



# ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

Prodi Manajemen Pendidikan Islam  
Fakultas Agama Islam Universitas Pamulang

ISSN:..... / E-ISSN: ...  
Volume 2 Nomor 1 2023

## PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI BAGI RAMAJA YAYASAN BAITUL KARIM BAMBU APUS - PAMULANG

Eko Suharyanto<sup>1)</sup>, Chrisantus Trisianto<sup>2)</sup>, Santosa Wijayanto<sup>3)</sup>

Universitas Pamulang

<sup>1)</sup>[dosen01830@unpam.ac.id](mailto:dosen01830@unpam.ac.id), <sup>2)</sup>[dosen01513@unpam.ac.id](mailto:dosen01513@unpam.ac.id),

<sup>3)</sup>[dosen02683@unpam.ac.id](mailto:dosen02683@unpam.ac.id)

**Abstract.** The development of information and communication technology today has developed very rapidly and has affected almost all aspects of human life. In this era of information technology, it is characterized by speed and ease in obtaining the information needed. Developments that occur also greatly affect the existing activities. One of the basic human needs today is education, so it's no wonder some people are willing to spend a lot of money just to get a good education. Media promotion aims as a means of introducing or in other words promoting the product. Promotional media should reach the maximum target, namely providing information to the target audience that has been planned with as many as possible. Selection of the right media will increase the number of visitors. Website is an information page that is provided via the internet so that it can be accessed throughout the world as long as it is connected to the internet network. Website is also a component or a collection of components consisting of text, images, sound and animation so it is interesting to visit.

**Keywords:** *Information, Website, Promotion*

**Abstrak.** Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dewasa ini telah berkembang sangat pesat dan hampir telah mempengaruhi semua aspek kehidupan manusia. Dalam era teknologi informasi ini ditandai dengan kecepatan dan kemudahan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Perkembangan yang terjadi juga sangat berpengaruh terhadap kegiatan-kegiatan yang ada. Salah satu kebutuhan pokok manusia saat ini adalah adanya pendidikan, sehingga tidak heran sebagian manusia rela mengeluarkan uang banyak hanya untuk mendapatkan pendidikan yang baik. Media promosi bertujuan sebagai sarana memperkenalkan atau dengan kata lain mempromosikan produk. Media promosi sebaiknya mencapai target maksimal, yaitu memberikan informasi kepada target *audience* yang telah direncanakan dengan jumlah sebanyak mungkin. Pemilihan media yang tepat akan meningkatkan jumlah pengunjung. Website adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses diseluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Website juga merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara, dan animasi sehingga menarik untuk di kunjungi.

**Kata kunci :** Informasi, *Website*, Promosi



# ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

## PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dewasa ini telah berkembang sangat pesat dan hampir telah mempengaruhi semua aspek kehidupan manusia. Dalam era teknologi informasi ini ditandai dengan kecepatan dan kemudahan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Perkembangan yang terjadi juga sangat berpengaruh terhadap kegiatan-kegiatan yang ada. Salah satu kebutuhan pokok manusia saat ini adalah adanya pendidikan, sehingga tidak heran sebagian manusia rela mengeluarkan uang banyak hanya untuk mendapatkan pendidikan yang baik. Proses pembelajaran di sekolah tidak lepas dari pendekatan, metode, dan media yang digunakan dalam proses pembelajaran. Ketepatan metode ataupun media yang digunakan akan sangat mempengaruhi efektifitas dan keberhasilan proses pembelajaran. Tolak ukur dari keberhasilan proses pembelajaran ialah dari capaian pembelajaran. Siswa menjadi lebih mudah memahami atau menguasai materi pembelajaran. Menurut Sinsuw dan Sambul (2017), perkembangan kurikulum perlu ditunjang dengan kemampuan guru dalam dalam mengembangkan media pembelajaran yang efektif untuk mencapai tujuan pembelajaran dan meningkatkan kualitas capaian pembelajaran yang diharapkan. Media pembelajaran dengan memanfaatkan teknologi informasi akan membawa situasi belajar yang semula *learning with effort* menjadi *learning with fun*.

