

**SOSIALISASI DAN PENGENALAN TEKNOLOGI INFORMASI SERTA  
PELATIHAN METODE BERHITUNG CEPAT MATEMATIKA PADA PARA  
SANTRI PONDOK PESANTREN YAYASAN RIYADHUL JINAAN**

Thoyybah Tanjung<sup>1\*</sup>, Wasis Haryono<sup>2</sup>, Tomi Hardi<sup>3</sup>, Tita Puspita<sup>4</sup>, Rusyda Maulida<sup>5</sup>

<sup>1,2,3,4,5</sup>Universitas Pamulang

\*E-mail: [dosen01116@unpam.ac.id](mailto:dosen01116@unpam.ac.id)

**ABSTRAK**

Teknologi memegang peranan penting dalam era modernisasi modern, ketika teknologi telah menjadi bagian yang tidak terpisahkan dari kehidupan sehari-hari. Perkembangan teknologi saat ini telah merambah semua aspek kehidupan, sehingga saat ini masyarakat seolah-olah telah dirusak oleh keberadaannya. sebuah alat yang dapat menghadirkan kenyamanan dalam aktivitas sehari-hari, salah satunya adalah ponsel, yang menandai lahirnya teknologi smartphone. Sudah puluhan juta masyarakat Indonesia menggunakan aplikasi android untuk berkomunikasi. Disamping itu pertukaran informasi bisa terjadi tanpa terpengaruh dengan waktu serta jarak. Tetapi sayangnya masih ada kalangan masyarakat yang belum memanfaatkan perkembangan teknologi ini untuk pembelajaran dengan maksimal, sebagai contoh Santri Pondok Pesantren Yayasan Riyadhul Jinaan belum memanfaatkan teknologi informasi dalam pembelajaran dan belum mengetahui berhitung cepat dengan metode jarimatika. Untuk itu menjadi suatu tantangan tersendiri bagi beberapa pihak tidak terkecuali bagi kalangan akademisi. Karena itu diperlukan suatu pendidikan yang dapat membimbing mereka agar lebih mampu dalam memanfaatkan teknologi informasi ini khususnya untuk pembelajaran dan mengajarkan bagaimana menghitung cepat dengan jarimatika, harapan kami setelah adanya kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini mengenai "Sosialisasi dan pengenalan teknologi informasi serta pelatihan metode berhitung cepat matematika pada para santri pondok pesantren yayasan Riyadhul Jinaan", Mereka dapat menerapkan ilmunya dalam kegiatan belajar mandiri, di sekolah atau pondok pesantren. Semoga ilmu yang didapat dalam kerja bakti ini dapat memberikan semangat baru bagi kita untuk berbagi ilmu dan motivasi, serta berkontribusi bagi generasi muda. baik dalam masyarakat maupun dalam keluarga.

**Keywords:** Riyadhul Jinaan; Teknologi Informasi; menghitung cepat

**ABSTRACT**

*Technology plays an important role in the modernization era as it is today, where technology has become an inseparable part of everyday life. Current technological developments have penetrated into all aspects of life so that now it seems as if people have been spoiled by the existence of tools that can provide convenience in daily activities. One of them is the cellphone, which marked the birth of Smartphone technology. Tens of millions of Indonesian people have used the Android application to communicate. Besides, the exchange of information can occur regardless of time and distance. But unfortunately there are still people who have not taken advantage of this technological development for maximum learning, for example, the students of the Riyadhul Jinaan Islamic Boarding School have not used information technology in learning and do not know how to count quickly with the Jarimatika method. Therefore, it becomes a challenge for several parties, including academics. Therefore we need an education that can guide them to be more capable in utilizing this information technology, especially for learning and teaching how to count quickly with Jarimatika, our hope after this Community Service activity is about "Socialization and introduction of information technology and training in math fast counting methods on the students of the Riyadhul Jinaan Islamic boarding school foundation", they can apply their knowledge in independent learning activities, both in the school or Islamic boarding school environment. The knowledge gained in Community Service this time is expected to be able to provide new enthusiasm for us in sharing knowledge and motivation as well as contributing to the younger generation, both in the community and family.*

