

## SISTEM APLIKASI PENGENALAN SEJARAH DAN KEBUDAYAAN CIREBON BERBASIS WEB

Diyah Ruri Irawati<sup>1</sup>, Abdul Hakim<sup>2</sup>, Kokoy Rokoyah<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Manajemen Informatika, STMIK Jakarta STI&K, Jl. BRI Radio Dalam, Gandaria Utara,  
Kebayoran Baru, Jakarta Selatan, 12140

[Diyah.ruri@gmail.com](mailto:Diyah.ruri@gmail.com)

<sup>2</sup>Sistem Komputer, STMIK Jakarta STI&K, Jl. BRI Radio Dalam, Gandaria Utara, Kebayoran  
Baru, Jakarta Selatan, 12140

[hkiem09@gmail.com](mailto:hkiem09@gmail.com)

<sup>3</sup>Sistem Informasi, STMIK Jakarta STI&K, Jl. BRI Radio Dalam, Gandaria Utara, Kebayoran  
Baru, Jakarta Selatan, 12140

[Kokoyrokoyah65@gmail.com](mailto:Kokoyrokoyah65@gmail.com)

### Abstract

*The development of information technology is currently increasing so rapidly, this is very influential on the history and culture in Indonesia. Indonesia consists of various ethnic groups with various cultures. With the decreasing knowledge of the Indonesian people about the history and culture that is especially in the Cirebon area and the absence of an application that makes people aware of the culture and history that exists in the Cirebon area. The purpose of this research is to build an online-based application regarding the introduction of history and culture in the Cirebon area and also this application as a promotional media that is carried out online to be more effective and efficient. Using the waterfall system development method to create web-based applications that can be published on the Internet. The application for this research was made using a programming language PHP with MySQL database. Researchers use design tools, or use case diagrams, class diagrams, entity-relationship diagrams, the public can easily use this application and can be done easily and for free via the internet where this application can be published.*

*Keywords: Applications, Introduction to History and Culture, Web.*

### Abstrak

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini meningkat dengan begitu pesat, hal ini sangatlah berpengaruh pada sejarah dan kebudayaan yang ada di Indonesia Indonesia terdiri dari berbagai suku bangsa dengan beragam budaya. Dengan semakin berkurangnya pengetahuan masyarakat Indonesia akan sejarah dan budaya yang berada khususnya di daerah Cirebon dan tidak adanya suatu aplikasi yang membuat masyarakat sadar akan budaya dan sejarah yang ada di daerah Cirebon. Tujuan penelitian ini adalah membangun aplikasi berbasis Online mengenai pengenalan sejarah dan budaya di daerah Cirebon dan juga aplikasi ini sebagai media promosi yang dilakukan secara Online agar lebih efektif dan efisien. Menggunakan metode pengembangan sistem waterfall untuk membuat aplikasi berbasis web yang dapat dipublikasikan di Internet. Aplikasi untuk penelitian ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL. Peneliti menggunakan alat bantu desain, atau Use case diagram, class diagram, entity-relationship diagram, masyarakat dapat dengan mudah menggunakan aplikasi ini dan dapat dilakukan dengan mudah dan gratis melalui internet dimana aplikasi ini dapat diterbitkan.

Kata kunci: Aplikasi, Pengenalan Sejarah dan Kebudayaan, Web

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi saat ini mengalami kemajuan yang pesat, dan memberikan pengaruh yang besar terhadap sejarah dan budaya Indonesia. Aplikasi web adalah halaman website sistem informasi yang dapat diakses dengan cepat. Apa yang disebut aplikasi web, atau perangkat lunak berbasis web, berkembang pesat baik dari segi penggunaan, ukuran, bahasa, dan kompleksitas. Namun, tidak dapat dipungkiri bahwa pesatnya perkembangan teknologi yang dapat mempengaruhi kehidupan negara ini juga akan mempengaruhi sejarah dan budaya. Di sisi lain, era informasi dan globalisasi telah mempengaruhi perkembangan sejarah dan budaya nasional. Pendeknya, cenderung mengarah pada penurunan pengetahuan sejarah, pelestarian budaya, dan berkurangnya keinginan untuk mengetahui sejarah dan budaya sendiri. mengembangkan prospek. walaupun demikian dasarnya arus globalisasi tidak membawa dampak yang signifikan dalam perubahan sejarah dan budaya di daerah Cirebon. Dengan adanya sistem informasi baru berbasis web yang di rancang untuk memperkenalkan sejarah dan budaya daerah Cirebon ke wilayah ataupun negara lain yang bersifat global. Indonesia merupakan negara yang kaya akan kebudayaan. Kebudayaan tersebut tersebar di setiap daerah kepulauan Indonesia. Salah satu kekayaan budaya yang dimiliki Indonesia adalah budaya cerita rakyat Indonesia. Cerita rakyat legendaris ditemukan hampir di setiap daerah di Indonesia. Demikian pula di wilayah Pulau Jawa, Indonesia.[1]

