

PELATIHAN DESIGN GRAFIS SEDERHANA DENGAN APLIKASI CANVA BAGI SISWA SMK NASIONAL DEPOK

Kahfi Heryandi Suradiradja^{1*}, Dani Ramdani¹, Slamet Raharjo¹

^{1,2,3} Universitas Pamulang

*E-mail: dosen01514@unpam.ac.id

ABSTRAK

Salah satu kewajiban yang dibebankan kepada dosen Universitas Pamulang adalah Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilaksanakan setiap semester. Pada semester ganjil tahun ajaran 2022-2023, pengabdian dilaksanakan di SMK Nasional Depok dengan alasan pemilihan pemilihan tersebut karena salah satu SMK swasta yang memiliki fasilitas memadai dengan jumlah siswa yang lumayan banyak namun website yang dimilikinya masih perlu dikembangkan dalam hal inovasi konten yang ada pada websitenya, sehingga kemanafaatannya masih kurang maksimal sebagai media untuk menginformasikan profil, potensi, kegiatan, dan berbagai keunggulan yang dimiliki sekolah kepada masyarakat umum dengan desain grafis yang lebih menarik dan kreatif. Oleh karena itu tim dosen pengabdian mengusulkan suatu workshop atau pelatihan dengan tema Pemanfaatan Aplikasi Canva untuk Desain Grafis bagi Siswa SMK. Pemilihan aplikasi tidak terlepas dari pertimbangan teknis siswa dan biaya sehingga dipilih aplikasi Canva berbasis web based baik digunakan dengan desktop komputer ataupun smartphone. Pelatihan ini diharapkan mampu menghasilkan siswa yang mampu membuat desain grafis atau konten grafis sederhana sehingga dapat mendukung kegiatan apapun yang positif yang dapat diberdayakan secara maksimal.

Kata kunci: Disain Grafis; Aplikasi Canva; Konten Grafis;

ABSTRACT

One of the obligations imposed on Pamulang University lecturers is Community Service, carried out every semester. In the odd semester of the 2022-2023 academic year, the service will be held at Depok National Vocational School. After all, it is a private SMK that has adequate facilities with a reasonably large number of students, but its website still needs to be developed in terms of content innovation on its website. So its benefits still need to be more optimal as a medium to inform the profile, potential, activities, and various advantages schools possess to the general public with more attractive and creative graphic designs. Therefore, the service lecturers proposed a workshop or training with the theme Utilizing the Canva Application for Graphic Design for Vocational High School Students. The choice of application is inseparable from student technical considerations and costs, so the web based Canva application is chosen, whether it can utilize with a desktop computer or smartphone. This training will produce students who can make graphic designs or straightforward graphic content to support positive activities.

Keywords: Google; Google site; Website.

PENDAHULUAN

SMK Nasional adalah salah satu unit Sekolah Menengah Kejuruan yang ada di bawah naungan Lembaga Pendidikan GHAMA d'leader school. Bidang keahlian SMK Nasional Depok adalah teknik kendaraan ringan, teknik komputer jaringan dan teknis dan bisnis sepeda motor. Seiring berjalannya waktu, SMK Nasional Depok terus berinovasi sehingga dapat meraih akreditasi A, disamping itu saat ini telah tersertifikasi oleh BNSP dan menjadi Tempat Uji Kompetensi sehingga kualitas masing-masing

jurusan sudah tidak diragukan lagi. Selain mempersiapkan Taruna agar siap berkompetisi di dunia industri, SMK Nasional juga membetuk mereka menjadi pribadi yang berkarakter dan religius.

Pelatihan merupakan sebuah rancangan proses pembelajaran guna mengubah kinerja seseorang pada pekerjaan yang dilakukannya (Pramudyo, 2007). Pada definisi tersebut ditemukan beberapa hal yang perlu digaris bawahi yakni, pembelajaran, kinerja serta perubahan. Hal ini berarti dari sebuah pengetahuan dan keahlian tertentu maka dengan pelatihan harus merujuk kepada capaian perubahan. Pada definisi lain dikatakan bahwa pelatihan adalah sebagai wadah lingkungan untuk karyawan, yang diperoleh atau dipelajari sikap atau proses mengajarkan pengetahuan dan sebuah keahlian tertentu, agar seorang karyawan meningkat dalam hal keterampilannya dan semakin bertanggung jawab sesuai dengan standar kebutuhan (Rachmawati, 2008).