**Keywords:** Riyadhul Jinaan; Information Teknologi; fast count.

---

**PENDAHULUAN**

Di era globalisasi saat ini, perkembangan teknologi yang semakin pesat memudahkan manusia untuk melakukan berbagai tindakan. Dimana kemajuan teknologi, produk akan diperbarui lebih dan lebih dari waktu ke waktu sebagai generasi berubah. Salah satu contoh pesatnya perkembangan teknologi informasi adalah perkembangan telepon genggam. berdampak besar pada kebiasaan menggunakan perangkat tersebut. Perubahan penggunaan perangkat ini pada awalnya hanya digunakan untuk komunikasi suara antarmanusia, pesan singkat, email, dan untuk tujuan navigasi ke penggunaan akhir. memenuhi kebutuhan sehari-hari baik bekerja maupun bermain. Namun sekarang kemampuan handphone sudah sangat canggih, dimana sebelumnya hanya bisa dilakukan dengan komputer, sekarang bisa dilakukan dengan handphone cara mengirim informasi dengan cepat dan mudah.

Permasalahan yang terjadi pada dunia pendidikan yaitu kurangnya penerapan teknologi pada dunia pendidikan khususnya di pedalaman dan sekolah dasar. faktor dalam keterampilan berhitung siswa, karena matematika mengarah pada banyak perhitungan yang berbeda. Pernyataan ini menunjukkan bahwa siswa yang tidak dapat berhitung tidak akan memiliki keterampilan matematika, Siswa membutuhkan sedikit perubahan dari dunia pendidikan menggunakan teknologi. Siswa membutuhkan hal yang menarik misalnya penggunaan warna dan animasi dalam pembelajaran. Pembelajaran matematika merupakan mata pelajaran yang mempunyai daya tarik tersendiri terhadap kemajuan pendidikan. Matematika ibarat raja dari ilmu pengetahuan. Siswa akan lebih memahami angka-angka melalui permainan. Matematika bisa diterapkan pada teknologi. Misalnya sebagai contoh aplikasi matematika di playstore. Misalnya dengan menggunakan game edukasi. Game dengan konten pendidikan dikenal sebagai game edukasi. Jenis permainan edukatif ini dirancang untuk merangsang minat anak dalam mempelajari suatu topik sambil “bermain”, sehingga diharapkan siswa dapat lebih mudah memahami topik yang disajikan. Tipe ini sebenarnya lebih kepada isi dan tujuan dari game, bukan tipe itu sendiri. Bermain adalah alat pengajaran yang efektif karena mengandung prinsip-prinsip pengajaran yang efektif dan metode pengajaran yang digunakan untuk meningkatkan level.

Pondok pesantren Yayasan Riyadhul Jinaan Sangiang terdiri dari siswa dan siswi yang sekolah dasar yang memperjuangkan cita-cita. Untuk meningkatkan pendidikan di pesantren tersebut menjadi maju maka perlu sekali sosialisasi tentang aplikasi khusus terhadap pembelajaran khususnya matematika.

Dari permasalahan yang di ungkapkan diatas, diharapkan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini dapat memberikan solusi atas permasalahan yang dihadapi oleh siswa-siswi Pondok pesantren Yayasan Riyadhul Jinaan Sangiang.

**METODE**

Pelaksanaan pengabdian dilaksanakan pada hari Sabtu 25 sd 27 Maret 2021, pukul 08.00 sampai 17.00. Mengawali Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini didahului dengan penjelajahan lokasi

dan perizinan di daerah sangaing Kabupaten Tangerang, dan menentukan waktu pelaksanaan. Sasaran kegiatan ini adalah para Santri dan guru pondok pesantren yayasan Riyadhul Jinaan yang memasuki anak usia sekolah, baik tingkat SD maupun SMP. Kegiatan pengabdian ini berlangsung dalam bentuk sosialisasi melalui ceramah, praktik dan metode tanya jawab bagi para santri dan guru, serta pembagian masker sebagai upaya penerapan protokol kesehatan kepada para peserta dalam upaya pencegahan penyebaran virus Corona.