Kegiatan PKM ini diterapkan dalam bentuk pelatihan di Yayasan Baitul Karim Kelurahan Bambu Apus Kecamatan Pamulang Tangerang Selatan. Sasaran pelatihan adalah para anggota Yayasan mulai dari remaja usia tingkat SMA dan ditargetkan mampu mengikuti pelatihan ini. Media promosi bertujuan sebagai sarana memperkenalkan atau dengan kata lain mempromosikan produk. Media promosi sebaiknya mencapai target maksimal, yaitu memberikan informasi kepada target *audience* yang telah direncanakan dengan jumlah sebanyak mungkin. Pemilihan media yang tepat akan meningkatkan jumlah pengunjung.

Tujuan perancangan website untuk mempermudah melakukan promosi dan penyampaian informasi serta meningkatkan pemasaran melalui media promosi yang lebih efektif dan efisien.



## LITERATUR REVIEW

Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen dalam website disebut dengan webpage dan link dalam website dapat digunakan oleh pengguna untuk beralih dari satu halaman ke halaman (hyertext) lain baik antar halam yang disimpan di server yang sama maupun dalam server yang ada di seluruh dunia. Halaman (page) dapat di akses atau di baca melalui browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox dan lain sebagainya.

Fungsi utama dari website adalah untuk menyampaikan informasi. Dijaman modern ini website bisa digunakan sebagai platform pemasaran oleh pihak bisnis dengan menjangkau pelanggan yang lebih luas di Internet. Bagi orang pribadi, website sering dijadikan sebagai sarana komunikasi, penyebaran informasi, dan juga bisnis online. Adapun beberapa fungsi lain dari website adalah:

### 1. Komunikasi

Komunikasi dapat dilakukan dengan mudah melalui platform media sosial melalui website. Contohnya Facebook, WhatsApp, Twitter, Instagram dan lain sebagainya.

### 2. Informasi

Website berfungsi sebagai media informasi terbaru dan menarik untuk dibaca oleh pengguna internet. Selain website juga dijadikan sebagai sarana edukasi seperti tutorial, tips dan trik dan lain-lain.

### 3. Hiburan

Terdapat banyak sekali situs game online, film, musik dan sebagainya dalam website yang dapat menjadi hiburan bagi pengguna internet.

### 4. Transaksi Jual beli Online

Website juga dapat dijadikan sarana transaksi bisnis berupa barang, jasa dan sebagainya. Fungsi Transaksi ini juga dapat menghubungkan perusahaan, konsumen dan komunitas tertentu.

## METODE PELAKSANAAN KEGIATAN

### Desain Pemecahan Masalah



# ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

Desain pemecahan masalah Pengabdian Kepada Masyarakat adalah rencana mengenai pelaksanaan yang akan dilakukan pada saat kegiatan berlangsung. Hal yang mendasari untuk pemecahan masalah ini adalah melalui kegiatan yang mengedukasi berupa penyuluhan dan pelatihan kepada remaja Yayasan Baitul Karim Kel. Bambu Apus Kec. Pamulang Tangerang Selatan yang di kemas dengan nama kegiatan "**Perancangan Web Sebagai Media Promosi dan Informasi Bagi Remaja Yayasan Baitul Karim Bambu Apus - Pamulang**".

Materi yang diberikan pada saat pelaksanaan PKM, diantaranya:

1. Mengetahui Website dan Komponen Pendukung.
2. Praktek Instalasi dan menjalankan Aplikasi Wordpress
3. Sesi quiz tanya jawab.
4. Penutup

## Tempat dan Waktu Pelaksanaan

Pengabdian Kepada Masyarakat dengan tema "**Perancangan Web Sebagai Media Promosi dan Informasi Bagi Remaja Yayasan Baitul Karim Bambu Apus - Pamulang**" dilaksanakan di ruang studio mini dengan waktu dan tempat sebagai berikut :

Hari	: Minggu
Tanggal	: 14 Mei 2023
Tempat	: Yayasan Baitul Karim Bambu Apus - Pamulang

## Target Luaran

Target luaran pengabdian kepada masyarakat ini diantaranya sebagai berikut:

- a. Para remaja mampu merancang Web dengan Aplikasi WordPress untuk keperluan masing-masing.
- b. Para remaja mampu berkreasi dan berinovasi menggunakan fitur-fitur yang tersedia pada Aplikasi WordPress untuk kebutuhan individu masing-masing.

Para remaja mampu meningkatkan produktivitas penggunaan Aplikasi WordPress untuk menunjang tugas sekolah atau mempromosikan usahanya dan lain-lain.

