLIKASI ADOBE PHOTOSHOP BAGI RAMAJA YAYASAN BAITUL KARIM BAMBU APUS - PAMULANG

Eko Suharyanto¹⁾, Chrisantus Trisianto²⁾, Santosa Wijayanto³⁾

Universitas Pamulang

¹⁾dosen01830@unpam.ac.id, ²⁾dosen01513@unpam.ac.id, ³⁾dosen02683@unpam.ac.id

Abstract. *The development of technology is currently growing rapidly, both information and communication technology greatly affect all aspects of life. Graphic design was born from the need for communication between humans through visual media, starting from the 19th century to modern times. One application that can be used is Adobe Photoshop. Adobe Photoshop is a graphic design application tool that can help create, design, or edit designs for beginners offline or online. These designs can be greeting card designs, posters, brochures, infographics, even presentations. Adobe Photoshop can be used in several versions, namely web, iPhone, and Android. There are several advantages of Adobe Photoshop, such as having a variety of attractive graphic designs, useful for honing creativity, saving more time on design, practical, having good resolution image quality, being able to support collaboration, being able to design with a PC or Android. The Adobe Photoshop application has grown and developed as a digital photo processing and photography graphics program that is getting more established and reliable, and continues to come with all its capabilities and new features in every version it releases.*

Keywords: *Adobe Photoshop, Graphic Design, Visual Media*

Abstrak. Perkembangan teknologi saat ini semakin berkembang pesat, baik teknologi informasi dan komunikasi sangat mempengaruhi semua aspek kehidupan. Desain grafis lahir dari kebutuhan komunikasi antar manusia melalui media visual yang dimulai dari abad ke-19 hingga jaman modern. Salah satu aplikasi yang dapat digunakan yaitu Adobe Photoshop. Adobe Photoshop merupakan tools aplikasi desain grafis yang dapat membantu dalam membuat, merancang, atau mengedit desain bagi pemula secara offline maupun online. Desain tersebut dapat berupa desain kartu ucapan, poster, brosur, infografik, bahkan presentasi. Adobe Photoshop dapat digunakan dalam beberapa versi yaitu web, iPhone, dan android. Ada beberapa kelebihan Adobe Photoshop seperti memiliki beragam desain grafis yang menarik, bermanfaat untuk mengasah kreativitas, lebih menghemat waktu dalam desain, praktis, memiliki kualitas gambar dengan resolusi yang baik, dapat mendukung kolaborasi, bisa mendesain dengan PC atau Android. Aplikasi Adobe Photoshop sudah tumbuh dan berkembang sebagai program grafis pengolah foto digital dan fotografi yang semakin mapan dan handal, dan terus hadir dengan segala kemampuan serta fitur-fitur barunya disetiap versi yang diluncurkannya.

Kata kunci : *Adobe Photoshop, Desain Grafis, Media Visual*



ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi saat ini semakin pesat sehingga memudahkan semua orang dalam melakukan banyak hal. Salah satunya hubungan manusia dengan aplikasi, tentunya sangat dekat sekali. Siapa yang saat ini familiar dengan program komputer atau aplikasi smartphone? Sebut saja aplikasi editing foto, banyak sekali yang menggunakannya untuk memanipulasi foto agar tampak keren dan berkualitas.

Remaja Yayasan Baitul Karim ingin sekali mengikuti pelatihan bagaimana memanipulasi foto agar tampak lebih indah.

1. Kumpulan para remaja desa atau karantaruna desa adalah suatu perkumpulan dimana mereka yang menjadi objek dalam melakukan acara-acara di desa tempat mereka tinggal. Mereka selalu melakukan kegiatan dimana kegiatan tersebut memerlukan dana dalam melaksanakannya seperti contoh dana untuk desain baliho. Seperti yang kita ketahui sekarang, dalam keadaan pandemi seperti ini kita harus tetap hemat dalam melakukan sesuatu (acara).
2. Pada situasi pandemi yang berdampak pada perekonomian masyarakat maka aktivitas- aktivitas yang dilakukan harus sebisa mungkin menghemat biaya yang akan dikeluarkan. Dalam menghadapi kondisi seperti ini remaja desa harus beradaptasi dengan perubahan- perubahan yang terjadi pada masa pandemi. Kita harus mencari solusi yang bisa mengurangi pengeluaran dana yang ada dengan cara melakukan sesuatu yang bisa menghasilkan dana dengan potensi yang mereka punya.
3. Pada kegiatan pengabdian ini kami akan membantu remaja desa dalam mengembangkan potensi yang mereka punya untuk mendapatkan peluang pekerjaan dalam bidang desain untuk memperkuat perekonomian. Desain grafis adalah proses komunikasi menggunakan elemen visual, seperti tipografi, fotografi, serta ilustrasi yang dimaksudkan untuk menciptakan persepsi akan suatu pesan yang disampaikan. Dalam pengabdian yang kami lakukan diharapkan remaja desa bisa menggunakan ilmu yang kami berikan sehingga bisa bermanfaat untuk kedepannya.
4. Pelatihan pembuatan desain grafis/editing foto di kalangan remaja diharapkan dapat mengisi waktu luang para remaja. Karena dipandang remaja yang sedang mencari jati diri ini merasa bosan dengan tiadanya kegiatan rutin atau penyuluhan hobi mereka.

