

PENGENALAN INTERNET SEHAT UNTUK MEMBANGUN GENERASI YANG CERDAS, MODERN DAN RELIGIUS DI ASRAMA YATIM & DHU'AFA YAYASAN SAHABAT YATIM MANDIRI

Putra Reyvaldi¹, Rudi Septian², Zaim Alkholis³, Muhammad Rizki Widyanto⁴, Muhammad Aditya Prayoga S.⁵, Yuyevin Zebua⁶, Eka Kristianto Daeli⁷, Heru Eko Ajisaputro⁸, Rada Rasi Saputri⁹, Alifia Fatwa Hakim¹⁰, Sofyan Muhti Prasetyo¹¹

¹⁻¹¹Universitas Pamulang; Jl. Raya Puspitek No. 46 buaran, serpong, Kota Tangerang Selatan. Provinsi Banten 15310. (021) 741-2566 atau 7470 9855

¹⁻¹¹Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang

e-mail: ¹putra.reyvaldi01@gmail.com, ²rudyseptian415@gmail.com, ³zaimalkholis12@gmail.com, ⁴widyantorizky.20@gmail.com, ⁵adityaprayoga495@gmail.com, ⁶vinwalkker1099@gmail.com, ⁷ekakristiantodly@gmail.com, ⁸heru1127@gmail.com, ⁹radarr18@gmail.com, ¹⁰alifiafatwa499@gmail.com, ¹¹dosen01809@unpam.ac.id

Abstrak

Yayasan Sahabat Yatim Mandiri yang beralamat di Jl. Ketapang 3 No 1B RT 006/ RW 006 Kel. Pamulang Barat, Kec. Pamulang, Kab. Tangerang Selatan, merupakan tempat ibadah dan juga melainkan tempat untuk melakukan kegiatan seperti pengajian, santunan yatim piatu, dan kegiatan marawis untuk anak remaja. Untuk itu kegiatan yang kami lakukan di Yayasan Sahabat Yatim Mandiri ini diarahkan pada Perkembangan teknologi informasi membawa sebuah perubahan dalam masyarakat. Indonesia dengan berbagai kultur suku, ras dan agama yang beraneka memiliki banyak sekali potensi perubahan sosial. Dari berbagai kalangan dan usia hampir semua masyarakat Indonesia memiliki dan menggunakan media sosial sebagai salah satu sarana guna memperoleh dan menyampaikan informasi ke publik. Namun saat ini masyarakat terutama anak-anak kurang menguasai teknologi komputer dengan baik salah satunya adalah Internet serta masyarakat belum memiliki fasilitas komputer untuk mengadakan pelatihan komputer Oleh sebab itu dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat di masyarakat sekitar Yayasan Sahabat Yatim Mandiri ini adalah memberikan edukasi dan meningkatkan keterampilan dengan pelatihan terhadap masyarakat khususnya anak-anak dengan rumusan masalah sebagai berikut: apa pengertian media sosial, apa dampak media sosial terhadap masyarakat di Indonesia dan apa pengaruh media sosial terhadap perubahan sosial masyarakat di Indonesia. Dan juga mengenal lebih dalam tentang Internet salah satunya adalah Goggle.

Kata kunci: Media Sosial, Perubahan Sosial, Microsoft PowerPoint, diklat, Pelatihan

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi komunikasi di era kini sangatlah pesat. Teknologi komunikasi yang diiringi dengan kehadiran media massa juga telah memberi banyak perubahan dalam kehidupan bermasyarakat. Saat di mana kita hidup sekarang ini dapat dikatakan sebagai era digital. Dalam era digital semacam ini dunia

berada dalam genggaman kita. Sekalipun kita hanya berada pada satu tempat dan satu waktu, namun kita dapat memantau keadaan di seluruh dunia, bahkan kita dihubungkan melalui media sosial dengan semua orang. Kita juga tidak

dapat membendung arus informasi yang mengalir begitu deras, tidak hanya melalui media massa, namun juga melalui media sosial. Media sosial saat ini tidak hanya dipandang sebagai ajang bersosialisasi di dunia maya semata, namun sudah berkembang menjadi ajang

menuangkan ide-ide dalam pribadi seseorang yang berkaitan dengan banyak aspek serta membagikannya kepada orang lain (Mauludin, Alim, & Sari, 2017). Maka dari itu pada kegiatan ini kami ingin memberikan informasi atau pengetahuan tentang kebijakan menggunakan media social kepada masyarakat sekitar Yayasan Sahabat Yatim Mandiri dengan contoh memberikan edukasi dan pelatihan terhadap masyarakat khususnya anak-anak.