## HASIL KEGIATAN DAN PEMBAHASAN



# ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

Dalam hal ini mitra sangat baik dalam menyambut kegiatan ini, mitra berharap kegiatan ini dapat menjadi kegiatan berkesinambungan dalam meningkatkan kegiatan di Yayasan Baitul Karim. Sehingga dapat membantu tingkat kualitas remaja Yayasan Baitul Karim tersebut.

Evaluasi Program kegiatan PKM ini berupa kuesioner kegiatan, dimana hasil kuesioner tersebut akan menjadi pedoman evaluasi dan kegiatan selanjutnya. Persiapan Sarana dan Prasarana yang digunakan adalah Ruang Kelas, Koneksi Internet, Banner/Poster, Sound Sistem, Sertifikat, Printer dan Alat Tulis Kantor, Flashdisk, Plakat dan Souvenir, Publikasi, Laptop dan Handphone masing-masing anggota pengabdian.

Solusi yang ditawarkan untuk memenuhi harapan yang dihadapi mitra secara sistematis sesuai dengan prioritas permasalahan yakni:

1. Memberikan pelatihan dan training kepada remaja Yayasan Baitul Karim.
2. Melakukan kontrol kemajuan dari kegiatan yang telah dilaksanakan, bisa dengan tanya jawab pada peserta atau dengan memberikan kuesioner hasil kegiatan.
3. Mencari dan menemukan atau mengidentifikasi kendala baru yang akan muncul dari kegiatan yang telah berlangsung. Dimana hasil dari penemuan akan dijadikan kegiatan PKM selanjutnya dalam menyelesaikan masalah atau harapan mitra dalam meningkatkan kualitas dan kemampuan siswa supaya bisa menjadi manfaat bagi semuanya sesuai harapan yang akan dicapai.

Pada sambutan yang diberikan oleh Bapak H. Asep Wahdiana, S.Kom sebagai Ketua Yayasan Baitul Karim, menyampaikan agar kedepannya kegiatan seperti ini dapat berlanjut dengan materi-materi yang bisa membantu para remaja dan guru TK Baitul Karim dalam kegiatan belajar mengajar.

Kegiatan PKM tersebut di ketuai oleh Eko Suharyanto, S.T, M.Kom, dan beranggotakan 2 Dosen dari Prodi Sistem Informasi, yaitu Chrisantus Trisianto, S.T, M.Kom dan Santosa Wijayanto, S.T, M.Kom. Selain beranggotakan Dosen, kegiatan PKM melibatkan juga 5 Mahasiswa Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pamulang yang berkontribusi membantu kelancaran selama proses PKM.

Pada kesempatan PKM ini, dihadiri oleh 15 peserta dimana peserta merupakan remaja dari Yayasan Baitul Karim Kel. Bambu Apus Kec. Pamulang Tangerang Selatan. Dapat dilihat dari para remaja yang sangat bersemangat mengikuti pemaparan kegiatan tersebut.



# ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

Bahkan, peserta melontarkan pertanyaan – pertanyaan yang berkaitan dengan kegiatan PKM ini.



Gambar 1: Sambutan Ketua Yayasan Baitul Karim





# ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

Gambar 2. Sambutan Ketua PKM



Gambar 3. Penyampaian Materi





# ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

Gambar 4. Peserta Pelatihan



Gambar 5. Foto Bersama





# ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

## KESIMPULAN

Alhamdulillah, kegiatan PKM dapat terlaksana dengan baik, kesan dan pesan para peserta diantaranya:

1. Dari pelatihan yang ikut serta yakni remaja Yayasan Baitul Karim merespon hangat dan mengapresiasi yang mendalam terhadap pelatihan tersebut.
2. Pada pemaparan aplikasi Adobe Photoshop ini lebih mengutamakan bagaimana mengupdate gambar menjadi lebih menarik.
3. Tersampainya materi pelatihan yang menunjukkan adanya respon positif yang diberikan peserta pada pelatihan tersebut.
4. Respon positif yang ditimbulkan oleh peserta dari pelatihan yang dilakukan panitia meliputi remaja yayasan Baitul Karim mendapatkan pengetahuan baru terkait bagaimana mengupdate gambar menjadi lebih menarik serta mejadi kebanggaan tersendiri bagi peserta pelatihan karena mendapatkan sertifikat keikut sertaan pada kegiatan PKM ini.