## 2. PENELITIAN YANG TERKAIT

Dalam melakukan penelitian ini peneliti mencari beberapa referensi terkait antara lain adalah : Penelitian yang dilakukan oleh Mochamad Hafidz Faturochman bahwa dalam penelitian ini menjelaskan pada System informasi wisata berbasis web untuk menentukan kriteria website yang nilai gunanya tinggi (usability) bahwa Uji kegunaan sistem Anda Skala (SUS) Anda dapat melihat nilai kemudahan penggunaan Website yang dibuat dari hasil kuesioner apakah toleransi berada dalam jangkauan dapat diterima, marginal, atau tidak dapat diterima. [2]

Penelitian yang terkait lainnya dilakukan oleh Dwi Rino Aditia, dkk dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Situs Bersejarah Berbasis Web. Hasil pembahasan peneliitian ini adalah sistem informasi situs bersejarah dirancang untuk menawarkan banyak manfaat, termasuk pencarian yang mudah, pengelompokan dan

informasi data yang diakses pengunjung. Aplikasi ini juga bisa mendukung pemerintah dalam memberikan informasi wisata tempat bersejarah mempromosikan penyimpanan data melalui situs web. [3]

Mulyadi dalam penelitiannya yang berjudul Aplikasi Sistem Informasi dan Pemetaan Daerah Pariwisata Berbasis Web mengatakan bahwa Sistem informasi wisata berbasis web untuk melihat destinasi wisata di Aceh sudah dipajang Menggunakan aplikasi dan sangat cocok untuk digunakan dalam pengembangan aplikasi daerah. Selain itu, aplikasi dikembangkan menggunakan teknik desain Metode waterfall membuat sistem informasi wisata yang diinginkan. [4]

## 3. METODE PENELITIAN

Untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi. Ada beberapa metode penelitian sebagai berikut : Tahapan yang digunakan dalam metode analisa adalah sebagai berikut :

### a. Observasi

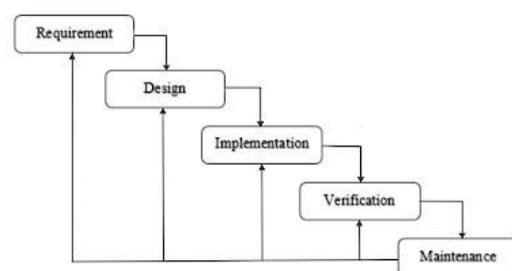
Mengumpulkan data langsung di lapangan dengan tujuan untuk mengembangkan sistem yang lebih baik.

### b. Studi Pustaka

Untuk dapat melengkapi data yang dibutuhkan dengan buku-buku yang relevan dan melakukan studi literatur.

### 3.1 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem informasi digunakan dalam penelitian ini Metode air terjun dimana panduan diberikan menggunakan metode ini. Tahap pengembangan perangkat lunak dilaksanakan secara berurutan dan sistematis.



Gambar 1. Model Waterfall

## 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 4.1 Analisa Masalah

Ada salah satunya Sejarah dan Kebudayaan di Indonesia tepatnya di Provinsi Jawa Barat, Di

Daerah Cirebon yang masih menjaga Kelestarian sejarah dan Kebudayaan mereka dan masih mempertahankannya sampai sekarang. Masalah-masalah yang timbul adalah 1) Kurangnya pengetahuan masyarakat Indonesia akan Sejarah dan kebudayaan yang ada di Daerah Cirebon, Provinsi Jawa Barat; 2) Tidak adanya suatu aplikasi yang mengajak orang-orang untuk mengetahui sejarah dan kebudayaan yang ada di Daerah Cirebon, Provinsi Jawa Barat; 3) Sulitnya memperkenalkan Sejarah dan Kebudayaan yang ada di Daerah Cirebon, Provinsi Jawa Barat.