Berdasarkan analisis situasi yang ada, maka kami menempatkan masalah yang harus ditangani antara lain:

1. Masyarakat di Yayasan Sahabat Yatim Mandiri ini bukan berlatar belakang IT (information technology) sehingga mereka tidak mengajarkan keterampilan tentang informasi.
2. Yayasan Sahabat Yatim Mandiri ini hanya memiliki kegiatan seperti pengajian, santunan yatim piatu, dan kegiatan marawis untuk anak remaja.

Kondisi anak-anak di sekitaran Yayasan Sahabat Yatim Mandiri masih banyak yang belum mengenal atau menguasai tentang Microsoft office salah satunya adalah Microsoft power point.

II. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) yang dilaksanakan di Yayasan Sahabat Yatim Mandiri yang beralamat di Jl. Ketapang 3 No 1B RT 00/ RW 006 Kel. Pamulang Barat, Kec. Pamulang, Kab.Tangerang Selatan pada tanggal 17 Oktober 2021 ini diikuti oleh 10 orang masyarakat perwakilan dan 2 orang sekretariat. Metode pelaksanaan dalam kegiatan PKM ini adalah dengan memberikan edukasi cara bijak menggunakan social media dengan baik dan pelatihan membuat quiz di power point kepada perwakilan masyarakat.

Mahasiswa Prodi Teknik Informatika Universitas Pamulang melakukan edukasi dan pelatihan kepada para perwakilan masyarakat dan sekretariat, agar dapat memahami maksud dari pengetahuan yang kami berikan dan memberikan sebuah pelatihan, karna sangat cocok untuk menuangkan inovasi atau kreativitas terhadap pola pikir khususnya anak-anak millennial. Dengan memberikan pengetahuan tentang Internet salah satunya Google, cara membuat quiz di power point, memberikan tampilan atau template dari halaman Power Point tersebut, dan juga cara menggunakan quiz tersebut.

Tabel 2. 1 Rencana Kegiatan

No.	Kegiatan	Tujuan	Bahan
1.	Edukasi mengenai cara bijak menggunakan sosial media dengan baik dan dampak saat ini.	Masyarakat mampu memahami kebijakan menggunakan sosial media dengan baik dan juga dampaknya saat ini.	Laptop Infocus
2	Pelatihan mengenal cara membuat game quiz di Microsoft power point.	Masyarakat khususnya anak-anak mampu mengenal Microsoft power point dan mampu membuat game quiz dengan baik dan menarik.	Laptop Infocus

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) yang dilaksanakan dengan kegiatan edukasi dan pelatihan. Dalam pertemuan tatap muka ini kegiatan akan berjalan dengan lancar, ada beberapa metode yang kami jalankan pada kegiatan ini:

1. **Pre Lesson**, yaitu aktifitas yang dilakukan sebelum memulai kegiatan seperti sambutan atau memperkenalkan diri.
2. **Whilst**, yaitu penyampaian materi dan pelatihan. (Hartanto, et al., 2020).

Berdasarkan materi yang diberikan dan Tanya jawab kepada perwakilan masyarakat Yayasan Sahabat yatim mandiri Jl. Ketapang 3 No 1B RT 001/ RW 006 Kel. Pamulang Barat, Kec.

Pamulang, Kab.Tangerang Selatan selama kegiatan pengabdian kepada masyarakat berlangsung, kegiatan ini membuahkan hasil sebagai berikut:

1. Meningkatkan pengetahuan para perwakilan masyarakat dan sekretariat dalam menggunakan media sosial media dengan baik.
2. Meningkatkan pengetahuan para perwakilan masyarakat dalam mengenai penggunaan Microsoft Office terutama Power Point dan pemahaman terhadap Power Point.

Tercapainya tujuan pelaksanaan kegiatan, dari memberikan edukasi dan pelatihan.