## SARAN

1. Pelatihan tingkat lanjutan setelah pasca kegiatan diperlukan karena masih banyak yang bisa dieksplore lebih dalam lagi tentang fitur fitur yang ada didalam Aplikasi Adobe Photoshop ini.
2. Evaluasi dan monitoring setelah sistem usulan diterapkan dengan tujuan untuk mendapatkan sistem usulan yang lebih baik lagi pada kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat pada periode berikutnya.
3. Pihak team Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang dan Ketua Yayasan Baitul Karim bersama sama mengevaluasi dan menemukan atau mengidentifikasi permasalahan baru yang akan muncul dari kegiatan PKM yang telah berlangsung.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis dengan segala kerendahan hati menyampaikan ucapan terima kasih kepada Bapak Dede Supriyadi, S.Kom,. M.Kom, selaku Ketua Prodi Sistem Informasi dan Bapak H. Asep Wahdiana, S.Kom selaku Ketua Yayasan Baitul Karim Kel. Bambu Apus Kec. Pamulang Tangerang Selatan.



## DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R., & Suprianto, D. (2018). Pelatihan desain grafis dan fotonovela untuk warga graphic and photonovela design training for citizens. *Kumawula*, 1(3), 219–226.
- Annum, G. Y., & Poku, K. A. (2021). Image colouration in adobe photoshop: A digital painting technique for transforming grayscale photographs into colour mode. *Art and Design Review*, 09(04), 381–398. <https://doi.org/10.4236/adr.2021.94.033>
- Badharudin, A., Fauzan, A., & Aji, M. (2021). Pelatihan desain grafis untuk pemberdayaan pemuda kampung rahayu kecamatan purwokerto selatan kabupaten banyumas. *Jurnal Pengabdian Teknik dan Sains (JPTS)*, 1(2), 6–8.
- Budiarto, S. P. (2019). Pelatihan desain grafis dan multimedia di sekolah menengah kejuruan persatuan guru Yudhana et al/Bubungan Tinggi: *Jurnal Pengabdian Masyarakat* 4 (1) 2022 230-236 236 republik indonesia banyuputih situbondo sony panca budiarto. *JPM (Jurnal Pemberdayaan Masyarakat)*, 4(1), 308–314.
- Evin, B., & Rumpak, A. . (2019). Analisis pengembangan desain grafis dalam aplikasi photoshop sebagai peluang bisnis mahasiswa institut bisnis dan multimedia ASMI. *Jurnal SISTEM INFORMASI*, 1(2), 33–40.
- Jubilee. (2013). *Kiat Praktis Membuka Usaha Bermodalkan Photoshop*. Elex Media Komputindo.
- Lisnawita, L., Lucky Lhaura Van FC, & Musfawati. (2020). Pelatihan desain grafis untuk meningkatkan kreatifitas siswa. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(2), 231–235. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v4i2.3406>
- Luthfi, M., Amin, I. H. Al, & Cahyono, T. D. (2019). Pelatihan digital imaging dan photoshop untuk guru dan staf kiddie planet preschool di jakarta utara. *Proceeding SINTAK 2019*, (1), 352–360.
- Mustakim, U. S., Suryanto, M. S., Ma, M., Dewi, R., Kamali, A. S., Supriadi, I., ... Kadulisung, K. (2022). Pendampingan kegiatan pelatihan desain grafis untuk warga desa ciputri di kecamatan kaduhejo kabupaten pandeglang. *Kaibon Abhinaya: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(1), 91-95.
- Novijayanto, E., Wulandari, W., Krismonika, Y., & Asnawati, A. (2020). Pelatihan komputer grafis (adobe photoshop) sebagai upaya peningkatan softskill siswa smks 21 qhaway sahab kota bengkulu. *Jurnal PADAMU NEGERI (Pengabdian Pada Masyarakat Bidang Eksakta)*, 1(1).
- Pritandhari, M., & Wibaya, A. (2021). Pelatihan desain grafis coreldraw meningkatkan kreativitas karang taruna pemuda mandiri kelurahan rejomulyo. *SINAR SANG SURYA: Jurnal Pusat Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5(1), 33–41.
- Zaman, A. N., As'adi, M., Nur, I., Rizal, R., & Mahfud, H. (2020). Pemberdayaan dan pelatihan desain grafis bisnis kekinian pada desa limo. *Jurnal Widya Laksana*, 9(1), 6–10.



# ABDI RELEGIA

Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

Ziveria, M., Samosir, R. S., & Rusli, M. (2020). Pelatihan desain grafis menggunakan perangkat adobe photoshop untuk manipulasi foto bagi tim teknologi informasi ypu. ABDIMAS Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 1(1), 1-11.