LITERATUR REVIEW

Dunia desain grafis adalah bidang yang terus mengalami perubahan sehingga dibutuhkan skill dan kreativitas yang sesuai dengan perkembangan desain grafis itu sendiri. Dimasa pandemi ini banyak pelatihan atau pembelajaran desain grafis secara online



ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

namun dirasa kurang efektif karena tidak dapat berinteraksi langsung dengan pengajar. Dari kegiatan ini siswa mampu memahami dasar-dasar penggunaan aplikasi Photoshop dan CorelDRAW dan memahami perbedaan dari ke dua aplikasi tersebut (Riyadi & Makmur, 2022).

Industri 4.0 menawarkan kemajuan Teknologi yang luar biasa dan sangat berpengaruh terhadap pelayanan lembaga masyarakat ditingkat desa. Saat ini Desa telah melakukan banyak peningkatan dalam hal layanan kepada masyarakat, salah satunya adalah layanan dalam hal teknologi dan informasi. Informasi dari pemerintah pusat harus segera bisa tersampaikan kepada masyarakat dengan cepat karena informasi memiliki masa kadaluwarsa. Informasi yang disampaikan tentunya akan sangat berguna bagi masyarakat desa, untuk itu perlu adanya sosialisasi secara cepat dan tepat. Adapun tujuan dari kegiatan ini adalah untuk meningkatkan kreatifitas dari perangkat desa dan warga masyarakat dalam membuat media informasi. Pelatihan untuk membuat desain grafis dan fotonovela untuk menyampaikan informasi serta kegiatan desa lainnya dalam usaha untuk mempromosikan suatu kegiatan. Pelatihan untuk membuat desain grafis dan fotonovela menjadi hal yang dirasa sangat perlu untuk meningkatkan kreatifitas dari perangkat desa maupun masyarakat yang mewakili (Agustina & Suprianto, 2018).

Teknologi informasi jika dijabarkan sangatlah luas, diantaranya dipakai untuk mengolahan data, pemrosesan, penyusunan, penyimpanan atau ketika melakukan perubahan data guna mendapatkan informasi yang akurat untuk bisnis, pemerintahan ataupun personal (Evin & Rumpak, 2019).

Dengan mempelajari desain grafis banyak peluang usaha yang dapat diraih seperti percetakan, pengemasan, *property*, internet, iklan dan masih banyak lain sebagainya (Luthfi, Amin, & Cahyono, 2019).



METODE PELAKSANAAN KEGIATAN

Desain Pemecahan Masalah

Desain pemecahan masalah Pengabdian Kepada Masyarakat adalah rencana mengenai kegiatan yang akan dilakukan pada saat kegiatan yang dilakukan Hal yang mendasari untuk pemecahan masalah ini adalah melalui kegiatan yang mengedukasi berupa penyuluhan dan pelatihan kepada remaja aplikasi Adobe Photoshop yang di kemas dengan nama kegiatan **“Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Aplikasi Adobe Photoshop Bagi Remaja Yayasan Baitul Karim Tangerang Selatan Banten”** . Materi yang diberikan pada saat pelaksanaan PKM, diantaranya:

1. Mengetahui sejarah dan fungsi aplikasi Adobe Photoshop
2. Praktek penginstalan & mengatur Aplikasi Adobe Photoshop untuk desain poster promosi
3. Sesi quiz tanya jawab
4. Penutupan

Tempat dan Waktu Pelaksanaan

Nama kegiatan ini adalah Pengabdian Kepada Masyarakat berupa **“Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Aplikasi Adobe Photoshop Bagi Remaja Yayasan Baitul Karim Tangerang Selatan Banten”**.

Kegiatan pengabdian masyarakat ini dilaksanakan pada:

- Hari : Minggu
Tanggal : 27 Nopember 2022
Tempat : Yayasan Baitul Karim Pamulang Tangerang Selatan Banten

Target Luaran

Target luaran pengabdian kepada masyarakat ini diantaranya sebagai berikut:

- a. Para remaja mampu menggunakan Adobe Photoshop untuk keperluan masing-masing.
- b. Para remaja mampu berkreasi dan berinovasi menggunakan fitur-fitur yang tersedia pada Adobe Photoshop untuk kebutuhan individu masing-masing.