## **HASIL**

Kegiatan tim kami di pondok pesantren Riyadhul Jinaan telah diterima dengan sangat baik, dan peran aktif peserta sosialisasi mengajak kami untuk lebih banyak bertukar ilmu dan informasi. Usai kunjungan, para peserta mengajukan beberapa pertanyaan kepada kami. penyampaian materi sosialisasi. Kami menyiapkan penghargaan bagi peserta aktif, awalnya kami siapkan hanya untuk tiga peserta, akhirnya sepuluh peserta mendapatkan penghargaan atas antusiasnya yang tinggi, dimana banyak orang berperan aktif, semoga apa yang kami sampaikan dapat menjadi ilmu yang bermanfaat. untuk semua orang yang berpartisipasi dalam kegiatan.



Sumber: Wasis (2021: 1)

**Gambar 1. Santri mengikuti Jarimatika**



Sumber: Wasis (2021: 2)

**Gambar 2. Santri memperhatikan Materi**



Sumber: Wasis (2021: 3)

**Gambar 3. Narasumber Menyampaikan Materi**



Sumber: Wasis (2021: 4)

**Gambar 4. Praktik Menghitung Cepat**



Sumber: Wasis (2021: 5)

**Gambar 5. Pembimbing Sedang Memeriksa Jawaban Peserta**

## **PEMBAHASAN**

Kegiatan pengabdian pada masyarakat yang bertempat di pondok pesantren yayasan Riyadhul Jinaan ini berjalan cukup sukses, hal ini terlihat dengan antusiasnya para peserta yang mengikuti kegiatan tersebut. Semua peserta memperhatikan dan menyimak materi yang diberikan dengan serius dan fokus, setelah pemaparan materi selesai ada banyak peserta yang mengajukan pertanyaan. Kegiatan dilanjutkan dengan sesi kuis dan para peserta berebut untuk menjawabnya.

## **SIMPULAN**

Perkembangan teknologi informasi tentu bukan sesuatu yang mencengangkan buat masyarakat perkotaan, berbeda dengan masyarakat pedalaman atau pedesaan yang belum mengetahui atau memanfaatkan perkembangan teknologi informasi untuk kemudahan belajar. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilaksanakan dipondok pesantren yayasan Riyadhul Jinaan ini mensosialisasikan manfaat teknologi informasi untuk pembelajaran dan perhitungan cepat dengan jarimatika. Kegiatan ini disambut baik oleh pemilik yayasan dan antusias para peserta yang tinggi menjadikan kegiatan ini sukses dilaksanakan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Siddik M, Nasution A. 2018. Perancangan Aplikasi Push Notification Berbasis Android. Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JURTEKSI).Vol. IV No. 2: ISSN 2407-1811.
- Sifautijani F, Listyorini T, Meimaharani R. 2017. Pencarian Rumah Makan Berbasis Android. Jurnal SIMETRIS Vol 8 No 1: 2252-4983
- Ahmad Nadif. 2013, "Pencarian Tempat Kos Dengan Teknologi Augmented Reality Berbasis Smartphone Android", Teknik Informatika, Fakultas Sains Dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Lengkong HN, Sinsuw AA, Lumenta A (2015) Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android yang Terintegrasi Pada Google Maps .E-journal Teknik Elektro dan Komputer. ISSN : 2301-8402.
- Irsan M. 2015. Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja di Instansi Pemerintahan. [Jurnal tidak diketahui]. [ISSN tidak diketahui]
- Martini R, Agustin R, Fairuzdita A, Murinda AN. 2019. Pengelolaan Keuangan Berbasis Aplikasi Sistem Keuangan Desa.Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat. Volume 25 No. 2 : 0852-2715.
- Susilo A. 2014. Aplikasi Pengelolaan Keuangan Keluarga Dengan Bisnis Kecil Berbasis Android.[skripsi].Universitas Muhammadiyah Surakarta.