Definisi aplikasi menurut (Noviansyah, 2008) yakni penggunaan atau penerapan dari suatu konsep yang menjadikan sebuah pokok pembahasan dan dapat diartikan juga sebagai sebuah program komputer yang dibuat guna membantu manusia dalam melaksanakan suatu tugas tertentu. Sedangkan menurut (Hartono, 1999) bahwa secara khusus diartikan aplikasi adalah penggunaan pada suatu komputer, susunan instruksi ataupun pernyataan dengan sedemikian rupa hingga sebuah komputer dapat memproses dari sebuah input menjadi sebuah output. Demikian juga menurut (Supriyanto, 2005) bahwa definisi aplikasi ialah program dengan aktifitas pemrosesan perintah yang diperlukan guna melaksanakan permintaan dengan tujuan tertentu dari penggunanya.

Web sebagai teknologi sistem informasi menghubungkan data dari beberapa sumber dan layanan di internet baik berupa konten-konten berupa teks maupun grafis. Kepopularan web yang cepat di lingkungan pengguna internet guna melakukan penelusuran, penjelajahan dan pencarian informasi (Sutopo, 2016). Untuk membantu pembuatan kontek grafis dapat menggunakan beberapa perangkat lunak bantu, salah satunya adalah aplikasi Canva. Aplikasi Canva adalah layanan aplikasi sebagai alat bantu untuk desain grafis baik untuk pemula ataupun professional yang tidak memungut biaya (Gratis) ataupun berbayar. Aplikasi Canva adalah produk canva yang didirikan tahun 2013 di Sydney Australia. Pengguna dapat memanfaatkan Aplikasi Canva karena ia mudah dibuat dan dikelola oleh pengguna awam.

Pada pelaksanaan PKM ini yang menjadi rumusan masalah adalah sejauh mana siswa-siswi SMK Nasional Depok dapat menguasai aplikasi Canva sebagai salah satu aplikasi disain grafis sederhana serta dapat memanfaatkannya baik yang mendukung proses pembelajaran ataupun kegiatan positif lainnya. Tujuan dari program pengabdian kepada masyarakat (PKM) ini adalah melatih siswa siswi SMK Nasional Depok dalam penggunaan aplikasi Canva dalam pemanfaatan fitur-fitur aplikasinya untuk mendisain konten grafis mulai dari yang sederhana.

METODE

<http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/kommas>

Kegiatan dilaksanakan pada tanggal 15 Desember 2022 yang diikuti oleh siswa-siswi SMK Nasional Depok sebanyak 30 orang siswa. Kegiatan berupa penyampaian materi dan dialog tanya jawab seputar pembuatan disainsederhana dengan menggunakan aplikasi Canva disertai penilaian konten yang dihasilkan setiap peserta dengan diberikan hadiah bagi rangking satu, dua dan tiga terbaik oleh para pengabdian sebagai penilai.



Gambar 1 Metode kegiatan PKM pelatihan Canva

Pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat dilaksanakan oleh dosen dari Universitas Pamulang (UNPAM) di sekolah SMK Nasional Depok diikuti para siswa-siswi sebagai sasaran kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini. Metode yang digunakan seperti ditunjukkan pada Gambar 1 dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini menggunakan metode sebagai berikut:

1. **Ceramah**
Awal kegiatan pelatihan design grafis sederhana dengan aplikasi canva bagi siswa SMK Nasional Depok, dengan pemberian materi pendahuluan dari para pengabdian agar para siswa-siswi peserta memahami tujuan, cara serta manfaat dari pembuatan disain sederhana konten grafis dengan menggunakan aplikasi Canva.
2. **Diskusi**
Pada saat pelatihan berlangsung, dibuka kesempatan untuk berdiskusi seputar permasalahan yang terkait design grafis sederhana dengan aplikasi canva, baik saat penjelasan maupun saat praktik ataupun terdapat hal-hal yang berhubungan dengan materi pelatihan yang dikerjakan.
3. **Tanya Jawab**
Selama kegiatan pelatihan pelatihan design grafis sederhana dengan aplikasi canva bagi siswa SMK Nasional Depok, peserta pelatihan dibuka kesempatan untuk mengajukan pertanyaan seputar praktik yang dilakukan.
4. **Praktek**