Para remaja mampu meningkatkan produktivitas penggunaan Adobe Photoshop untuk menunjang tugas sekolah seperti memanipulasi foto dan lain-lain.

HASIL KEGIATAN DAN PEMBAHASAN



ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

Dalam hal ini mitra sangat baik dalam menyambut kegiatan ini, mitra berharap kegiatan ini dapat menjadi kegiatan berkesinambungan dalam meningkatkan kegiatan di Yayasan Baitul Karim. Sehingga dapat membantu tingkat kualitas remaja Yayasan Baitul Karim tersebut.

Evaluasi Program kegiatan PKM ini berupa kuesioner kegiatan, dimana hasil kuesioner tersebut akan menjadi pedoman evaluasi dan kegiatan selanjutnya. Persiapan Sarana dan Prasarana yang digunakan adalah Ruang Kelas, Koneksi Internet, Banner/Poster, Sound Sistem, Sertifikat, Printer dan Alat Tulis Kantor, Flashdisk, Plakat dan Souvenir, Publikasi, Laptop dan Handphone masing-masing anggota pengabdian.

Solusi yang ditawarkan untuk memenuhi harapan yang dihadapi mitra secara sistematis sesuai dengan prioritas permasalahan yakni:

1. Memberikan pelatihan dan training kepada remaja Yayasan Baitul Karim.
2. Melakukan kontrol kemajuan dari kegiatan yang telah dilaksanakan, bisa dengan tanya jawab pada peserta atau dengan memberikan kuesioner hasil kegiatan.
3. Mencari dan menemukan atau mengidentifikasi kendala baru yang akan muncul dari kegiatan yang telah berlangsung. Dimana hasil dari penemuan akan dijadikan kegiatan PKM selanjutnya dalam menyelesaikan masalah atau harapan mitra dalam meningkatkan kualitas dan kemampuan siswa supaya bisa menjadi manfaat bagi semuanya sesuai harapan yang akan dicapai.

Pada sambutan yang diberikan oleh Bapak H. Asep Wahdiana, S.Kom sebagai Ketua Yayasan Baitul Karim, menyampaikan agar kedepannya kegiatan seperti ini dapat berlanjut dengan materi-materi yang bisa membantu para remaja dan guru TK Baitul karim dalam kegiatan belajar mengajar.

Kegiatan PKM tersebut di ketuai oleh Eko Suharyanto, S.T, M.Kom, dan beranggotakan 2 Dosen dari Prodi Sistem Informasi, yaitu Chrisantus Trisianto, S.T, M.Kom dan Santosa Wijayanto, S.T, M.Kom. Selain beranggotakan Dosen, kegiatan PKM melibatkan juga 3 Mahasiswa Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pamulang yang berkontribusi membantu kelancaran selama proses PKM.

Pada kesempatan PKM ini, dihadiri oleh 15 peserta dimana peserta merupakan remaja dari Yayasan Baitul Karim Kel. Bambu Apus Kec. Pamulang Tagerang Selatan. Dapat dilihat dari para remaja yang sangat bersemangat mengikuti pemaparan kegiatan tersebut. Bahkan, peserta melontarkan pertanyaan – pertanyaan yang berkaitan dengan kegiatan PKM ini.





ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

Gambar 1: Sambutan Ketua Yayasan Baitul Karim



Gambar 2: Sambutan Ketua PkM



Gambar 3. Penyampaian Materi





ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

Gambar 4. Peserta Pelatihan



ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat



ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat



Gambar 5. Foto Bersama



Gambar 6. Penyerahan Cenderamata

SIMPULAN

Alhamdulillah, kegiatan PKM dapat terlaksana dengan baik, kesan dan pesan para peserta diantaranya:



ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

1. Dari pelatihan yang ikut serta yakni remaja Yayasan Baitul Karim merespon hangat dan mengapresiasi yang mendalam terhadap pelatihan tersebut.
2. Pada pemaparan aplikasi Adobe Photoshop ini lebih mengutamakan bagaimana mengupdate gambar menjadi lebih menarik.
3. Tersampainya materi pelatihan yang menunjukkan adanya respon positif yang diberikan peserta pada pelatihan tersebut.
4. Respon positif yang ditimbulkan oleh peserta dari pelatihan yang dilakukan panitia meliputi remaja yayasan Baitul Karim mendapatkan pengetahuan baru terkait bagaimana mengupdate gambar menjadi lebih menarik serta mejadi kebanggaan tersendiri bagi peserta pelatihan karena mendapatkan sertifikat keikut sertaan pada kegiatan PKM ini.