#### 4.2 Rancangan Usulan

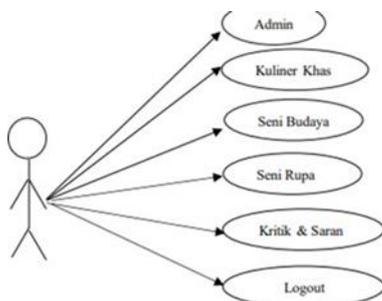
Dari permasalahan-permasalahan yang telah di bahas di atas, solusi yang di tawarkan adalah dengan merancang Aplikasi Pengenalan Sejarah dan Kebudayaan Cirebon Berbasis Website. Website tersebut di gunakan untuk memperkenalkan Sejarah dan kebudayaan Cirebon yang masih terjaga secara turun-temurun dari leluhurnya.

#### 4.3 UML (Unified Modeling Language)

Unified Modeling Language ( UML ) adalah tujuan umum, perkembangan, bahasa pemodelan di bidang rekayasa perangkat lunak, yang dimaksudkan untuk menyediakan cara standar untuk memvisualisasikan desain system.

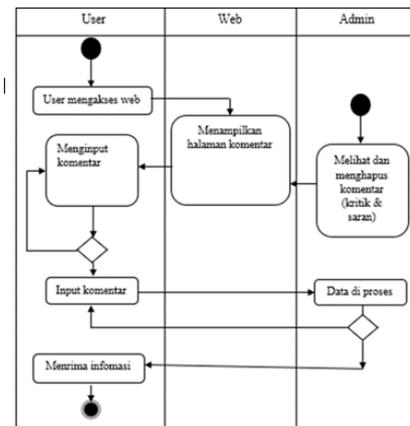
#### 4.4 Use Case Diagram

a. Use Case Diagram : Use case diagram admin adalah kegiatan interaksi antara Admin dengan sistem. use case diagram admin dapat dilihat pada gambar 1 di bawah ini



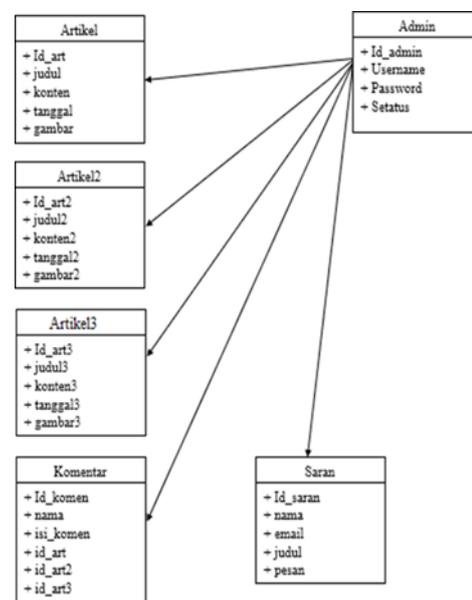
Gambar 2. Use Case Diagram

b. Activity Diagram



Gambar 3. Activity Diagram User

c. Class Diagram

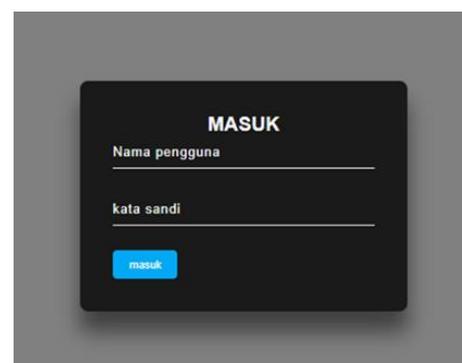


Gambar 4. Class Diagram

d. Tampilan Website

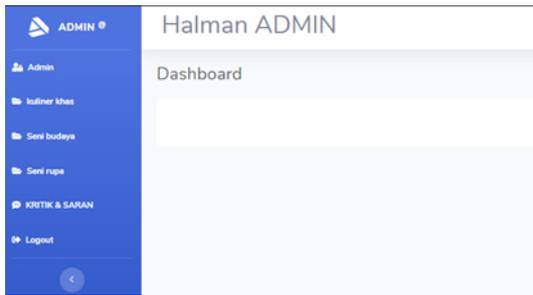
Adanya perancangan website ini bertujuan mempermudah masyarakat indonesia maupun global. Berikut tampilan website Pengenalan sejarah dan kebudayaan Cirebon

1) Tampilan halaman login



Gambar 5. Tampilan Halaman Login

2) Tampilan Halaman Admin



Gambar 6. Tampilan Halaman Admin

3) Tampilan Halaman Beranda

Pada halaman beranda merupakan halaman awal atau pembuka pada tampilan website Pengenalan sejarah dan kebudayaan Cirebon.