Sosial media sejatinya memang sebagai media sosialisasi dan interaksi, dimana perkembangan zaman yang berkembang semakin cepat dan intensif yang dipicu oleh perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Namun, yang didapatkan dari hasil kegiatan yang telah tim PKM Prodi Teknik Informatika UNPAM lakukan bahwa masih banyak masyarakat sekitaran Yayasan Sahabat Yatim Mandiri belum mengetahui lebih banyak tentang sosial media dari segi positif maupun negatifnya. Diharapkan kedepannya, para masyarakat sekitaran Musholla Albarokah dapat memanfaatkan pengetahuan dan pelatihan yang tim PKM Prodi Teknik Informatika UNPAM berikan, meskipun ada beberapa pengorbanan yang harus dilakukan, sehingga pengetahuan pun dapat meningkat dan ditingkatkan. Hal tersebut dapat dilihat dari photo dokumentasi di bawah ini.



Gambar 3. 1 Proses Penyampaian Materi



Gambar 3. 2 Proses Penyampaian Pelatihan

Proses selanjutnya setelah dilakukan edukasi pengetahuan tentang cara bijak menggunakan sosial media dengan baik dengan hal ini kita memberikan pelatihan dasar mengenai pembuatan game quiz di power point dengan menggunakan laptop yang kami sediakan. Proses membuat game quiz di power point yang dipandu oleh narasumber serta didampingi oleh tim mahasiswa dimulai dari pengenalan power point, membuat desain atau template, input text, dan sampai berhasil membuat game quiz di power point tersebut. Mengingat hal tersebut merupakan pengalaman pertama kali bagi masyarakat khususnya anak-anak, sehingga pada saat proses pendampingan pembuatan game quiz di power point para anak-anak masih mengalami kesulitan dan kendala setiap prosesnya. Meskipun demikian, para anak-anak sangat antusias dalam mengikuti pelatihan yang kami berikan sehingga proses tersebut bisa berjalan sesuai keinginan. Selain memberikan edukasi dan pelatihan kami juga memberikan santunan untuk anak-anak dan memberikan piagam penghargaan atas terlaksananya kegiatan pengabdian ini. Hal tersebut dapat dilihat dari dokumentasi dibawah ini :



Gambar 3. 3 Proses Memberikan Santunan & Makan Bersama



Gambar 3. 4 Proses Pemberian Piagam



Gambar 3. 5 Foto Bersama Peserta PKM

IV. SIMPULAN

Kesimpulan yang dapat ditarik setelah pelaksanaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) oleh mahasiswa-mahasiswa Program Studi Teknik Informatika UNPAM adalah sebagai berikut:

1. Kegiatan ini memberikan pengetahuan mengenai kebijakan menggunakan sosial media dengan baik dan dampak teknologi saat ini bagi para perwakilan masyarakat dan sekretariat.
2. Memberikan pelatihan mengenai Microsoft Office terutama Power Point bagi para perwakilan masyarakat dan sekretariat.
3. Dengan adanya edukasi dan pelatihan ini para masyarakat khususnya anak-anak dapat memahami dan mempelajari edukasi yang kami berikan, Dan juga pelatihan yang kami berikan semoga bermanfaat dan dapat mencoba membuat secara mandiri dengan kreatifitas masing-masing.

DAFTAR PUSTAKA

- Andrianto, R., Waluyo, I. G., Sulaiman, M. M., Yulianto, M. A., & Sahlan. (2020). Pelatihan Instalasi Sistem Operasi dan Aplikasi Untuk Anak-Anak Asuh Yatim Piatu Ibnu Sabil Tangerang. *KOMMAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang*.
- Hartanto, E., Sutikno, D., Adam, A., Mahendra, J. J., Maulana, M., Sugandhi, M. R., & Yudha, R. (2020, may 02). Implementasi Sistem Informasi Dakwah Dan Organisasi Pada Mushola Al Hidayah Berbasis Web. *Kommas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang*, 1.
- Mauludin, M. A., Alim, S., & Sari, V. P. (2017, Maret). cerdas dan bijak dalam memanfaatkan media sosial ditengah era literasi dan informasi.

Jurnal Aplikasi Ipteks untuk Masyarakat, Vol. 6, No.1, 1-4.

Sulaiman, M. M., Yulianto, M. A., Andrianto, R. Waluyo, I. G., & Sahlan. (2021). Pelatihan Pembuatan Website Di Pondok Pesantren Raudhatul Ishlah Ciputat. *KOMMAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang*.

Suryadi, A., Sulaiman, M. M., Yulianto, A. M., Hidayah, N., & Andrianto, R. (2020). Diklat Perancangan Jaringan Small Office Home Office di Smk Pustek Serpong. *KOMMAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang*.