SARAN

1. Pelatihan tingkat lanjutan setelah pasca kegiatan diperlukan karena masih banyak yang bisa dieksplore lebih dalam lagi tentang fitur fitur yang ada didalam Aplikasi Adobe Photoshop ini.
2. Evaluasi dan monitoring setelah sistem usulan diterapkan dengan tujuan untuk mendapatkan sistem usulan yang lebih baik lagi pada kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat pada periode berikutnya.
3. Pihak team Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang dan Ketua Yayasan Baitul Karim bersama sama mengevaluasi dan menemukan atau mengidentifikasi permasalahan baru yang akan muncul dari kegiatan PKM yang telah berlangsung.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis dengan segala kerendahan hati menyampaikan ucapan terima kasih kepada Bapak Dede Supriyadi, S.Kom., M.Kom, selaku Ketua Prodi Sistem Informasi dan Bapak H. Asep Wahdiana, S.Kom selaku Ketua Yayasan Baitul Karim Kel. Bambu Apus Kec. Pamulang Tangerang Selatan.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R., & Suprianto, D. (2018). Pelatihan desain grafis dan fotonovela untuk warga graphic and photonovela design training for citizens. *Kumawula*, 1(3), 219–226.
- Annum, G. Y., & Poku, K. A. (2021). Image colouration in adobe photoshop: A digital painting technique for transforming grayscale photographs into colour mode. *Art and Design Review*, 09(04), 381–398. <https://doi.org/10.4236/adr.2021.94.033>



ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

- Badharudin, A., Fauzan, A., & Aji, M. (2021). Pelatihan desain grafis untuk pemberdayaan pemuda kampung rahayu kecamatan purwokerto selatan kabupaten banyumas. *Jurnal Pengabdian Teknik dan Sains (JPTS)*, 1(2), 6–8.
- Budiarto, S. P. (2019). Pelatihan desain grafis dan multimedia di sekolah menengah kejuruan persatuan guru Yudhana et al/Bubungan Tinggi: *Jurnal Pengabdian Masyarakat* 4 (1) 2022 230-236 236 republik indonesia banyuputih situbondo sony panca budiarto. *JPM (Jurnal Pemberdayaan Masyarakat)*, 4(1), 308–314.
- Evin, B., & Rumpak, A. . (2019). Analisis pengembangan desain grafis dalam aplikasi photoshop sebagai peluang bisnis mahasiswa institut bisnis dan multimedia ASMI. *Jurnal SISTEM INFORMASI*, 1(2), 33–40.
- Jubilee. (2013). *Kiat Praktis Membuka Usaha Bermodalkan Photoshop*. Elex Media Komputindo.
- Lisnawita, L., Lucky Lhaura Van FC, & Musfawati. (2020). Pelatihan desain grafis untuk meningkatkan kreatifitas siswa. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(2), 231–235. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v4i2.3406>
- Luthfi, M., Amin, I. H. Al, & Cahyono, T. D. (2019). Pelatihan digital imaging dan photoshop untuk guru dan staf kiddie planet preschool di jakarta utara. *Proceeding SINTAK 2019*, (1), 352–360.
- Mustakim, U. S., Suryanto, M. S., Ma, M., Dewi, R., Kamali, A. S., Supriadi, I., ... Kadulisung, K. (2022). Pendampingan kegiatan pelatihan desain grafis untuk warga desa ciputri di kecamatan kaduhejo kabupaten pandeglang. *Kaibon Abhinaya: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(1), 91-95.
- Novijayanto, E., Wulandari, W., Krismonika, Y., & Asnawati, A. (2020). Pelatihan komputer grafis (adobe photoshop) sebagai upaya peningkatan softskill siswa smks 21 qhaway sahab kota bengkulu. *Jurnal PADAMU NEGERI (Pengabdian Pada Masyarakat Bidang Eksakta)*, 1(1).
- Pritandhari, M., & Wibaya, A. (2021). Pelatihan desain grafis coreldraw meningkatkan kreativitas karang taruna pemuda mandiri kelurahan rejomulyo. *SINAR SANG SURYA: Jurnal Pusat Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5(1), 33–41.
- Zaman, A. N., As'adi, M., Nur, I., Rizal, R., & Mahfud, H. (2020). Pemberdayaan dan pelatihan desain grafis bisnis kekinian pada desa limo. *Jurnal Widya Laksana*, 9(1), 6–10.
- Ziveria, M., Samosir, R. S., & Rusli, M. (2020). Pelatihan desain grafis menggunakan perangkat adobe photoshop untuk manipulasi foto bagi tim teknologi informasi ypu. *ABDIMAS Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 1–11.