Pada sesi praktek pelatihan design grafis sederhana dengan aplikasi Canva, siswa-siswi peserta diterangkan berupa langkah-langkah sederhana dalam menerapkan pembuatan disain sederhana misalnya pembuatan curriculum vitae atau resume personal masing-masing siswa yang di arahkan bagaimana cara menggunakan contoh template, memodifikasi gambar, konten tulisan dan warna yang selanjutnya dikumpulkan kesebuah drive untuk di review bersama.

5. Evaluasi

Pada akhir kegiatan pelatihan pelatihan design grafis sederhana dengan aplikasi Canva, peserta pelatihan membuat sebuah disain sederhana dengan tema bebas yang berkaitan dengan tema pelatihan menggunakan contoh yang ada di Canva dengan memilih template bebas, memodifikasi gambar, merubah konten tulisan dan warna. Selanjutnya hasil dari setiap peserta dikumpulkan kesebuah drive untuk dinilai oleh para pengabdian dan bagi rangking tiga besar dengan nilai tertinggi mendapatkan hadiah dari para pengabdian sebagai penyemangat dan memotivasi peserta, seperti ditunjukkan pada Gambar 2.



Gambar 2 Pemberian hadiah 3 konten grafis terbaik

HASIL

Pelaksanaan dari PKM yang telah dilakukan ini memberikan hasil sebagai berikut:

1. Siswa-siswi SMK Nasional Depok mengetahui dan dapat menggunakan salah satu aplikasi disain grafis sederhana yang dapat digunakan secara gratis untuk berbagai kebutuhan
2. Siswa-siswi SMK Nasional Depok mengetahui cara membuat konten grafis dengan disain sederhana tanpa menggunakan perangkat lunak yang canggih dan berbayar.

PEMBAHASAN

Pembuatan konten dengan menggunakan aplikasi Canva oleh siswa atau siapapun tidak perlu khawatir dalam kemahirannya dalam disain grafis karena untuk membuat konten sederhana dengan tools

seperti ini hanya dibutuhkan akun google aktif dan dapat menggunakan perangkat umum yang ada seperti desktop komputer atau laptop maupun dengan perangkat smartphone.

SIMPULAN

Hasil pengabdian kepada masyarakat (PKM) yang dilakukan para pengabdian di SMK Nasional Depok dapat disimpulkan bahwa siswa-siswi SMK Nasional Depok dapat mengenal dan mulai menguasai salah satu aplikasi Canva untuk membuat sebuah konten grafis sederhana sebagai sarana pendukung pembelajaran baik kegiatan disekolah maupun kegiatan positif lainnya. Saran kami pada kegiatan pelaksanaan PKM ini diharapkan pada kegiatan pelaksanaan PKM selanjutnya bahwa siswa dapat mempersiapkan rencana tema contoh kegiatan ataupun tujuan konten grafis agar lebih kreatif dan inovatif.

UCAPAN TERIMAKASIH

Ucapkan terima kasih kepada Universitas Pamulang yang memberikan dukungan administrasi pelaksanaan kegiatan PKM ini serta ucapan terima kasih kepada SMK Nasional Depok yang telah memberikan kesempatan tempat dan waktu pelaksanaan PKM ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Hartono, J. (1999). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Noviansyah, E. (2008). *Aplikasi Website Museum Nasional Menggunakan Macromedia Dreamweaver MX*. Jakarta.
- Pramudyo, C. (2007). *Cara Pinter Jadi Trainer*. Jakarta: Galang.
- Rachmawati, I. K. (2008). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta: ANDI.
- Supriyanto. (2005). *Perancangan Aplikasi*. Surabaya: Widyastana.
- Sutopo, P. (2016). Sistem Informasi Eksekutif Sebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda 2 Di Kalimantan Timur Berbasis Web. Kalimantan Timur. *Jurnal Informatika Mulawarman*, 11.