Gambar 7. Tampilan Halaman Beranda

4) Tampilan Halaman Profil



Gambar 8. Tampilan Halaman Beranda Profil

5) Tampilan Tampilan Halaman Gallery

Pada halaman gallery website Pengenalan sejarah dan kebudayaan Cirebon menampilkan beberapa gambar sejarah dan kebudayaan yang ada di daerah Cirebon.



Gambar 9. Tampilan Halaman Gallery

6) Tampilan Halaman sejarah

Pada halaman sejarah juga menampilkan tampilan artikel sejarah website Pengenalan sejarah dan kebudayaan Cirebon.



Gambar 10. Tampilan Halaman Sejarah

7) Tampilan Halaman Kontak

Pada halaman kontak merupakan halaman yang menampilkan kontak untuk menghubungi admin untuk menyampaikan kritik, saran dan komentar tentang website pengenalan sejarah dan kebudayaann Cirebon.



Gambar 11. Tampilan Halaman Kontak

4.5 Pengujian Aplikasi

Pengujian dilakukan dengan menjalankan program yang telah dibuat, dengan menginput beberapa data sebagai sample. Berikut adalah

rincian dari hasil pengujian aplikasi yang telah dilakukan.

Tabel 1. Rincian Kegiatan Pengujian Aplikasi

No	Browser	Tampilan
1.	Google chrome	a. sangat bagus dalam menjalan kan web b. Tampilan lebih menarik
2.	Mozila Firefox	a. Dalam menjalan kan webkurang bagus b. lebih cepat dari browser c. yang lain
3.	Opera Mini	a. Sangat bagus dalam menjalan kan web b. Memiliki kekurangan c. Dalam tampilan textarea

## 5. KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan dan uji coba yang telah dituliskan, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

- a. Website ini membantu dan mempermudah masyarakat yang ingin mengetahui informasi tentang “Sejarah dan Kebudayaan Cirebon”.
- b. Setelah dilakukan uji coba aplikasi dapat disimpulkan penggunaan browser google chrome adalah yang paling baik dengan hasil kecepatan 04.084 s.

- c. Dalam pembuatan website ini menggunakan PHP,CSS,My-SQL, serta Subleme yang membantu untuk mendesain website.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Muliawati, E. Rosmaya, and N. Wahyuningsih, “PENGENALAN CERITA RAKYAT CIREBON PADA SISWA SD MELALUI MENDONGENG SEBAGAI UPAYA PELESTARIAN KEARIFAN LOKAL CIREBON,” *J. Tukuran*, vol. 9, no. 2, pp. 53–58, 2020.
- [2] M. Faturochman, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI WISATA BERBASIS WEB (Studi Kasus: Traveling Cirebon Jawa Barat).” University of Technology Yogyakarta, 2020.
- [3] D. R. Aditia, R. A. Widyanto, and A. Primadewi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Situs Bersejarah Berbasis Web,” *J. Komtika (Komputasi dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 28–33, 2019.
- [4] K. P. N. Lhokseumawe, “Aplikasi Sistem Informasi Dan Pemetaan Daerah Pariwisata Berbasis Web,” *J. TIKA Fak. Ilmu Komput. Univ. Almuslim*, vol. 7, no. 1, p. 48.
- [5] M. P. P. Sugiyono and P. Kuantitatif, “Kualitatif, dan R&D, Bandung: Alfabeta,” *Cet. Vii*, 2009.
- [6] A.-B. Bin Ladjamudin, “Analisis dan desain sistem informasi,” 2005.
- [7] U. Ibrahim, D. Yunita, and M. Fansyuri, “Perancangan Aplikasi Akademik Menggunakan Model Prototype Berbasis Website,” *JOAIIA J. Artif. Intell. Innov. Appl.*, vol. 2, no. 2, pp. 1–10, 2021.